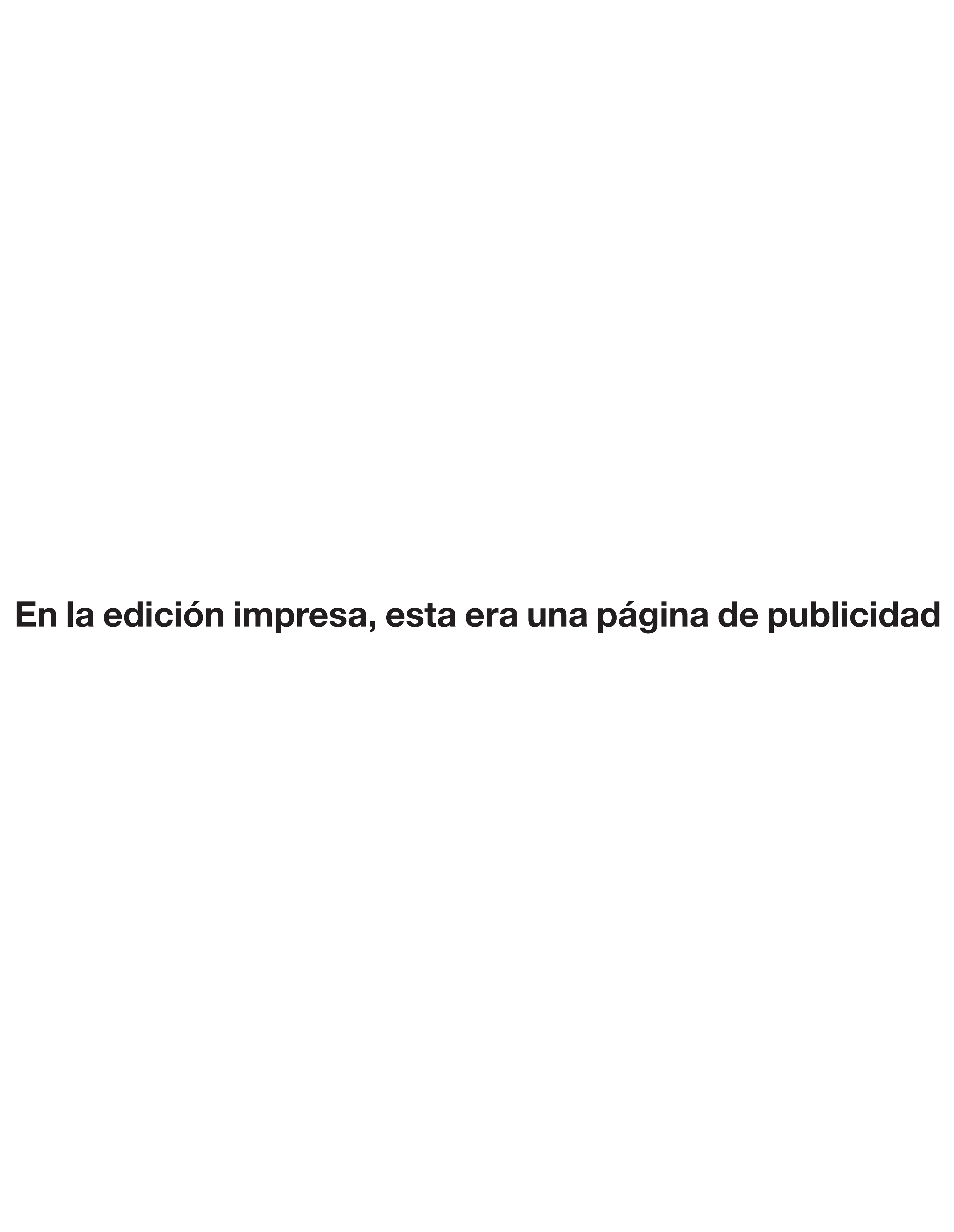

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Nº 78
2,99€
Playmanía
Portugal 2,99€
NOVEDADES
KING OF FIGHTER 2002
7 SINS • KESSEN III...
GOD OF WAR
HAUNTING GROUND
III • TEKKEN 5...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
REPORTAJE
¡SE ACERCA LA PSPMANÍA!
Descubre todos los juegos de PSP
LAS MEJORES NOVEDADES
Formula One 05, God of War, Tekken 5, Batman Begins...
COMPARATIVA
Acción Online: SOCOM II, Star Wars Battlefront, Killzone...
GUÍAS Y TRUCOS
Star Wars: Episodio III
¡¡¡PRIMICIA MUNDIAL!!!
Primeras imágenes de Grand Theft Auto en PSP
GTA LIBERTY CITY STORIES
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Moto GP 4
Circuitos • Consejos • Desafíos • Extras
Guía Moto GP 4
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 75


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Play2 manía — SUMARIO [78]



EN PORTADA

Si quieres ser el primero en saberlo todo sobre el nuevo *Grand Theft Auto*, no te pierdas este reportaje exclusivo.

El mejor juego de lucha vuelve a PS2 con su entrega más completa.

Te descubrimos todas las claves para sobrevivir al Lado Oscuro: trucos, movimientos especiales, extras, enemigos finales...



Si quieres imponer tu ley en la Red tendrás que saber cuál es el juego de acción que mejor se adapta a tu estilo y habilidades.

Descubre los primeros juegos de la portátil de Sony y alucina con las prestaciones de la consola.

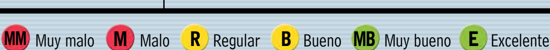


Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:



MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:


EDAD RECOMENDADA


CONTENIDO DISCRIMINATORIO

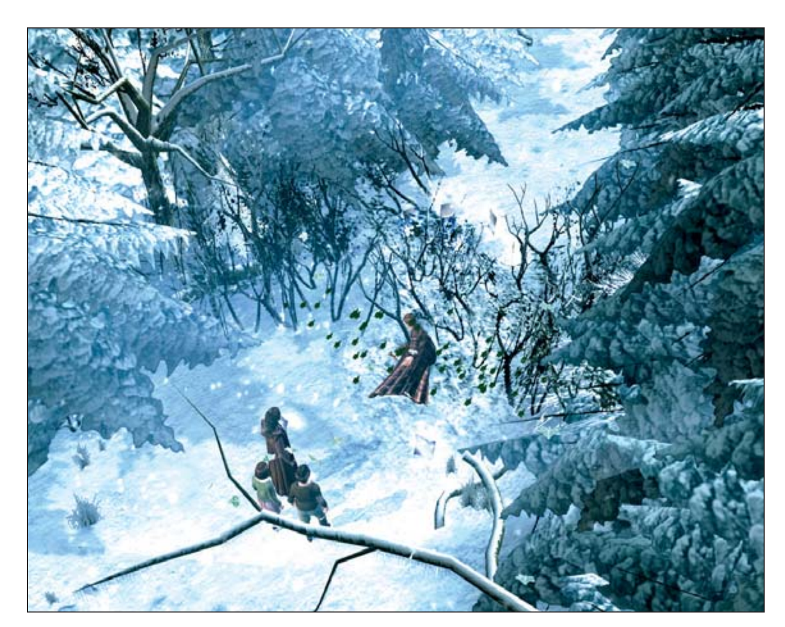

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO


JUEGO DE TERROR


CONTENIDO VIOLENTO





Disney prepara su "Señor de los Anillos" particular

«LAS CRÓNICAS DE NARNIA»

Apúntate bien este título, porque dentro de poco no se va a hablar de otra cosa. "Las Crónicas de Narnia" es la apuesta más fuerte de Disney para Navidad y tanto videojuego como película prometen romper moldes.

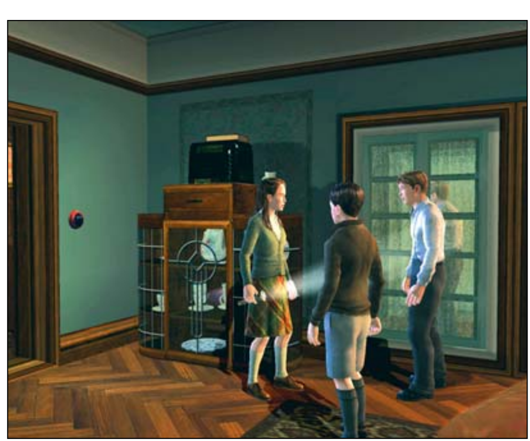
Las Crónicas de Narnia es una serie de siete novelas fantásticas escritas por C.S. Lewis, compañero y amigo de Tolkien, y son una obra de culto en el mercado anglosajón. Pues bien, Disney ha adquirido los derechos de la saga para realizar 5 películas que tendrán sus 5 correspondientes videojuegos. El primer libro en saltar al celuloide será "El León, la Bruja y el Armario", un extraño título que oculta la aventura de 4 niños que acceden a través de un armario al fantástico mundo de Narnia. Allí se embarcarán en una lucha contra el mal que culminará en un espectacular combate que hará que la carga de los Rohirrim de "El Retorno del Rey" parezca una escaramuza. Para que os hagáis una idea de la magnitud del proyecto, os diremos que Weta Workshop, que crearon 20 tipos de criaturas para las películas de "El Señor de los Anillos", han creado 60 para Narnia. Por suerte, están colaborando en el desarrollo del videojuego, lo que os dará una idea de su espectacularidad. Además, la aventura promete ser variada, con puzzles, combates, exploración... Si queréis saber más cosas de Narnia, atentos al próximo número…



Las Crónicas de Narnia son siete libros que serán llevado al cine por Disney y que son la fuente de inspiración de esta prometedora aventura.



La película promete ser lo más espectacular desde "El Retorno del Rey" y se está trabajando duramente para que el videojuego esté a la altura.



El segundo libro de la serie, que será el primer juego, narra las aventuras de cuatro niños que pasan del Londres de la Guerra a un universo fantástico.



Al jugar manejaremos a los cuatro hermanos y podremos alternar el control de uno a otro en cualquier momento: cada uno tiene habilidades propias.

EL HOMBRE-ARAÑA TEJE SU RED

Ultimate Spider-Man estará listo en septiembre con un nuevo look.

La línea Ultimate de Marvel Cómics tiene como fin adaptar personajes de siempre a los lectores de hoy, actualizándolos y cambiando algunas cosas. Spider-Man, como buque insignia de la compañía, ha sido uno de los primeros en pasar por este proceso, que en breve tendrá reflejo en un videojuego. De esta forma, con un look muy de cómic y siguiendo las aventuras vistas en los tebeos, podremos manejar a un juvenil Spider-Man en misiones que se generarán aleatoriamente durante el juego. Las habilidades del hombre-araña han quedado intactas, por lo que podremos hacer uso de nuestra agilidad, fuerza y telaraña para enfrentarnos a los criminales normales y a los supervillanos, como Rhino, que campan a sus nachas por la ciudad de Nueva York. Ciudad, que además, podremos recorrer libremente. Por si fuera poco, también podremos pasarnos "al bando enemigo" y manejar a Veneno, uno de los más temibles supervillanos de Spider-Man, y hacer frente a las fuerzas del orden.



Pese a su nuevo aspecto, Spider-Man seguirá teniendo los poderes de siempre y podremos recorrer las ciudad con nuestra tela de araña.



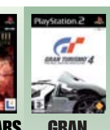
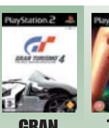
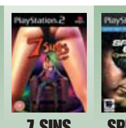
Además, también tendremos las oportunidad de manejar a Veneno, un peligroso villano con el que nos enfrentaremos a otros héroes.

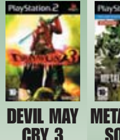
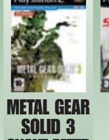
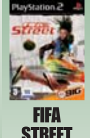


Su aspecto de dibujo animado no impedirá que Spidey reparta "leña" entre criminales, pandilleros, ladrones o supervillanos.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 31 de mayo)

*Lista facilitada por BLOCKBUSTER

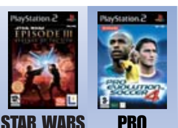




Puesto	Juego
1	MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED.
2	ENTHUSIA
3	STAR WARS EPISODIO III
4	GRAN TURISMO 4
5	7 SINS
6	SPLINTER CELL CHAOS THEORY
7	ROLAND GARROS 2005
8	DEVIL MAY CRY 3
9	METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER
10	FIFA STREET

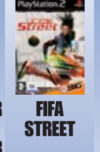
Los más vendidos PS2 (del 1 al 31 de mayo)

*Lista facilitada por GAME









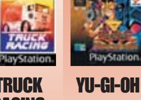
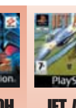


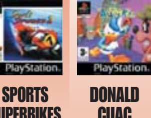
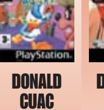
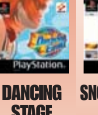
Puesto	Juego
1	STAR WARS EPISODIO III
2	PRO EVOLUTION SOCCER 4
3	GRAN TURISMO 4
4	FORMULA ONE 2004 PLATINUM
5	MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED.
6	METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER
7	FIFA STREET
8	GTA SAN ANDREAS
9	DEVIL MAY CRY 3
10	MOTO GP 3

Los más vendidos PSone (del 1 al 31 de mayo)

*Lista facilitada por GAME





Puesto	Juego
1	FIFA FOOTBALL 2005
2	EL REY LEÓN
3	TRUCK RACING
4	YU-GI-OH
5	JET ACE
6	SPORTS SUPERBIKES 2
7	DONALD CUAC ATTACK
8	DANCING STAGE
9	SNOWBOARD RACER
10	BLOCK BUSTER

YA PUEDES RESERVAR TU PSP

Sony inicia una campaña de prereserva que irá del 22 de junio al 7 de agosto.

Ya sabes, si eres de los que quieren tener una PSP el mismo 1 de septiembre, deberías ir corriendo a tu tienda de videojuegos habitual y pedir un cupón para reservarla. El sistema es muy sencillo. Sólo tendrás que pagar 30 €, rellenar tu cupón, dejar en el establecimiento una parte y guardar la otra (y el ticket de compra) como oro en paño. Cada parte del cupón tendrá un número de identificación y un código de barras que, además de para garantizarte la consola, te servirá para registrarte en la página web www.reservatupsp.com y poder conseguir una película en UMD Vídeo y otros regalos. Además, el cupón incluye un descuento del 25% en la compra de 1 juego de PSP y 1 película de Sony. ¿Todavía te lo estás pensando?





Esta fotografía corresponde al pack japonés, muy similar al que se pondrá a la venta en España.

LOS MÁS ESPERADOS

→ JUICED

A la venta por fin el 17 de junio.
Tras unos cuantos retrasos, THQ nos ha confirmado que *Juiced*, uno de los mejores juegos de velocidad urbana y tuning, estará en las tiendas a partir del 17 de junio. La espera merece la pena.

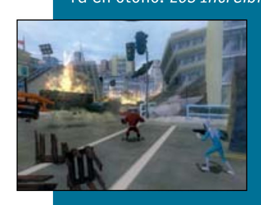


→ MÁS RAINBOW SIX

***Lockdown* llegará en septiembre.**
Otro que se retrasa. Si eres fan de esta serie de shooters tácticos, te gustará saber que *Rainbow Six Lockdown* saldrá por fin en septiembre.

→ LOS INCREÍBLES 2

La exitosa película continúa en PS2.
La secuela de este juego basado en la película de las pasadas navidades llegará en otoño. *Los Increíbles 2* empezará justo donde termina el film y en él podremos alternar el control de Mr. Increíble y Frozono.



→ DRIVER 4

Estará listo a principios de 2006.
Atari ha confirmado el desarrollo de la cuarta entrega de la saga *Driver*. Estará ambientada en Nueva York, se centrará más en las persecuciones en coche (en detrimento de las misiones a pie) y tendrá modo Online.

→ TOCA RACE DRIVER 3

El piloto acelera y llegará en otoño.
Ya es raro que un juego adelante su lanzamiento, pero lo cierto es que Codemasters ha pisado a fondo y tendrá listo su esperado simulador de velocidad para otoño (estaba previsto para invierno).



→ FAR CRY INSTINCTS

Saldrá en septiembre.
La versión PS2 de *Far Cry Instincts* no estuvo en el E3, pero UbiSoft asegura que este shoot´em up (que fue un éxito en PC) llegará en septiembre.

ACCIÓN CON UNA "CAUSA JUSTA"

Just Cause viene dispuesto a convertirse en el nuevo *GTA* de PlayStation 2.

Tras el éxito de la saga *GTA* muchos desarrolladores están dispuesto a ofrecernos experiencias similares. Y esa es la idea de Eidos con *Just Cause*, un juego de acción en tercera persona en el que asumimos el papel de Rico Rodríguez, un agente encubierto de la CIA, enviado a una isla sudamericana para poner fin a la corrupción y derribar al actual régimen. ¿Y cómo hacerlo? Pues, por ejemplo, enfrentando a las distintas facciones de la isla, incitando a una rebelión, creando alianzas con las fuerzas rebeldes o los cárteles de droga… Todo esto a través de un sistema de misiones en las que recorreremos montañas, junglas, playas, ciudades y poblados por tierra, mar y aire. Sus creadores prometen que será el mejor juego del género, aunque muy bien lo tendrán que hacer para destronar a *San Andreas*, el "rey" actual. A finales de año saldremos de dudas.



El uso de vehículos como aviones, helicópteros, lanchas, coches o motos (algunos equipados con armas), será uno de sus puntos fuertes.



Just Cause será un juego similar a lo ya visto en la saga *GTA*, es decir, acción, disparos, conducción de vehículos, libertad de movimientos...



La gigantesca isla está dividida en bosques, montañas, ciudades, playas... escenarios enormes y totalmente libres de ser explorados.

LA ACCIÓN CON "SOLERA" SIGUE PRESENTE EN PS2

En otoño disfrutaremos de dos nuevos *Metal Slug*.

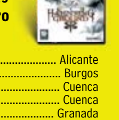
Tras haber disfrutado recientemente de *Metal Slug 3*, antes de fin de año podremos jugar con dos títulos más de la mítica saga, *Metal Slug 4 y 5* (en septiembre y octubre, respectivamente). Para los que no hayan jugado nunca, basta con decir que son juegos de acción "a la antigua" en 2D y con un nivel de dificultad sólo apto para los más hábiles, en los que hay que avanzar, solos o con un amigo, eliminando todo lo que se ponga por delante. Os aseguramos que son más divertidos que algunos títulos más actuales.



La propuesta de *Metal Slug* es diversión directa sin complicaciones.

GANADORES

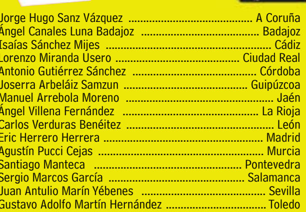
Ganadores de los 10 juegos *Haunting Ground* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del número 76 de Play2Manía.



Valentín Alcocer Pérez .... Alicante
Juan Malvado González .... Burgos
Daniel Martínez .... Cuenca
Susana Gil .... Cuenca
Jesús Casc .... Granada
Ana Souto Casanova .... Lugo
Joan Drets .... Madrid
Héctor Díaz Corcobado .... Palencia
Roberto Fernández Faro .... Pontevedra
David García Romero .... Zaragoza



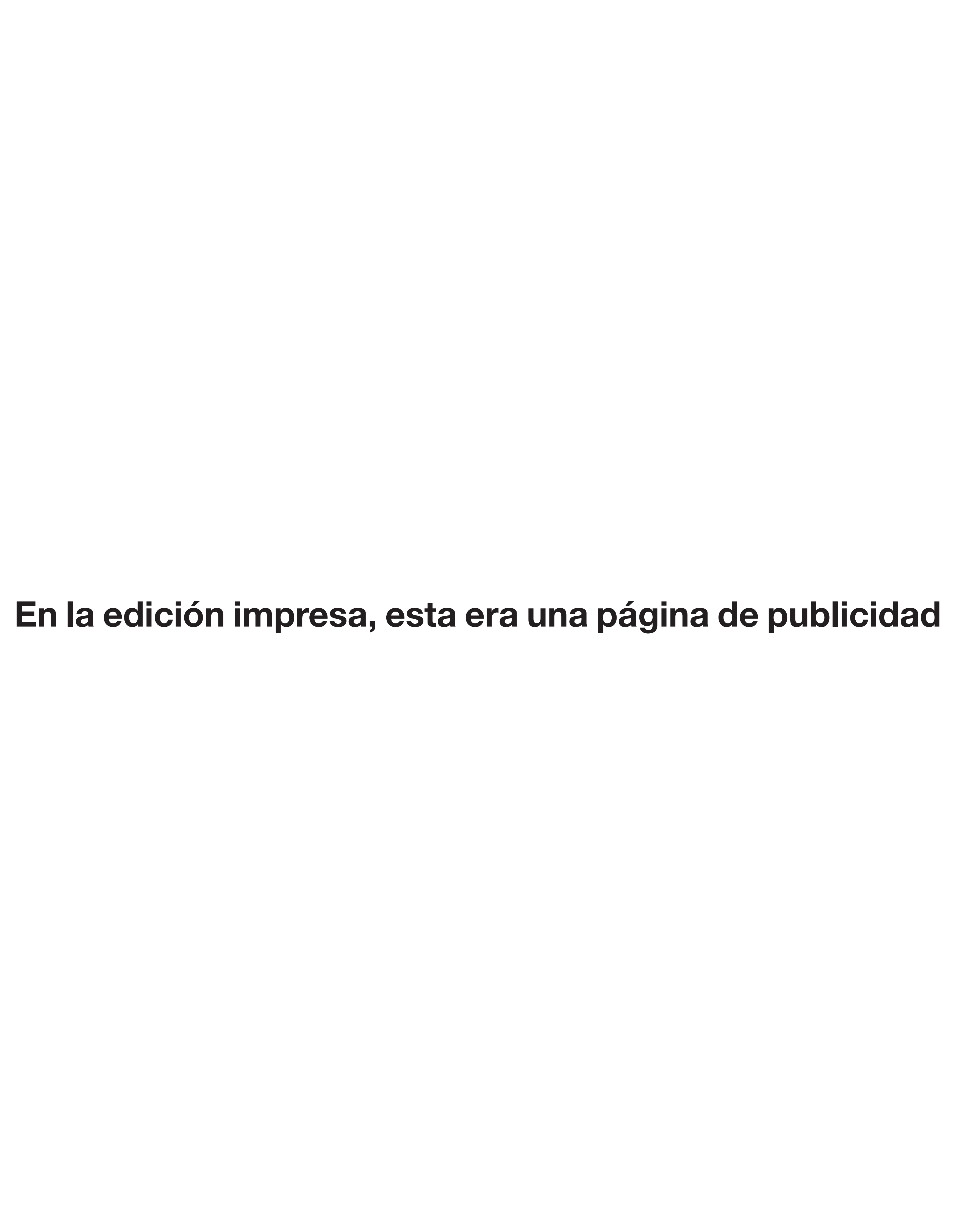
Ganadores de los 15 *MGS3* + B.S.O. que se sortearon entre los acertantes del concurso de P2M76.



Jorge Hugo Sanz Vázquez .... A Coruña
Ángel Canales Luna Badajoz .... Badajoz
Isaías Sánchez Mijes .... Cádiz
Lorenzo Miranda Usero .... Ciudad Real
Antonio Gutiérrez Sánchez .... Córdoba
Joserra Arbeláiz Samzun .... Guipúzcoa
Manuel Arrebola Moreno .... Jaén
Ángel Villena Fernández .... La Rioja
Carlos Verduras Benéitez .... León
Eric Herrero Herrera .... Madrid
Agustín Pucci Cejas .... Murcia
Santiago Manteca .... Pontevedra
Sergio Marcos García .... Salamanca
Juan Antulio Marín Yébenes .... Sevilla
Gustavo Adolfo Martín Hernández .... Toledo

Ganadores de 10 *Metal Gear Solid 3*

Juan Antonio Vera López .... Almería
José Luis Povedano Naranjo........ Barcelona
Gonzalo Martín Martín .... Burgos
Juan Carlos Pérez .... Cádiz
Policarpio Crespo Arroyo .... Cantabria
Luisa Rodríguez .... Madrid
José Ignacio Molina Sánchez .... Madrid
Manuel Sola Gómez .... Teruel
John Escobar .... Teruel
Miguel Martínez .... Valencia


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

EL DESTINO DEL MUNDO, EN NUESTRAS MANOS

En verano disfrutaremos de un nuevo y espectacular RPG.

Shin Megami Tensei es un RPG de Capcom cuya tercera parte va a traspasar las fronteras niponas y llegará a Europa a finales de junio. Subtitulado *Lucifer´s Call*, el juego nos mete la piel de un niño sobre el que descansa el destino de un mundo asolado por una catástrofe global. Las fuerzas demoníacas han sido liberadas en la Tierra y es nuestro destino acabar con ellas. Así, tendremos que enfrentarnos a más de 100 especies diferentes de demonios y conseguir que se unan a nosotros para crear un ejército. Además, nuestro prota también podrá usar el poder de unos parásitos llamados Magatama para conseguir poderes demoníacos. Y como sorpresa, durante el juego veremos a algunos viejos conocidos de otros juegos de Capcom, como Dante, de *Devil May Cry*. ¿Se unirá a nosotros? La respuesta el mes que viene, con una completa review del juego.



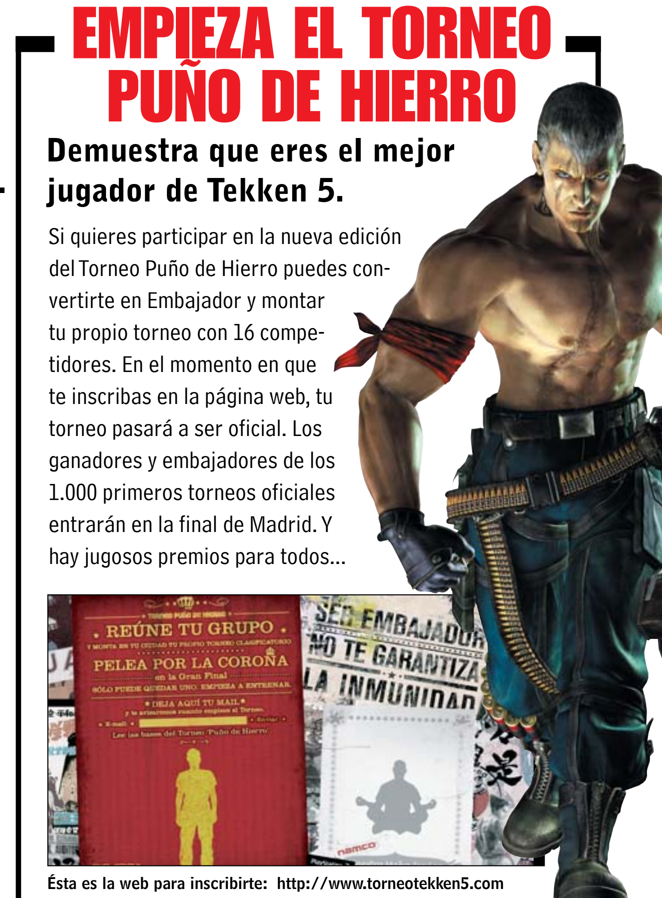
No faltarán los combates por turnos de todo RPG.

Personajes de otros juegos de Capcom, como Dante de la saga *Devil My Cry*, también se dejarán ver a lo largo de la aventura.

EMPIEZA EL TORNEO PUÑO DE HIERRO

Demuestra que eres el mejor jugador de Tekken 5.

Si quieres participar en la nueva edición del Torneo Puño de Hierro puedes convertirte en Embajador y montar tu propio torneo con 16 competidores. En el momento en que te inscribas en la página web, tu torneo pasará a ser oficial. Los ganadores y embajadores de los 1.000 primeros torneos oficiales entrarán en la final de Madrid. Y hay jugosos premios para todos...



Ésta es la web para inscribirte: http://www.torneotekken5.com

PARA APASIONADOS DE LOS VIDEOJUEGOS

Mundos Digitales 2005 se celebra en A Coruña del 25 de junio al 2 de julio.

Mundos Digitales es un encuentro internacional de animación, efectos especiales y videojuegos que aglutinará lo mejor de la tecnología digital del momento. Durante una apasionante semana, personalidades del cine, la animación y los videojuegos transmitirán su experiencia a los asistentes. Además de las conferencias, podréis encontrar Talleres Avanzados que abarcarán aspectos como la concepción y el diseño de los videojuegos, hasta las tecnologías empleadas para su desarrollo. Además habrá campeonatos, presentación de novedades...



Si quieres participar en este encuentro dedicado a los videojuegos y la cultura digital visita la página web: www.mundosdigitales.org.

"ENTHUSIASMADOS" CON LA VELOCIDAD

Konami presentó *Enthusia* en una simpática competición de karts.

El pasado mayo, Konami presentó por todo lo alto su nuevo *Enthusia*, un riguroso simulador de conducción con el que espera colmar las ansias de velocidad de todos los jugadores de PS2. Durante la presentación en el centro de Karts de Carlos Sáinz en Madrid, no sólo pudimos disfrutar del juego, sino que además tuvimos ocasión de participar en una divertida competición de karts donde, tenemos que reconocerlo, no fuimos capaces de llegar a lo más alto del podio, ¿será porque lo nuestro son más las carreras virtuales?

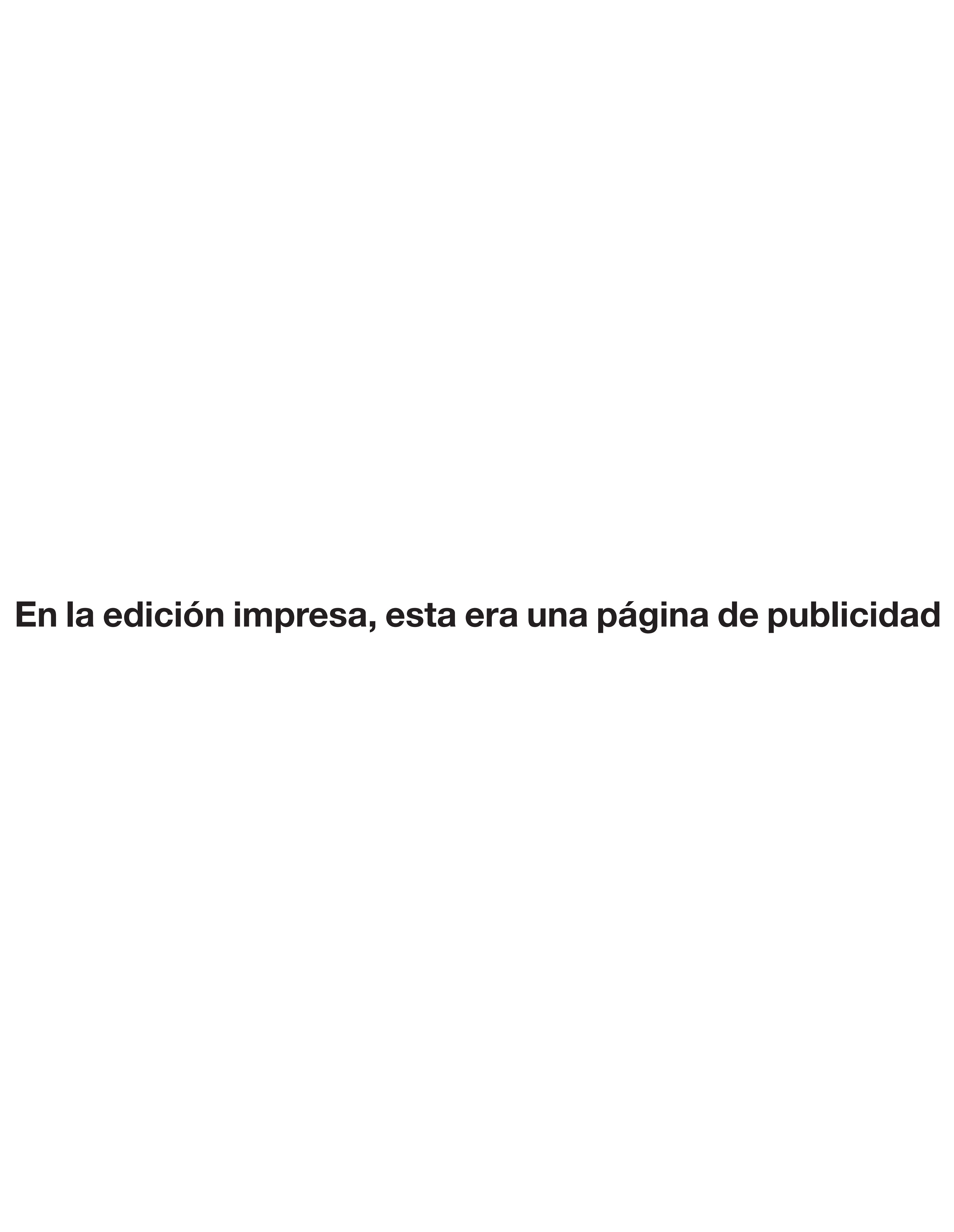


Yu Suzuki, director de Konami España, se encargó de alabar las excelencias de *Enthusia*... y de retarnos a una carrerita.



Ahí, en medio de la pista y sudando bajo el casco y el mono, estaban dos representantes de Play2Manía.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Breves & Fugaces

➔ Los más vendidos

En Japón están triunfando ahora mismo dos juegos de rol: *Namco x Capcom* y *Tear Ring Saga Series: Berwick Saga*. En USA siguen en lo más alto *Star Wars Episodio III, Midnight Club 3* y *God of War*. mientras que en Europa continúa la fiebre galáctica con *Star Wars Episodio III* y *Lego Star Wars*.



➔ 90 millones de PS2

Sony ha confirmado que ya ha distribuido más de 90 millones de PS2 en todo el mundo desde que se lanzó el 4 de marzo de 2000 en Japón. Hay que destacar que PSone tardó dos años y tres meses más que PS2 en alcanzar esa cifra. Nuestra enhorabuena a Sony por este logro.

➔ Advent Children

La esperada película de animación "Final Fantasy VII: Advent Children" saldrá en Japón el 14 de septiembre en formato DVD. De su versión UMD y su salida en Europa aún no hay nada confirmado, aunque todo parece indicar que Square-Enix anunciará pronto ambas cosas.

➔ Capcom invade PSP

Capcom lanzará 10 títulos para PSP durante este año fiscal y pretende vender un total de 1,45 millones de juegos para PSP en este periodo. Su catálogo contará con "estrellas" como *Devil May Cry* y *Viewtiful Joe*, además de otros que anunciarán en breve.

«MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS»

La nueva entrega de la saga será una aventura de acción.

Pues sí, los creadores de *Mortal Kombat* quieren probar algo nuevo y nos ofrecen una aventura de acción, para uno o dos jugadores, con todos los elementos que han hecho grande a esta saga. Ambientado en el universo de *Mortal Kombat II* , podremos jugar con Liu Kang o Kung Lao, cada uno con un repertorio de cuatro estilos de ataques, mientras derrotamos enemigos en escenarios interactivos. No faltaran los fatalities (10 por personaje), brutalities, ataques clásicos especiales y un sistema de combate multidireccional con el que podremos "repartir" a gusto por muchos enemigos que nos salgan. Al avanzar, también desbloquearemos nuevas habilidades y armas y tendremos que superar puzzles muy curiosos, como usar los cuerpos de los enemigos caídos para superar obstáculos. ¿Para cuándo? Para finales de año.



MKt Shaolin Monks será una aventura de acción con toda la magia del universo *Mortal Kombat,* pero que incluirá novedades y muchas sorpresas.



A lo largo de la aventura podremos jugar con Liu Kang o Kung Lao, aunque otros personajes "clásicos", como Sub-Zero o Kitana, también aparecerán.

CONVIÉRTETE EN UN HÉROE

La saga *Gaunlet* se reinventa con un nuevo juego.

John Romero, creador de sagas como *Doom*, y Josh Sawyer, responsable del juego de rol *Icewind Dale,* han unido sus fuerzas en *Gaunlet Seven Sorrows,* un beat´em up con toques de RPG (al estilo de *Forgotten Realms: Demon Stone*) en el que podremos jugar hasta cuatro jugadores en modo cooperativo (Offline y Online) y que contará con seis personajes con habilidades y características propias. Saldrá en navidades.



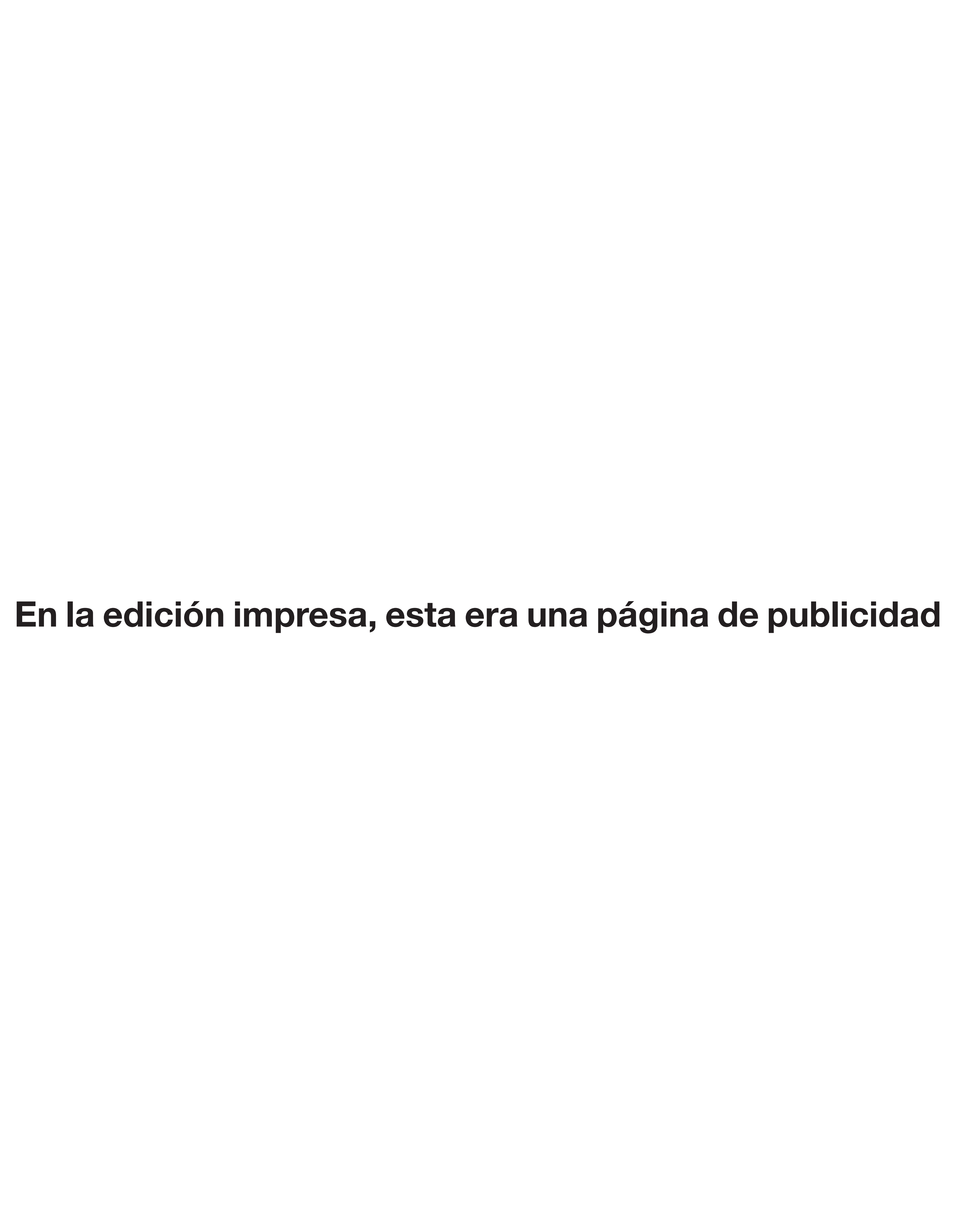
Gaunlet DS será un beat´em up cooperativo y lleno de fantasía.

SNAKE Y SU MÚSICA

La banda sonora de *Metal Gear Solid 3*, ya a la venta.

Los fans de *Metal Gear* están de enhorabuena. Si bien en principio parecía que no iba a llegar a nuestro país, finalmente la banda sonora de *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* está disponible en las tiendas CentroMAIL. Por unos asequibles 9,95 euros, vamos a poder disfrutar de los 42 temas que incluye esta edición de dos discos. Todo un lujo que ningún seguidor de Snake y sus aventuras puede perderse…




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Play2Guías & trucos manía

¡LAS MEJORES GUÍAS DE LOS MEJORES JUEGOS!



Soluciones completas:

• Todas las claves de *Gran Turismo 4*. Los expertos de PlayGT te han preparado un especial con los más de 700 coches, todos los circuitos, las competiciones... Para que le saques todo el jugo al mejor simulador de la historia.

• Llega al fina de *Metal Gear Solid 3*. Cómo derrotar a los enemigos finales, qué puedes comer (y qué no), armas, extras, secretos...

• Vive una vida completa con *Los Urbz*. Descubre cómo convertirte en el habitante más molón de la ciudad más marchosa de PS2.

• Y además. 4 miniguías coleccionables que puedes guardar en la caja de tus juegos, miles de trucos y el consultorio más divertido a cargo de Gertru.

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL





¡CÓMO CAPTURAR A DEOXYS Y 1000 TRUCOS POKéMON MÁS!

• Especial 1000 Trucos Pokémon. Primera entrega con cientos de trucos para *Pokémon Rojo* y *Verde, Colosseum, Oro y Plata, Stadium 2* y en primicia, ¡cómo conseguir a Deoxys en *Rojo* y *Verde*!

• Regalos para Pokemaníacos. Gratis con la revista un medidor Pokémon, para que sepas si eres igual de alto que tus Pokémon preferidos. Y además, para celebrar los 5 años de la Revista Pokémon, sortean 2 GameCube, 2 GBA SP, 8 *Pokémon Colosseum*, 8 *Pokémon Rojo Fuego* y *Verde Hoja*, fundas y tapas...

• Reportaje especial E3 2005. Entérate de todos los juegos presentados en Los Ángeles pa Advance y DS, además de ve primeros datos de las próxim Revolution y Game Boy Micro.

• Guía completa *Super I* Si quieres saber dónde están estrellas y desbloquear todos del título más largo y difícil de que hacerte con esta superguí

Ya a la venta.

Micromanía

¡EL MEJOR VERANO PARA JUGAR!

• *GTA San Andreas* y *Battlefield 2*. Micromanía analiza a fondo dos de los más importantes juegos de la acción en PC, que prometen un verano lleno de diversión.

• Especial E3 2005. Además, un amplio reportaje con todo el E3. Las novedades, los más esperados, las grandes promesas... Todo lo que ha dado de sí la feria y que demuestra el buen estado de los juegos en PC.

• *Splinter Cell: Chaos Theory*. La última aventura de Sam Fisher es también la más arriesgada y difícil. Micromanía te ayuda a completarla.

• Juego de regalo. Este mes, *Faraón* + la expansión *Cleopatra* y además una aplicación interactiva Especial E3: vídeos, imágenes, novedades, entrevistas...

A la venta el 27 de junio.

HOBBY CONSOLAS

¡VIDEO DE LOS MEJORES JUEGOS DEL E3!

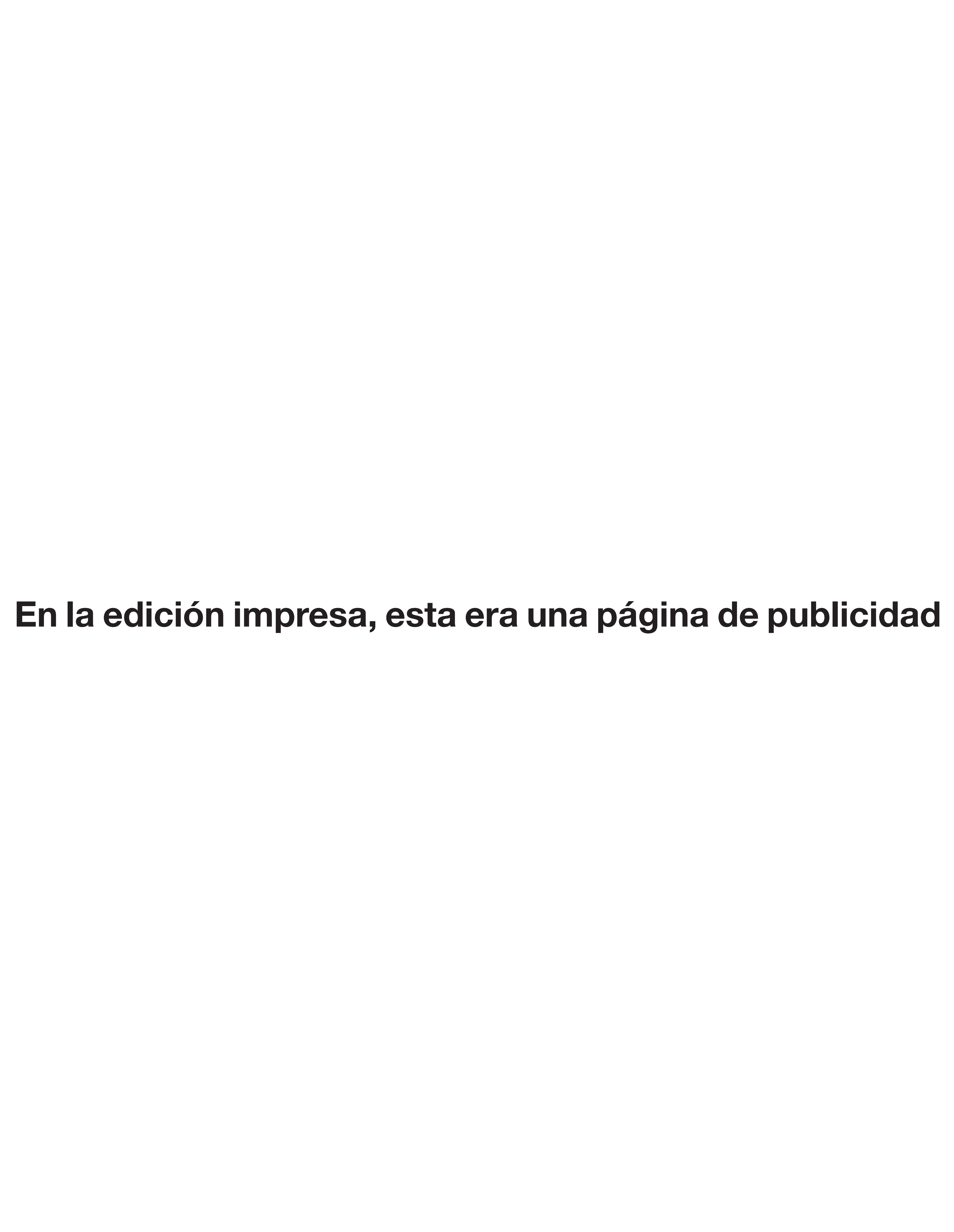
• ¡Vídeo-CD gratis! Este número de Hobby Consolas viene con un regalo que os permitirá ver los mejores juegos que se presentaron en el reciente E3. Y no sólo incluye vídeos de los juegazos que llegarán en los próximos meses a las consolas actuales, sino también de los primeros títulos para las nuevas consolas. ¡Imprescindible!

• El futuro de los videojuegos: Si queréis saber cómo se presenta el futuro tras el E3, este reportaje responde a todas vuestras dudas: ¿qué panorama se abre con PS3, Xbox 360 y Revolution? ¿Qué pasará con las consolas actuales? ¿Qué juegos sorprendieron más? ¿Y las grandes ausencias?

• Y además: Análisis y guía completa de *Medal of Honor European Assault* (PS2, Xbox, GC), análisis de *GTA San Andreas* (Xbox), preestreno de *Resident Evil Outbreak 2* (PS2), Hideo Kojima habla de *Metal Gear Solid 4* (PS3)…

A la venta el 24 de junio.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

UNA MARAVILLA EN LA PALMA DE TU MANO



Este mes Play2Manía se viste de gala para ofrecer, en rigurosa primicia mundial, los primeros detalles REALES sobre uno de los juegos más deseados del momento: el primer *GTA* de PSP. Y tras haberlo visto, os podemos asegurar que *Liberty City Stories* superará con creces las expectativas más optimistas, pero no nos precipitemos...

La aventura se desarrollará en Liberty City, la oscura ciudad que sirvió de telón de fondo en *GTAIII*.

■ Compañía **Rockstar** ■ Género **Simulador de mafioso** ■ Fecha **Septiembre**

Durante nuestra visita a la feria E3, de la que podéis encontrar una extensa cobertura en nuestro suplemento, los genios de Rockstar nos ofrecieron la posibilidad de ver en exclusiva uno de los juegos de PSP que más está dando que hablar en los últimos meses. Nos referimos al primer *GTA* para PSP, sobre el que se ha dicho y escrito prácticamente de todo: que si iba a adoptar una vista aérea como el primer *GTA* de PSone, que si iba a ser un remake de *GTAIII*, que si no iba a ofrecer tanta libertad... pero lo cierto es que finalmente no va a ser ni una cosa ni otra.

DE VUELTA A LIBERTY CITY. Tal y como nos contaron sus creadores, el juego se ambientará en Liberty City, la ciudad de *GTAIII*. En sus conocidas calles viviremos una aventura completamente nueva, que transcurrirá tres



GTA Liberty City Stories será una aventura completamente nueva, con misiones y situaciones originales, al tiempo que ofrecerá la misma libertad y las mismas opciones que los juegos de PS2.

Deja de frotarte los ojos. Aunque parezca una nueva entrega para PS2, lo cierto es que todas estas imágenes pertenecen a *Liberty City Stories* para PSP. Y en movimiento, es aún más impresionante...

Liberty City Stories es un sueño hecho realidad, un GTA en toda regla que podremos jugar en cualquier parte.





años antes de los hechos que vimos en *GTAIII*. Así, gracias a este pequeño salto en el tiempo, descubriremos una ciudad diferente, con negocios distintos, caras nuevas y, por supuesto, viejos conocidos de la zona, como la mafia italiana con Salvatore Leone a la cabeza o las Triadas chinas. Y, como ya hiciera Rockstar en *San Andreas*, tampoco faltarán los cameos de personajes de otras entregas de la saga, como la familia Sindacco, un detalle con el que Rockstar potenciará la sensación de estar jugando en un universo coherente.

Pero sin duda alguna, uno de los aspectos más interesantes será su nuevo protagonista, Toni Cipriani, con quien ya pudimos tratar en *GTAIII*, ya que fue uno de los personajes que nos encargaba "trabajitos". En *Liberty City Stories* descubriremos que, tiempo atrás, ayudó a la familia Leone a quitarse de encima a un hombre "molesto", y que por ello tuvo que exiliarse de la ciudad una larga temporada. Nosotros empezaremos a manejar a Toni coincidiendo con su regreso a Liberty City, donde Salvatore y sus hombres nos están esperando para que volvamos a trabajar para la familia... Sólo así conseguiremos forjarnos un nombre, que pasará a la historia por ser sinónimo de uno de los tipos más duros de la mafia italiana.

UN SUEÑO HECHO REALIDAD.

Tras ponernos en "antecedentes", los chicos de Rockstar nos mostraron una PSP con el juego cargado y empezó el verdadero show... Tras los primeros segundos de incredulidad, se nos pasó por la cabeza que nos estaban tomando el pelo, algo que seguiríamos creyendo de no haber visto el juego funcionando en la portátil de Sony... La razón es que nosotros no esperábamos ver algo tan brutal, más si tenemos en cuenta que se trata de un juego de PSP de primera generación.

Para que os vayáis haciendo una idea, *Liberty City Stories* no tendrá NADA que envidiar de sus hermanos mayores de PS2. Así de simple. »

DOS JUEGOS DISTINTOS, DOS CONSOLAS DIFERENTES, UNA MISMA CIUDAD, UN MISMO ESTILO DE JUEGO...

PS2 y PSP: diferencias y parecidos en las calles de Liberty City

Hasta la aparición de PSP, cuando una saga saltaba a una consola portátil siempre suponía cambios y recortes. Quien más y quien menos lo ha podido experimentar en GameBoy y sus derivados... Y por eso había muchas dudas con esta versión de *GTA* para PSP. Pero, después de haber visto *Liberty City Stories*, sólo podemos deciros que podéis estar tranquilos. Rockstar está culminando un trabajo impecable, que incluso superará técnicamente algunos aspectos de los dos primeros juegos de la saga en PS2. Por si todavía os queda alguna duda, ahí van algunos ejemplos...

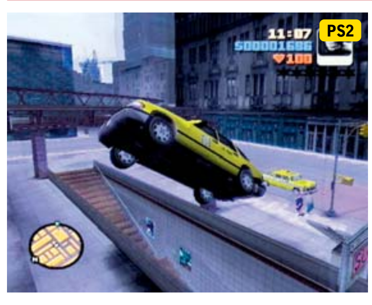
ESCENARIOS Y LUGARES RECONOCIBLES





El mapeado de la ciudad será exactamente el mismo, aunque habrá zonas cambiadas y negocios nuevos. También habrá lugares de *GTAIII* casi intactos, como la mansión de Salvatore Leone.

VARIEDAD DE VEHÍCULOS





Todos los de *GTAIII*, más las motos de *Vice City* y puede que alguna sorpresa (aviones no confirmados). Y por supuesto, los coches de policía, bomberos, taxis... y sus misiones R3.

DESPLIEGUE TÉCNICO





Técnicamente, PSP será capaz de poner una gran cantidad de coches, peatones y explosiones en pantalla, con mejores efectos de luz y reflejos que en PS2... Ver para creer.

DESARROLLO Y LIBERTAD DE ACCIÓN





Como en PS2, tendremos completa libertad para movernos por la ciudad, tanto a pie como en coche, elegir misión, arma y vehículo... y todo con una duración similar a la de *GTAIII*.

El modelado de los personajes (policías, peatones o el propio Toni) será mucho más detallado, como podéis apreciar en este primer plano. Y eso por no hablar del modelado de los coches, motos...



Aunque Rockstar no nos lo confirmó, ni desmintió, es probable que el juego incluya modos multijugador vía Wi-Fi. ¿Disfrutaremos de misiones cooperativas? ¿Policías contra "ladrón"? Soñar es gratis...



Rockstar no ha querido confesar si habrá helicópteros o aviones en el juego, aunque sí que habrá nuevos modelos de coche...



El control será parecido al de los juegos de PS2: con el stick analógico controlaremos a Toni, con Select cambiaremos la vista...



Liberty City seguirá estando compuesta por 3 distritos, algunos de los cuales sólo estarán comunicados por puentes o subterráneos.

» El juego va a ser completamente poligonal, ofrecerá la misma libertad de acción, el mismo fluir de tráfico y peatones (que tendrán nuevos diálogos y animaciones), las mismas cámaras y perspectivas o una lograda sensación de velocidad en los vehículos. Pero aún hay más. El nivel de detalle va a mejorar considerablemente respecto a *GTAIII* de PS2 (con el que *LCS* comparte un motor gráfico similar) en numerosos aspectos: el horizonte se dibujará mucho más lejos, los coches lucirán unos reflejos en tiempo real superiores a los de *San Andreas*, el modelo del protagonista será aún más detallado, habrá menos popping... Y lo que resulta aún más increíble es que vamos a disfrutar de esta maravilla en la palma de la mano...

Gráficos, libertad, controles... todo lo que has visto en PS2 estará en PSP, bajo una historia totalmente nueva.

¿PERRO VIEJO, COLLAR NUEVO?

Aunque el juego se desarrollará en Liberty City, una ciudad conocida por los fans de la saga, lo cierto es que ofrecerá un montón de cosas nuevas que no estaban en *GTAIII*... Aunque sí en otras entregas de la saga, como la posibilidad de conducir motos o las tiendas de ropa (de *Vice City*), el eficaz sistema de puntería de *San Andreas* o la inclusión de las mejores armas del universo *GTA*. Los chicos de Rockstar no quisieron entrar en detalle sobre las habilidades de Toni o las novedades en jugabilidad porque aún es muy pronto. No quieren "destripar" todas sus sorpresas en este primer vistazo, pero conociéndoles seguro que nos sorprenderán. De hecho ni nos negaron ni confirmaron la inclusión de modos o misiones multijugador por Wi-Fi... Lo que sí vimos fueron dos misiones del juego que van a seguir la tónica general de la saga, combinando escenas de vídeo introductorias, zonas de conducción y mucha acción. Con ellas nos demostraron que están trabajando para ofrecer nuevas emociones, y así, por ejemplo, en una de ellas tendremos

LAS CALLES DE LIBERTY CITY YA TIENEN OTRO "MATÓN"

→ El "nuevo" protagonista

A diferencia de *GTAIII*, y siguiendo la estela de Tommy Vercetti y Carl Johnson, el protagonista de *Liberty City Stories* sí tendrá nombre propio... y para más señas, uno conocido por los fans de la serie: Toni Cipriani. Aún está por ver es si resultará tan carismático y atractivo como los dos citados, aunque conociendo a los chicos de Rockstar, seguro que nos sorprenden.



TONI CIPRIANI. Este italiano de pura cepa será el protagonista, no un personaje que nos dé trabajo (como en *GTAIII*). Lo veremos tres años más joven, y dispuesto a dar "guerra"...



Todas las misiones serán nuevas, y como en las demás entregas de la saga, estarán adornadas con secuencias de vídeo pregrabadas con el motor del juego. El doblaje (en inglés) promete ser excelente...

Para superar los tiroteos que nos esperan, dispondremos del eficaz sistema de puntería de *San Andreas* y de las mejores armas de la saga: uzis, rifles de precisión, cócteles molotov...

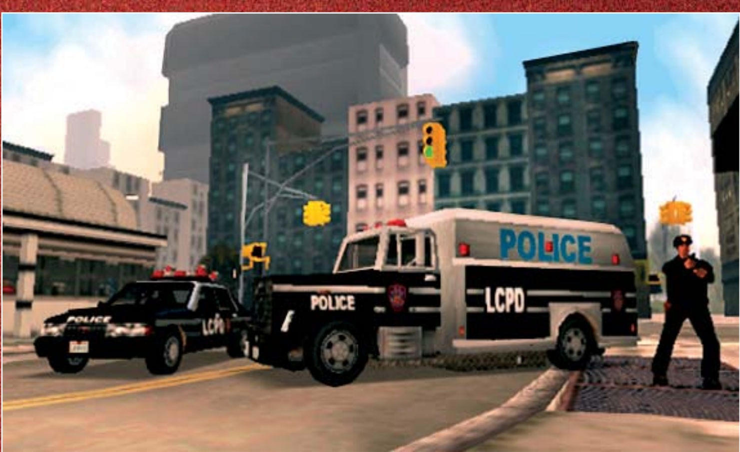
Por si alguien aún tiene dudas de la capacidad de PSP, aparte de poner en pantalla la ciudad, el tráfico, los peatones y demás, también ofrecerá efectos climatológicos, el paso del tiempo (noche y día)...

Los efectos de luz, como este atardecer, estarán mucho más trabajados que en *GTAIII*, sin olvidar que no notaremos nada de popping cuando nos movamos por las carreteras o las calles de la ciudad.

El juego llegará en otoño y apostamos a que será el primer título en vender portátiles como "churros"...

que defender un casino de varias oleadas de enemigos... incluido un camión con explosivos. Y podéis estar tranquilos, que no va a ser un juego corto. Aparte de las misiones de la aventura, que tendrá una duración similar a la de *Vice City*, *LCS* también incluirá los paquetes ocultos, los saltos únicos...

PRIMERAS IMPRESIONES.
Ya hemos visto unos cuantos juegos de PSP, y aunque la calidad general es bastante alta, lo cierto es que el nivel de *LCS* promete ser muy superior. Gráficos, jugabilidad... todo apunta a ser como en PS2, pero "portátil". Lo único que realmente nos preocupa es cuánto va a durar la batería mientras jugamos, porque cargar la ciudad, la banda sonora, las voces, etc. puede ser un serio problema... Al que los chicos de Rockstar respondieron "no comment". Por lo demás, sólo nos queda esperar a que llegue el otoño para que Rockstar lance el juego, aunque tras haberlo visto, el verano se nos va a hacer muuuuuy largo...



La policía no se andará con "chiquitas", aunque estemos jugando en una consola más pequeña, y actuará con toda la contundencia habitual. Podéis esperar barricadas, camiones e incluso a la CIA...



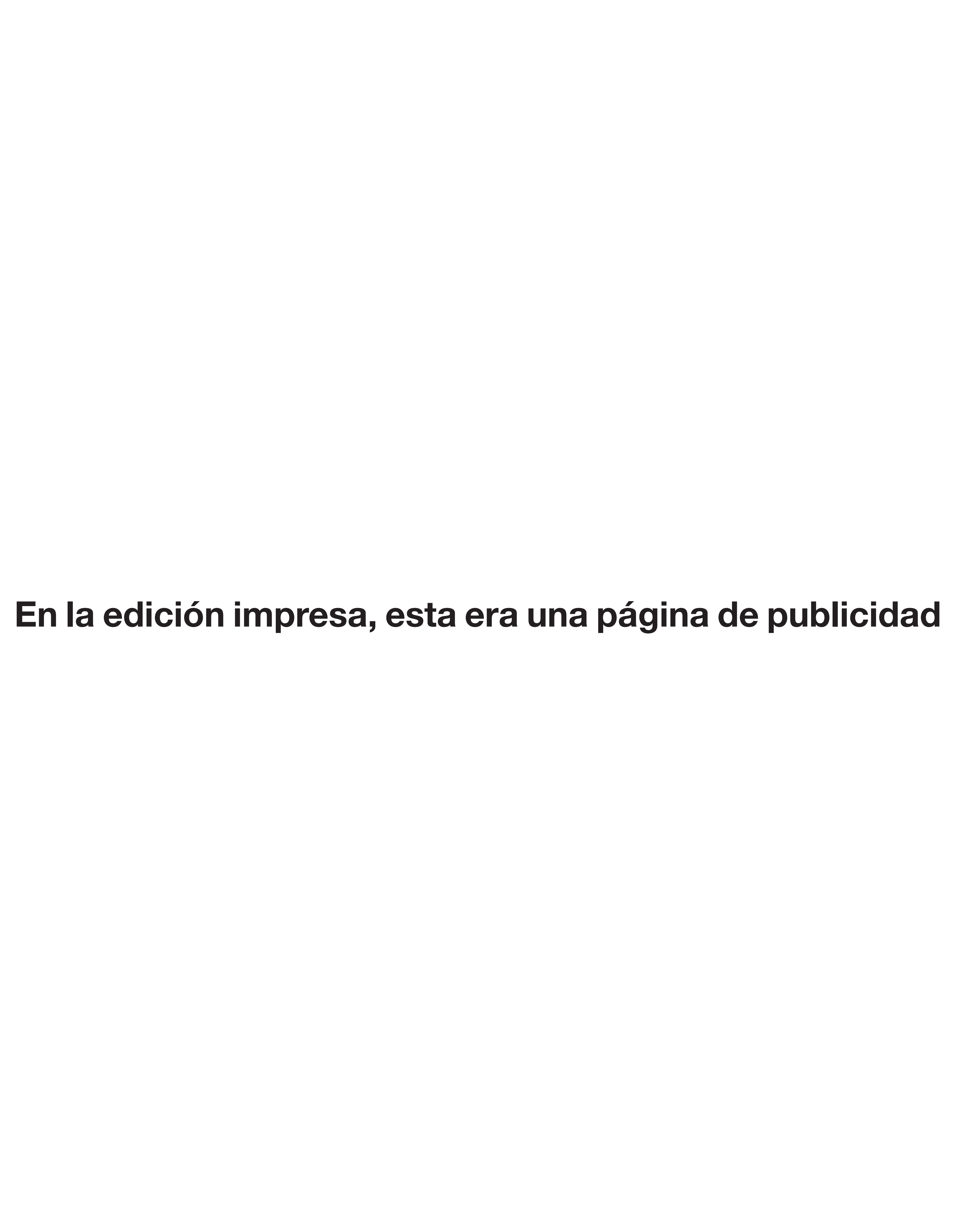
Como en *Vice City*, Toni Cipriani podrá cambiar su atuendo en algunas de las nuevas tiendas de ropa que habrá en Liberty City.

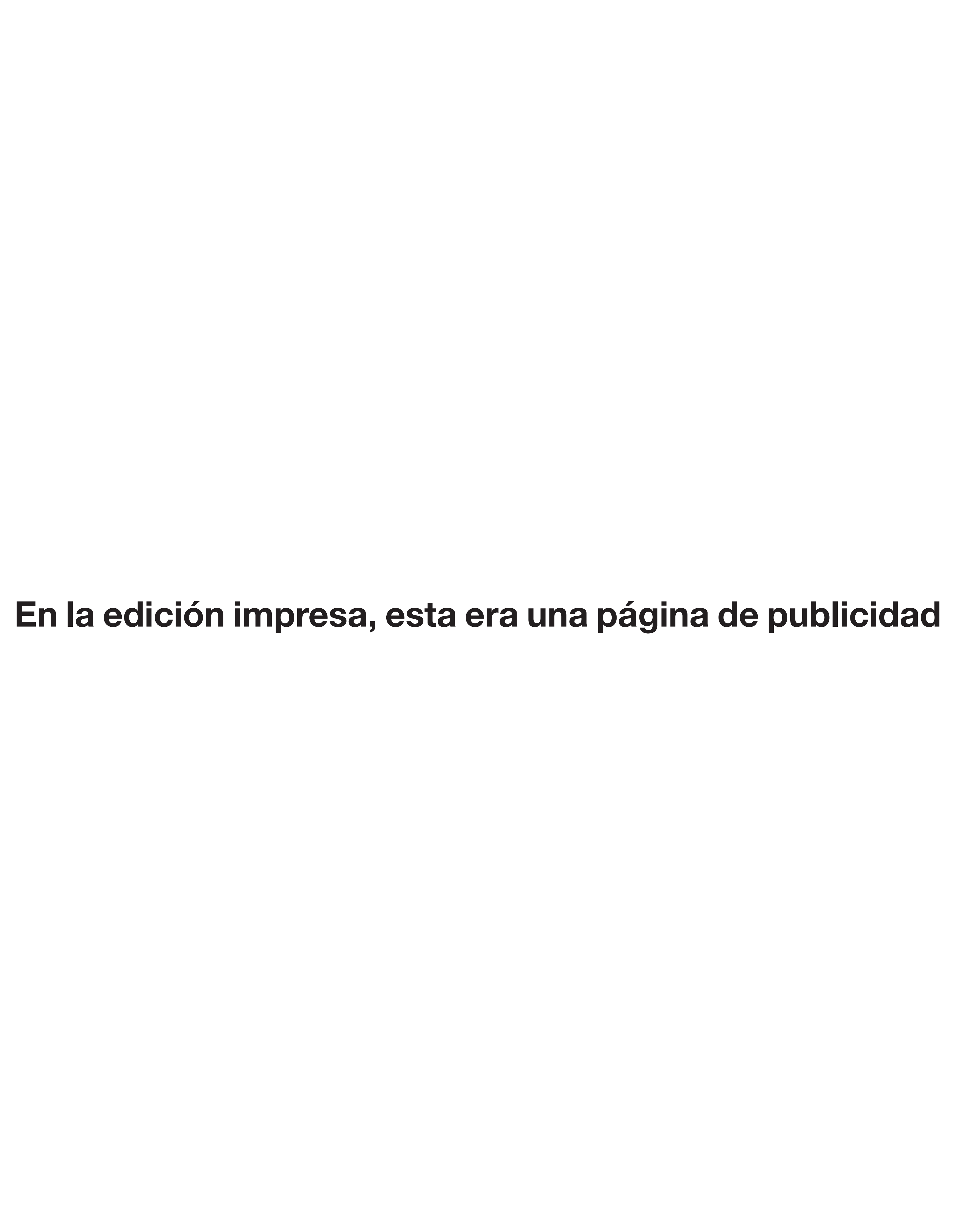


El juego transcurrirá 3 años antes de *GTAIII* y por eso ciertos negocios, como el bar de Paulie, estarán regentados por otra gente.



La banda sonora será totalmente nueva y Rockstar afirma que alcanzará una calidad similar a la de sus últimas producciones.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Empieza la

10 RAZONES PARA DESEAR UNA PSP

El 1 de septiembre llegará a Europa PSP, la primera portátil de Sony y sin duda una de las consolas más atractivas de cuantas han pasado por nuestras manos. Por si *GTA Liberty City Stories* no te ha parecido un argumento de peso, hemos preparado este reportaje con las razones por las que deberías hacerte con una...



1 MUCHO MÁS QUE UNA CONSOLA

Cuando Sony mostró por primera vez al mundo su consola portátil, fue presentada en sociedad como el **"walkman del siglo XXI"**, un apodo que le viene como anillo al dedo. La razón es que, aparte de permitirnos jugar en formato panorámico en cualquier lugar, va a ofrecer un montón de **funciones multimedia**, a cual más atractiva:

- **Reproductor de vídeo con calidad DVD.**
- **Reproductor de música en formato digital.**
- **Visor de imágenes (fotos, cómics...).**

Queda claro que no es sólo la consola técnicamente más avanzada del mercado, además es un pequeño centro multimedia.

PSPManía

2 WI-FI: MULTIJUGADOR SIN CABLES

Imagina tu juego de coches preferido, o ese beat'em up que tanto te gusta. Pues bien, podrás **jugar con tus amigos sin necesidad de cables** y a una distancia aproximada de 30 metros. Y lo que es mejor, ciertos títulos nos permitirán **transferir** a la consola de nuestros amigos de forma inalámbrica **una parte del juego**, para que podamos echarnos unos "piques" sin tener que comprar todos el mismo juego...





3 LOS DISCOS UMD: UN PEQUEÑO GIGANTE

PSP utilizará un nuevo tipo de discos, los UMD con una capacidad de **1,8 Gigas**, que servirán de soporte para **juegos, películas y discos de música** (que podrán incluir videoclips). Para el lanzamiento de PSP habrá más de 15 pelis a la venta...





4 UNA CONSOLA EN CONTINUA EVOLUCIÓN

Sony ha diseñado PSP de forma que se pueda actualizar e **incorporar nuevas funciones** con tan sólo copiar un archivo a la tarjeta de memoria y activarlo. De este modo, según se rumorea, puede que en breve podamos **navegar por Internet, tener una agenda...**



5 MÁS DE 50 JUEGOS PARA NAVIDAD



Sony tendrá para el día del lanzamiento un total de 9 juegos, entre ellos el genial *Ridge Racer*, a los que habrá que sumar los de compañías como **Electronic Arts** (NFS *Underground*) o **Activision** (*Spider-Man 2*). Y es sólo el principio, ya que **antes de fin de año habrá 50 juegos** a la venta y de lo más variado (puzzles, estrategia...).

6 VELOCIDAD PARA TODOS LOS GUSTOS

Burnout Legends

Arcade EA Games



Burnout Legends seguirá la estela de *Burnout 3* para PS2 y nos ofrecerá la posibilidad de provocar salvajes accidentes.





La saga *Burnout*, de sobra conocida por ofrecer una sensación de velocidad increíble, unos espectaculares choques y un acabado técnico de lujo, se va a estrenar en PSP con *Legends*. En él se darán cita los mejores circuitos y coches de la saga bajo el estilo de juego *Burnout 3*. Así, aparte de llegar los primeros a meta, será igual de importante hacer que nuestros rivales se estrellen. Muy divertido, rápido e impresionante.



Midnight Club 3

Arcade Rockstar

La versión portátil de uno de los mejores arcades de velocidad de PS2 saltará a la pequeña pantalla conservando las virtudes de su hermano mayor: libertad para recorrer las tres ciudades, una genial banda sonora, abundantes opciones de tuning y una brillante puesta en escena.



Aunque parezca mentira, la versión PSP de este arcade de velocidad nos ofrecerá la misma libertad que el juego de PS2.

F1 Racing Grand Prix

Arcade Sony

La saga *Formula One* también tendrá cabida en la portátil de Sony, aunque con un espíritu más arcade y directo. Eso sí, no por ello dejará de tener todas las escuderías y pilotos de la actual temporada, así como todos los circuitos y una endiablada sensación de velocidad. Impresionante.



A partir del 1 de septiembre podrás emular a Alonso en cualquier parte... aunque el enfoque del juego será mucho más arcade.

Wipeout Pure

Arcade Sony



Este legendario arcade de velocidad futurista va a saltar a PSP ofreciendo numerosos campeonatos, carreras Wi-Fi para hasta 8 jugadores y la posibilidad de actualizar el juego con numerosas descargas (circuitos, naves, música...).

TOCA Race Driver 2

Simulador Codemasters



Hasta la llegada de *Gran Turismo Mobile*, el toque "simulador" lo pondrá la versión portátil de *TOCA 2*. Ofrecerá un buen puñado de coches reales de distintas categorías (deportivos, clásicos...) y un modo "Carrera Profesional" apasionante.

Ridge Racer

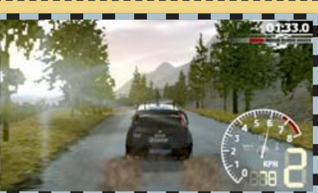
Arcade Sony (Namco)



Ha sido el juego estrella en el lanzamiento japonés de PSP, aunque en Europa tendrá mucha más competencia. Es muy, muy rápido, técnicamente cuidado y se mantiene fiel al estilo arcade de la saga *RR*. Un verdadero imprescindible.

World Rally Champ.

Simulador Sony



Tras cuatro entregas en PS2 y una quinta en ciernes, Sony también va a llevar toda la emoción del rally a su joya portátil. Y como juego oficial, incluirá pilotos y rallies pertenecientes al circuito oficial... Aunque ya no estará Carlos Sainz.

7 LOS MEJORES DEPORTES

FIFA Football 2006

Fútbol · EA Sports



Aún no hay imágenes de *FIFA 2006*, aunque todo apunta a que la anterior edición servirá de base para todo el apartado gráfico.

Tras confirmar que *FIFA 2005* de PSP no saldrá en Europa, EA Sports ha asegurado que tendrá listo casi para el lanzamiento europeo de la consola la nueva entrega de su simulador futbolístico. Mantendrá todas las virtudes de los juegos de PS2, como las acrobacias "freestyle" o el control "Off the Ball", junto con todas las novedades de la edición 2006. Promete...



NBA Street Showdown

Basket urbano · EA Big

Después de tres sobresalientes entregas en PS2, la saga *NBA Street* llega a PSP ofreciendo 11 canchas, numerosos jugadores reales de la NBA, espectaculares mates y canastas, así como nuevos modos de juego (bloquear triples...) y piques Wi-Fi para 2 jugadores. Diversión en estado puro.



NBA Street Showdown mantiene el mismo estilo de juego que en PS2, y podemos hacer regates, mates, brutales "Alley Hoops"...

Tony Hawk´s Underground 2

Skate · Activision

Otra saga consagrada que salta a PSP y además con su mejor y más completa entrega. *THUG2* para PSP incluye todo lo que vimos en PS2, más cuatro ciudades nuevas (con sus pertinentes retos), modos Wi-Fi para un máximo de 4 jugadores, una banda sonora con más de 70 temas...



El control ha sido adaptado a PSP de forma magistral y todas las acrobacias se han conservado en la edición portátil.

Virtua Tennis World Tour

Tenis · Sega



Uno de los mitos de la consola Dreamcast va a saltar a PS2 conservando toda su jugabilidad, que no era poca. Un genial juego de tenis tan realista y espectacular como divertido, con un modo Worl Tour en el que tendremos que llevar a lo más alto a un tenista novel.

Free Running

Parkour · Eidos





El "parkour" es una disciplina deportiva que poco a poco va ganando adeptos y que consiste en correr por la ciudad, utilizando todo lo que veamos para hacer ejercicio: saltar buzones, fondos en barandillas... Y justo eso es *Free Running*.

Everybody´s Golf

Golf · Sony



Un genial juego de golf en el que tendremos a nuestro alcance un montón de circuitos y hoyos distintos y unos graciosos golfistas, que podremos personalizar con todos los objetos y prendas deportivas que ganemos en los torneos.



ESTRATEGIA EN TU BOLSILLO

Los Sims 2

Simulador social ■ EA Games

El más completo simulador social de PC saltará a PSP conservando todas las opciones para relacionarnos, decorar casas... ¡y con un apartado técnico soberbio!



La adaptación del juego de PC a PSP resultará asombrosa.

Metal Gear Acid!

Estrategia ■ Konami

Snake deja de lado la acción para ofrecer un juego de estrategia por turnos, en el que un mazo de cartas nos indica las acciones disponibles. Cuando menos, curioso.



La versión europea incluirá un divertido modo para 2 jugadores.

Football Manager 2006

Estrategia deportiva ■ Sega

Si quieres decidir los designios de tu equipo de fútbol favorito, PSP te permitirá decidir fichajes o firma contratos publicitarios hasta en el cuarto de baño...



Si lo tuyo es la gestión deportiva, *FM06* es tu juego.

9 AVENTURAS EN CUALQUIER PARTE

Monster Hunter Portable

Acción ■ Capcom



Monster Hunter Portable fue revelado en la feria E3, y lo cierto es que tiene una pinta casi, casi como el juego de PS2...

Inspirado en el juego de PS2 que acaba de aterrizar en nuestro país, *Monster Hunter Portable* nos invitará a convertirnos en un cazador de dinosaurios y criaturas. Con ciertas partes de las piezas cazadas podremos crear mejores armas y protecciones, que nos permitirán mejorar como cazador. Y si alguna criatura se resiste, siempre podremos unirnos por Wi-Fi a otros tres cazadores. Llegará el año que viene...



Ys: The Ark of Napishtim

Juego de rol de acción ■ Konami

Una de las sagas de juegos de rol más emblemáticas de todos los tiempos se estrenará en PSP con una aventura completamente nueva, repleta de acción al estilo *Zelda*.



Ys será un juego de rol en el que no faltarán los combates.

Tenchi No Mon

Juego de rol de acción ■ Sony

Es uno de los proyectos más ambiciosos de Sony para PSP, un prometedor RPG en el que recorreremos 9 continentes (que recordarán a China), aprenderemos artes marciales...



Los combates estarán repletos de acción... y enemigos en pantalla.

10 ACCIÓN EN FORMATO PANORÁMICO

Pursuit Force

Acción · Sony



En *Pursuit Force* podremos saltar de unos vehículos a otros, sacar al conductor, disparar desde el capó... una pasada.

Persecuciones, disparos... todo eso lo hemos visto en muchos juegos, pero ¿saltar de un coche a otro antes de que explote? ¿Pasar de una moto a un helicóptero para "reventar" un camión con una metralleta? Pues eso es lo que va a ofrecer este espectacular juego de acción de Sony, en el que encarnaremos a un poli contra un montón de grupos criminales organizados.



SOCOM Fireteam Blade

Acción táctica · Sony

El shooter táctico por excelencia de PS2 tendrá su continuación en PSP, ofreciendo 14 misiones para un jugador, modos multijugador por Wi-Fi, un sistema de órdenes tan profundo como en PS2, un nuevo sistema de control...



Fireteam Blade se podrá "comunicar" con *SOCOM 3* para intercambiar información sobre los objetivos de las misiones.

Dead to Rights Reckoning

Acción · Namco

Un duro agente de policía y su perro se enfrentan a una organización criminal que ha secuestrado a un importante confidente. Nosotros tendremos que rescatarlo a golpe de gatillo y... "mordisco", en un juego repleto de acción.



Jack, el prota, puede tirarse en plancha al estilo "Matrix", en un juego que apostará por la vistosidad del cine de Hong Kong.

Coded Arms

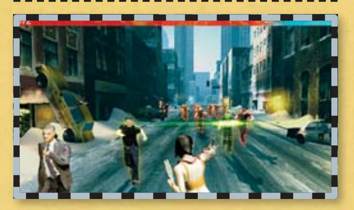
Shooter subjetivo · Konami



Es la gran esperanza de los shooters en PSP, que entre otras muchas virtudes ofrecerá niveles generados aleatoriamente, modos multijugador por Wi-Fi, un control totalmente configurable...

Infected

Acción · Planet Moon



Un virus ha mutado a la gente en zombies y nosotros tendremos que sobrevivir a tiros, bajo una perspectiva en tercera persona. Su modo multijugador será de lo más divertido y original.

Spider-Man 2

Acción · Activision



El trepamuros se estrenará en PSP con un título que mezclará lo mejor de sus dos aventuras en PS2, y que pondrá al superhéroe en pantalla con casi todos sus superpoderes más conocidos.

Ghost in the Shell

Shooter subjetivo · Bandai



El famoso manga de Masamune Shirow también va a pasar por la portátil de Sony, en un shooter que nos meterá en el pellejo de la policía Motoko Kusunagi y sus compañeros contra el crimen.

Pero aún hay más...

Daxter

Plataformas Sony

Tras "co-protagonizar" tres juegos en PS2 junto a Jak, Daxter se ha independizado y ya tiene un juego de plataformas a su "medida". Y por lo que hemos podido jugar, el juego desprende una calidad sobresaliente, sin tiempos de carga, entornos muy detallados y un Daxter muy bien animado. Y por supuesto, no faltarán los saltos, la acción y el humor.





Daxter podrá saltar, golpear y hacer uso de un lanzallamas que le permitirá quitarse de encima a los enemigos.



Como en los juegos de *Jak*, no habrá tiempos de carga, y Daxter tendrá que recorrer unos trabajados escenarios.

Darkstalkers Chronicle

Lucha Capcom

Capcom ha confirmado recientemente que trabaja en un juego de *Street Fighter Alpha 3* para PSP, aunque este mismo septiembre podremos disfrutar de su otra gran saga de juegos de lucha 2D, *Darkstalkers*.



Los luchadores son hombres-lobo, vampiros y otros seres de la noche, así como sus respectivos "cazadores".



El juego incluye un modo "Tower Of Chaos", en el que tendremos que ascender por una torre superando combates.

The Con

Lucha Sony

Sony también está trabajando en un nuevo juego de lucha en el que dispondremos de numerosos estilos reales, como el kárate, aunque lo más interesante de todo es que podremos apostar dinero en cada combate, siendo posible perder a drede, de forma creíble, para duplicar dividendos...



The Con será un juego de lucha 3D con el que Sony introducirá nuevas ideas, como apostar cantidades de dinero en los combates.

Ape Academy

Party Game Sony

El 1 de septiembre también disfrutaremos de un alocado título lleno de minijuegos, con pruebas tan hilarantes como la carrera de 1 metro liso y otros 50 delirios más, en los que primarán los reflejos, la velocidad y la habilidad. Algunos permitirán hasta 4 jugadores en la misma PSP..



Los simpáticos monos de *Ape Escape* protagonizarán un alocadísimo Party Game compuesto por más de 50 divertidas pruebas.

Ape Escape

Plataformas Sony



Si tuviste una PSone, seguro que recuerdas este originalísimo plataformas en el que debemos capturar a unos escurridizos simios. Pues eso, ni más ni menos, es lo que ofrece esta puesta al día para PSP, ya que se trata del mismo juego...

Gripshift

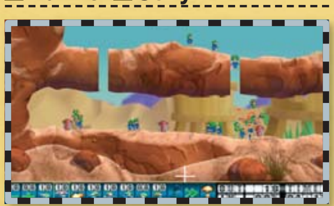
Velocidad Sony Online



Un curioso juego que mezclará la velocidad con los "puzzles". Ofrecerá un total de 100 retos, como alcanzar un determinado punto del recorrido antes de un tiempo (y para ello habrá que saltar, buscar atajos...). Curioso, aunque feote.

Lemmings

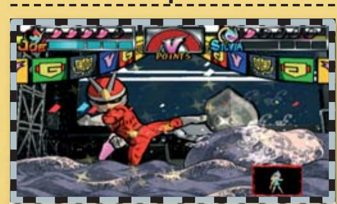
Puzzle Sony



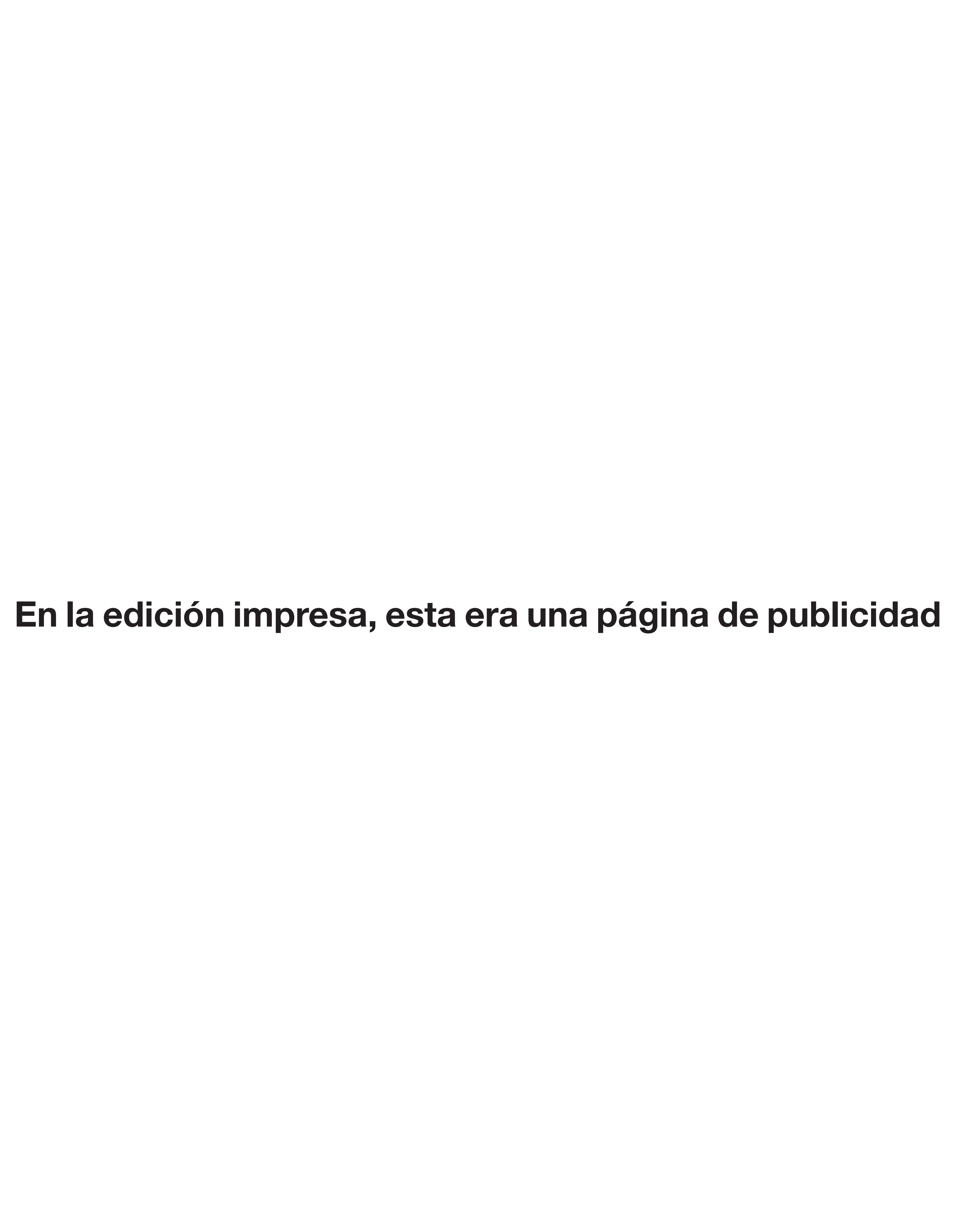
Se trata de un puzzle mítico, en el que debemos llevar a unos seres llamados Lemmings hasta la salida de cada zona. Cada uno tiene habilidades específicas y tenemos que combinarlas para superar todo tipo de dificultades. Muy divertido.

Viewtiful Joe VFX

Lucha Capcom



Otro personaje conocido de PS2, que salta a PSP.. aunque en esta ocasión en un juego de lucha en el que podremos manejar a buena parte de los héroes y villanos que hemos conocido en sus anteriores juegos. Su estética mola...


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

18 Compañía **Sony** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 €**

God of War

Un nuevo héroe asalta el Olimpo de las aventuras

¿Puede un simple mortal derrotar a Ares, el dios de la guerra? Descúbrelo acompañando a Kratos, el protagonista de esta gran aventura de acción que además tiene todo el encanto de la mitología griega.



Nuestros enemigos son seres procedentes de la mitología griega: medusas, cíclopes, centauros, arpías, sirenas, minotauros...

Durante la aventura visitaremos templos plagados de trampas, peligrosos acantilados, inhóspitos desiertos e incluso el mismísimo Inframundo.

Los combates son muy variados. Contra algunos enemigos hay que pulsar una secuencia de botones.

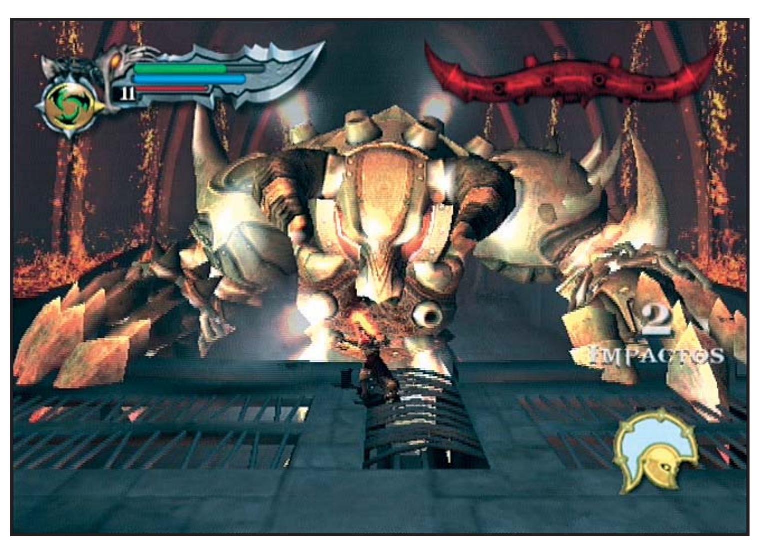
Las aventuras de acción de corte fantástico han dado muy buenos resultados en PS2. Sagas como *Devil May Cry*, *Onimusha* o *Prince of Persia* nos han hecho pasar muy buenos ratos frente a la consola. Pues bien, junto a estos títulos de renombre ya podéis apuntar otro más: *God of War*. Y es que no todos los días nos topamos con una aventura de acción tan apasionante, divertida y técnicamente bien realizada como ésta, que además cuenta con una ambientación única, gracias a la magia de la mitología griega.

El protagonista de esta epopeya es Kratos, un ambicioso capitán del ejército espartano cuya sed de conquista le lleva a entregar su alma a Ares, el dios griego de la guerra. A partir de ese momento, Kratos se convierte en un guerrero tan invencible como despiadado que comete todo tipo de atrocidades al servicio de Ares. Pero por razones que descubriremos según avance la trama, Kratos terminará rebelándose contra el dios de la guerra y, ayudado por otros dioses, iniciará un peligroso viaje con un único objetivo en mente: acabar con Ares...

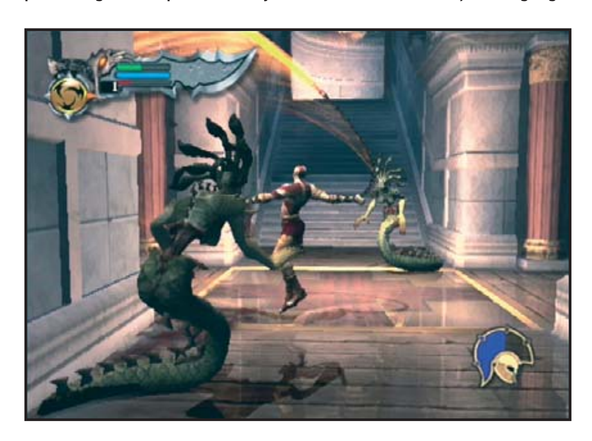
ASÍ, PREPARAOS PARA UNA EXCEPCIONAL aventura, que nos llevará desde la ciudad de Atenas hasta las mismísimas puertas del Inframundo, pasando por desiertos, acantilados y todo tipo de retorcidos templos, en busca de la



God of War es una sorprendente aventura de acción en la que asumimos el papel de Kratos, un poderoso guerrero que deberá "ajustarle las cuentas" a Ares, el dios griego de la guerra.



Las cámaras prefijadas que siguen la acción a veces nos ofrecen tomas muy lejanas, que nos permiten apreciar lo "pequeños" que somos ante determinados enemigos... ¿Ves a Kratos ahí, justo en medio?



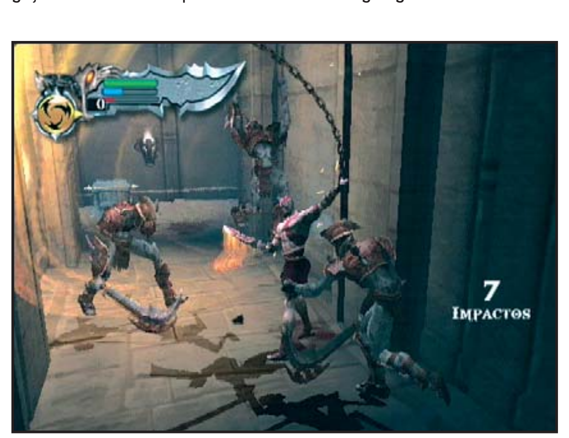


caja de Pandora, el único objeto con el que podremos derrotar a Ares.

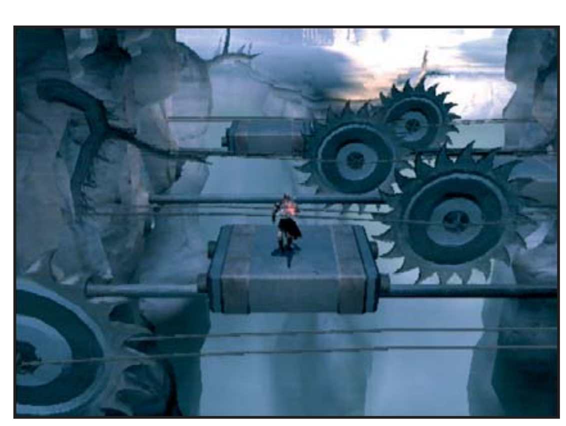
En todos estos lugares nos encontraremos con oleadas de enemigos, todos ellos directamente sacados de la mitología griega: cíclopes, minotauros, arpías, medusas, sirenas, centauros... Pero por muy fuerte que sea el enemigo, Kratos es la máquina de combate definitiva y cuenta con unos recursos de ataque que harían palidecer al más pintado. Para empezar, tenemos un par de espadas encadenadas a los brazos (más adelante podremos alternarlas con un espadón) con las que podremos realizar todo tipo de combos. Además, según avancemos los distintos dioses griegos nos irán otorgando sus favores en forma de magias (rayos de Zeus, Ira de Poseidón, etc) o nuevas habilidades (como bucear). Y por si fuera poco, podremos aumentar el poder de todas estas armas y magias gastando los orbes rojos que dejan los enemigos al caer, al más puro estilo *Devil May Cry*.

Combates espectaculares, trampas mortales y originales puzzles son los retos a los que se enfrentará Kratos.

EL SISTEMA DE COMBATE ES completísimo, ya que además de todo



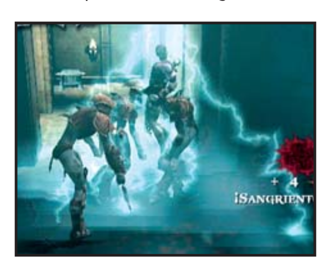
El sistema de control es excelente y nos permitirá realizar todo tipo de combos con facilidad. También lo agradeceremos en las zonas de saltos.



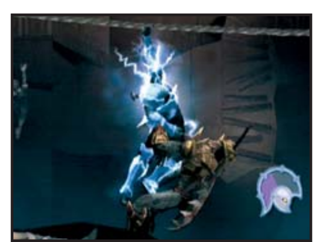
En nuestro camino nos esperan multitud de retos, la mayoría son combates. Eso sí, también encontraremos puzzles y zonas de plataformas con trampas.

Un guerrero de leyenda

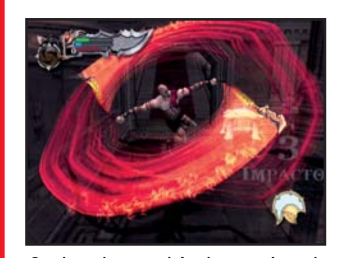
A medida que avancemos Kratos se irá haciendo más poderoso, ya que los dioses nos irán dando nuevos poderes en forma de magias, armas o habilidades. Por ejemplo, Hades nos permitirá llamar a su ejército para que nos eche una mano en los combates y, tras derrotar a la Medusa, obtendremos su poder de convertir en piedra a los enemigos.



La Ira de Poseidón es una magia muy útil, ya que afecta a múltiples enemigos.



Atenea es otra de las deidades que nos otorga sus favores. Nos hará invencibles...



Con los orbes que dejan los enemigos al caer potenciaremos nuestros poderes.



Gráficamente, *God of War* es una verdadera delicia: el espectacular diseño de los enemigos, sus animaciones, los detalladísimos escenarios...



La aventura esconde multitud de momentos emocionantes, como combates agarrados a una cuerda o mientras escalamos unos acantilados.



tipo de golpes podremos agarrar a los enemigos, rematarlos en el suelo, pelear agarrados a una cuerda o mientras escalamos una pared, esquivar sus ataques con vistosas volteretas... Y por si esto fuera poco, para acabar con determinados enemigos tendremos que pulsar una secuencia de botones correcta. Toda esta variedad de ataques y la sencillez con que se ejecutan consiguen que los combates sean variados, dinámicos y, sobre todo, tremendamente divertidos.

PERO *GOD OF WAR* NO SÓLO NOS CONVENCE a la hora de combatir, ya que en la aventura también encontraremos una buena "ración" de plataformas y puzzles, muchos de ellos enmarcados en diabólicas trampas que nos obligarán a ser tan hábiles saltando como rápidos pensando si no queremos que nuestra misión acabe antes de tiempo... Esta combinación entre acción, saltos y puzzles funciona a la perfección y si a ello le sumamos un sistema de control excelente y una curva de dificultad muy bien medida tendremos un desarrollo apasionante, que nos atrapará sin remedio durante las cerca de 12 horas que dura la aventura. Además, al acabarla nos esperan jugosos extras como 10 misiones sueltas o diverso material sobre el juego, como vídeos con el "Cómo se hizo".

Por su colosal apartado técnico y su apasionante desarrollo, God of War es una de las mejores aventuras de PS2.

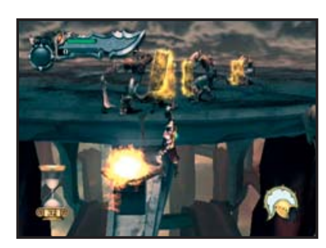
EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, *God of War* también anda "sobrado". El diseño de los distintos escenarios es sobresaliente y todos ellos están detalladísimos y lucen vistosos efectos, como reflejos en tiempo real o tormentas de arena perfectamente recreadas. A todo ello hay que sumar unas criaturas enormes y muy bien modeladas y un protagonista, Kratos, que rebosa carisma y personalidad. Las impactantes secuencias de vídeo y una épica banda sonora ponen la guinda a un gran apartado técnico, a la altura de los mejores juegos del género.

En fin, que estamos ante una aventura que, por desarrollo y calidad técnica, no tiene nada que envidiar a los "clásicos" y que además supone un verdadero soplo de aire fresco ante tantas secuelas. Con *God of War* ha nacido una "estrella" y, ya os lo adelantamos, Kratos ha llegado para quedarse...

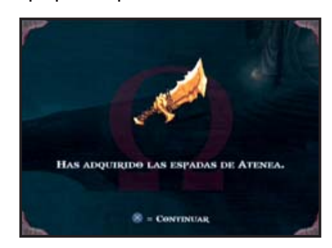


Los "regalos" de los dioses

Largo y difícil es el camino, pero todo gran reto tiene su recompensa y los extras de *God of War* compensan y mucho: vídeos sobre el juego, misiones sueltas, un "adelanto" sobre la secuela...



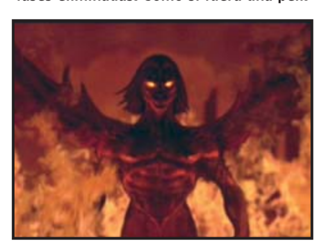
Entre los múltiples extras hay 10 retos que ponen a prueba nuestra destreza.



Otros extras son estas armas o el nuevo modo de dificultad Dios (más difícil).



También veremos el "Cómo se hizo" o fases eliminadas. Como si fuera una peli.



¿Queréis saber quién es este oscuro personaje? Tendréis que acabar el juego...

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano**
Voces: **Castellano**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (139 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

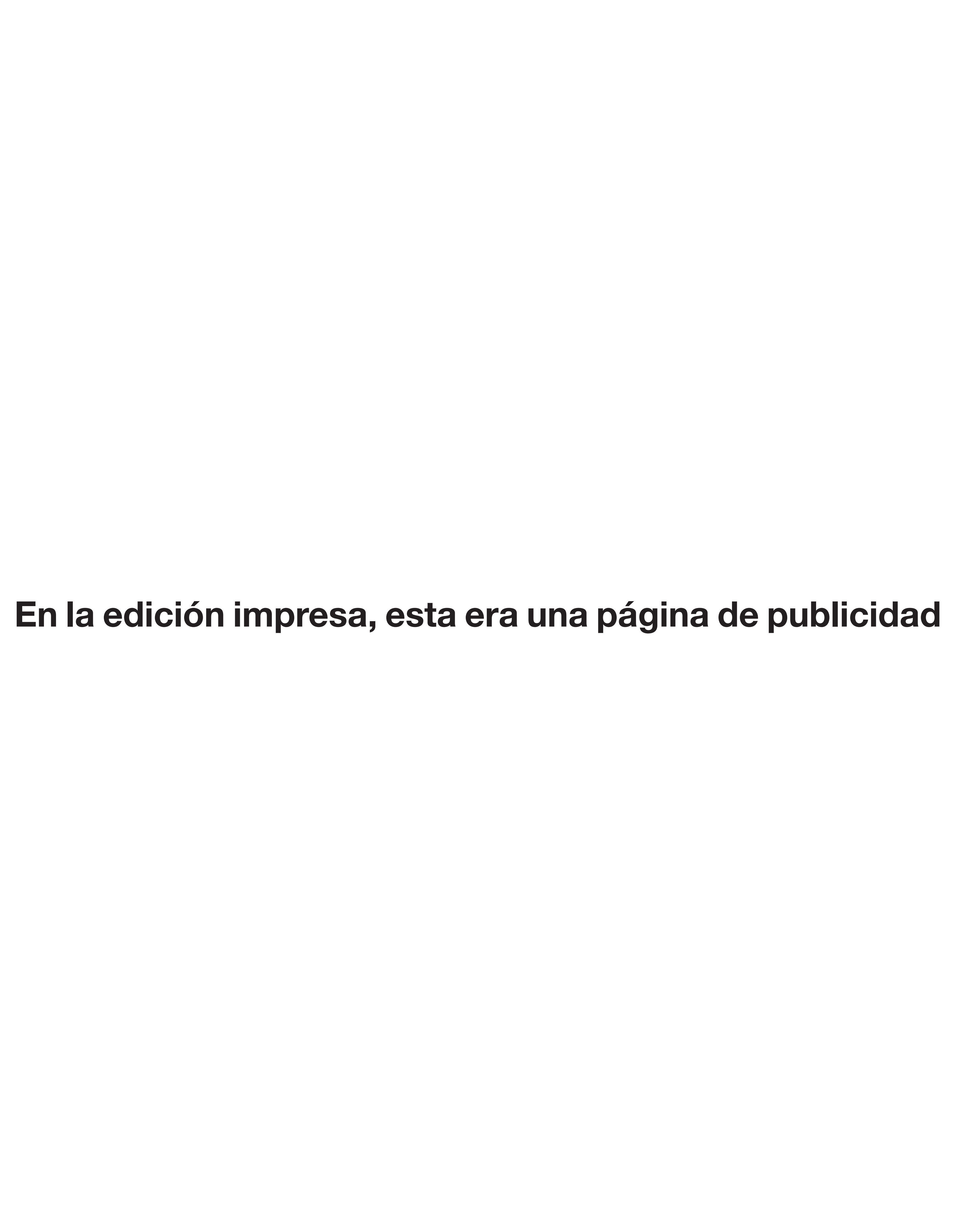
Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 10

↑ Su ambientación, su apasionante y variado desarrollo, su apartado técnico, su control...

↓ Por ponerle alguna pega, podría durar un poco más. Y es que no querrás que termine.

Una aventura sobresaliente en todos los sentidos y que además supone un soplo de aire fresco para este género. No te la pierdas.


10


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

3+ Compañía **Sony** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 €**

Formula One 05

Desata tu pasión por la velocidad



Formula One 05 mejora en todos los aspectos a su predecesor. Los coches se comportan de manera más real, con lo que la sensación de conducir un monoplaza está más conseguida. Y también los gráficos y el sonido son más realistas.





Todo el mundo se pregunta si este año Fernando Alonso ganará el Mundial de Fórmula 1. ¿Te atreves a fichar por la escudería PlayStation 2 y disputarle el título en el único simulador oficial de este exigente campeonato?

En medio de la fiebre por la Fórmula 1 que vivimos en España Sony nos trae un año más, y en exclusiva para PlayStation 2, el juego oficial del Campeonato del Mundo. Tras el rotundo éxito del año pasado, la edición 2005 de este simulador tiene el ambicioso objetivo de transmitirnos con mayor fidelidad aún las experiencias de un piloto real, desde el ambiente de los grandes premios a las sensaciones que produce pilotar uno de estos veloces monoplazas.

FORMULA ONE 05 REPRODUCE EL MUNDIAL

2005 a la perfección, con todos los pilotos, escuderías y los 19 grandes premios. Podemos elegir entre disputar el Mundial con uno de los pilotos reales o jugar en el modo Trayectoria, en el que creamos un nuevo piloto para ascender desde probador de un equipo modesto a estrella de la competición. Una apasionante experiencia que disfrutará desde el jugador más novato al más experto, ya que el juego ofrece más posibilidades que nunca para configurar la dificultad de las carreras: desde desactivar los daños en las colisiones a determinar la habilidad de los rivales, pasando por una serie de ayudas a la conducción como frenada asistida o sistema anti-trompos.

Pero sólo desactivando estas ayudas notaremos la principal novedad de *Formula One 05*: una física de los vehículos más realista, ya que nuestro coche derrapa y hace trompos con más facilidad al pisar fuera del asfalto, rozarnos con otros coches o simplemente girar o frenar con demasiada brusquedad. Esto nos obliga a conducir de manera más

La estrategia te dará la victoria

En *Formula One 05* la estrategia de carrera es decisiva. Los entrenamientos clasificatorios se realizan en dos sesiones (como en el Mundial real) y antes de la segunda elegimos el número de paradas en boxes durante la carrera. En estas paradas pulsamos secuencias de botones para repostar y cambiar neumáticos deprisa.



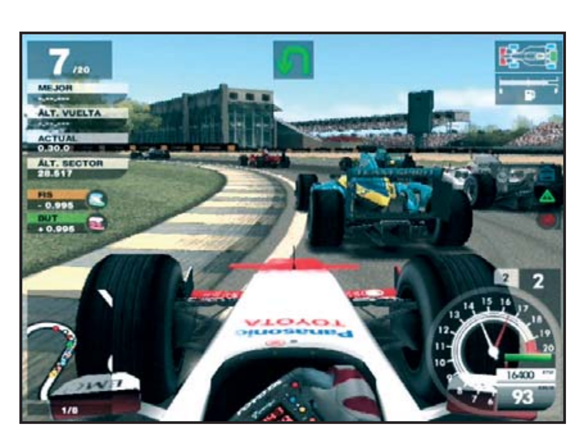
Como en una carrera real, el coche va más rápido si lleva menos gasolina, los neumáticos se desgastan...



Las paradas en boxes son interactivas: pulsamos botones para repostar deprisa.



El juego incluye todos los pilotos, escuderías y grandes premios del Mundial 2005, y reproduce con mucho detalle la ambientación de las carreras.


Formula One 05 es un simulador muy flexible, que nos permite adaptar las carreras para que sean sencillas o reflejen el deporte con mucho realismo.





técnica, memorizando los circuitos, apurando las trazadas y, en definitiva, dominando mejor el vehículo. Además, detalles como el magnífico uso de la vibración del Dual Shock cuando nos salimos de la pista o forzamos la dirección acaban por transmitirnos la sensación de pilotar un Fórmula 1 con más fidelidad que nunca.

Por si fuera poco, *Formula One 05* también es más completo en posibilidades de juego. Además de competir en el Mundial, podemos disputar carreras rápidas tipo arcade, carreras a pantalla partida para dos jugadores, desbloquear secretos como coches históricos de la Fórmula 1… Y hasta un modo Online en el que competimos en tiempo real contra otro jugador.

EL APARTADO TÉCNICO Y LA AMBIENTACIÓN también han mejorado respecto a la edición del año pasado. Para empezar, se han incluido secuencias previas a la carrera, en las que vemos la actividad en la parrilla de salida o las celebraciones en el podio.

Si quieres vivir en el salón de tu casa toda la emoción de la Fórmula 1, éste es el juego que estabas esperando.

Y tanto los modelos de los coches como de los circuitos son más detallados, sin que se pierda nada de la excelente sensación de velocidad propia de la saga.

En el apartado sonoro destacan efectos alucinantes, como el rugido o las explosiones del motor, y los comentarios de Antonio Lobato y Gonzalo Serrano, los comentaristas de Tele 5. Y hasta se ha incluido, como detalle de lujo, la voz de Fernando Alonso en los consejos de conducción.

Todos estos detalles terminan de completar el mejor juego de Fórmula 1 creado por Sony hasta el momento, un título que mejora a su predecesor en realismo, técnica y opciones, y que pone muy alto el listón para el año que viene.


Hay carreras a pantalla partida y Online para 2 jugadores simultáneos.



El juego oculta jugosos extras, como coches históricos de la Fórmula 1.

El camino hacia la gloria

El modo Trayectoria es ahora más realista. Como probadores, competimos con el otro probador del equipo en pruebas contra el crono. Si le superemos, nos ofrecerán ser el segundo piloto.


Creamos un nuevo piloto y hasta podemos ponerle nuestra cara con una EyeToy.


Si los resultados de las pruebas son buenos, nos contratan como probadores.


Las pruebas contra el otro probador son decisivas para ascender en el equipo.



A final de temporada, podemos escuchar las ofertas de otros equipos más potentes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (347 Kb) · TARJETA ETHERNET · VOLANTE · EYETOY · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Reproduce perfectamente el Mundial de F1, y gustará tanto a novatos como a expertos.

↓ Sólo si te gusta la F1 le sacarás todo el jugo. El modo Online sólo permite carreras 1 contra 1.

Más completo y realista que su predecesor, *Formula One 05* es una genial reproducción de la F1 apta para todos tipo de jugadores. **9**

12+ Compañía **Namco** | Género **Lucha** | Precio **59,99 €**

Tekken 5

Ríndete al nuevo campeón de la lucha en PS2

La serie *Tekken* vuelve a la palestra con un título redondo, un juego de lucha tan completo y espectacular que ningún fanático de la lucha podrá resistirse a sus encantos.

Juegos de lucha hay muchos y muy buenos, pero sólo una saga ha dominado el género desde los primeros tiempos de PlayStation. Nos referimos a *Tekken*, una serie que entrega tras entrega ha hecho las delicias de todos los aficionados a los "mamporros", aportando siempre nuevos detalles y depurando con cada nuevo capítulo su insuperable estilo de lucha.

Y *TEKKEN 5* NO ES UNA EXCEPCIÓN, ya que además de ofrecernos las peleas más espectaculares de la saga corrige los defectos de la entrega anterior, introduciendo más



El apartado gráfico de *Tekken 5* es impresionante, tanto en los luchadores como en lo referente a los escenarios.

NIVEL 5 MODO HISTORIA 45 HWOARANG KAZUYA

Otro de los aspectos que se han pulido con respecto a los otros *Tekken* son las animaciones de los luchadores, que resultan todavía más fluidas.



El listado de golpes por luchador se ha mantenido y aumentado, logrando un catálogo realmente completo para deleite de los fanáticos de la saga.



Tekken 5 presenta combates "uno contra uno" tan espectaculares como vibrantes a la hora de jugar.



El sistema de control sigue siendo insuperable, logrando satisfacer a novatos y veteranos de la lucha.





luchadores y modos de juego que alargan su vida útil. Pero vayamos por partes...

FIEL AL ESPÍRITU DE LA SAGA, *Tekken 5* nos ofrece unos combates uno contra uno de carácter realista y con su impagable sistema de control "de siempre". Dicho sistema sigue usando cuatro botones (uno por cada extremidad) y combinándolos con la cruceta de dirección obtendremos los distintos golpes y combos.

Cómo no, la enorme cantidad de golpes por personaje ha aumentado, completando un sistema de juego que engancha desde el principio, pero cuyo dominio al 100% requiere horas y horas de juego. Eso sí, para practicarlo

Con 30 luchadores y un buen número modos de juego y extras, Tekken 5 es muy superior a la entrega anterior.

tendremos a nuestra disposición multitud de estilos de lucha (wrestling, capoeira, thaiboxing, karate...) representados en los 30 luchadores que incluye el juego. La lista es impresionante (recordemos que *Tekken 4* sólo ofrecía 19) y en ella caben tanto luchadores clásicos de la saga (como Nina o Paul) como personajes nuevos (Asuka Kazama, Feng y Raven) e incluso "alteraciones" de algunos cono- »



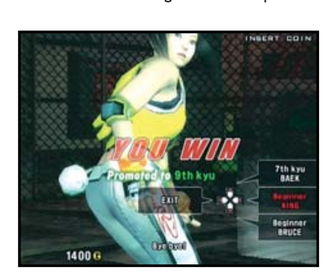
Tekken 5 ofrece un total de 30 luchadores (el anterior sólo tenía 19). Eso sí, muchos de ellos están ocultos. Habrá que jugar mucho para verlos todos.



Los escenarios son muy variados: una cueva "pirata", una azotea, una catarata, un sótano en plan "El Club de la Lucha"... Todos son muy vistosos.

Personaliza tu luchador

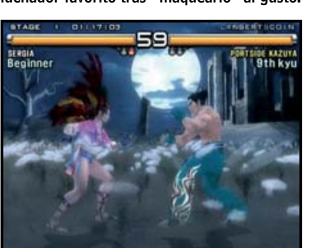
Por primera vez en la saga podremos personalizar a los luchadores, no sólo cambiándoles el traje sino también añadiendo a su atuendo una serie de complementos a cual más original: gafas de sol, sombreros... e incluso "chorradas" como narices de payaso o aletas de buceo. Cada luchador tiene los suyos y podremos comprarlos usando el dinero ganado en las peleas.



En el modo Arcade, además de elegir el rival, ganaremos mucho dinero peleando.



Así de "mono" puede quedar nuestro luchador favorito tras "maquearlo" al gusto.



Por supuesto, todos los accesorios que le pongamos saldrán luego en los combates.



Además del modo Historia, hay otras modalidades para dar "mamporros", como Contrarreloj, Supervivencia o emocionantes combates por equipos.



Los escenarios tienen partes que se rompen, que añaden más espectáculo a las peleas. Como si la gran recreación del agua y el fuego no fuera suficiente.



» cidos (como Devil Jin, por ejemplo). En suma, un plantel que no decepcionará a nadie y que asegura muchísimas horas de diversión.

LA DURACIÓN ESTÁ GARANTIZADA, además de por el número de luchadores, por la gran cantidad de opciones, modos de juego y extras que incluye, algo que echábamos en falta en el anterior.

Para empezar, tenemos un modo Historia donde conoceremos un poco más a los personajes, al estilo de lo que vimos en *Tekken 4*. También están presentes modos de juegos típicos de la saga como Supervivencia, Contrarreloj o lucha por equipos. E incluso tenemos un beat´em up, llamado *Devil Within*, en el que además de pelear hay que saltar, trepar... Pero las novedades más sorprendentes las encontramos en el modo Arcade (donde podremos elegir a nuestro próximo rival) y en especial en la opción Personalizar. En este modo gastaremos el dinero obtenido en los modos principales del juego (en el Arcade sobre todo) para personalizar a nuestro luchador. La lista de accesorios varía con cada luchador, pero en todos hay opciones muy originales: trajes, gafas, gorros...

Y por si fuera poco, en el juego están incluidos los tres primeros *Tekken* completos (en su versión arcade) y el matamarcianos *Starblade*, otro título de la "casa" del año 1991. Como veis, a esta quinta entrega no se le puede reprochar falta de extras.

Por su alucinante sistema de control y su impresionante apartado técnico, es un juego de lucha imprescindible.

EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, es el más impactante de toda la saga. Presenta unos luchadores enormes, con un modelado alucinante y unas animaciones muy fluidas. Por su parte, los escenarios son muy variados, aunque sin desniveles como en *Tekken 4*. Eso sí, impresionan más que nunca gracias a su elevado grado de detalle, sus efectos de luz, la recreación del agua o el fuego, distintas partes que se rompen... En suma, un apartado gráfico sobresaliente que logra que las peleas entren por los ojos desde el principio.

El imprescindible selector de 50hz/60hz. y unas atractivas melodías que acompañan a la perfección a los espectaculares combates son la guinda para un juego de lucha redondo, un auténtico imprescindible para fans del género y a partir de hoy el rival a batir en PS2.

Extras para dar y tomar

Si el anterior *Tekken* os pareció algo "rácano" en cuanto a extras, preparaos porque *Tekken 5* viene cargado de ellos. Además de los modos de juego habituales (Contrarreloj, Supervivencia...) y de la modalidad "Devil Within" (un beat´em up más currado que nunca), tenemos los 3 primeros *Tekken* en su versión arcade y el matamarcianos *Starblade*. Un detalle de lujo, ¿no?



Devil Within es un completo beat´em up.



También están los tres primeros *Tekken*...



...en su versión Arcade. Inolvidables, ¿no?

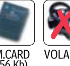


El matamarcianos *Starblade* es otro extra.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (56 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · TARJETA ETHERNET

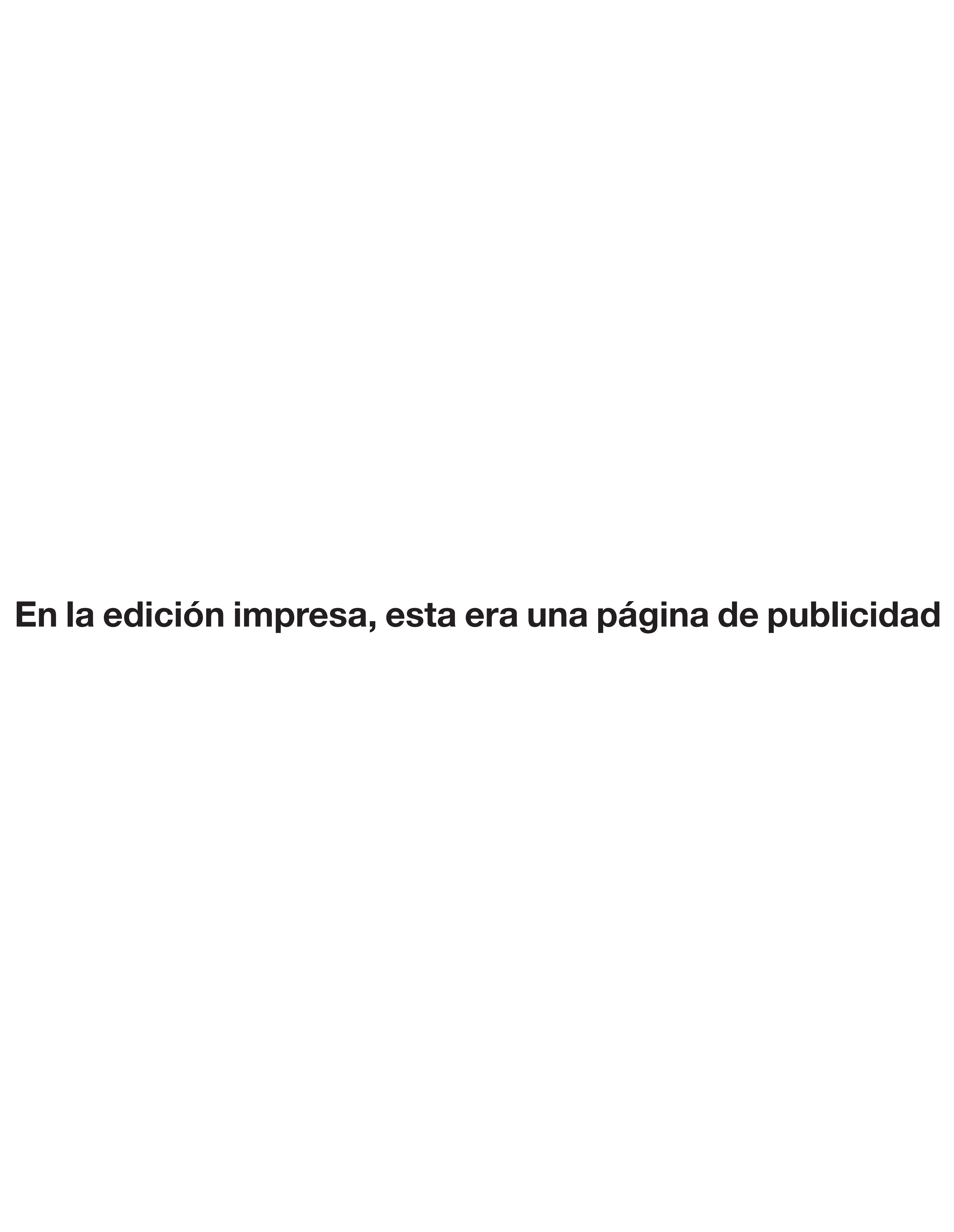
Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 10

↑ Las vibrantes peleas, irresistibles gracias a su fenomenal control y a su gran apartado técnico.

↓ Ya puestos, podrían haber añadido algún extra más. Por pedir que no quede...

Un juego de lucha colosal. Es tan espectacular y jugable que os mantendrá enganchados durante muchos meses. El mejor de la saga.



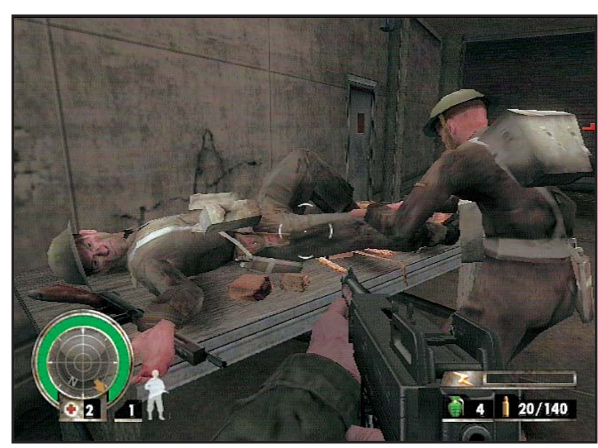

En la edición impresa, esta era una página de publicidad

16+ Compañía **EA Games** | Género **Shoot´em up subjetivo** | Precio **63,95 €**

Medal of Honor European Assault

Las misiones más peligrosas de la II Guerra Mundial

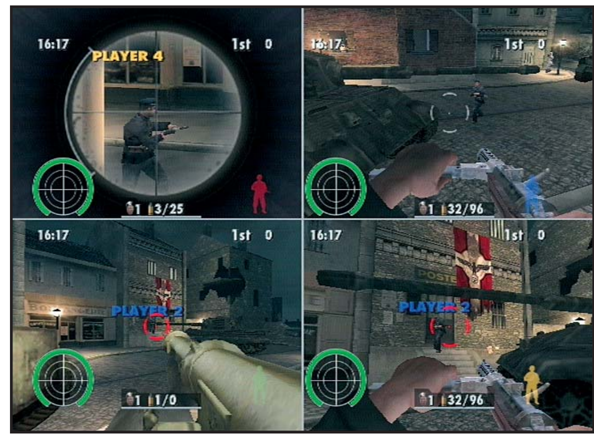
Ahorra cada bala, medita cada orden, da el máximo en cada tiroteo… En *European Assault* ya no vale luchar como un héroe de película. Ahora debes pensar como un soldado real.



El nuevo *Medal of Honor* destaca por su lograda ambientación, desde el diseño de personajes y armas hasta unos efectos sonoros de sorprendente realismo.



Las tropas nazis tienen una puntería letal, se esconden con inteligencia y son capaces de eliminarnos de una sola ráfaga. Nos lo van a poner difícil.

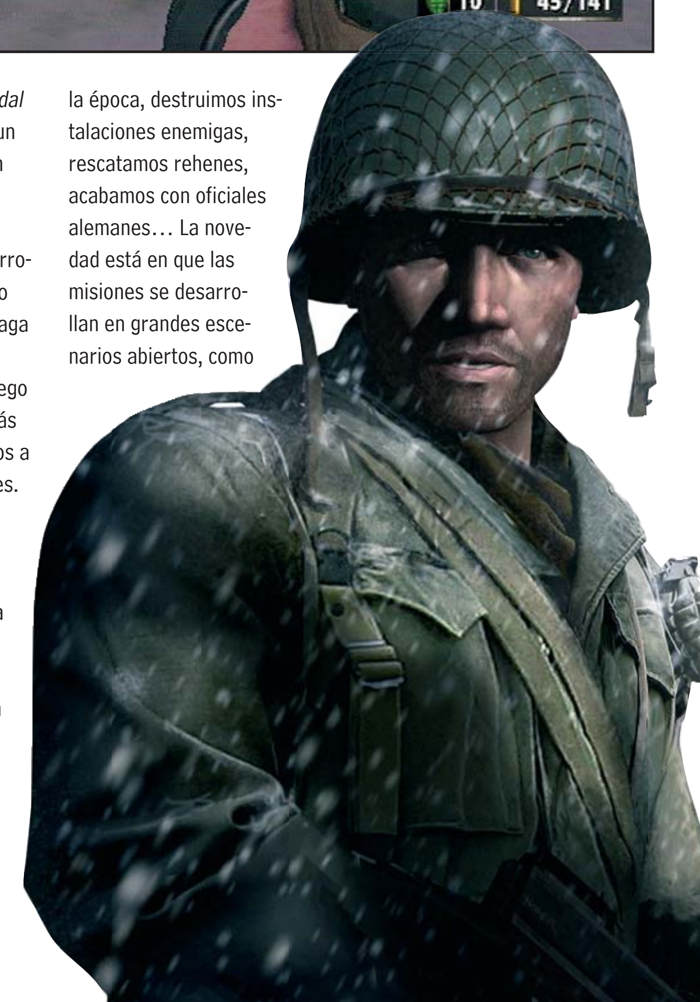


Además de las misiones principales, *European Assault* ofrece tres modos multijugador a pantalla partida en los que podemos enfrentarnos a otros tres jugadores.



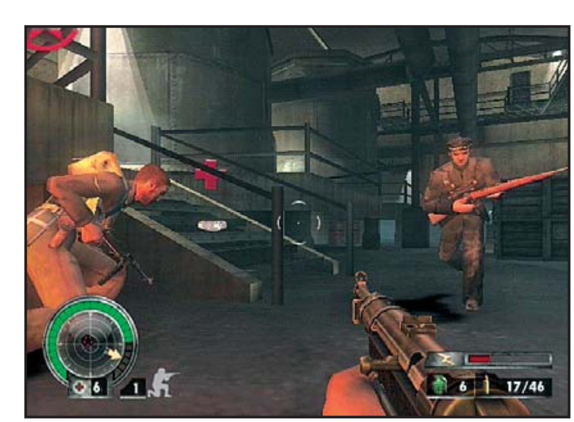
Los dos anteriores *Medal of Honor* de PS2 son un referente de la acción bélica gracias a su soberbia ambientación de inspiración cinematográfica y a un desarrollo rebosante de acción. Pero la tercera entrega de esta saga de shoot´em ups subjetivos busca una experiencia de juego más profunda, añadiendo más libertad y toques estratégicos a las dosis de acción habituales.

***EUROPEAN ASSAULT* NOS METE EN LA** piel de William Holt, agente de la OSS norteamericana, para hacer frente a 11 misiones ambientadas en la II Guerra Mundial, concretamente en St. Nazario (Francia), el Norte de África, Stalingrado y el Bulge (Bélgica). Armados con el arsenal de la época, destruimos instalaciones enemigas, rescatamos rehenes, acabamos con oficiales alemanes… La novedad está en que las misiones se desarrollan en grandes escenarios abiertos, como





European Assault nos devuelve al frente europeo de la II Guerra Mundial, para cumplir misiones en escenarios abiertos que exploramos con libertad.



La dificultad de los objetivos hace que no todo sea disparar: hay que usar el apoyo de los aliados, planear cómo tomar las posiciones enemigas...





puertos, plantas industriales o pueblos. Su diseño es brillante y todos tienen angostos interiores, trincheras, zonas elevadas… y están infestados de soldados alemanes de letal puntería. A la dificultad que implica luchar con ellos, hay que añadir que en las misiones no hay "checkpoints", sino que tenemos "vidas" y, si se nos acaban, empezamos la misión desde el principio.

Ante semejante panorama no saldremos airosos sólo disparando. Por primera vez en la saga nos acompañan tres soldados que combaten controlados por la CPU, a los que podemos ordenar que acudan a una posición determinada. Pero la clave es decidir qué objetivos abordamos primero y desde qué posición. Un toque estratégico que hace las misiones más profundas y emocionantes.

ESTOS CAMBIOS EN EL DESARROLLO han influido en los apartados técnicos. Los escenarios y los personajes no son tan detallados como en los anteriores *Medal of Honor*, con lo que el juego es menos espectacular. Pero a cambio, ofrece horizontes amplísimos y unos escenarios diseñados con gran realismo. Los sobrecogedores efectos sonoros y una banda sonora genial redondean la sobresaliente ambientación.

El único punto realmente criticable del juego es que, además de sus 11 misiones, que nos durarán unas 17 horas, sólamente ofrece enfrentamientos multijugador a pantalla partida para cuatro jugadores simultáneos. Nada de modo Online. Eso sí, como experiencia para un único jugador, se trata de un juego de acción genial, un título con el que la saga se renueva y nos ofrece su capítulo más intenso y emocionante.

> **European Assault combina la acción con toques de estrategia para dar forma a un apasionante desarrollo.**

Confía tu vida a tu unidad

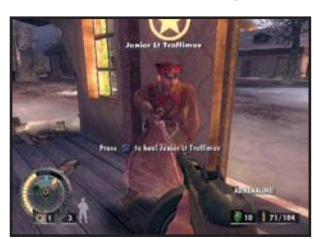
En cada misión nos siguen de cerca tres hombres a los que podemos ordenar que se coloquen en una determinada posición. Su ayuda es fundamental contra grandes grupos de enemigos.



La única orden que podemos dar al pelotón es que se desplace a un punto concreto.



Ellos hacen frente al enemigo usando sus armas o las ametralladoras de posición.



Hay que curarlos con los botiquines que encontramos para evitar que caigan.



Dependiendo de la misión mandamos a soldados americanos, rusos, franceses...

Explora la zona

En cada misión, aparte de los objetivos principales, hay también objetivos secundarios ocultos. La manera de descubrirlos es explorando a fondo los escenarios. Al lograr muchos de ellos, conseguimos una "vida" extra.



Los escenarios son muy amplios y podemos recorrerlos con total libertad para descubrir los objetivos ocultos.



Las "vidas" que logramos al superar algunos objetivos resultan fundamentales para cumplir las misiones.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (94 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Sus intensísimas misiones, que nos obligan a pensar y actuar a partes iguales.

↓ Es menos espectacular que los anteriores, y se echa de menos un modo Online.

Medal of Honor **se renueva con un desarrollo más abierto, y el resultado es un juego de acción emocionante y profundo como pocos.**



16 Compañía **Electronic Arts** | Género **Acción/Sigilo** | Precio **62,95 €**

Batman Begins

La sombra del murciélago planea sobre PS2

Ha llegado la hora. Saca del armario el traje de Batman que no te atreviste a ponerte en carnavales y salva Gotham City metiéndole el miedo en el cuerpo a los malos...



Aunque Batman use el sigilo como arma fundamental para enfrentarse a los criminales, cuando no queda más remedio también reparte "leña" como el que más.



Nuestro objetivo en la aventura será acabar con la corrupción y el caos que el mafioso Falconi y sus hombres han instaurado en las calles de Gotham.



Pero no es nuestro único adversario. El temible Espantapájaros y su gas del miedo y el no menos letal Ra´s Al Ghul también harán acto de presencia.



Con una nueva película de Batman a la vuelta de la esquina, EA quiere sorprendernos presentándonos una aventura en la que nuestra principal baza será el uso del sigilo y del miedo que infundamos en nuestros enemigos. Algo muy poco habitual en los juegos de este oscuro héroe.

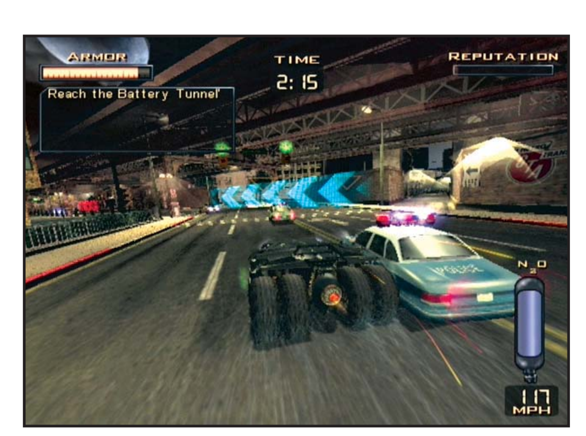
Batman Begins sigue la trama de la película, en la que vemos a un joven Bruce Wayne que, tras presenciar el asesinato de sus padres y ávido de justicia, viaja por todo el mundo en busca de conocimientos. Esa búsqueda le lleva hasta la Liga de las Sombras, un grupo de ninjas dirigidos por Ra´s Al Ghul, un siniestro personaje que tendrá mucho que decir tanto en la peli como en el juego, pero no os lo queremos "reventar"... Así, Bruce Wayne reaparece en Gotham convertido en Batman, una figura creada para inspirar miedo a los criminales...

ESTO SE TRADUCE EN UNA AVENTURA de acción y sigilo que nos sumergirá en gigantescos escenarios como el Himalaya, la mansión Wayne, las calles y los muelles de Gotham o el sanatorio Arkham. Como es lógico, nuestro objetivo será acabar con los criminales, pero la novedad respecto a otras aventuras de superhéroes es que en esta ocasión nuestro arma fundamental será el sigilo y deberemos usar las sombras para sorprender a los criminales por la espalda o haciéndoles "desaparecer" ante sus aliados para asustarles y convertirlos en presas fáciles. Para ello Batman contará con un montón

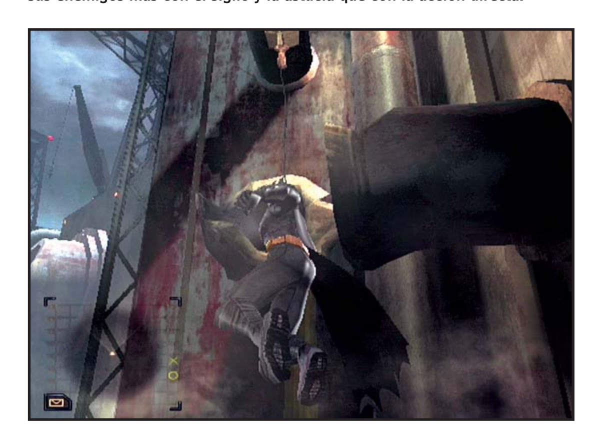




Uno de los aspectos más originales del juego es que Batman se enfrentará a sus enemigos más con el sigilo y la astucia que con la acción directa.



Además, también manejaremos el Batmovil en espectaculares y veloces persecuciones por toda Gotham, al más puro estilo *Burnout*.





de habilidades, como trepar por tuberías o cadenas, quedarse suspendido de vigas y caer sobre los enemigos, usar su capa para planear, agacharse y andar sin hacer ruido, en fin, habilidades típicas de los juegos de sigilo, pero algo suavizadas para hacer más fácil el avance. Además, Batman también puede hacer uso del entorno para "preparar" su aparición y lograr que los criminales tiren sus armas o huyan presas del pánico. Así, podemos derribar muros sobres ellos, hacer explotar bidones... Por si fuera poco, en los momentos en los que nos toca "repartir", el hombre-murciélago cuenta con un sencillo pero eficaz sistema de golpes que nos permite efectuar diversos combos, incluso desde el suelo.

Y PARA DESCANSAR DE TANTO SIGILO, también podemos sentarnos tras el volante del Batmovil y disfrutar de fases de conducción intensa por las calles de Gotham (al más puro estilo *Burnout*) y que son de lo mejor del juego. También contamos con algunos extras: trajes alternativos, vídeos, modos de juego adicionales, como el Time Attack o la Galería del Miedo que, si bien no alargan mucho la vida del juego, no dejan de ser curiosos.

Batman Begins apuesta ante todo por el sigilo, aunque sin olvidarse de la acción y, por supuesto, la diversión.

En cuanto al aspecto técnico el juego cumple muy bien, presentando un motor gráfico y un modelado de personajes correcto, el doblaje al castellano con las mismas voces de la peli, escenarios enormes (aunque algo lineales) y una música muy adecuada. Todo estos elementos convierten a *Batman Begins* en uno de los mejores juegos del héroe que hemos jugado. Nos gustaría que fuera más largo, pero en su conjunto, *Batman Begins* agradará a los fans tanto del sigilo como la acción que busquen la combinación de ambos géneros.

El miedo como arma principal

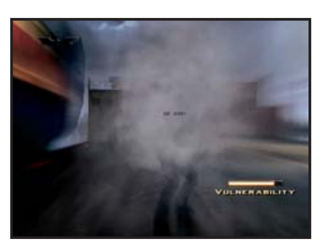
Los criminales son cobardes y supersticiosos y nada mejor que asustarles un poco para que estén más receptivos al ser interrogados o para que nos sea más fácil acabar con ellos.



Podemos usar elementos de los escenarios para meter más miedo a los criminales



De esta forma, nos temerán tanto que estarán indefensos ante nosotros.



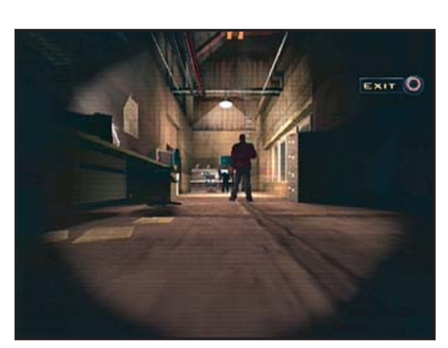
Y si alguno se resiste, nada mejor que usar nuestras granadas de gas para cegarlos.



Si nuestra reputación y la barra de miedo son altas, "cantarán" en un santiamén.

Bat-gadgets

En su lucha contra el crimen, Batman utiliza diversas herramientas de alta tecnología, como cámaras espía o software de hackeo para cámaras u ordenadores, además de sus gadgets típicos, como el Batarang o el Batgancho.



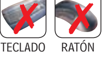
El uso de cámaras ópticas nos permitirá ver por debajo de las puertas lo que nos espera al otro lado.



En ocasiones nos enfrentaremos a sencillos puzzles, como reventar cerraduras o hackear sistemas informáticos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (167 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 Sonido 9 Diversión 8
Duración 7 Calidad/Precio 7

Las fases con el Batmovil y poder acabar con los enemigos provocándoles miedo.

Que sea tan corto, que tenga pocos puzzles y, sobre todo, tan poca acción "pura y dura".

Seguros que los fans del héroe disfrutan de su original mezcla de sigilo, acción y conducción... aunque si fuera más largo, mejor.



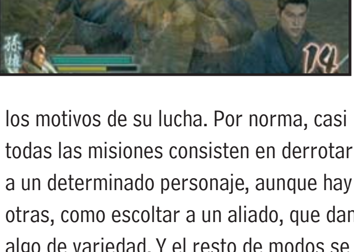
12 Compañía **Koei/Virgin Play** | Género **Beat'em up** | Precio **59,95 €**

Dynasty Warriors 5

Si no acabas con los enemigos, lo harás con el mando...

La nueva entrega de la saga *Dynasty Warriors* nos ofrece el mismo enfoque de siempre: acción y combates multitudinarios en la China feudal.





Poniendo de nuevo como excusa la novela japonesa "Romance de tres Reinos", esta quinta entrega vuelve a sumergirnos en batallas multitudinarias de la China feudal. Y lo cierto es que el desarrollo no ha variado mucho respecto a sus predecesores. Aquí nos esperan grandes escenarios plagados de tropas enemigas y aliadas, donde deberemos abrirnos paso a golpes...

PODEMOS ESCOGER A NUESTRO PERSONAJE entre un amplio catálogo de héroes, cada uno con sus propias armas (espada, hacha…), con la que realizaremos pequeños combos y un devastador ataque especial. No obstante, su mayor defecto en este sentido es la escasa variedad de movimientos, puesto que siempre acabaremos ejecutando los mismos.

Su mejor baza recae en los distintos modos de juego, donde destaca Musou (Historia), que narra las campañas de nuestro personaje y los motivos de su lucha. Por norma, casi todas las misiones consisten en derrotar a un determinado personaje, aunque hay otras, como escoltar a un aliado, que dan algo de variedad. Y el resto de modos se centran en la acción directa, dejando la trama a un lado y dando como resultado un juego frenético, ideal para descargar adrenalina, aunque tanto machacar botones puede cansar pronto...





Como en anteriores entregas, en *Dynasty Warriors 5* tendremos que abrirnos paso entre los cientos de enemigos que nos esperan y para ello tendremos que machacar incansablemente los botones de ataque.



El motor gráfico es capaz de poner en pantalla a decenas de personajes sin que se ralentice, tantos que en ocasiones nuestro personaje desaparecerá entre la multitud.

¡¡¡Es la guerra!!!

El objetivo de casi todas las batallas es eliminar a un personaje concreto, aunque una buena estrategia será ir primero a por sus subordinados. Una vez eliminados dejarán caer ítems que aumentarán nuestra fuerza o defensa, una gran ayuda para vencer a su jefe.



Pulsando Start accedemos al mapa, en el que veremos la posición de las tropas enemigas para trazar un plan.



Los capitanes de cada tropa son más difíciles de vencer, aunque la recompensa siempre merecerá el esfuerzo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**





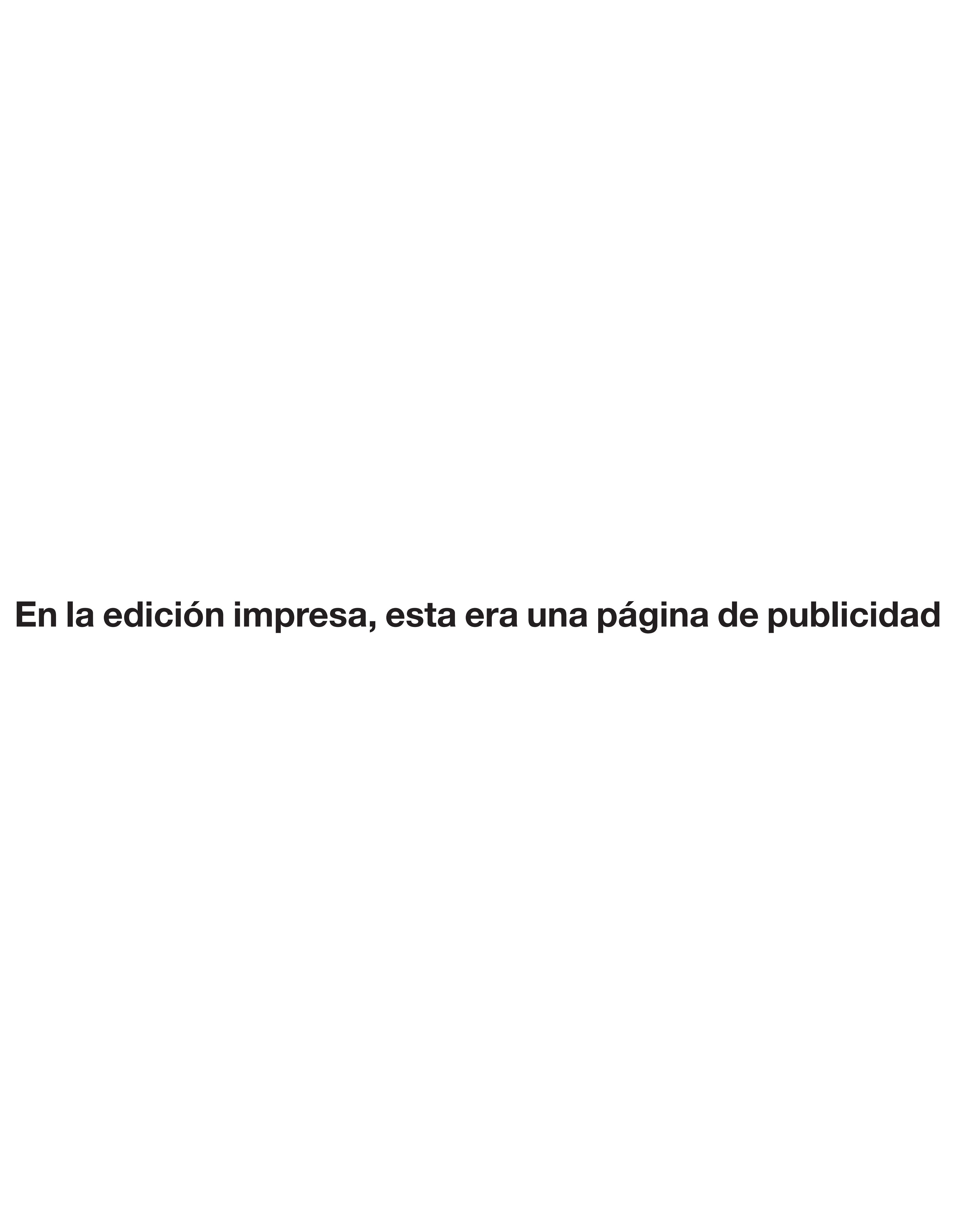

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Intensas batallas con cientos de enemigos en pantalla. Y a dobles es aún más divertido...

↓ La I.A. es mejorable, como la cámara. Además, sigue estando todo en inglés...

Su modo Historia y poder jugar a dobles son los mayores alicientes de este divertido título que, a la larga, puede resultar repetitivo.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12 | Compañía **THQ** | Género **Acción** | Precio **59,95 €**

Destroy All Humans!

La acción que llegó del espacio exterior

La Tierra es una bola de fango en medio del espacio. La humanidad, una tribu de monos sin pelo. Y tú, un alien armado y dispuesto a someter este insignificante planeta.



Destroy All Humans! recoge la ambientación de las películas de ciencia-ficción de los años 50, pero con un toque de parodia y muchísimo humor negro. Y el apartado técnico, sin ser sobresaliente, resulta espectacular en los momentos de acción.





La imagen de un platillo volante sobrevolando los cielos y los terrícolas huyendo despavoridos era muy habitual en las pelis de serie B de los años 50. Y esos films han inspirado *Destroy All Humans!,* un juego rebosante de acción y humor negro en el que tomamos el papel de un extraterrestre invasor.

El ser en cuestión viene del planeta Furon, se llama Crypto y es un alien pequeño, gris y cabezón, que aterriza en los USA durante los años 50 como avanzadilla de una invasión. Convertidos en este malvado extraterrestre visitamos grandes escenarios abiertos, entre los que se incluyen zonas rurales, pueblos y hasta una populosa ciudad ficticia, eso sí, con su propia Casa Blanca. Y en ellos realizamos las más variadas misiones, desde recuperar restos de platillos volantes a robar los cerebros de los indefensos humanos, pasando por infiltrarnos en bases militares. Pero un alienígena campando a sus anchas por las calles hace huir despavoridos a los lugareños y atrae a todo tipo de enemigos: policías, "hombres de negro" especialistas en cazar extraterrestres, soldados, tanques y hasta robots fruto de la última tecnología terrestre...

PERO CRYPTO ES UNA MÁQUINA de destrucción ambulante capaz de hacer frente a decenas de enemigos a la vez: para empezar, exhibe un completo arsenal de armas de ciencia-ficción capaces, literalmente, de desintegrar a sus enemigos. Y con su mente puede izar como peleles a otros personajes y vehículos, y proyectarlos con gran fuerza. Para escapar si la cosa de pone fea, llevamos un jet-pack a la espalda capaz de impulsarnos en breves vuelos por encima de los edificios. Todo con un sencillísimo control que hace de las batallas de *Destroy All Humans!* todo un disfrute.

Destrucción a vista de OVNI

En las misiones en las que pilotamos el OVNI de Crypto el objetivo suele ser destruir edificios, tanques o defensas antiaéreas en los mismos escenarios de las misiones a pie. Incluso algunas misiones muy concretas podemos realizarlas a pie o en el OVNI, como prefiramos. También es posible volver a los escenarios ya visitados y destruir más...



El platillo dispone de armas variadas: un rayo destructor, bombas sónicas y hasta otras de poder nuclear.



También tiene un rayo tractor capaz de atrapar personas y vehículos para transportarlos... o lanzarlos.

Este intenso juego de acción nos mete en el papel de Crypto, un despiadado alien equipado con poderosas armas y poseedor de terribles poderes.



Las misiones son muy variadas: en algunas no paramos de combatir, en otras nos infiltramos usando los poderes de Crypto, o pilotamos su platillo...





Pero no todo es acción en el juego. También hay misiones que nos exigen infiltrarnos en bases enemigas o robar información de los humanos... Y para ello usamos otros poderes: leer los pensamientos, hipnotizar a los humanos para que ejecuten tareas como abrir puertas de seguridad, o hasta tomar su aspecto durante unos instantes. Un desarrollo muy entretenido y variado que se completa con misiones que realizamos a bordo del platillo volante de Crypto, en las que utilizamos sus destructivas armas para arrasar ciudades.

A ESTE COMPLETO DESARROLLO, *Destroy All Humans!* une una genial ambientación que parodia las películas de la época. El sentido del humor más negro impregna cada diálogo (en inglés, pero subtitulados al castellano). Y la banda sonora, inspirada en las tétricas composiciones de las viejas películas, es realmente buena. Donde nos encontramos una de cal y otra de arena es en el apartado gráfico: los modelos de los personajes son buenos y el juego ofrece batallas muy vistosas gracias a una física logradísima que hace que personajes y vehículos vuelen por los aires de forma espectacular. Pero, por contra, los escenarios se generan con mucha brusquedad y, sobre todo en las misiones en platillo, todos los elementos aparecen de golpe.

Destroy All Humans! es una variada aventura de acción protagonizada por el alien más peligroso del cosmos.

Pero estos detalles no empañan el resultado de un gran título que, además, te garantiza más de 20 horas de juego, ya que a sus misiones principales añade pruebas secundarias en los escenarios que ya hemos visitado. Un aliciente final para uno de títulos de acción más originales y divertidos de los últimos tiempos.



Soldados, "hombre de negro" y hasta robots tratan de acabar con Crypto.



El juego tiene pruebas extra como carreras contrareloj usando el jet-pack.

Recolección de cerebros

Recoger los cerebros de nuestras víctimas humanas es una tarea importante. Nos proporciona ADN que después cambiamos por mejoras en las armas, en los poderes o hasta en el platillo volante.



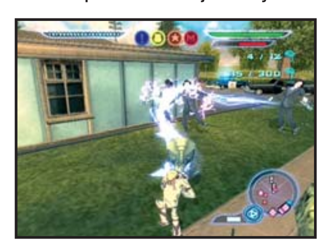
Usando armas como la "sonda anal" extraemos el cerebro de nuestras víctimas.



El ADN que nos proporciona cada cerebro lo canjeamos por mejoras diversas.



Por ejemplo, mejoramos nuestros poderes mentales para levantar objetos mayores.



Y también las armas. Con el rayo podremos dañar a varios enemigos a la vez.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (133 Kb) · TARJETA ETHERNET ✗ · MULTITAP ✗ · TECLADO ✗ · RATÓN ✗

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Ser un alien de increíbles poderes y gran capacidad destructiva es muy divertido.

↓ La brusca generación de escenarios, que llega a ser molesta a bordo del OVNI.

Uno juego de acción tan original como divertido gracias a la ambientación, los poderes del protagonista y a sus dosis de humor. **9**

12 Compañía **Koei** | Género **Estrategia** | Precio **59,95 €**

Kessen III

Lucha por el control de Japón

Las antiguas batallas orientales vuelven a ser escenario de un juego que mezcla la estrategia con la acción al más puro estilo *Dynasty Warriors*.

Si sois aficionados a la estrategia casi seguro que conocéis la saga *Kessen*, que comenzó su andadura casi al mismo tiempo que PS2 y que vuelve a la carga con una nueva entrega muy superior a las anteriores.

La excusa que presta su argumento a este nuevo *Kessen* son las guerras por la unificación de Japón, guerras que nosotros afrontaremos manejando las tropas de Nobunaga. Nuestro objetivo será superar unas 50 batallas divididas en 13 capítulos controlando distintas unidades militares. Cada capítulo pone a nuestra disposición distintas batallas entre las que podremos elegir. Y es que, además de las batallas principales donde se desarrolla el argumento del juego, hay otras secundarias que no son fundamentales para completar la trama, pero que ofrecen cierta libertad al jugador.

Antes de comenzar cada misión se nos informa de los objetivos a cumplir: destruir todas las tropas enemigas, su campamento… Mediante una serie de menús (en perfecto inglés) debemos situar nuestras tropas, asignarles objetivos y rutinas de ataque... aunque se echan en falta más opciones tácticas.

AUNQUE BÁSICAMENTE ES UN JUEGO DE ESTRATEGIA, la acción está muy presente, y en muchos aspectos recordará a *Dynasty Warriors*, también de Koei, pues pone en pantalla a decenas de enemigos a los que hay que eliminar como si de un beat'em up se tratara, incluso hay golpes especiales. También integra elementos de los juegos de rol, como aumentar el nivel o comprar atuendos y "tropas" que mejoren nuestra fuerza o defensa.

Todo ello da como resultado un juego de estrategia diferente e interesante, aunque eso sí, puede resultar un poco monótono.



En *Kessen III*, a la hora de diseñar nuestra estrategia tendremos que tener en cuenta muchos factores, como el terreno (inclinado, con ríos...), el tipo de tropa que tenemos o el enemigo al que nos medimos.







La influencia de *Dynasty Warriors* está presente en todas las batallas, y aporrear el mando será muy normal. La única diferencia es que en lugar de controlar un solo personaje, manejaremos un batallón.

Poder mágico

Uno de los aspectos más interesantes de *Kessen III* es el uso de magias, que nos darán cierta ventaja en el combate. Hay un total de 28 y son de todo tipo: apoyo, táctica, ofensiva y el llamado Ninjutsu, que son invocaciones...



Las magias requieren tener puntos de habilidad y suben de nivel como las tropas. Lo malo es que hay que comprarlas.

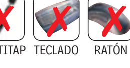


La inmensa mayoría, como este tornado o un gigante de fuego, son muy espectaculares, aunque otras...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**



DUAL SHOCK 2 · M.CARD (139 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

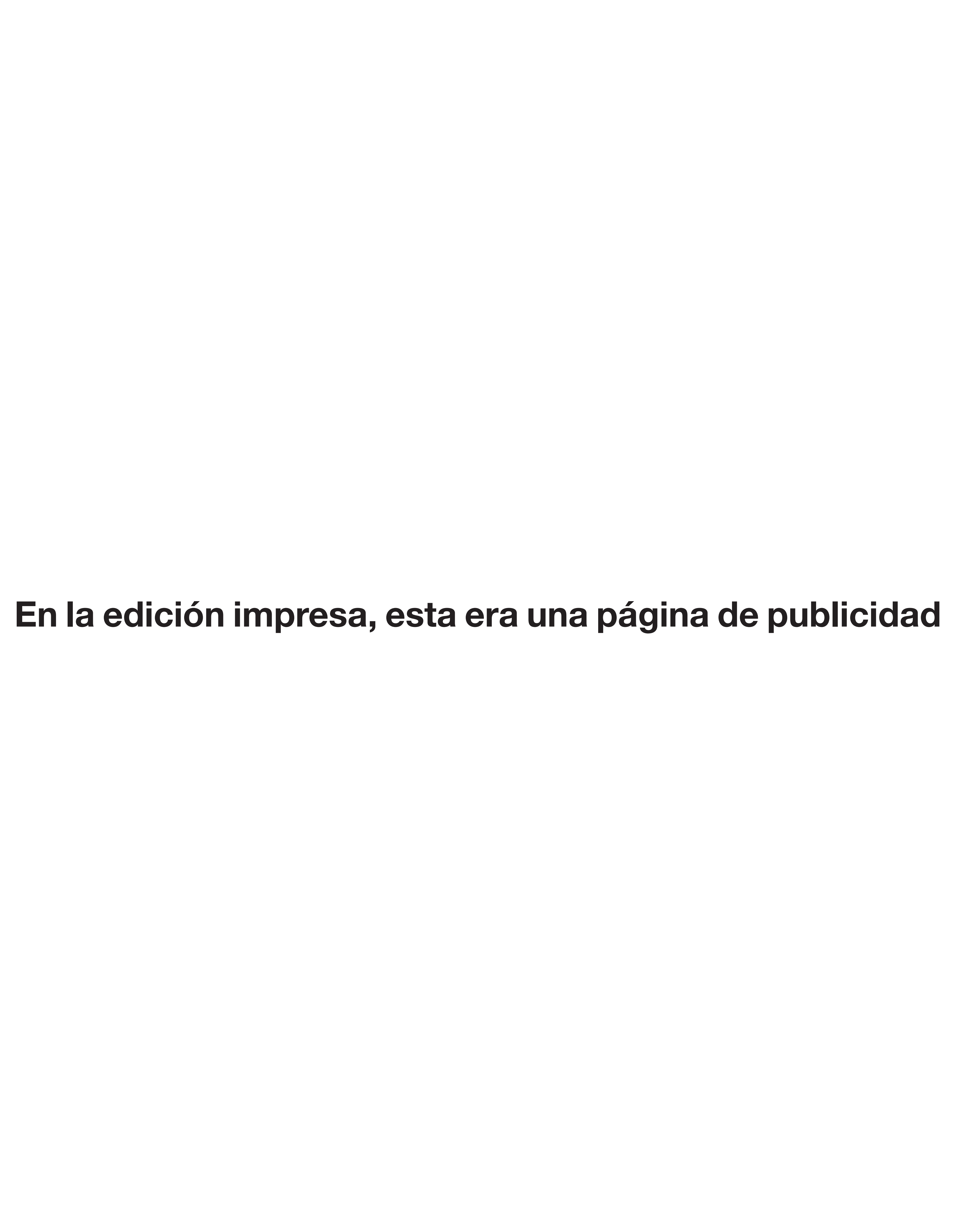
Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Los escenarios son grandes y la acción no decae. El control es muy sencillo.

↓ Está en inglés, no hay modos Multijugador y para ser de estrategia abusa de la acción...

Aunque hay opciones mejores en la estrategia, *Kessen III* sabe divertir, aunque le falta un poco de profundidad y le sobra acción.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12 Compañía **Ignition** | Género **Lucha** | Precio **24,95 €**

King of Fighters 2002

Los clásicos de la lucha siempre golpean dos veces

Los juegos de lucha 2D se resisten a desaparecer, y buena prueba de ello es la saga *King Of Fighters*, cuyas entregas siguen apareciendo para PS2...





La compañía SNK Playmore vuelve a obsequiarnos con un divertidísimo juego de lucha "a la antigua usanza". Los combates son en 2D y el sistema de juego plantea combates entre equipos de 3 luchadores.

Street Fighter, Guilty Gear, Samurai Shodown... el género de la lucha, como casi todos, empezó en la época dorada de los salones recreativos, una época que ya estaría en el recuerdo sino fuera por compañías como SNK Playmore, que siguen estrenando de forma periódica nuevos títulos. Su saga más prestigiosa, *KOF*, ha cumplido ya 10 años y poco a poco las entregas más recientes van saltando a PS2. Estas pasadas navidades pudimos disfrutar del pack *KOF00/01*, al que ahora se une este *KOF2002*.

EL SISTEMA DE JUEGO MANTIENE intacta la esencia de la saga, es decir, los combates entre equipos de 3 luchadores. Y en este *KOF2002* tenemos a nuestra disposición la friolera de más de 40 personajes, entre los que están los más famosos de la saga y un equipo nuevo, diseñado para esta edición. Todos ellos tienen un buen catálogo de ataques y golpes especiales y están bien animados, lo que sumado a un gran sistema de control (que responde a las mil maravillas) y unos escenarios atractivos se traduce en un juego vistoso y divertido, que sobre todo pica jugando contra un amigo.

Lo único malo es que se echan en falta algunas cosas de anteriores versiones, como los "strikers" o personajes de apoyo, que han desaparecido, o una edición similar a la anterior, que incluyera más de un juego. Pero, en cualquier caso, por 30 euros te puedes llevar a casa un excepcional juego de lucha, con el que seguro disfrutarás a lo grande...



Todos los luchadores tienen un buen catálogo de movimientos y golpes especiales. Si a ello le sumamos un fabuloso sistema de control, tendremos lucha para rato. Y más si nos "picamos" con un amigo.

Fiel a la saga...

La esencia de la saga se ha mantenido intacta en *King of Fighters 2002*, ya que ofrece combates por equipos de tres luchadores. Además, entre los 40 luchadores que incluye el juego encontraremos personajes habituales, como Terry Bogard o la guapa Mai Shiranui.



KOF2002 incluye 40 luchadores. Una cifra muy "generosa", aunque inferior a la del anterior *KOF00/01*.



Las peleas son por equipos de tres, como es habitual en la saga. Y hay un equipo nuevo diseñado para la ocasión.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**



DUAL SHOCK 2 | M.CARD (140 Kb) | TARJETA ETHERNET | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

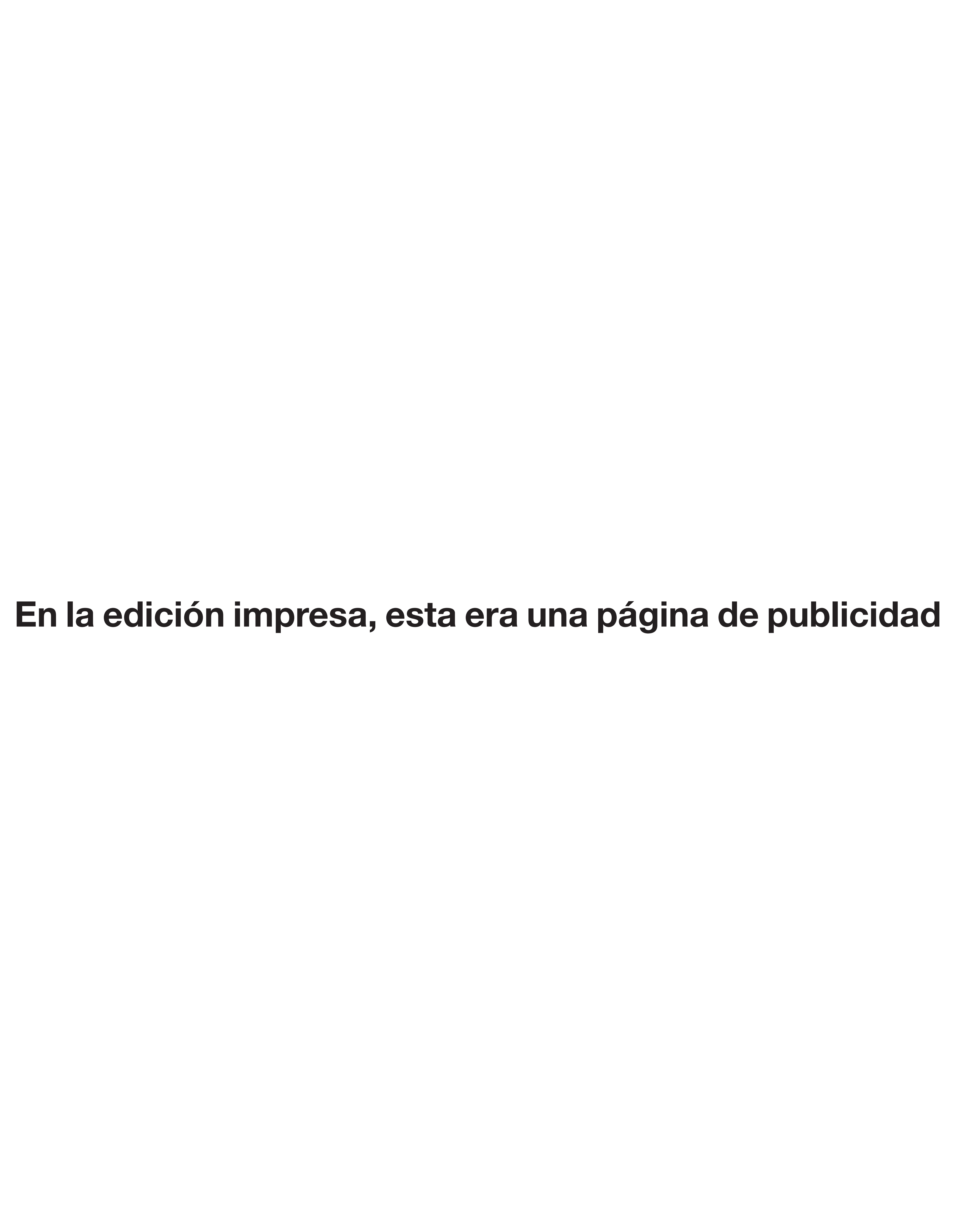
Gráficos 7 Sonido 6 Diversión 8
Duración 7 Calidad/Precio 8

Más de 40 luchadores, gran variedad de golpes... Uno de los juegos de lucha 2D más completos.

Los luchadores están demasiado pixelados y hay ligeros tiempos de carga entre asaltos.

Un gran juego de lucha 2D, que se sitúa entre los mejores del género... Aunque los gráficos son mejorables, como los tiempos de carga.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

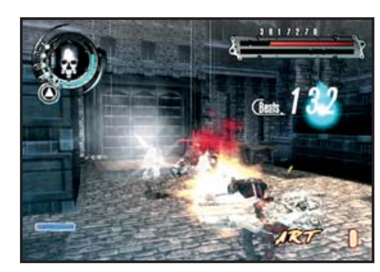
12 Compañía **Eidos/Play It** | Género **Acción** | Precio **29,95 €**

Gungrave Overdose

Acción cañera y "sepulturera" a golpe de ataúd

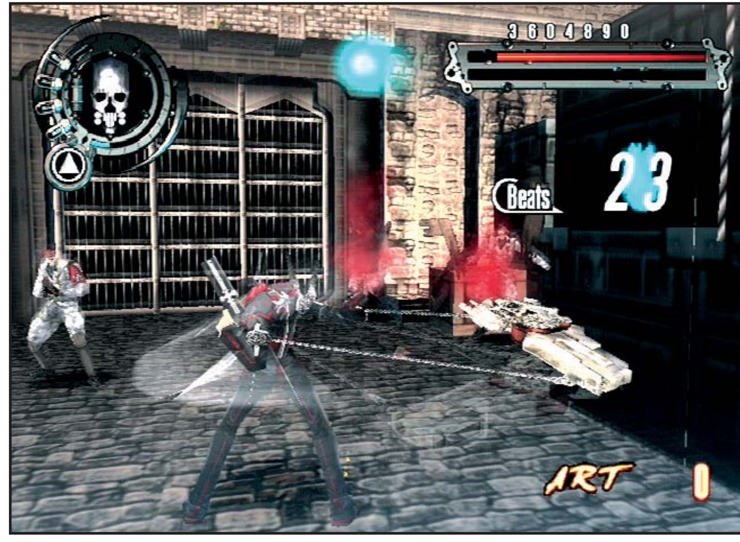
En todas partes oímos que los problemas se resuelven con diplomacia. Si eso fuera cierto, el "prota" de *Gungrave* no llevaría dos pistolas... y un ataúd.





A pesar de las malas críticas que recibió la primera entrega, Red Entertainment vuelve a intentarlo con esta secuela, que básicamente repite el mismo esquema de su predecesor: un juego de acción en tercera persona que consiste en acabar con todos los enemigos que se nos pongan por delante hasta llegar al enemigo final de cada uno de los 10 niveles y, claro está, eliminarlo también. Nuestras armas para enfrentarnos a esta ensalada de tiros serán dos pistolas y un ataúd, que combinadas con el salto dan como resultado una buena colección de movimientos y ataques. Lo cierto es que, pese a lo limitado del concepto, los tiroteos resultan intensos y ayudan a descargar adrenalina. Además, la curva de dificultad está muy bien ajustada y los combates ganan en intensidad según avanzamos. Pero si buscas aventura olvídate, porque en *Overdose* no hay ni que buscar munición. El desarrollo es lineal y 10 niveles saben a poco.

EL MOTOR GRÁFICO SE COMPORTA adecuadamente, sin ralentizaciones y ofrece escenarios en los que se puede destruir todo. Eso sí, resultan poco detallados, bastante reducidos y se generan a nuestro paso, ocultos en una negra niebla. En fin, un juego sin muchas pretensiones, sólo apto para amantes de la acción frenética..



La base del juego es la acción y para avanzar lo único que tenemos que hacer es acabar con todos los enemigos que nos salgan al paso. Podemos disparar o encadenar combos con nuestro ataúd.



Además de los jefes de nivel, encontraremos algunos subjefes que no nos pondrán las cosas fáciles. Habrá que estudiar sus patrones de ataque para pensar una estrategia y darles en su punto débil.

Mejor en compañía

Dos de los personajes que aparecen en casi todas las secuencias de vídeo se desbloquearán cuando completemos el juego. Ambos poseen los mismos movimientos que Grave (con pocos cambios), y el desarrollo tampoco varía. Es una forma de prolongar su mejorable duración...



Rocketbilly Redcadilac cuenta con una guitarra como arma, con la que dispara descargas eléctricas.



Juju Kabane cuenta también con un par de pistolas, además de otro par de espadas para el cuerpo a cuerpo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (78 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

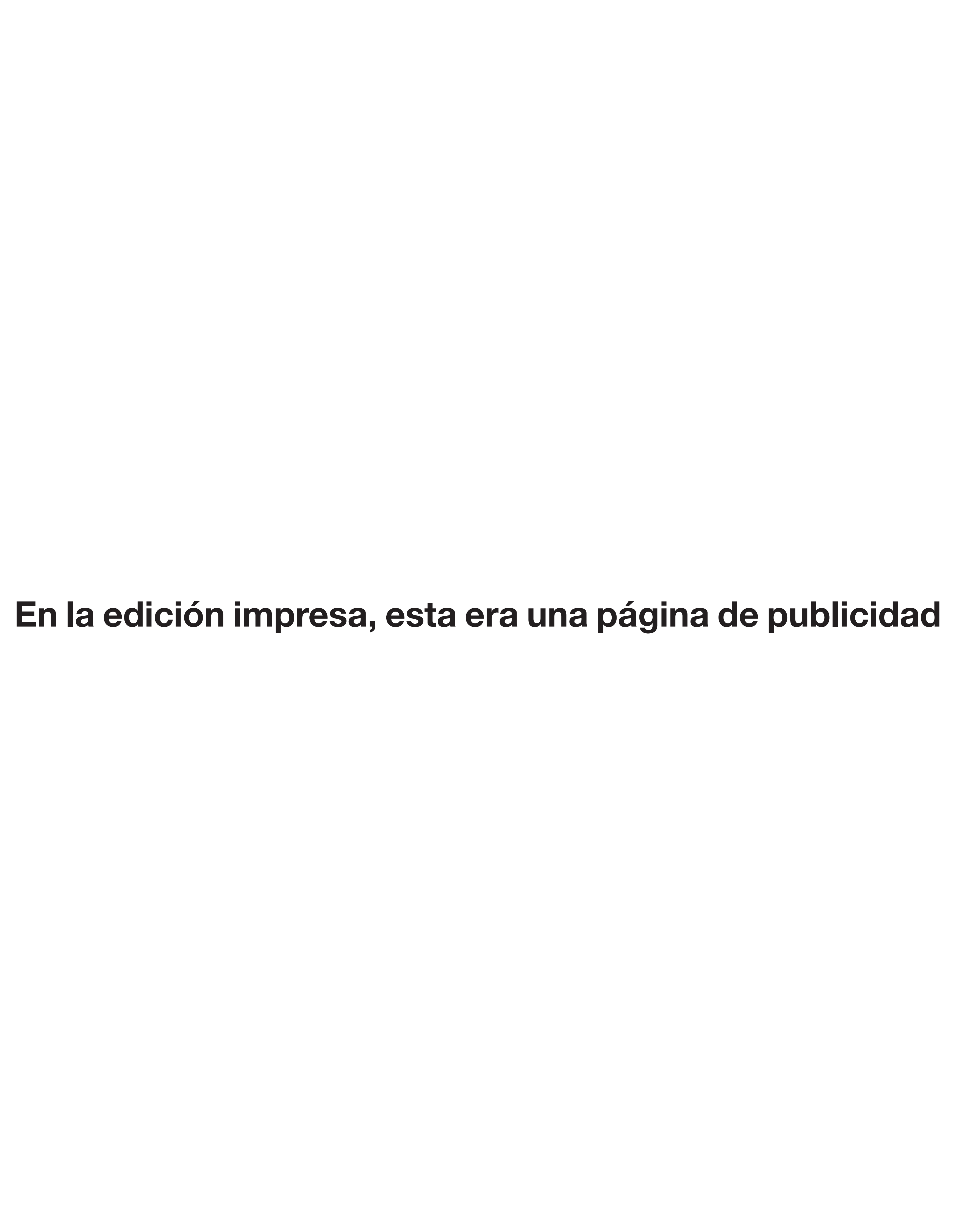
Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 6 **Calidad/Precio** 7

↑ Sus intensos combates, que además hacen gala de una curva de dificultad bien ajustada.

↓ Resulta corto y la cámara, que no ayuda... Y se echa en falta un modo para dos jugadores.

Un juego de acción sin más pretensión que hacer pasar un buen rato. Si te gusta disparar como un loco lo disfrutarás... mientras dura.





16+ Compañía **Atari** | Género **Inteligencia / Minijuegos** | Precio **49,95 €**

7 Sins

Un profesional del pecado

Tranquilo, que no vamos a darte un sermón ni a contarte lo de los panes y los peces… Al contrario. Vamos a desvelarte cómo ser el mejor pecador de Apple City.

Parece que los juegos en los que se nos permite manejar a un personaje en situaciones "subiditas de tono" están de moda, como así demuestran títulos como *Los Sims* o *Playboy*. Y como no hay dos sin tres, aquí tenéis *7 Sins*, un simulador social en el que mentir, embaucar, chantajear y ligar son las claves para triunfar.

EL JUEGO SE DESARROLLA EN APPLE CITY, una ciudad donde el triunfo se mide por el poder que tengas. Desde la nada, pero armados con mucho morro, tenemos que intentar llegar a lo más alto cueste lo que cueste. Para ello tendremos que relacionarnos con 40 personajes distintos y lograr que su aprecio por nosotros suba, ya sea mediante conversaciones o realizando ciertas acciones que suelen terminar en escarceos sexuales. Si somos convincentes al final harán algo por nosotros (gastar dinero, firmar acuerdos, escribir buenas críticas…), proceso que queda plasmado en 20 entretenidos minijuegos, basados en los siete pecados capitales que dan título al juego, algunos bastante "picantes".

El problema viene cuando nos fijamos en el apartado técnico y la jugabilidad. Los gráficos y la música son muy flojos y, aunque el juego es claramente para adultos, sobre todo por el lenguaje y situaciones que presenciamos (algunas realmente salvajes y hasta desagradables), a la hora de la verdad no se ven ni desnudos "ni ná". Y la verdad, ver una escena de sexo con la ropa puesta...

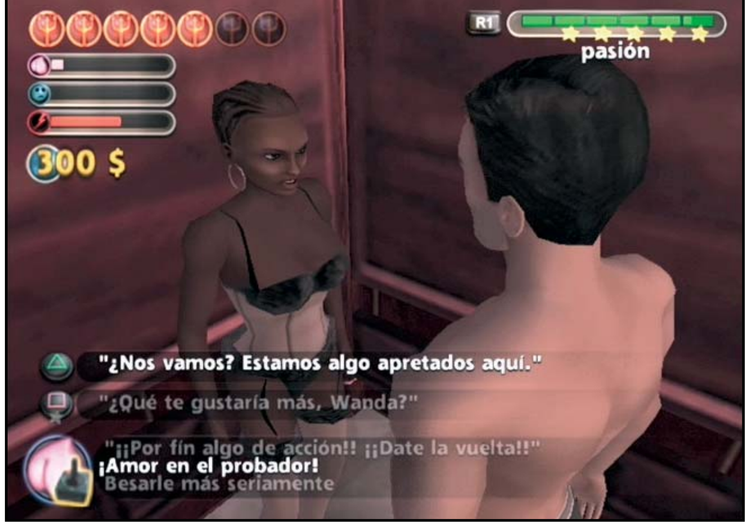
En lo que respecta a la jugabilidad, la mecánica se vuelve enseguida repetitiva y monótona, lo que sumado a un avance lento y a la inexplicable dificultad de algunos minijuegos, logra que *7 Sins* no termine de cuajar. En definitiva, un juego al que sólo los más curiosos y los amantes de los simuladores sociales sabrán sacarle partido.



Al llegar a la máxima relación con alguien, desbloqueamos varias imágenes, sin desnudos, eso sí.



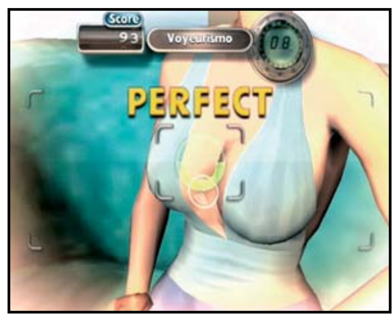




El tono del juego y las conversaciones en las que tomamos parte son claramente para adultos.

El "Rey" del pecado

Los 20 minijuegos a superar durante el juego están basados en los siete pecados capitales: Pereza, Gula, Ira, Envidia, Lujuria, Orgullo y Avaricia. Hay que superarlos en un tiempo concreto y conseguir siempre una cantidad de puntos, que varía dependiendo de la dificultad. Algunos son de lo más divertidos.



"Echar un vistazo a la mercancía" es uno de los más divertidos y difíciles minijuegos que encontramos.



"Encontrar el punto G" mientras "actuamos" con nuestra pareja es otro ejemplo del tono del juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **--** | Jugadores: **1**



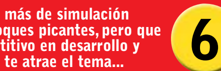


DUAL SHOCK 2 · M. CARD (475 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 6 **Sonido** 6 **Diversión** 6
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ La originalidad de sus minijuegos y las situaciones en las que tomamos parte.

↓ El apartado técnico y el desarrollo. Además, promete más "chicha" de la que enseña.


Otro intento más de simulación social con toques picantes, pero que se hace repetitivo en desarrollo y mecánica. Si te atrae el tema... **6**

Motocross Mania 3

¡¡¡Sálvese quien pueda!!!





Con sus 21 circuitos y más de 17 corredores, *Motocross Mania 3* se convierte en el arcade de motos más salvaje de PS2. Como cualquier otro juego de velocidad, el objetivo será llegar a la meta primero. El problema surgirá cuando tus adversarios quieran impedirlo usando alguna de las 12 armas disponibles (Bate, palo electrificado…), o con ataques físicos como patadas o volteretas. Menos mal que nosotros podemos hacer lo propio...
Cada participante cuenta además con su propia barra de vida y agotada ésta, quedará eliminado. Las carreras se desarrollan en lugares tan dispares como un parque, una ciudad inspirada en San Francisco e incluso un campo militar, todos ellos plagados de saltos donde realizar piruetas imposibles, y obstáculos a esquivar, como el tráfico. La opción más divertida es sin duda el modo Multijugador. Lástima que no admita cuatro jugadores, porque minijuegos como "pasa la bomba" o "cazador" bien lo merecen. Un divertido desarrollo que choca con un motor gráfico bastante pobre que incluye una niebla de fondo algo molesta. Si sabes perdonarlo, encontrarás un juego divertido que huye del realismo para ofrecer entretenimiento desde el primer momento.



Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (150 Kb) • Edad +12

Es muy corto y los gráficos no son nada del otro jueves, pero por 20 euros... Resulta bastante divertido jugando a dobles con un amigo.





Aparte de espectaculares, las más de 16 piruetas también sirven para "moler a palos" al adversario.



Competir en compañía es lo mejor del juego. Lástima que solo sea para dos jugadores.

Compañía **Jester** | Género **Velocidad** | Precio **49,95 €**

TT Superbikes



El juego incluye los más de 60 Km reales que componen el campeonato real de Isle of Man.



TTS nos propone participar en el campeonato de Isle of Man. Sus tres modos de juego ofrecen distintos campeonatos y pruebas con distintas cilindradas. Las recompensas por ganar son nuevos circuitos y motos, todos modelos reales de conocidas marcas como Honda. Eso sí, el control es en plan simulador y cada fallo puede ser fatal. También podemos tocar la suspensión o transmisión, aunque de forma muy básica. Si te van las motos...

Castellano • 2 jugadores
Memory Card 2 (552 Kb) • Sin voces

Ni por opciones ni profundidad supera a *Moto GP 4*, el rey de las dos ruedas. Aún así, *TTS* es una buena opción dentro del género.



Compañía **Eidos** | Género **Estrategia deportiva** | Precio **49,95 €**

Championship Manager 5



CM5 incluye ligas reales de 25 países, así como Copas y otras competiciones internacionales.



CM5 nos invita a ponernos en la piel del manager de un equipo de fútbol. Esto significa que navegaremos por decenas de menús tomando decisiones como la estrategia del equipo o negociar fichajes (reales). En este sentido, resulta un juego repleto en opciones, pero pesado en desarrollo (no podemos saltar ni jugar sus partidos 2D). Lo malo es que ha salido cuando la liga ya ha terminado, con lo que su base de datos quedará obsoleta en unos meses. Si hubiera salido antes...

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (7144 Kb) • Dual Shock 2

Su mayor defecto es haber salido tarde... y no hubiese estado de más poder hacer uso de un ratón, ya que la navegación en lenta.



Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.


3 **BERETTA 92FS**
Fabricante: **Thrustmaster · 60 €**
Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

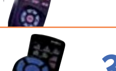

2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **TRIGGER GAME PAD**
Fabricante: **Thrustmaster · 30 €**
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.

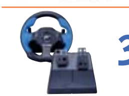

2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes

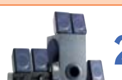

1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
Fabricante: **Thrustmaster · 99 €**
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.


3 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces


1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
Fabricante: **Logitech · 399,95 €**
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.


2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.


3 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Joytech 8" Digital LCD monitor

Ya puedes disfrutar con PSTwo donde quieras

■ **Monitor portátil** ■ **PSTwo** ■ Precio: **189,99 €** ■ Fabricante: **Joytech** ■ Teléfono: **916 36 39 25**

Se acerca el verano y Joytech hace lo imposible para que pierdas el miedo a ese posible apartamento sin televisión. **■ INSTALACIÓN.** Sencillísima. Dos tornillos que se manipulan con una moneda y un sólo cable. Además, la toma de red que lleva sustituye a la de la consola. **■ IMAGEN Y SONIDO.** Pese a su pequeño tamaño, la calidad de imagen es notable, con colores vivos y una definición que permite leer textos pequeños. Los altavoces ofrecen escasa potencia y ciertas gamas de frecuencias se pierden. Eso sí, podremos conectar dos pares de cascos y disfrutar de sonido más nítido. **■ CONFIGURACIÓN.** Los menús que ofrece permiten un grado de ajuste sorprendente. Además del típico brillo, contraste, etc., podremos cambiar la relación de la imagen, la señal de entrada, formato de la misma (RGB, compuesto…). Opciones más que suficientes. **■ CONTENIDO.** Incluye un mando a distancia completísimo (sirve hasta para las funciones de vídeo), un adaptador para el mechero del coche y una funda. **■ ACABADO.** Encaja con el diseño de la consola a la perfección y los materiales usados son de notable calidad. Detalles como la entrada de vídeo auxiliar, las clarificadoras instrucciones, las dos entradas para auriculares o el contenido que incluye dan cuenta del cuidado puesto en su fabricación.


Gracias al reducido tamaño de la consola y al gran diseño de la pantalla, ya no hay excusa para no disfrutar de PS2 en cualquier sitio.


Si usas el adaptador de corriente que viene en el paquete no tendrás que usar el de la consola. Y sirve para el mechero del coche.



Con este completo mando a distancia podemos controlar todas las funciones de la pantalla, e incluso la reproducción de las películas en DVD.

El aspecto del equipo consola-pantalla es atractivo. Pues su funcionamiento también es excelente.



■ CONCLUSIONES

Todo (menos el sonido) deja una excelente sensación y se convierte en la mejor opción si lo que buscas es el máximo grado de portabilidad que puede ofrecer PSTwo. Más que recomendable pese a su alto precio.

■ **VALORACIÓN**: E

Centro Mail Wireless Pad
Juega sin cables y a muy buen precio

■ **Control Pad** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **29,95 €** ■ Distribuidor: **Centro Mail** ■ Teléfono: **902 17 18 19**

Los mandos inalámbricos están de moda, pero son caros. O lo eran hasta la llegada de este modelo.

■ **ERGONOMÍA.** Su forma estándar no da problemas y todos sus botones y sticks se alcanzan perfectamente.

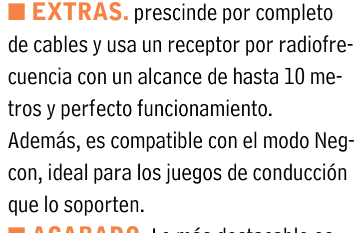
■ **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es muy endeble y poco precisa, además de "bailar" ligeramente bajo nuestro dedo. Los sticks, aunque cómodos y suaves, pecan de demasiado blandos.

■ **BOTONES.** Los frontales presentan un buen tacto, pero los superiores bailan excesivamente. Son analógicos.

■ **VIBRACIÓN.** De intensidad muy leve, pero achacable (y perdonable) a su naturaleza inalámbrica. Puede desconectarse para ahorrar pilas.

■ **EXTRAS.** prescinde por completo de cables y usa un receptor por radiofrecuencia con un alcance de hasta 10 metros y perfecto funcionamiento. Además, es compatible con el modo Negcon, ideal para los juegos de conducción que lo soporten.

■ **ACABADO.** Lo más destacable es su ligero peso, a pesar de usar 4 pilas AAA (incluidas). El plástico "gomoso" del cuerpo del pad es muy agradable al tacto y de buena calidad.



La principal virtud de este mando inalámbrico es su excelente precio. Por lo demás, no pasa de correcto.



CONCLUSIONES

Si lo que quieres es poder jugar sin cables de por medio, ésta es una buena opción gracias a su ajustado precio. Eso sí, queda lejos de los reyes del ránking por detalles como los sticks y la cruceta.

■ **VALORACIÓN:** MB

Woxter Kit de Limpieza
Mantén todos tus discos como nuevos

■ **Reparador de Discos** ■ **PS2/PSone** ■ **8,39 €** ■ Distribuidor: **Woxter** ■ Teléfono: **902 11 97 04**

Se acabaron las manchas, las huellas y los rastros de polvo en nuestros discos gracias a este útil aparato.

■ **FUNCIONAMIENTO.** Se mete el disco (humedecido previamente con el limpiador), en el porta-discos y se le da a la manivela. Muy simple. Para las lentes, basta con usar el CD limpiador como si fuera uno normal.

■ **EFECTIVIDAD.** Los discos quedan limpios como una patena y perfectos, aunque tampoco hace milagros (si está muy rayado...). Lástima que su efectividad a la hora de limpiar las lentes no sea tan alta.

■ **ACCESORIOS.** Incluye el porta-discos limpiador, un bote de un líquido especial y un disco limpia- lentes. Es decir, el kit básico y necesario a la hora de quitar huellas y todo tipo de suciedad.

■ **ACABADO.** La manivela del porta-discos limpiador parece algo endeble, pero el resto cubre el expediente sobradamente. Lástima que las instrucciones se limiten a cuatro renglones.

Con un par de sencillas operaciones podremos mantener limpios nuestros discos y la lente. Y es muy barato.

CONCLUSIONES

Por poco dinero tenemos este kit limpiadiscos que ofrece unos resultados muy buenos en los discos (no tanto en las lentes). Así que si no eres demasiado cuidadoso con tus juegos, puede ser una buena compra.

■ **VALORACIÓN:** 

Otras novedades



Eye Toy Bag

PS2 • 19,95 €
Sony (902 102 102)

■ **VALORACIÓN:** 

Sony nos trae una mochila para nuestra PS2 que además viene especialmente preparada para transportar nuestra cámara EyeToy. La bolsa va acolchada para mayor protección, los materiales son de excelente calidad y su diseño es casi tan atractivo como su precio.



Control Pad Aqua Centro Mail

PS2 • 9,95 €
Centro Mail (902 17 18 19)

■ **VALORACIÓN:** 

Centro Mail presenta las nuevas versiones de su fiable y económico control pad en tonos Aqua y Silver, a juego con los dos colores "alternativos" de PS2. Estos dos mandos, que vienen a sumarse al modelo "clásico" en negro, son muy baratos y cumplen con su cometido sin tener ningún defecto grave. Ya sabes, si tienes una PS2 Aqua o Silver, necesitas un segundo mando y quieres ahorrarte unos "eurillos" sin renunciar a la estética, es una buena opción.

COMPITE CON JUGADORES DE TODO EL MUNDO

Acción Online

El juego Online abre un mundo de nuevas posibilidades: enfrentarte a personas de todo el planeta, entablar amistad con otros jugadores con los mismos gustos que tú, mostrar en la Red mapas creados por ti mismo… Si te atrae el tema, en esta comparativa analizamos los mejores juegos de acción para que des "guerra" en la Red con el juego que mejor se adapte a tus gustos.



LOS 10 JUEGOS A EXAMEN

- → Area 51
- → Call of Duty Finest Hour
- → Ghost Recon 2
- → Killzone
- → Medal of Honor Rising Sun
- → Project Snowblind
- → Rainbow Six 3
- → SOCOM II U.S. Navy Seals
- → Star Wars Battlefront
- → TimeSplitters Futuro Perfecto

Area 51

La invasión extraterrestre ha comenzado

Compañía: **Midway** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (139 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E

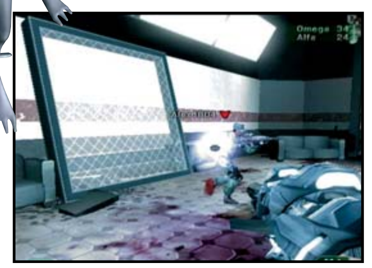


Una base militar norteamericana es el lugar donde unos terribles extraterrestres han comenzado la conquista terrícola. Ahora tú tienes la posibilidad de unirte a ellos o luchar para defender a la raza humana.

■ **MODOS DE JUEGO.** Tenemos la oportunidad de disfrutar de 5 intensos modos online (Deathmatch, Captura de Bandera, Infección…), que ofrecen suficiente variedad como para contentar a todo tipo de jugadores. El denominador común de todos ellos es la trepidante acción, que no deja un segundo de respiro.

■ **OPCIONES Y POSIBILIDADES.** Junto con un potente arsenal futurista, tenemos la posibilidad de mutar en un letal ser que puede ejecutar ataques víricos a larga distancia o usar el poder de sus garras para eliminar a los enemigos. Además, en estos momentos es un título muy jugado en la Red y en ningún momento faltan jugadores con los que enfrentarnos.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Personajes trabajados, escenarios detallados, suaves animaciones… Y lo mejor de todo es que las partidas online se suceden a un ritmo frenético y sin ningún tipo de ralentización. Si sumamos un control preciso y asequible, tenemos un juego tremendamente divertido, jugando tanto online como en solitario.



Las partidas Online son muy divertidas, no hay problemas de lag y hay muchos jugadores.



Técnicamente es un juego espectacular y además resulta tan divertido jugando solo como en Red.

Call of Duty Finest Hour

La II Guerra Mundial se decide en la Red

Compañía: **Activision** | Precio: **44,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (61 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB






Tras su clamoroso éxito en PC, *Call of Duty* dio el salto a PS2 para ofrecernos la visión más espectacular de la II Guerra Mundial y darnos la oportunidad de revivir, junto a otros cibernautas, aquel conflicto.

■ **MODOS DE JUEGO.** El modo Online, en el que pueden participar hasta 16 jugadores, cuenta con 4 tipos de partidas: Deathmatch individual y por equipos, el clásico Captura de Bandera y Buscar y Destruir, en el que debemos demoler varios objetivos enemigos. No son modos de juego muy originales, pero los 8 mapas disponibles son variados. Además, contamos con un modo Campaña para un solo jugador.

■ **OPCIONES Y POSIBILIDADES.** Podemos jugar en el bando del Eje o de los Aliados, contando en cada uno con armamento diferente. La mayoría de los escenarios ofrecen numerosos recovecos y diferentes alturas desde donde podemos realizar emboscadas o actuar como francotiradores. Además, el uso del Headset ayuda enormemente a meternos de lleno en la acción.

■ **APARTADO TÉCNICO.** El apartado gráfico presenta un gran acabado, aunque por desgracia las partidas Online sufren algunas ralentizaciones que, sin llegar a tirar por tierra la acción, sí quitan algo de emoción a los tiroteos. Aún así, si te atrae el género bélico y quieres un juego online de planteamiento sencillo y que ofrezca el aliciente de un extraordinario modo individual, *Call of Duty* es una más que interesante opción.

El realismo de escenarios, armas y situaciones de *Call of Duty* son capaces de hacernos sentir partícipes de los conflictos más conocidos de la II Guerra Mundial.

Ghost Recon 2

Para aficionado al realismo bélico

Compañía: **Ubisoft** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos

Memory Card 2 (225 Kb)

Dual Shock 2

Multitap

Headset

Adaptador de Ethernet


Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





Si quieres pertenecer a un grupo de operaciones especiales y luchar contra la amenaza terrorista desde el sillón de casa y sin sufrir un rasguño, aquí tienes una oportunidad única.

■ MODOS DE JUEGO. Tan sólo contamos con 3 tipos de partidas Online (Supervivencia, Asalto y Supremacía), quedando por detrás de otros juegos del género en este apartado. Pese a ello, es un juego muy popular fuera de nuestras fronteras, y no faltan jugadores en los servidores para echarnos unas partiditas.

■ OPCIONES Y POSIBILIDADES. Los amantes de la ambientación bélica quedarán satisfechos con el realismo y la variedad del armamento. Este mismo realismo también se ha traducido en unos enfrentamientos donde prima más la estrategia que la acción directa, ya que los jugadores son eliminados tras recibir un par de disparos.

■ APARTADO TÉCNICO. Visualmente es bastante discreto, especialmente por sus vacíos escenarios. Tampoco la fluidez de juego es buena y suelen producirse ciertas ralentizaciones, aunque el control es más que correcto. Ya sabes, un título "flojete" tanto en diversión como en opciones, pero que los fans de la estrategia bélica pueden encontrar entretenido.


Un componente básico de *Ghost Recon 2* es el realismo bélico.



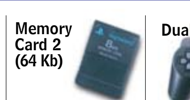
Aunque podemos usar la acción directa, para lograr la victoria es vital una estrategia de ataque.

Killzone

Acción en un mundo apocalíptico

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos

Memory Card 2 (64 Kb)

Dual Shock 2

Multitap

Headset

Adaptador de Ethernet


Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB





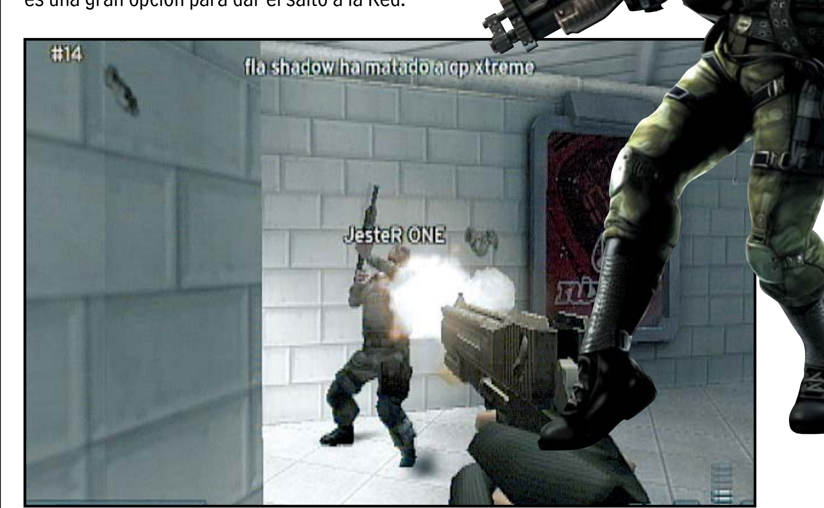



Prepárate para viajar al futuro y asistir a emocionantes tiroteos en la Red. Elige tu bando y decide si quieres librar a la humanidad del yugo de los Helghast... o convertirte en uno de ellos.

■ MODOS DE JUEGO. Podemos elegir entre 6 modos de juego Online. Aparte de los clásicos Deathmatch individuales o por equipos, encontramos otras opciones en las que debemos defender nuestra base o conseguir munición, que ofrecen suficiente variedad para no aburrir. Además, ofrece un modo individual realmente divertido.

■ OPCIONES Y POSIBILIDADES. Sólo podemos elegir entre dos personajes predefinidos, pero el uso del headset, la acción directa y la rapidez con la que se desarrollan las partidas, hacen de cada enfrentamiento un experiencia muy entretenida. Aunque el servidor español no cuenta por lo general con demasiados jugadores, los servidores de habla inglesa tienen un buen número de personas.

■ APARTADO TÉCNICO. El apartado gráfico funciona a las mil maravillas, tanto en lo que respecta a personajes como escenarios. Pero lo mejor es que la acción transcurre sin ningún tipo de "lag", lo que hace que las partidas Online sean muy divertidas. En definitiva, un shooter realmente divertido tanto para disfrutar en Red como offline y que gracias a su acción directa y sin complicaciones es una gran opción para dar el salto a la Red.



Con una estupenda ambientación futurista y variados modos de juego, *Killzone* se presenta como una opción muy recomendable para todos aquellos jugadores que gusten de la acción directa.

Medal of Honor Rising Sun 

El lado más divertido de la guerra

Compañía: **EA Games** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**



Valoración Gráficos: MB Diversión: B Global: B



¿Te apetece un viaje a las playas del Pacífico? Si es así, olvídate de tomar el sol y coge tu fusil, porque te esperan los más duros enfrentamientos con curtidos jugadores de todo el mundo.

■ **MODOS DE JUEGO.** Aunque los tiroteos de *MOH Rising Sun* son emocionantes, por desgracia sólo ofrece dos modos de juego en Red: Deathmatch individual y por equipos. Esta escasa oferta de juego online se compensa en parte por la intensidad de la Campaña para un jugador. Aún así, se queda muy corto en este apartado.

■ **OPCIONES Y POSIBILIDADES.** Lo más llamativo es el elevado número de armas reales disponibles, con las que se consiguen tiroteos variados y entretenidos. Además, el ideal tamaño de los niveles (de extensión media) asegura enfrentamientos muy dinámicos, aunque haya pocos jugadores conectados.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Tanto escenarios como personajes presentan un gran nivel. También es de agradecer el buen apartado sonoro y que las partidas se desarrollen de manera fluida y sólo aparezca "lag" en ocasiones muy contadas. Su único defecto son unas animaciones algo bruscas, pero que no afectan al buen desarrollo de las partidas. Así, *MOH Rising Sun* es una atractiva propuesta para los amantes de la temática bélica, pero que ofrece pocos modos de juego Online en comparación con los últimos juegos del género. Claro que también es Platinum...



Una oferta muy atractiva para los que busquen realismo y buen precio, aunque se queda corto.



Pese al tiempo transcurrido desde su aparición, sigue contando con muchos jugadores Online.

Project Snowblind

Intensas batallas entre supersoldados

Compañía: **Eidos** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**





Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB



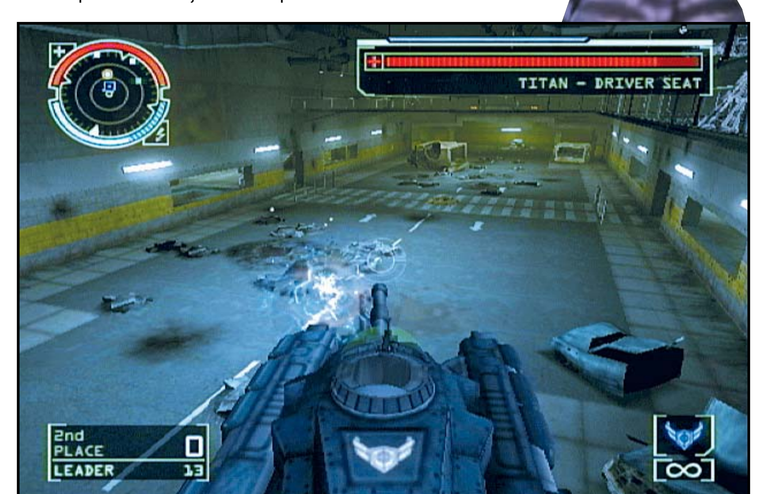


En el futuro los soldados se convertirán en auténticas máquinas de guerra y usarán poderes tales como la invisibilidad o la generación de escudos antibalas. ¿Quieres ser uno de ellos?

■ **MODOS DE JUEGO.** En cualquiera de los 9 mapas del modo Online podemos jugar en un total de 8 tipos de juegos, que son suficientes para proporcionar diversión durante una larga temporada. Y ello sin olvidar el intenso modo para un sólo jugador.

■ **OPCIONES Y POSIBILIDADES.** Además de un espectacular arsenal futurista, podemos usar diversos poderes (escudos, invisibilidad...), que añaden variedad a los tiroteos. Pero lo más llamativo son los diversos vehículos, como letales robots gigantes, que podemos usar para acabar con nuestros enemigos. Otro aspecto interesante es un ránking en el que podemos ir ascendiendo.

■ **APARTADO TÉCNICO.** El magnífico apartado gráfico se mueve a una velocidad asombrosa incluso en las partidas con un gran número de jugadores. Pero lo mejor es su excelente sistema de control, que logra que las partidas sean tremendamente emocionantes y divertidas. Una gran opción dentro de los shooters Online por sus partidas llenas de posibilidades, así como por su frenética acción.



Muchas son las posibilidades que ofrecen las partidas Online: usar poderes (invisibilidad, generación de escudos antibalas...), utilizar diversos vehículos armados, etc. Y todo con un fantástico apartado gráfico.

Rainbow Six 3

Conviértete en un comando de élite

Compañía: **Ubisoft** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (490 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: MB Diversión: B Global: MB





El comando de operaciones especiales más eficaz del mundo es el grupo Rainbow. Equipados con el más completo armamento se enfrentan a todo tipo de amenazas y ahora tú eres uno de ellos...

■ MODOS DE JUEGO. Sólo ofrece 3 modos de juego (Deathmatch individual, por equipos y Supervivencia) y además no permite más de 6 jugadores por partida. Así, aunque los tiroteos son entretenidos, el juego queda algo "cojo". Menos mal que contamos con un interesante ránking para comprobar nuestra evolución.

■ OPCIONES Y POSIBILIDADES. Los amantes de la temática bélica disfrutarán con su gran variedad de armas, que además tienen un comportamiento realista. Lástima que encontremos pocos jugadores en el servidor y cueste dar con una partida de nuestro gusto.

■ APARTADO TÉCNICO. La solidez es la característica más destacable del apartado gráfico, aunque el diseño de los mapas multijugador podía ser algo mejor. Tampoco falla el sistema de control, que nos permite apuntar con gran facilidad. Además, las partidas no suelen experimentar lag. Por todo ello, aunque *Rainbow Six 3* se queda escaso en cuanto a modos de juego, los fanáticos de la acción de corte realista encontrarán aquí un título entretenido y bastante asequible para iniciarse en el juego Online.



La acción sin concesiones es la clave de todas las partidas de *Rainbow Six 3*.



Las armas del juego, todas basadas en modelos auténticos, tienen un comportamiento realista.

SOCOM II



La quintaesencia del juego Online

Compañía: **Sony** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (2999 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet







Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E







CALIDAD/PRECIO Play2 RECOMENDADO · RECOMENDADO Play2 RECOMENDADO

Si la primera parte de *SOCOM* inició la "fiebre" por el juego Online en PS2, esta segunda entrega lo ha consolidado de manera espectacular y se ha convertido en el título de acción más jugado en la Red.

■ MODOS DE JUEGO. Ofrece hasta 5 tipos de partidas, en las que junto al clásico Deathmatch, tenemos otros originales modos de juego en los que debemos rescatar rehenes, eliminar a determinados personajes o destruir objetivos colocando explosivos. Sin duda, modos de juego tan completos como divertidos.

■ OPCIONES Y POSIBILIDADES. Las partidas, en las que podemos participar formando parte de un clan, son tremendamente emocionantes por sus enormes opciones: podemos decantarnos por los ataques directos o asumir el papel de un francotirador, muchas armas reales... Además, la cooperación con el resto de jugadores, que podemos hacer mediante Headset, es imprescindible y los escenarios ofrecen muchas posibilidades para adoptar diferentes tácticas de ataque. Y al ser el título Online más jugado, podemos participar en los torneos que organizan diversas páginas web.

■ APARTADO TÉCNICO. Gráficamente está a la altura de su espectacular acción y sólo la niebla de algunos escenarios desluce un poco. También destaca su preciso control y la fluidez de las partidas Online, pese a un ligero y ocasional "lag". En resumen, la mejor opción para disfrutar del juego Online.



SOCOM II ofrece la experiencia más divertida dentro del género Online por sus enormes posibilidades de juego y la necesaria compenetración entre jugadores.

Star Wars Battlefront

Con todo el sabor de la mejor saga galáctica

Compañía: **LucasArts** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (58 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet







Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



Después del estreno de "La Venganza de los Sith" seguro que tienes ganas de revivir las batallas más espectaculares de "Star Wars". Si es así, prepara tu blaster porque el combate está a punto de comenzar...

■ **MODOS DE JUEGO.** Aunque sólo cuenta con un modo de juego Online (ganamos si tomamos las bases enemigas o eliminamos a todos los rivales), la gran ambientación, la variedad de mapas y, sobre todo, la espectacularidad de las batallas dejarán satisfecho al jugador más exigente. Incluso con pocas personas en la Red los combates son multitudinarios, ya que diferentes bots toman el papel de jugadores.

■ **OPCIONES Y POSIBILIDADES.** Además de poder pilotar un gran número de vehículos, tenemos hasta 20 personajes distintos, cada uno con atributos y habilidades especiales. Gracias a esta diversidad, las partidas son muy divertidas y variadas, e incluso podemos ver luchando a nuestro lado a personajes como Luke o Darth Vader.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los fans de "Star Wars" alucinarán con el magnífico acabado de personajes, vehículos y escenarios tomados de las películas, igual que la música y los efectos. Es verdad que existen "saltos" en algunas partidas en Red, pero se pueden disculpar. Esta magnífica ambientación, junto a un sensacional control, configuran un título que, además de ser uno de los más jugados en PS2, hará las delicias de todos los aficionados al juego Online y al universo creado por George Lucas.



La magnífica ambientación del juego consigue transmitir toda la magia del universo "Star Wars".



Actualmente es uno de los más jugados en la Red y nunca te faltarán partidas para luchar.

TimeSplitters Futuro Perfecto

Una avalancha de opciones de juego

Compañía: **EA Games** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

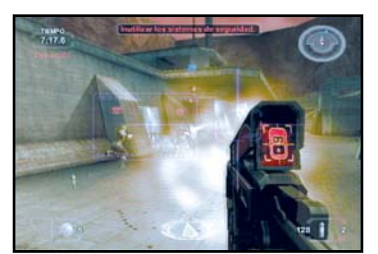
Periféricos: Memory Card 2 (209 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet








Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E

La conocida saga *TimeSplitters* ha apostado por el juego Online en su última entrega y, como viene siendo habitual en la serie, las opciones de juego son mareantes y muy, muy completas.

■ **MODOS DE JUEGO.** No te aburrirás en una buena temporada porque ofrece hasta 12 tipos de juego distintos (algunos la mar de originales) para disfrutar en un total de 15 mapas. Además, su popularidad te asegura en cualquier momento un buen puñado de jugadores dispuesto a darte "guerra", aunque es una lástima que sólo permita enfrentamientos de 8 personas.

■ **OPCIONES Y POSIBILIDADES.** Podemos elegir entre 150 personajes distintos, algunos de lo más disparatados: vacas zombies, monos, etc. Además las armas son variadísimas, la acción se desarrolla a una velocidad de vértigo y las partidas se pueden configurar en multitud de aspectos. Tampoco hay que olvidar el magnífico editor de mapas, con el que podemos crear nuestros propios niveles para luego "colgarlos" en la Red y que sean disfrutados por otros jugadores.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Todo funciona a la perfección: escenarios detallados, excelentes animaciones... La gran banda sonora y el preciso control están a la altura de un apartado técnico espectacular. Por todo ello, estamos ante el título más completo de toda la comparativa y como además resulta muy divertido, lo disfrutaremos durante una bastante tiempo.



Con infinitos modos de juego, un gran número de armas y muchísimos personajes, *Timesplitters Futuro Perfecto* es el juego Online más completo del mercado.

Conclusiones

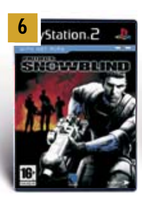






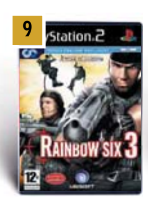














El ganador es *SOCOM II* al ser el juego Online de PS2 con más jugadores y además donde más españoles vas a encontrar... y mola hablar con tus compañeros. En segundo lugar se sitúa *Timesplitters Futuro Perfecto,* que además de una infinidad de modos de juego ofrece unos enfrentamientos muy, muy divertidos. Le sigue *Area 51*, gracias a sus muchas opciones y frenética acción, algo que también podemos decir de *Killzone*, que le sigue de cerca. Menos completo, pero divertido y espectacular es *Star Wars Battlefront*. *Project Snowblind* ofrecen un buen número de opciones y acción directa sin complicaciones. Algo por detrás queda *Call of Duty*, que destaca por sus espectaculares batallas. Por último encontramos tres títulos que, sin llegar al nivel de los anteriores, pueden interesar a los que busquen juegos de temática bélica.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									C. TÉCNICAS						CARACTERÍSTICAS ONLINE										TOTAL
	Perspectiva de juego	Modos de juego Offline	Modos de juego Online	Número de jugadores Online	Número de mapas Online	Headset	Número de armas	Duración	Valoración	Personajes	Escenarios	Control	Fluidez Online	Sonido	Valoración	Configuración de Partidas	Número de Personajes	Media Jugadores	Clasificación Online	Torneos Online	Creación de Clanes	Actualizaciones Online	Editor de Mapas	Cooperación entre Jugadores	Valoración	
Area 51	1ª Persona	2	5	16	13	Sí	16	MB	E	MB	E	E	E	MB	E	Alta	12	70/-	No	No	No	No	No	Media	MB	E
Call of Duty Finest Hour	1ª Persona	2	4	16	8	Sí	32	MB	MB	MB	MB	E	B	E	MB	Media	2	30/-	No	No	No	No	No	Media	B	MB
Ghost Recon 2	1ª Persona	3	3	16	10	Sí	20	B	B	B	R	MB	B	MB	B	Media	6	120/4	Sí	No	Sí	Sí	No	Media	MB	B
Killzone	1ª Persona	2	6	12	11	Sí	27	MB	MB	E	MB	E	MB	E	E	Media	2	90/10	Sí	Sí	No	Sí	No	Media	MB	MB
Medal of Honor Rising Sun	1ª Persona	2	1	8	9	Sí	13	MB	B	MB	E	E	MB	MB	MB	Media	12	10/-	No	No	No	No	No	Muy Baja	R	B
Project Snowblind	1ª Persona	2	8	16	9	Sí	13	MB	MB	MB	MB	E	E	MB	MB	Alta	6	5/-	Sí	No	Sí	Sí	No	Media	MB	MB
Rainbow Six 3	1ª/3ª Persona	3	3	6	10	Sí	30	B	B	MB	MB	MB	MB	E	MB	Media	8	10/-	Sí	No	No	No	No	Muy Baja	B	B
SOCOM II	1ª/3ª Persona	2	5	16	22	Sí	32	E	E	MB	MB	E	E	E	E	Media	8	1200/60	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Muy Alta	E	E
Star Wars Battlefront	1ª/3ª Persona	3	1	16	13	Sí	20	MB	E	E	E	E	B	E	E	Media	12	30/-	No	No	No	Sí	No	Media	MB	E
TimeSplitters Futuro Perfecto	1ª Persona	18	11	8	15	Sí	32	E	E	E	E	E	E	E	E	Alta	150	40/-	Sí	--	No	No	Sí	Media	E	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y conforman la duración del mismo.

Modos de juego Offline: La cantidad de modos de juego que podemos jugar sin tener conexión a Internet.

Duración: Queda establecida por la cantidad de modos de juego Online y su variedad.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Examinamos los aspectos técnicos del juego.

Personajes: Comprobamos si su acabado gráfico es convincente y si las animaciones son fluidas y realistas.

Escenarios: Valoramos tanto la calidad gráfica como su diseño general.

Fluidez Online: Analizamos si las partidas se desarrollan de manera fluida o si la acción sufre "saltos" o ralentizaciones.

Control: Se mide la rapidez de respuesta del personaje al pad y la facilidad para manejarlo.

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Todos los elementos que podemos encontrar en las partidas jugadas a través de la Red.

Configuración de las partidas: Comprobamos qué grado de personalización tienen las partidas (número de jugadores, armas permitidas, tiempo de juego, etc.).

Media de jugadores: La primera cifra hace alusión a la media de jugadores que podemos encontrar sumando todos los servidores, y la segunda los jugadores del servidor español.

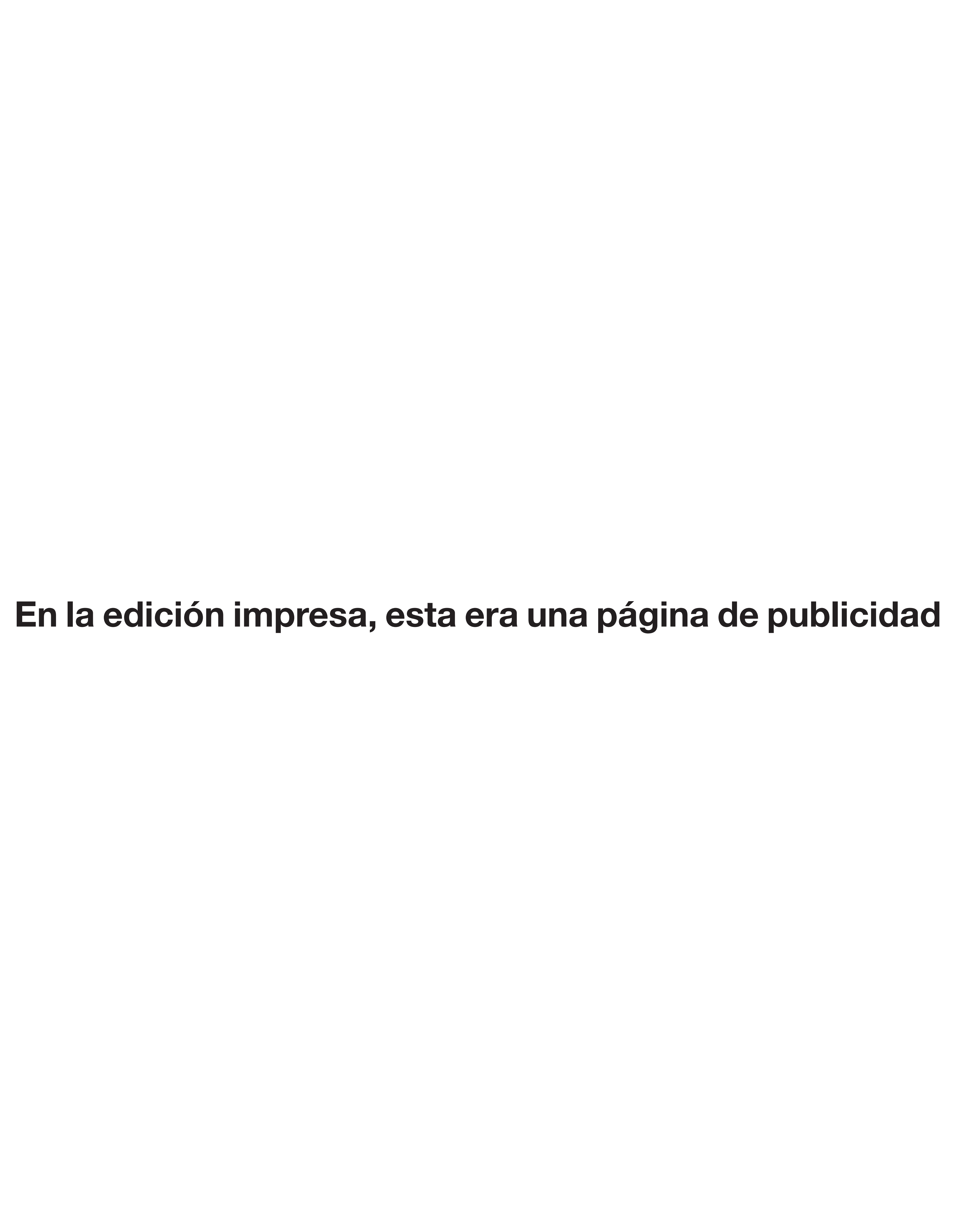
Clasificación Online: Indicamos si existe algún tipo de ranking en el que podemos ir subiendo puestos.

Torneos Online: Señalamos si existen competiciones, más o menos "oficiales", organizadas por alguna página web.

Creación de Clanes: Apuntamos si es posible organizar a un grupo de jugadores permanentes para jugar contra otros grupos.

Actualizaciones Online: Descargas, a través de la Red para mejorar el rendimiento del juego y solucionar problemas.

Editor de mapas: Opción con la que podemos crear nuestros propios niveles para posteriormente "colgarlos" en la Red.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail consultorio.playmania@axelspringer.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

¿Dónde está Meryl?

Hola, ¿qué tal? Hace poco leí en Internet nuevas noticias sobre el juego *Metal Gear Solid 4*, que decían que saldrían personajes conocidos como Otacon, Meryl y, como no, Ocelot. ¿Es verdad que volverá Meryl? ¿No estaba muerta? ¿Y qué pasa con Eva? Espero respuestas.

Elena Pancorbo Parras (e-mail)

¡No tenéis remedio! Sois insaciables con la saga *Metal Gear* (y nosotros también). El anuncio de *Metal Gear Solid 4* para PS3 fue uno de los acontecimientos que creó más expectación en el reciente E3. El acto principal de la presentación fue una escena cómica entre Solid Snake, Raiden y varios soldados. ¿El argumento? Lo único que se puede contar es que en un folleto del juego aparecían ocho supuestos personajes de las anteriores entregas: Vamp, Meryl, Raiden, Ocelot, Solid Snake, Otacon, Big Boss y Naomi.

De Eva no se sabe nada pero sí de Meryl, que apareció en el primer Metal Gear Solid de PSone. Como todos sabréis este juego tenía dos finales... Es cierto que en uno de ellos moría, pero en el final verdadero Meryl se aleja caminando del complejo en Alaska. Como siempre, tendremos que recomernos las uñas esperando más datos sobre el hilo argumental del que podría ser el mejor *Metal Gear* de la historia.



Se sabe muy poco del nuevo *Metal Gear*, pero sí parece seguro que Meryl volverá a la palestra.

Nueva generación, ¿nuevo mando?

¿Qué tal playmaníacos? Me encanta vuestra revista y estoy loco por probar la nueva generación de PlayStation, aunque todavía queda mucho. Tengo una dudilla sobre el nuevo Dual Shock de PS3. He escuchado que va a llevar un gatillo. Si es así, ¿cambiara la estética del queridísimo Dual Shock2?

Alejandro Peña del Molino (e-mail)

Como puedes comprobar en la foto, la estética ha cambiado sin duda, aunque todavía es pronto para juzgarlo. Ten en cuenta que el diseño de la consola presentado en el E3 sí se aproxima bastante al definitivo, sin embargo la apariencia del mando podría verse modificada ostensiblemente. En el diseño conceptual presentado en el E3 no se apreciaban gatillos, pero esta circunstancia podría cambiar en el futuro. Tampoco creemos que haya que preocuparse en exceso por la estética del mando (es más bonito al natural que en fotos). Lo primordial es que sea cómodo.

El nuevo mando de PS3 resulta bastante extraño a primera vista, pero tened en cuenta que no es el diseño definitivo.

Respuestas contra el insomnio

Hola playmaníacos. ¿Saldrá *Champions of Norrath* en Platinum? ¿Saldrá la segunda parte de *Mercenarios*? Os agradecería que me respondierais, porque me quita el sueño.

Javier Román Camacho (e-mail)

De momento no hay anunciada ninguna versión Platinum de *Champions of Norrath*. Si no quieres esperar siempre puedes pasarte por alguna tienda de videojuegos, ya que la mayoría de ellas suelen tener juegos de segunda mano que son más baratos. A veces se encuentran verdaderas gangas y juegos descatalogados. Respecto a *Mercenarios*, de momento no hay prevista ninguna continuación. Esperamos que ya puedas dormir tranquilamente...

De nuevo Bola de Dragón

Hola playmaníacos. Quisiera saber detalles del nuevo juego de *Dragon Ball Z*, si será parecido a los otros *Budokais*, cuándo saldrá a la venta en España y con qué precio. Gracias.

Juan Carlos Álvarez Romero (e-mail)



El nuevo *Dragon Ball* se estrenará estas Navidades y parece que será el mejor de la saga.

Conscientes que esta serie anime tiene una gran cantidad de seguidores, Atari ha decidido sacar la cuarta entrega de *Budokai* para PS2. Porque suponemos que te referirás a *Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi*, ¿verdad? Pues bien, el juego tiene previsto su lanzamiento a finales de año y es de suponer que rondará los 60 euros, aunque últimamente la política de precios de Atari nos ha dado algunas alegrías.

El juego contará con unos 60 personajes, un buen número de escenarios, atractivas novedades y gráficos de mayor calidad. Para saber más, ya sabes, nuestro suplemento del E3...

EL TEMA DEL MES:

El aumento de consultas sobre la portátil de Sony indica la gran expectación que está creando entre todos. Este mes intentaremos resolver algunas dudas sobre el funcionamiento y compatibilidad de PSP.

PSP a la americana

Hola playmaníacos. ¿La PSP que se comercializa en USA es compatible con los juegos y películas que se vendan en Europa?

Guillermo José Campo (e-mail)

Para los juegos no hay ninguna limitación y podrás utilizar un juego americano en una consola europea o japonesa. Para las películas sí hay una limitación por región. En una PSP americana sólo podrás ver películas específicas para esta zona. Somos conscientes de que la espera hasta septiembre se va a hacer eterna, pero las ventajas de adquirir una consola en Europa, como la garantía, el soporte oficial de Sony o poder ver las películas que se vendan en España, hacen que valga la pena. Paciencia.

Descargar de Internet

¿Se podrán bajar de Internet los juegos o películas y pasarlos a la PSP?

David Puerta Sánchez (e-mail)

Arcades de toda la vida

Gracias por vuestra revista. El otro día compré *Metal Slug 3* y me supo a poco, ya que es muy corto. Quisiera saber si hay algún juego parecido a parte de los *Metal Slug* anteriores.

Omar García Moreno (e-mail)

Nos gusta saber que hay muchos jugadores que se lo pasan bien con este tipo de juegos ya que, a pesar de no haber evolucionado en el apartado gráfico, conservan la esencia de los auténticos videojuegos: acción a tope con unos gráficos muy cachondos y una dificultad sólo apta para los más hábiles. Los *Metal Slug* pueden parecer cortos si los comparamos con los juegos actuales en 3D pero, como bien saben los fans de la serie, el principal objetivo es dominarlo de principio a fin y conseguir acabarlo con el menor número de continuaciones posibles. En Estados Unidos acaba de salir un pack con *Metal Slug 4* y *5*, pero aquí llegarán por separado: *MS 4* en septiembre y *MS 5* en octubre.



No hay muchos juegos actualmente que conserven la jugabilidad clásica de los *Metal Slug*.

Acción en tercera persona

¿Qué tal playmaníacos? ¿Qué juego de disparos en tercera persona me recomendáis? Como no puedo jugar en red, recomendadme sobre todo juegos sin opciones Online.

Daniel Bermejo (e-mail)

Porque no puedas jugar en red no implica que tengas que limitarte a los títulos que no incorporan esta opción, ya que todos los desarrolladores ponen más empeño en el modo sin conexión. Éste es el caso de *SOCOM II: U.S. Navy Seals,* donde tu objetivo es comandar un equipo de soldados de élite cuya misión es eliminar varios grupos terroristas. Si te va más la acción desenfrenada con menos estrategia, con *Mercenarios* te lo pasarás en grande. Puedes utilizar 30 tipos de armas y pilotar más de 22 vehículos. Si prefieres disparos futuristas, *Star Wars: Battlefront* se encuentra al mismo nivel de calidad y acción. Puedes pilotar naves, seleccionar muchos tipos de soldados, imperiales o rebeldes, y participar en batallas en 10 planetas.

Pasión por el snowboard

Hola playmaníacos. He probado el videojuego *SSX 3* de snowboard y me ha parecido muy entretenido. ¿Van a sacar *SSX 4* o alguno parecido?

Jesús Martínez (e-mail)



La saga *SSX* consiguió convertirse en toda una referencia en los juegos deportivos de PS2 y, tras unos años de descanso, este otoño EA Big nos presentará una nueva versión titulada *SSX IV: On Tour.*

EA Big sacará en noviembre *SSX IV: On Tour*. El juego contará con un nuevo modo Tour en el que nuestro objetivo será crear un personaje con las habilidades que vayan con nuestro estilo de juego. Habrá 10 personajes y podremos modificar su aspecto y dotarles de equipación y vestimentas de marcas reales. Todo sin olvidar una mejora importante en el aspecto gráfico.

Square y Disney unidos en un juego

Hola playmaníacos. Compro vuestra revista puntualmente y querría saber cuándo saldrá *Kingdom Hearts 2* y cuántos discos tendrá. Gracias.

Juan Manuel Barea Corona (e-mail)

Se espera que el juego se lance en España entre finales de año y principios de 2006. No se sabe el número de discos que traerá, pero estamos seguros que todo el mundo quedará plenamente satisfecho... al menos durante una temporadilla. Es necesario destacar la gran mejora gráfica y la calidad de las animaciones, dos aspectos que sin duda nos ayudarán a sumergirnos en el desarrollo de la historia. Nuestro protagonista, Sora, podrá fusionarse con los personajes de Disney para mejorar su capacidad de ataque y realizar combos especiales. Para acabar, *Kingdom Hearts 2* contará con múltiples personajes de Disney y espléndidos escenarios, tales como el mundo de "Mulan" o el de "Piratas del Caribe".

FUNCIONAMIENTO Y COMPATIBILIDAD DE PSP

Como todos ya sabréis (y si no lo sabíais os lo decimos ahora), PSP incorpora una conexión inalámbrica que nos permitirá entrar en Internet y descargar demos o minijuegos, música en MP3, tráileres de películas y juegos en el formato de vídeo. Lógicamente, lo que no podremos es bajar juegos y películas comerciales. Eso es piratería.

¿Música y juegos a la vez?

¿Con la PSP se puede escuchar música mientras juegas?

Jacobo Álvarez Ameijeiras (e-mail)

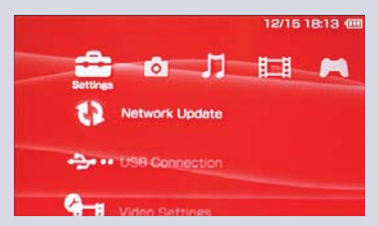
Mientras estés jugando, la única música que podrás escuchar es la del juego. Si quieres oír la música que tengas en la Memory Stick tendrás que salir al menú principal de la consola pulsando el botón HOME y ejecutar el reproductor MP3 que incorpora. Ésta es una buena forma de relajarse entre partida y partida.

Duda entre portátiles

Dudo entre comprar la PSP o la Nintendo DS. ¿Cuál es mejor y por qué? ¿Cuál será el mejor género en PSP?

Nicolás (e-mail)

Cada una tiene cualidades muy atractivas. La pantalla táctil de Nintendo DS nos permite disfrutar de juegos muy originales y es mucho más barata que PSP.



PSP es un pequeño pero completo centro multimedia que permitirá muchas funciones de uso.



Además de jugar y ver películas, también podremos escuchar música en MP3.

En cambio la portátil de Sony cuenta con una pantalla inmensa. Cuando juegas con ella tienes la sensación de tener una PS2 en miniatura. También dispone de un mando analógico muy cómodo. Estas dos características hacen que la consola sea válida para cualquier tipo de género: conducción, puzzles, aventuras, lucha... Por último, las capacidades multimedia de PSP son más avanzadas que las de la Nintendo DS. La única pega es su precio. Si no tienes prisa, lo que puedes hacer es esperar a que PSP llegue en septiembre a España y comparar las dos portátiles.

Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Llegará Los Sims 2 a PS2?
Elena Pancorbo Parras (e-mail)
Por supuesto que sí, aunque todavía nos queda una tensa espera. Electronic Arts ha confirmado el lanzamiento en noviembre.

¿MGS 3 o Splinter Cell?
Iván Gallego (e-mail)
Si lo que te gusta es la acción y sobre todo la aventura, entonces decídete por *Metal Gear: Snake Eater*. En *Splinter Cell* hay menos acción y tiene un componente estratégico más marcado.

¿Burnout 3 o Gran Turismo 4?
Santiago Martínez de la Concha (e-mail)
Son estilos diferentes. *Gran Turismo 4* es un simulador de conducción basado en ganar carreras en circuitos cerrados y *Burnout 3* de lo que se trata es de ganar provocando los accidentes más espectaculares. Hazte con los dos en cuanto puedas.

¿Cuándo va a salir la película Final Fantasy VII: Advent Children en España? ¿Lo hará directamente en DVD o UMD?
Carlos Revilla Madrigal (e-mail)
La película se estrenará en Europa en los formatos DVD y UMD a finales de 2005, pero todavía no tiene fecha confirmada.

¿Es verdad que habrá 2 modelos de PS3, uno barato y otro caro con más dispositivos?
Unai Pérez Yécora (e-mail)
Aunque todavía no hay nada confirmado sobre la fecha de salida, el precio final o los posibles modelos de PS3, las últimas informaciones que aparecieron tras el E3 apuntan a que saldrá en la primavera de 2006 y habrá un único modelo con un precio similar al de PS2 en su lanzamiento.

¿Se sabe algo de Star Wars: Battlefront 2 para PS2?
Alejandro Martínez Delgado (e-mail)
En otoño tienen prevista su salida al mercado las versiones para PS2 y PSP. Échale un vistazo al suplemento especial del E3.

¿Saldrán Las crónicas de Riddick para PS2?
Roberto Blanco (e-mail)
En un principio parecía que sí, pero ciertas dificultades para encontrar un editor de la versión de PS2 han hecho que se plantee una posible cancelación.

¿Llegará a Europa el juego de lucha Naruto: Narutimett Hero 2?
Bienve López (e-mail)
De momento no. Parece que nos van a tener castigados sin Naruto... Quizás el día que la serie se emita en una TV nacional los editores se animen a traernos alguno de los juegos que existen.



Si lo que quieres es un juego de conducción urbana, con mucho tunig y, muy especialmente, que te permita una enorme libertad a la hora competir, tu juego es *Midnight Club 3*.

Apatrullando la ciudad

Hola playmaníacos. No me decido entre *NFS Underground 2* o *Midnight Club 3*. ¿Me podríais dar vuestra opinión teniendo en cuenta que prefiero el que permita más libertad?

Carlos Torramilans (e-mail)

Ambos juegos permiten una gran libertad para moverte por las calles buscando otros conductores con los que picarte. La diferencia es a la hora de competir. *NFS Underground 2* ofrece muchos tipos de competiciones: carreras, derrapes, retos de habilidad... Casi todas se realizan en circuitos acotados. *Midnight Club 3* no ofrece esta variedad, pero en casi todas sus carreras el objetivo es llegar a un punto concreto de la ciudad y nosotros somos los encargados de escoger el camino correcto. Si buscas libertad, *Midnight Club 3* es tu juego.

Altavoces 5.1

Hola playmaníacos. Quiero comprarme un equipo de sonido para mi PS2 y no me decido entre el Inspire 5.1 GD580 y el Inspire 5.1 5500D. ¿Cuál me recomendáis?

Ana Belén García-Navas Calcerrada (e-mail)

Si puedes gastarte un poco más, nosotros te recomendaríamos que te hicieras con los Inspire 5.1 GD580. La potencia de estos altavoces es adecuada para una habitación de tamaño medio y es muy similar a la que ofrecen los Inspire 5.1 5500D. En cambio, los GD580 son algo superiores en cuanto a calidad de sonido. Recuerda que aunque la instalación es sencilla, debes configurar los altavoces correctamente para disfrutar del sonido envolvente. ¡Notarás un gran cambio!

Star Wars sí, pero ¿cuál?

¿Quá tal? Quiero comprarme un juego de *Star Wars* y dudo entre *Battlefront* o esperar al segundo. ¿Qué me recomendáis?

Diego Alberto (e-mail)

Battlefront 2 va a ser más grande en todos los aspectos: más soldados, más tipos de enemigos, más mapeados, batallas de naves y nuevo modo offline mucho más completo... Lo suyo sería esperarse pero, ¿no te parece mucho 5 meses? Para hacerte más ligera la espera podrías probar con *Star Wars Episodio III*.

Star Wars Battlefront 2 será mucho más completo que la primera parte.

PROBLEMAS TÉCNICOS

EyeToy en el PC

Felicidades por la revista. ¿Puedo conectar la cámara EyeToy al ordenador como webcam? ¿Cómo?

Toño Ruiz Delgado (e-mail)

Gracias por las felicitaciones. Por Internet corren unos controladores modificados para diferentes versiones de Windows que te permiten conectar la cámara EyeToy al ordenador y así poder utilizarla para capturar vídeo, hacer fotos y realizar videoconferencia. Si introduces en tu buscador de Internet las palabras "eyetoy drivers" te aparecerán varios enlaces a tutoriales que te explican paso a paso cómo hacerlo.

Para usar EyeToy como webcam necesitas drivers especiales.

Opción LAN

¿Podemos jugar en modo LAN a juegos que son sólo Online?

María y sus amigas (e-mail)

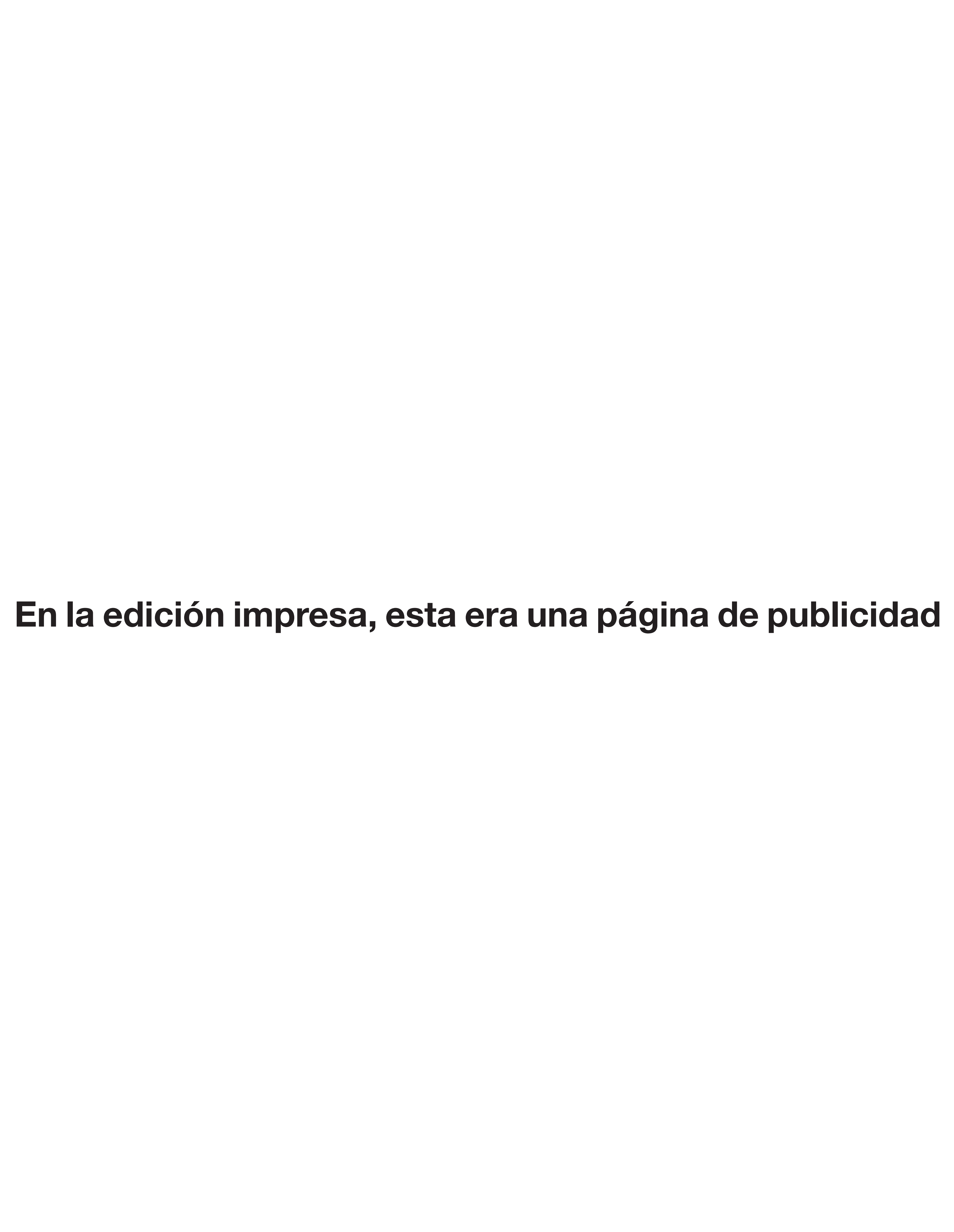
Para los que no estén al tanto, diremos que el modo LAN (red de área local) consiste en conectar varias PS2 entre sí mediante un aparato y el adaptador de red. Es una forma de jugar en red entre varios amigos sin utilizar Internet. Hoy en día la mayoría de juegos sólo incorporan el modo Online, aunque algunos títulos también incluyen la opción de LAN, como *SOCOM II*, *Gran Turismo 4* o *TimeSplitters 3*. Si un juego sólo tiene el modo Online, no podréis jugar con la opción LAN.

Cable RGB

Hola playmaníacos. *Midnight Club 3* se ve en blanco y negro en mi tele. Lo he probado en otra PS2 y va bien. ¿Por qué en mi PS2 va mal?

Mikel Añibarro Ortega (e-mail)

Posiblemente el problema es que estás seleccionando el modo 60 Hz del juego. Si el cable de vídeo que conecta la consola con la tele no es el adecuado se pierde la información del color. Existen dos soluciones a tu problema. La más barata es seleccionar el modo a 50 Hz. La segunda es comprar un cable RGB. Dile al vendedor que lo necesitas para ver el color en los juegos NTSC.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

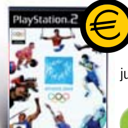
Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

- (↑) **1. Pro Evolution Soccer 4** — El fútbol más realista... ¡ahora en Platinum!
- (↓) **2. FIFA Football 2005** — El juego de fútbol más completo baja de precio.
- (=) **3. NBA Live 2005** — El basket más espectacular que nunca.
- (=) **4. Tony Hawk's Underground 2** — El skate más divertido y completo.
- (↑) **5. Roland Garros 2005** — Si te gusta el tenis, no te lo puedes perder.
- (↑) **6. UEFA Champions League** — Disfruta de la Champions a un precio de risa.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.**

FIFA Football 2005
EA Sports | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, torneos, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.**

FIFA Street
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.**

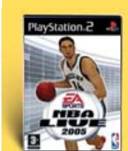
Fight Night Round 2
EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con hasta 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.**

NBA Live 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.**



ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 **VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.**

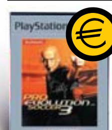
NBA Street V3
EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.

9 **VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.**

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

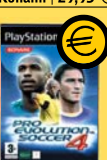
Roland Garros 2005
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego de tenis más realista y vistoso, que cuenta con la licencia de uno de los grandes torneos y con 16 tenistas reales. Si te gusta este deporte, pruébalo.

8 **VALORACIÓN: Aunque se parece a *Smash Court Tennis 2*, ofrece recursos propios para enganchar.**

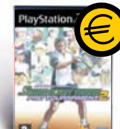
Pro Evolution Soccer 4
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**

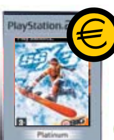
Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera con mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.**

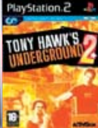
Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

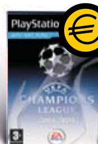
Tony Hawk's Underground 2
Activision | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 19,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

Aventuras

Este mes recomendamos...

(N) **1. God of War**
Una aventura de acción digna de los Dioses.

(=) **2. GTA San Andreas**
El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(↓) **3. MGS 3 Snake Eater**
Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(↓) **4. Prince of Persia 2**
Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(N) **5. Batman Begins**
Vive la última aventura del hombre-murciélago.

(↓) **6. Cold Fear**
Sobrevive al terror en alta mar...

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Batman Begins
EA Games | 62.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Métete en la piel de Batman en este juego basado en el film en el que el sigilo y el miedo son tus mejores armas. Además de peleas, también hay fases con el Batmovil.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de la película o de este superhéroe, desde luego no te defraudará.**

Death by Degrees
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura muy completa en la que la acción tiene tanta importancia como la exploración y los puzzles. Y protagonizada por Nina, la guapa luchadora de *Tekken*.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un juego que ofrezca algo más que combates, es una gran opción.**

Driv3r
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Cold Fear
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran Survival Horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

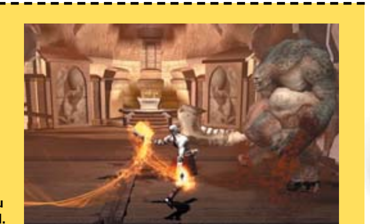
9 **VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.**

God of War
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción que combina de forma magistral acción, puzzles y saltos con toda la magia de la mitología griega. Técnicamente es impresionante.

10 **VALORACIÓN: Una aventura que enamora por su apartado técnico, su variedad y su irresistible jugabilidad.**



Grand Theft Auto: San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible..**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

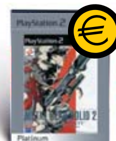
Haunting Ground
Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 **VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébalo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

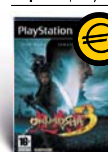


Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**



Onimusha 3
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

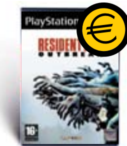
Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 **VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.**

Tenchu Fatal Shadows
Sega | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +15 años



Dos letales ninjas expertas en sigilo protagonizan esta aventura de acción de "sabor oriental". Técnicamente no impresiona, pero su desarrollo convence.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la saga *Tenchu* y/o los juegos de infiltración, no te decepcionará.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) **2. Gran Turismo 4**
Velocidad | 64,95 €



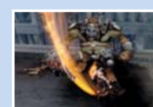
El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) **3. GTA San Andreas**
Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(N) **4. God of War**
Aventura de acción | 59,95 €



La sorpresa de la temporada. Una impresionante aventura de acción que mezcla acción, puzzles y saltos y que además tiene toda la magia de la mitología griega. Alucinante.

(↑) **5. Midnight Club 3**
Velocidad | 59,95 €

Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(↓) **6. Pro Evolution Soccer 4**
Simulador de fútbol | 29,95 €



La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Un año más, fútbol en estado puro.

(N) **7. Tekken 5**
Lucha | 59,95 €

La saga de lucha "reina" en PlayStation vuelve con su entrega más espectacular, completa e irresistible. A poco que te guste el género, vas a alucinar.

(=) **8. Need for Speed Under. 2**
Velocidad | 62,95



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(↓) **9. Devil May Cry 3**
Aventura de acción | 63,95



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Es la más espectacular de la saga.

(N) **10. Formula One 05**
Simulador de F1 | 59,95 €



Nunca la Fórmula 1 ha estado tan de moda como ahora y, por suerte, podemos recrearla en casa y con todo lujo de detalles gracias a *Formula One 05*.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
Su precio Platinum le hace aún más irresistible.

(=) **2. Star Ocean**
Un juego de rol de acción diferente.

(=) **3. Leisure Suit Larry**
Una desternillante aventura sólo para adultos.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, demasiado lineal, eso sí.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

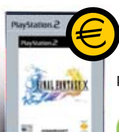
Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



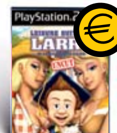
Final Fantasy X-2
Square-Enix | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

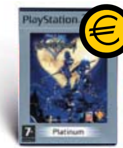
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Shadow Hearts Covenant
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Suikoden IV
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(N) **2. Kessen III**
Batallas por turnos en el Japón medieval.

(N) **3. 7 Sins**
Triunfa en la vida dejándote llevar por el vicio.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

7 Sins
Atari | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un simulador social donde tendrás que triunfar dejándote llevar por los 7 pecados capitales: lujuria, ira, envidia, pereza, gula... representados en 20 minijuegos.

6 **VALORACIÓN: Si eres adulto te puede interesar, aunque es algo repetitivo y técnicamente flojea.**

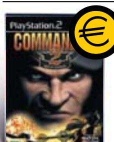
Age of Empires II: Age of Kings Band
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kessen III
Koei | 59,95 € | x jug. | Castellano | +12 años



Lucha por la unificación del Japón medieval en emocionantes batallas por turnos, en las que también hay acción y toques roleros. Le faltan más opciones.

7 **VALORACIÓN: Pese a que pueda pecar de monótono, es la mejor entrega de toda la saga *Kessen*.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Playboy The Mansion
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.



8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Gran Turismo 4**
■ Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(N) **2. Formula One 05**
■ Conduce como Alonso en el simulador oficial.

(=) **3. Midnight Club 3**
■ Las carreras nocturnas más espectaculares.

(↑) **4. Juiced**
■ Otro irresistible juego de velocidad y tuning.

(↓) **5. Moto GP 4**
■ El mejor juego sobre el Mundial de Motociclismo

(↓) **6. Enthusia**
■ El simulador más realista y exigente.

Burnout 3 Takedown

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Enthusia Professional Racing

Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

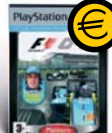


Un simulador que tiene sus mejores bazas en el realismo que ofrece y en sus 200 coches reales. Sin embargo, "pincha" en la sensación de velocidad.

8 **VALORACIÓN: Los fanáticos del motor seguro que saben apreciar este simulador tan exigente.**

Formula One 04

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

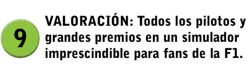
9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...**

Formula One 05

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Métete en la piel de Fernando Alonso en el simulador oficial de la presente temporada que además es más realista y espectacular que nunca. No te lo pierdas.



9 **VALORACIÓN: Todos los pilotos y grandes premios en un simulador imprescindible para fans de la F1.**

Gran Turismo 4

Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



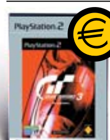
Compra y mejora más de 700 coches reales y de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.**



Gran Turismo 3

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Juiced

THQ | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de competiciones urbanas. Su control es bastante realista.

9 **VALORACIÓN: Por gráficos, espectacularidad y opciones de "tuneo", es uno de los mejores.**

Mashed + Controller + Multitap

Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

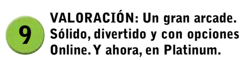
8 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club II

Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...



9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, en Platinum.**

Midnight Club 3 Dub Edition

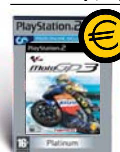
Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años

Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.**

Moto GP 3

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Moto GP 4

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Todos los pilotos, circuitos y escuderías reales de las tres cilindradas en este impresionante simulador que además ahora es más realista que nunca.

9 **VALORACIÓN: Es el mejor simulador basado en el Mundial de Motociclismo. Así de sencillo.**

Need for Speed Underground 2

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, *NFSU2* es uno de los mejores en su género.**

Need for Speed Underground

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

TOCA Race Driver 2

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 4

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
■ Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) **2. Metal Gear Solid 3**
■ Aventura de acción | 59,95 €



MGS3 Snake Eater pronto se ha afianzado en los primeros puestos de vuestra lista. Su sorprendente desarrollo y su gran calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(↑) **3. Pro Evolution Soccer 4**
■ Deportivo | 29,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. ¡Y ahora está en Platinum!

(↓) **4. Gran Turismo 4**
■ Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas.. y también de votos.

(↑) **5. NFS Underground 2**
■ Velocidad | 62,95 €



El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. Aunque ha perdido fuelle con la llegada de *GT4*.

(=) **6. Final Fantasy X**
■ Juego de rol | 29,95 €

La saga de rol por excelencia mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(↓) **7. Killzone**
■ Shoot´em up | 59,95 €



Ha tardado en llegar a esta lista, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(↑) **8. Jak 3**
■ Plataformas | 59,95 €



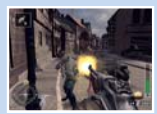
La última aventura de Jak os ha seducido por su acertada combinación entre acción, plataformas y tramos de conducción. Es seguramente el mejor de toda la saga.

(=) **9. Star Wars Battlefront**
■ Acción | 59,95 €



La espectacular recreación de las mejores batallas de la saga galáctica y su potente modo Online le han valido para hacerse un hueco en vuestra lista de favoritos.

(=) **10. Call of Duty Finest Hour**
■ Shoot´em up | 59,95 €



Los shoot´em up que se ambientan en la Segunda Guerra Mundial no parecen pasar de moda. Y éste es uno de los mejores. ¿Aguantará la llegada del nuevo *MoH*?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(N) **1. MoH European Assault**
Otro gran shoot´em up en la II Guerra Mundial.

(↓) **2. TimeSplitters F. P.**
Disparos subjetivos a través del tiempo.

(↓) **3. Area 51**
Acaba con una terrible amenaza alienígena.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

Area 51
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Intérnate en una base militar donde se realizan experimentos con alienígenas y enfréntate a una amenaza de otra galaxia en este intenso shooter repleto de acción.

9 **VALORACIÓN: Por su absorbente desarrollo y su gran ambientación, es una opción muy recomendable.**

Brothers in Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Acción muy realista en plena Segunda Guerra Mundial al mando de un pelotón de soldados. Lástima que sus fallos técnicos terminen afectando a la diversión.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el género bélico, sabrás disculpar sus fallos gráficos y de control.**

Killzone
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

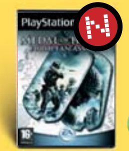
Call of Duty Finest Hour
Activision | 44,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

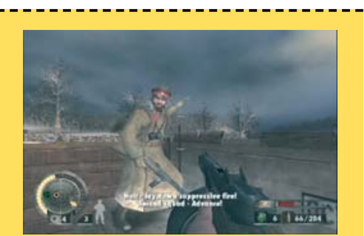
9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este shoot'em up.**

Medal of Honor: European Assault
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



La saga *MoH* evoluciona y nos ofrece un shooter único que combina acción con toques estratégicos. Es más realista y mantiene una ambientación sublime.

9 **VALORACIÓN: Si te consideras fanático de la acción bélica, no te puedes perder el nuevo *MoH*.**



Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Project Snowblind
Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot´em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 **VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, y su precio actual le hace irresistible.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.**

TimeSplitters Futuro Perfecto
EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(=) **3. Sonic Mega Collection Plus**
Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

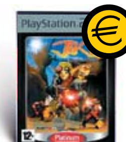
Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

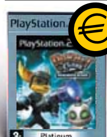


Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Ratchet & Clank 2
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.**

Sonic Heroes
Sega | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



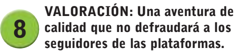
Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.



8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Devil May Cry 3**
■ Una nueva y espectacular aventura de Dante.

(=) **2. Star Wars Battlefront**
■ Acción trepidante "made in Lucas".

(N) **3. Destroy All Humans!**
■ Conquista la Tierra de la forma más divertida.

(↓) **4. Star Wars Episode III**
■ El juego basado en la película más esperada.

(N) **5. Dynasty Warriors 5**
■ Más batallas multitudinarias en la China feudal.

(↓) **6. Mercenarios**
■ Cumple misiones a lo *GTA*, pero en la guerra.

Champions of Norrath
UbiSoft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te va a enganchar.**

Champions: Return to Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.**

Destroy All Humans!
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un alien con "mala uva" debe conquistar la Tierra usando todo tipo de poderes y armas (incluido un ovni). Es divertidísimo, aunque técnicamente tiene ciertos fallos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de acción diferente, variado, muy divertido y con mucho humor.**

Dynasty Warriors 5
Koei | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años

Vuelven los combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y posibilidad de jugar con un amigo son las bazas de esta entrega.

8 **VALORACIÓN: A pesar de ser parecido a los anteriores, si eres fan de la saga te va a encantar.**

Devil May Cry 3
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.

9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Lego Star Wars
Eidos | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Disfruta los mejores momentos de la saga "Star Wars", pero construidos con las famosas piezas de "Lego". Sorprendente y sumamente original.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta "Star Wars", no te puedes perder este juego de acción y aventura.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

Monster Hunter
Capcom | 49,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Prepárate para cazar monstruos en este espectacular juego de acción con ciertos toques "roleros" que ofrece partidas para hasta 4 jugadores Online.

8 **VALORACIÓN: Una apuesta por la acción original y distinta al resto. Merece la pena probarlo.**

Psi-Ops The Mindgate Conspiracy
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

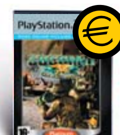
Red Dead Revolver
Rockstar | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que, además, recrea el salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años

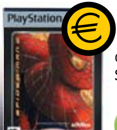


Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



Spider-Man 2
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Episodio III
LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años




Siente la Fuerza con este beat´em up basado en la película, en el que manejas a Obi Wan y a Anakin Skywalker con sus sables láser y todos sus poderes Jedi.

8 **VALORACIÓN: Acción con todo el encanto de la saga galáctica. Es algo corto, aunque tiene extras.**

Viewtiful Joe 2
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes de sus protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 34,95 €

Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **2. Final Fantasy X**
■ Rol | 29,95 €




Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(=) **3. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(N) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ Deportivo | 29,95 €

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador apasionante y que además ahora incluye algunas licencias, como la Liga española.

(=) **5. Final Fantasy X-2**
■ Rol | 29,95 €

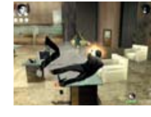


Toda la magia de la saga *Final Fantasy* en un juego de rol por turnos menos lineal y con un argumento más "ligerito". A este fenomenal precio no te lo puedes perder.

(=) **6. Kingdom Hearts**
■ Juego de rol de acción | 29,95 €

Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(=) **7. True Crime**
■ Aventura de acción | 29,95 €



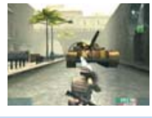
Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(N) **8. FIFA Football 2005**
■ Deportivo | 29,95 €



La entrega de este año es la más completa y espectacular, e incluye novedades jugables muy interesantes. Si aún no lo has probado, ésta es tu oportunidad de disfrutarlo.

(↓) **9. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ Acción | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(=) **10. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 29,95 €



A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. Su mezcla entre acción y saltos y sus múltiples sorpresas no te defraudarán.

Lucha

Este mes recomendamos...

(N) **1. Tekken 5**
El rey de la lucha en PS2 ha regresado.

(↓) **2. Soul Calibur II**
Espectáculo en estado puro. Y en Platinum.

(↓) **3. Mortal Kombat Deception**
Espectaculares combates, aunque algo violentos.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

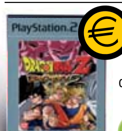
Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

8 **VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



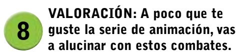
Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.



8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**

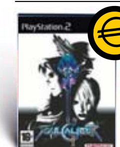
Mortal Kombat Deception
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN: Por profundidad, espectacularidad y sistema de juego es uno de los mejores.**

Soul Calibur II
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

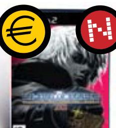
Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

The King of Fighters 2002
SNK Playmore | 24,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Más de 30 luchadores de distintas sagas de lucha de SNK se dan cita en este arcade en 2D que hará las delicias de la legión de fanáticos de esta serie.

7 **VALORACIÓN: Una oportunidad para hacerse con un buen juego de lucha a un precio competitivo.**

Tekken 5
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



El rey de los juegos de lucha vuelve con su entrega más completa, duradera y espectacular. Y todo con el alucinante sistema de control de siempre. Genial.

10 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de lucha, tienes que tener *Tekken 5*. Así de sencillo y rotundo.**



The King of Fighters Maximun Impact
Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 **VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en el género.**

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +16 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(=) **2. Super Monkey Ball**
Una auténtica locura de lo más "mona".

(=) **3. EyeToy Monkey Mania**
50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

Dancing Stage Fever
Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

DJ: Decks & FX
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Esta completa mesa de mezclas virtual nos permite mezclar más de 50 temas de música Dance, que además luego podemos grabar en la tarjeta de memoria.

7 **VALORACIÓN: Una buena mesa de mezclas para los que quieran hacer sus pinitos como DJ.**

EyeToy Antigrav
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.**

EyeToy Monkey Mania
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.**

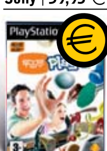
EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy Play 2
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.

9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...*

9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 56,94 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.**

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



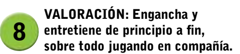
La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

Super Monkey Ball Deluxe
Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.



8 **VALORACIÓN: Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.**



Formula One 05



Star Wars Episode III



Enthusia: Professional Racing



7 Sins



Brothers in Arms

¡Ahorra 5 euros! en cada uno de estos juegos



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.



- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2005.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso.......... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Formula One 05	59,95 €	54,95 €	
❍ Star Wars Episode III	59,95 €	54,95 €	
❍ Enthusia: Professional Racing	59,95 €	54,95 €	
❍ 7 Sins	49,95 €	44,95 €	
❍ Brothers in Arms	59,95 €	54,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[A]

ALIENS VERSUS PREDATOR EXTINCTION

• **Activar modo Trucos:**
Mientras juegas, pausa y pulsa:
R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.

AREA 51

• **Final secreto:**
Desbloquea todos los secretos para desbloquear el final secreto.
• **Cintas secretas:**
Escaneando los cinco objetos de bases de datos de cada escenario se desbloqueará un secreto.
• **Avatar Alien multijugador:**
Supera el modo Campaña en dificultad Hard para desbloquear a un alien gris como personaje seleccionable en el modo multijugador.

[B]

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

Termina el juego en los niveles de dificultad indicados para cada caso.
• **Modo Auténtico:** Muy Difícil.
• **Munición infinita:** Normal.
• **Película vieja:** Fácil.
• **Super escuadra:** Auténtico.

[C]

CALL OF DUTY FINEST HOUR

• **Todos los niveles:**
Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén "↑" pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces:
Start, Select, Select, ■.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

CONFLICT VIETNAM

• **Activar el modo Trucos:**
En el menú principal pulsa: **L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.**

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menú "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.
• **Te hacen la mitad de daño:**
■, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Vida infinita:**
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.
• **Saltar nivel:** **→, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.**
• **Modo en primera persona:**
R2, L2, L2, R2, ← ←, →, →.
• **Magia infinita:** **←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ●, ●.**

• **Personajes cabezones:**
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.
• **Un disparo mata:**
R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.
• **Ralentización de los personajes no jugables:**
■, R2, →, ●, ●, ●, ←, ←.
• **Disparo rápido para la Purgadora:**
R2, ←, L2, ←, ■, ●, ■, ●.
• **Disparo rápido para la escopeta:**
L2, ←, R2, ←, ●, ■, ●, ■.
• **Bombas de agua bendita explosivas:**
→, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.
• **Más trucos:**
Pulsa **Select** durante el juego y pulsa estas secuencias:
• **Demonios cabezones: R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.**
• **Disparamos bolas de fuego:**
▲, ▲, ▲, ←, →, →, ←, ←, →.
• **Armas de alcance largo:**
←, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲.

[D]

DEATH BY DEGREES

CÓDIGOS:
Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
• **7-10-2-10-6:** abre la caja con el rifle de raíl con munición infinita. (Está en la sala de máquinas del barco).
• **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita. (Está en las dependencias del Dr. Boskonovich).
• **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita. (Está en la parte trasera del helipuerto del barco).

DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:**
En el menú de inicio, mantén pulsados **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

• **Bolas de Dragón ocultas:**
En "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la de Buu. Recorre el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo.

[E]

ESPN NBA 2K5

• **Items del modo 24/7:**
Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".

[F]

FLATOUT

Crea un nuevo perfil de jugador e introduce estos nombres:
• **Dinero:** GIVECASH
• **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORMULA ONE 2004

• **Desbloquear coches:**
• Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
• Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
• Williams FW14B: gana una carrera en el modo Arcade.

FUTURE TACTICS

• **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• **Cabezas grandes:**
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.

[G]

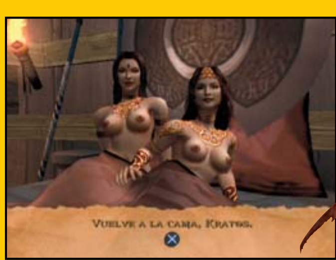
GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

COMPLETAR BONUS:
Para conseguir trajes extra, munición infinita y otros jugadores manejables, cumple los siguientes requisitos:
• **3 trajes bonus para Tachikima:** termina el juego en dificultad Normal.
• **4 trajes bonus, granadas infinitas y munición de armas pequeñas infinitas:** Termina el modo de un jugador en dificultad Fácil.
• **Munición infinita para el lanzagranadas, el rifle de francotirador, el lanzacohetes y el lanzacohetes automático:** Termina el juego sin usar "continue".
• **Lanzacohetes con munición infinita, pistola láser explosiva con munición infinita:** Supera el juego con todos los fans en tu poder.
• **Controlar a Tachikima:** termina el multijugador en dificultad Hard.
• **2 personajes nuevos y el nivel Domo:** supera el modo multijugador en dificultad Fácil.

GODZILLA SAVE THE EARTH

• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego 2 veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.

GOD OF WAR



• **Un secreto revelado:**
Termina el juego en modo Spartan.
• **Trajes alternativos para Kratos:**
Supera el Desafío de los Dioses.
• **El nacimiento de la Bestia:**
Termina el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Desafío de los Dioses:**
Termina el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Créditos:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Niveles eliminados:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Modo Dios:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Posibilidades heróicas:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Monstruos de Mitos:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Mensaje secreto 1:** supera el juego una vez en modo Dios.
• **El destino del Titán:** supera el juego una vez en modo Spartan.
• **Visiones de la Grecia antigua:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Llaves de musa:**
Hay dos de estas llaves ocultas en el juego, que se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora.
La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave.
La segunda llave la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la segunda llave. Cuando tengas ambas llaves, podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.
• **Mensaje secreto:**
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: **L1+●** para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará una secuencia de vídeo de lo más graciosa... ¡entre Kratos y el creador del juego!
• **Minijuego sexual:**
Al principio del Acto 2, hay dos mujeres en tu cama cuando estás dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo sobre ésta, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás. Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más (hacia el final incluso tendrás que rotar el stick analógico izquierdo). El objetivo es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos la primera vez que lo termines con éxito. Las siguientes veces conseguirás 5 de ellos.

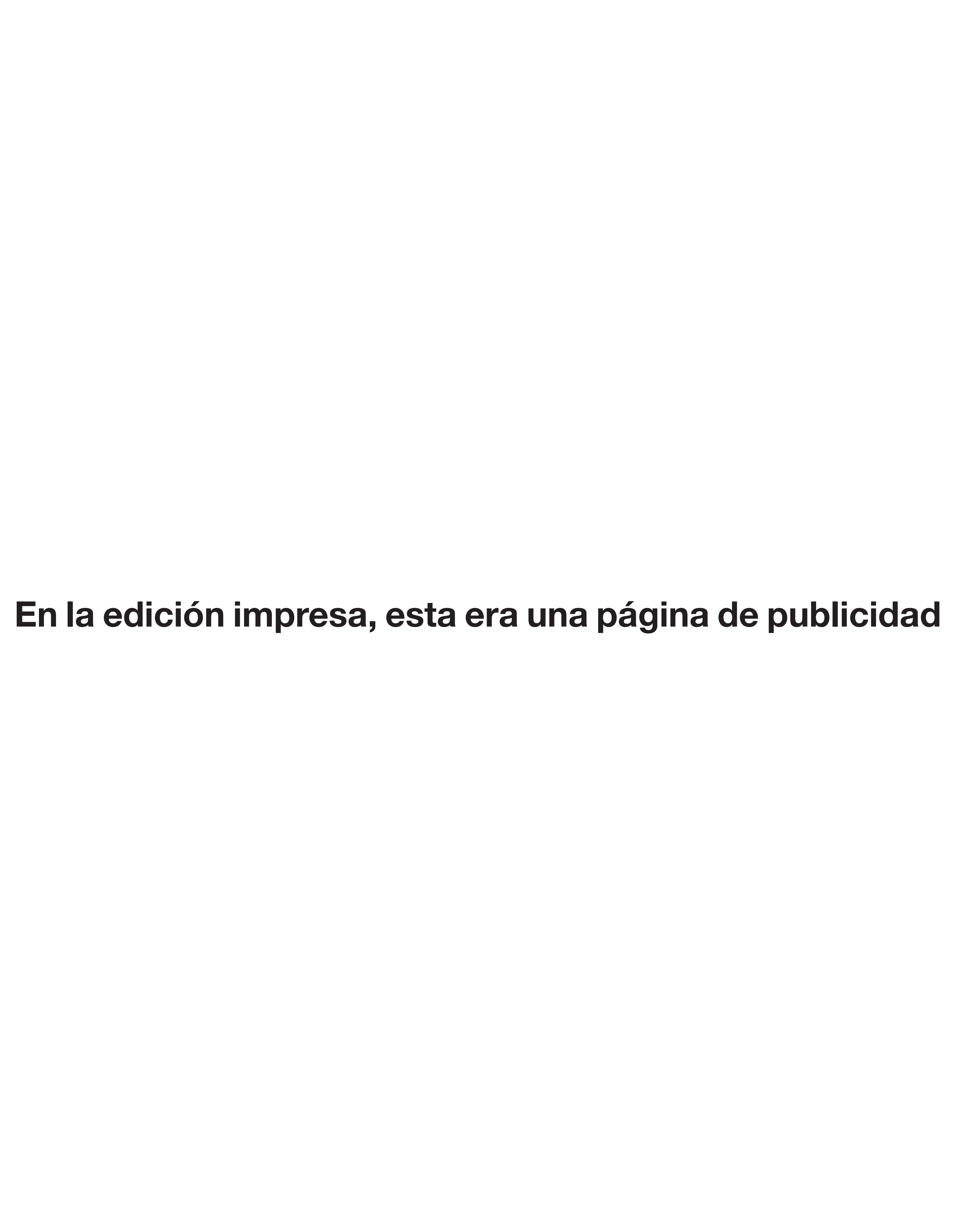
• **Película del final del juego:**
Acaba el juego en dificultad "Hard".

GOLDEN EYE: ROGUE AGENT

Durante el juego, pausa y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:**
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:**
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Desbloquear poderes del ojo:**
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:**
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce cualquiera de estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla con un mensaje.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:**
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Tráfico agresivo:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Los coches flotan en el agua:**
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• **Suicidarse:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Todos los coches saltan:**
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:** **→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.**
• **Coches voladores:**
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los peatones te atacan** (no puede desactivarse):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• **Los peatones se desmandan** (no puede desactivarse):
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• **Los peatones van armados:**
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:**
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Coches negros:**
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Coches rosas:**
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Siempre lloviendo:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
• **Cielo nublado:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
• **Siempre hace sol:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

Cromos de Vampiros en Harry Potter y el Prisionero de Azkaban

¿Qué tal, redacción de Play2Manía? Antes de que salga el próximo juego de Harry Potter, quiero desvelar todos los secretos de *El Prisionero de Azkaban.* ¿Me podéis decir cómo conseguir los dos últimos cromos de Vampiros? Gracias.
Frd: Ana Gómez (Madrid)

El cuarto cromo de vampiros es el de Blodwyn Bludd, y lo encontrarás en el pasadizo secreto del cuarto piso. Carga con Lumos la esfera de la sala principal y un rayo de luz cerrará el ojo al otro lado del pasillo, revelando un hueco secreto. Y respecto al quinto y último cromo, el del Conde Vlad Drakul, lo conseguirás cuando tengas los otros cuatro cromos de vampiros (como pasa con el quinto cromo de todas las categorías).

Contra la hidra en Rygar

Hola play2maníacos. Tengo el juego *Rygar* y quería que me ayudarais a pasarme un monstruo gigante con cuatro cabezas y cuellos alargados. Muchas gracias.
Frd: Pepe Alvadalejo (Cáceres)

El bicho se llama Typhon, la hidra. Para herirle debes saltar y lanzarle cualquiera de tus escudos. Sitúate al borde de la plataforma central y, lanzando tu escudo una sola vez, podrás golpear hasta tres de sus cabezas. Para esquivar sus ataques usa el barrido. Después intentará tirarte con un huracán creado con su aleteo, así que aguanta en la parte delantera de la plataforma. Sigue atacándole de este modo y acabarás con él.

Trucos para 007 Nightfire

Hola playmaníacos. Quiero saber los trucos de *007 Nightfire*. Muchas gracias.
Frd: Daniel Salado (Ciudad Real)

Estos códigos debes introducirlos en el menú "Secret Unlock" del apartado "Codenames":

- Láser más rápido: PHOTON
- Baron Samedi en Multijugador: VOODOO
- Pistola de Oro: TARGET
- Christmas Jones en el Multijugador: NUCLEAR
- Goldfinger en Multijugador: MIDAS
- Scaramanga en Multijugador: ASSASSIN
- Modo "Destrucción" en Multijugador: TNT
- Bond Tux en el Multijugador: BLACKTIE
- Modo "Asesinato" en Multijugador: SCOPE
- Traje de pato en Multijugador: NUMBER 1
- Modo explosivo en Multijugador: BOOM
- Goldeneye Strike en Multijugador: ORBIT
- Cargador mayor para el rifle de francotirador: MAGAZINE
- Todos los niveles: PASSPORT
- Actualizar gadgedts: Q LAB
- Oddjob en Multijugador: BOWLER
- Mejorar tranquilizador: SLEEPY
- Xenia en Multijugador: JANUS
- Jaws en el Multijugador: DENTAL

Ranas Kerotan en Metal Gear Solid 3

Buenas play2maníacos. Quería saber qué son las ranas de juguete que me he encontrado en *Metal Gear Solid 3*. Muchas gracias y un saludo.
Frd: Sonia Pérez (Salamanca)

Son las ranas Kerotan. Hay 64 ocultas en el juego (una por escenario), y debes dispararlas para oír el característico ruido que emiten. Si disparas a las 64 conseguirás un nuevo camuflaje. Y hay otro camuflaje, el GA-KO, que te permite escuchar el sonido de las ranas para localizarlas. Está en Chyornij Prud, en la parte noreste de la zona, dentro del agua.

Contra The Fury en Metal Gear Solid 3 Snake Eater

¡Hola amigos! Tras leer vuestra revista, decidí comprarme *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* y ahora es mi juego favorito. Pero no soy capaz de vencer a The Fury, ¡y eso que acabé con The End, que dicen que es el malo más difícil!
Frd: Carmelo Pérez (Santiago de Compostela)

La mejor posición para atacarle es el extremo sur del escenario, porque cuando estés detrás de una columna, sin pegar la espalda a ella, podrás mover el stick derecho y controlar hasta tres pasillos sin que te vea The Fury. Cuando le veas al otro extremo del comedor, dispárale con el SVD y te dará tiempo a retirarte cuando se lance a por ti. Esquivas las llamas y, si te prendes fuego, da un par de vueltas por el suelo para apagarte. Repite la técnica disparando al casco del astronauta.

- **Aumentar respeto:** **R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.**
- **Juego más lento:** **▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**
- **Hotring Racer #101:** **R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.**
- **Conseguir un tanque:** **●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.**
- **Coche elástico:** **R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
- **Coche de golf:** **●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.**
- **Coche Hotring Racer:** **R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.**
- **Ranchera:** **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
- **Hotring Romero:** **↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.**
- **Camión de la basura:** **●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
- **Conjunto de armas 1** (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano)**:** **R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
- **Conjunto de armas 2** (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios)**:** **R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.**
- **Conjunto de armas 3** (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico)**:** **R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.**

[H]

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL

Desde la pantalla de opciones, ve a "Cheats" e introduce las siguientes combinaciones como códigos. Si lo haces bien, el truco aparecerá activado en pantalla.

- **Elegir nivel:** ✖, ←, ↑, ●, ↓.
- **Invencible:** →, ●, ↑, ←, ✖.
- **Poder Grayskull infinito:** ↓, →, ✖, ●, ↓.
- **Doble de daño:** ●, →, ✖, ↑, ✖.

[K]

KILLZONE

- **Niveles y personajes:** Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

[L]

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a los personajes.

- **987UYR:** droide de combate.
- **EN11K5:** droide de combate (Comandante).
- **LK42U6:** droide de combate (Geonosis).
- **KF999A:** droide de combate (seguridad).
- **LA811Y:** Boba Fett.
- **F8B4L6:** soldado clon .
- **ER33JN:** soldado clon (Episodio III).
- **BHU72T:** soldado clon (piloto Episodio III).
- **N3T6P8:** soldado clon (Episodio III pantano).
- **RS6E25:** soldado clon (Episodio III terrestre).
- **14PGMN:** conde Dooku.
- **H35TUX:** Darth Maul.
- **A32CAM:** Darth Sidious.
- **VR832U:** soldado clon disfrazado.
- **DH382U:** Droideka.
- **SF321Y:** general Grievous.
- **19D7NB:** geonosiano.
- **ZTY392:** guardaespaldas del general Grievous.
- **U63B2A:** droide Gonk.
- **PL47NH:** Jango Fett.
- **DP55MV:** Ki-Adi Hundi.
- **CBR954:** Kit Fisto.
- **A725X4:** Luminara.
- **MS952L:** Mace Windu (Episodio III).
- **92UJ7D:** Padme.
- **R840JU:** droide PK.
- **BEQ82H:** princesa Leia.
- **L54YUK:** soldado rebelde.
- **PP43JX:** guardia imperial.
- **EUW862:** Shaak Ti.
- **XZNR21:** superdroide de asalto.
- **NR37W1:** blasters ridículos.
- **L449HD:** blasters clásicos.
- **IG72X4:** blasters gigantes.
- **SHRUB1:** perfiles.
- **PUCEAT:** los personajes llevan tazas en lugar de armas.
- **LD116B:** detector de minikits.
- **RP924W:** bigotes.
- **YD77GC:** púrpura.
- **MS999Q:** siluetas.
- **4PR28U:** invencible.

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles:

- **Super puñetazo y estela difusa:** KRONOS
- **Láser en los ojos:** GAZERBEAM
- **Destruye todo:** SMARTBOMB
- **Acelerar el juego:** SASSMODE
- **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
- **Pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
- **Cabezones:** EINSTEINIUM
- **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
- **Créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
- **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
- **Un 20% más fácil:** BOAPLACE
- **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
- **Iconos de salud más a menudo:** TONYLOAF
- **La salud no baja (temporalmente):** PINKSLIP
- **Ver la secuencia inicial:** HI
- **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
- **Incredipoder ilimitado:**
  - Elastigirl: FLEXIBLE
  - Mr. Increíble: SHOWTIME
  - Supervelocidad: DANIELTHEFLASH
  - Dash temporal: DASHLIKES

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco.

- **Gnomo tramposo:** **● + L1 + L2 + R2 + R1.**
- **Adquirir habilidad:** **L1 + R2 + → + ■ + L3.**
- **Físico al máximo:** **L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.**
- **Mente al máximo:** **L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.**
- **Arte al máximo:** **L3 + R3 + R1 + R2 + ●.**
- **Poder social:** **▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.**

[M]

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS, pero no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.

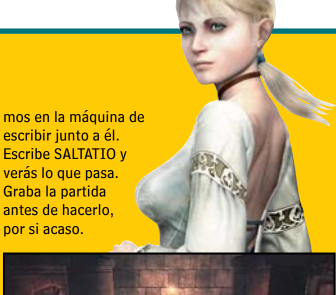
- **As de diamantes:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.
- **Ítems de la tienda del mercader:** ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.
- **1.000.000$:** →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
- **Munición infinita:** →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
- **Salud infinita:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **NK Elite:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑.

SKINS:

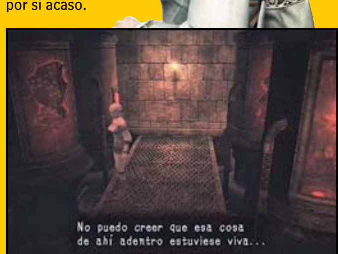
- **Bufford:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↓.
- **Doctor:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.
- **Han Solo:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.
- **Josef:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.

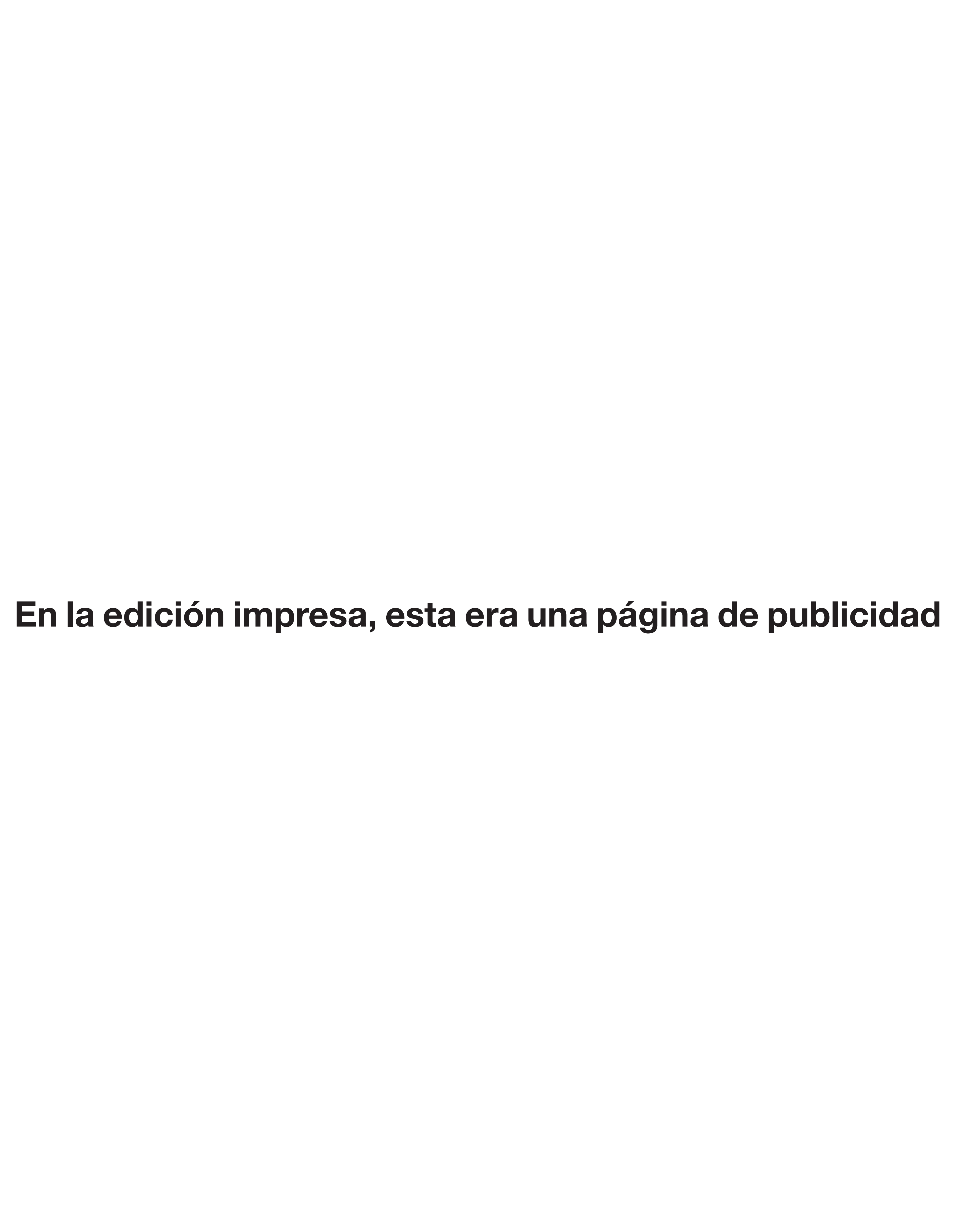


- **Modo Hard y habitación secreta:** Termínate el juego una vez y ambos extras serán seleccionables desde el menú principal.
- **Golem bailarín:** Más que un truco es una simpática curiosidad. En la zona del mausoleo (en la mitad del juego), verás un golem que responde a los comandos que metemos en la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO y verás lo que pasa. Graba la partida antes de hacerlo, por si acaso.








En la edición impresa, esta era una página de publicidad

☐ Personajes ocultos en Dragon Ball Z Budokai 3

¡Hola Play2Manía! Quería saber cómo conseguir a los siguientes personajes en *Dragon Ball Z Budokai 3*: Ub, el Androide 16, Mr. Satán, Cell Jr. y el dragón de una estrella. Y también quiero saber cómo se consigue el modo Dragon Arena.
Frd: José Alfaro (Albacete)

Vale, pues aquí tienes la lista de personajes y cómo desbloquearlos:
• Ub: En la Saga Monstruo Bu, cuando luches contra el Chico Bu en el Modo UD con Goku, usa tu ataque definitivo "Bomba de Energía" para ganar (Bu no tiene que parar el ataque, y debe caer con esa técnica). Después podrás acceder al torneo de artes marciales donde te espera Ub, pero antes vuela hacia la isla más oriental de archipiélago sur donde obtendrás la cápsula "Super Saiyan 4".
• Androide 16: En la Saga Androides-Cell juega con Krilin por segunda vez. Cuando mates a Frieza verás dos puntos rojos en el mapa de Namek. Ve al situado en el este para ver una rana. Cuando comience la Saga de los Androides, ve a las islas del sur y aterriza muy cerca del ring del torneo de artes marciales. Tras hablar con el Androide 16 ve a la ciudad del Oeste (West City).
• Mr. Satán: En el capítulo Saga Androides-Cell, con Piccolo, antes de luchar con Bu en la Atalaya de Kami, ve al palacio del desierto del suroeste para hablar con Satán y luego acude a Central City para hablar con su hija.
• Cell Jr.: En el Modo Dragón Arena, escoge un personaje con un nivel entre 20 y 40. Enfréntate a enemigos con más experiencia que tú y elimina a Piccolo.
• Modo Dragón Arena: Completa el modo Universo Dragon con 11 personajes, entre los que deben estar Broly y Ub.

☐ Contra Turel en Legacy of Kain Defiance

Hola amigos de la PlayStation 2. Voy a ser concreto: ¿cómo me cargo a Turel, uno de los malos de *Legacy of Kain Definace*? Muchas gracias.
Frd: Miguel del Amo (Córdoba)

Si observas el escenario, verás que hay cuatro "gongs". Cuando Turel termine de lanzar sus bolas eléctricas y comience con la onda explosiva, uno de los "gongs" comenzará a vibrar. Dispárale y el monstruo se quedará paralizado por el ruido. Aprovecha para golpearle la cabeza. Tendrás que repetir la técnica con los cuatro "gongs".

☐ El puzzle de las botellas en Broken Sword

Saludos playmaníacos. Estoy atascado en *Broken Sword El Sueño del Dragón*. Dentro de una especie de castillo, he seguido un rastro de sangre, y llego a una bodega donde tengo que mover unas botellas de vino a modo de combinación de caja fuerte. Pero no me dan ninguna pista. Espero que podáis ayudarme.
Frd: Daniel Álvaro (Zaragoza)

Estás en el refugio de los templarios y, efectivamente, ante uno de los puzzles más difíciles del juego... si no has estado atento a lo que te contó André en el apartamento de Nico sobre el itinerario de San Esteban. En él te daban el orden de los lugares en a los que están asociados las botellas. El orden es el siguiente: primero mueve la botella verde de abajo. Luego, la botella roja a la izquierda de la segunda fila. Después, la otra botella roja de esa fila. Sigue con la botella negra de la cuarta fila. Y, por último, mueve la botella azul de la primera fila. Pasadizo abierto.

☐ Atascado en Manhunt

¡Hola Play2Manía! Tengo el *Manhunt* y estoy en el nivel "Cumpliendo Condena", concretamente en los calabozos. Voy eliminando enemigos pero no paran de salir durante 4 horas. ¿Es un error del juego? ¿Hay que hacer algo especial? ¡Por favor, ayudadme! ¡Gracias!
Frd: Ramón Fábregas (Plegamans, Barcelona)

Para pasar de esta zona, debes hacer una ejecución violenta y otra atroz. Esto lo conseguirás aprentando **L1** y manteniendo pulsado ✖. Verás como el indicador que señala al enemigo va cambiando de color. Elimina a un enemigo cuando llegue al amarillo y conseguirás la ejecución violenta, y a otro cuando llegue al rojo para lograr la ejecución atroz. Ahora podrás avanzar.

☐ Contra Steve Burnside en Resident Evil Code: Veronica X

Hola Play2Manía. Me gustaría saber cómo matar al monstruo Steve Burnside, de *Resident Evil Code: Veronica X*. Muchísimas gracias.
Frd: Miguel Gil Palomero (Sanet, Alicante)

Pues al bueno de Steve, que se ha transformado en una criatura horrible, no se le puede matar… Tu única salida es correr hacia la entrada y utilizar un spray cada vez que te dé con el hacha, ya que tampoco puedes evitar sus ataques. Al llegar a la salida, se cerrará la celda y quedará atrapado. En una escena de vídeo verás su destino.

PERSONAJES:
• **Peng:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ←.
• **Prisionero:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Carta de corazones:** , ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↑.
• **Deck, del escuadrón 52:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↓.
• **Indiana Jones:** ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.
• **Heavy mafioso:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes trucos en el menú de trucos del juego:
• **Añadir 1 dólar al dinero de Carrera:** KUBMIR
• **Todas las ciudades en modo Arcade:** ROADTRIP
• **Peatones más rápidos:** URBANSPRAWL
• **Incrementar la masa del coche en Arcade:** HYPERARGO
• **Sin daños:** ONTHEROAD.

MOVIMIENTOS ESPECIALES
• **Zone:** ALLIN
• **Roar:** RJNR
• **Argo:** DFENS

CABEZAS
• **Calabaza:** GETHEADJK
• **Muñeco de nieve:** GETHEADM
• **"Smiley" amarillo:** GETHEADJ
• **Ardiente:** TRYTHISATHOME
• **Conejo:** GETHEADL
• **Cromada:** HAVEYOUSEENTHISBOY

[N]

NBA LIVE 2005

Introduce cualquiera de estos passwords que te damos en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":
• **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
• **Zapatillas:** FHM389HU80
• **Huarache 2K4:** VNBA60230T
• **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
• **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
• **Nike Bg:** 0984ADF90P
• **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

[P]

PLAYBOY THE MANSION

• **Desbloquear extras:**
- Billar: termina la misión 1.
- Mesa de Masaje: publica la revista en la misión 2.
- Trampolín: consigue 2 novias en la misión 3.
- Bunny Back: termina la misión 3.
- Leg O Lamo: al practicar sexo con una chica en la misión 3.
- Grotto: invita al agente a la fiesta en la misión 4.
- Olivia: termina la misión 4.
- Clubhouse: termina la misión 5.
- Mesa Regency: termina la misión 6.
- Playboy Mini: consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
- Llamaradas: haz una fiesta Grotto en la misión 7.
- Falda de cuadros: manten las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
- Barely There Plus: contrata a Carmen Electra en la misión 8.
- Silla Regency: termina la misión 8.
- Cama de Metal: termina la misión 9.
- Sofá Regency: termina la misión 10.
- Alfombra Regency: termina la misión 11.

PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

• **Desbloquear nuevos trajes:**
• Cazador Alien: elimina a todos los francotiradores en la misión "A Night to Remember".
• Traje cazador urbano: mata a 50 aliens en la misión "Bug Hunt".
• Traje de cazador de jungla: elimina al jefe irlandés en la misión "Midsummer Night's Massacre".

[R]

ROBOTS

Pausa el juego e introduce rápidamente cualquiera de estos trucos. Si lo haces bien oirás un sonido.
• **Modo Cabezón:** ↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
• **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• **Chatarra infinita:** ↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

[S]

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

• **Coger el gadget de Tom:** Pausa y pulsa: ←, ←, ↓, →, ←, →.
• **Acelerar tiempo:** Pulsa Start y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.
• **Coger gadgets de la caja fuerte:** Consigue todas las botellas del Episodio indicado y después introduce el código que te damos en la caja fuerte del nivel correspondiente.
• Episodio 1: 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri's Office".
• Episodio 2: 857 en la caja fuerte de la misión "Boardroom Brawl".
• Episodio 3: 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".
• Episodio 4: 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".
• Episodio 5: 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
• Episodio 6: 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".
• Episodio 7: 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".
• Episodio 8: 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

STAR WARS BATTLEFRONT

• **Desbloquear todos los planetas desde el principio:** Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta secuencia: ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.



STAR WARS EPISODIO III: LA VENGANZA DE LOS SITH

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce cualquier código de la siguiente lista para desbloquear sus efectos en el juego.
• **Acceso a todas las misiones de bonificación:** NARSHADDAA
• **Acceso a todas las ilustraciones:** AAYLASECURA.
• **Acceso a todas las arenas de duelo:** TANTIVEIV.
• **Acceso a todos los duelistas:** ZABRAK.
• **Acceso a todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
• **Acceso a todas las escenas de vídeo:** COMLINK.
• **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
• **Acceso a todas las misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
• **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
• **Modo Droides Diminutos:** 071779.
• **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
• **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Project Zero II.*
Guías: *SOCOM II* y *Tony Hawk's Underground.*
Comparativa: Aventuras de conducción.
Suplemento: Especial E3: los juegos que vienen.



Guía coleccionable: *Onimusha 3.*
Guías: *El Prisionero de Azkaban, Euro 2004* y *Obscure.*
Comparativa: Los mejores espías.
Suplemento: Guía de compras.



Guía coleccionable: *Driv3r*
Guía: *Spider-Man 2.*
Comparativa: Guerras Históricas.
Suplemento: Superfichas de trucos.



Guía coleccionable: *Splinter Cell Pandora Tomorrow*
Guías: *Van Helsing* y *Syphon Filter Omega Strain.*
Comparativa: *Resident Evil Outbreak* vs. *Silent Hill 4.*
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Silent Hill 4 The Room*
Guías: *Resident Evil Outbreak* y *Formula One 2004.*
Suplemento: Los Bombazos de esta Navidad.
Regalo: *Vídeo CD* con los mejores juegos de Navidad.



Guía coleccionable: *ESDLA La Tercera Edad*
Guía: *Resident Evil Outbreak (2ª parte)*
Comparativa: Juegos de Rol.
Suplemento: *GTA San Andreas (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *POP: El Alma del Guerrero*
Guías: *RE Outbreak (3ª y última parte)* y *PES 4*
Comparativa: Acción en Primera Persona.
Suplemento: *GTA San Andreas (2ª y última parte).*



Guía coleccionable: *Ratchet & Clank 3*
Guías: *NFS Underground 2* y *Mortal Kombat Deception*
Comparativa: Plataformas.
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Killzone*
Guía: *Call of Duty Finest Hour*
Comparativa: Simuladores de velocidad.
Suplemento: Más de 50 juegos Platinum comentados.



Guía coleccionable: *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*
Guías: *Dragon Ball Z Budokai 3* y *Shadow of Rome*
Comparativa: *Metal Gear Solid 3 vs. Splinter Cell 3*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *Devil May Cry 3*
Guía: *Leisure Suit Larry Magna Cum Laude*
Comparativa: *Todos los juegos de EyeToy*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (2ª entrega).*



Guía coleccionable: *Splinter Cell Chaos Theory*
Guía: *TimeSplitters: Futuro Perfecto*
Comparativa: *Juegos de Tuning*
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Play2Manía Guías Platinum**!





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales, te informamos que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

El traje de chulo en GTA San Andreas

Hola playmaníacos. Quería saber cómo se consigue el traje de chulo en *San Andreas*. Ya voy por la última misión del juego y todavía no lo tengo. Gracias.

Frd: Carlos Martí (Valencia)

Este traje te lo da Denise Robinson cuando tu relación con ella llega al 100%. Estas son las citas que le gustan a la chica: para comer, llévala al bar que hay a un par de manzanas de su casa, marcado "drinking date" en el mapa. También le gustan los restaurantes de comida rápida. A bailar, llévala al único club de baile que hay en Los Santos, también marcado en el mapa. Cuando la saques a pasear en tu coche, conduce por la zona de su casa, y despacito.

Trucos para el Psi-Ops

Hola amigos de Play2Manía. Tengo el juego *Psi-Ops* y quería saber si hay trucos. Sobre todo me interesan los que me permitan pasarlo más fácilmente.

Frd: Martín (Salamanca)

Para activar estos trucos, en el menú principal ilumina la opción "contenido extra" y pulsa R1 para que aparezca un teclado. Después, introduce los siguientes códigos:

- Todos los poderes: 537893
- Super PSI: 456456
- A prueba de balas: 548975
- Munición infinita: 978945
- Sin cabeza: 987978

Contra el Golem en Prince of Persia: El Alma del Guerrero

Hola amigos de Play2Manía. En el juego *Prince of Persia: El Alma del Guerrero* me estoy enfrentando a un Golem en la Torre Metálica. ¿Algún consejo o técnica para acabar con él? Muchas gracias.

Frd: Fernando García (Madrid)

Su punto débil son los ligamentos de las rodillas. Usa el Ojo de la Tormenta y ataca a esa zona. Cuando caiga de rodillas, pulsa ✖ para subir a su espalda. Tienes que romper su casco y clavarle la espada. Posiblemente te llevará más de un intento, así que paciencia.

La flor de Claire en Dark Chronicle

¡Hola amigos¡ Estoy jugando a *Dark Chronicle* y me he atascado en Veniccio. Tengo que conseguir que me acompañe Claire, pero necesito una foto de una flor rara. ¿Dónde puedo conseguirla? Muchas gracias.

Frd: Sergio Fernández (Manacor, Mallorca)

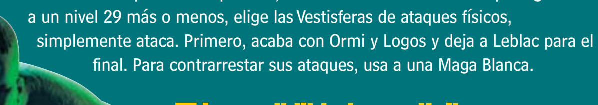
La flor en cuestión es la Flor de Lafrescia. Vamos a decirte cómo convencer no sólo a Claire, sino también a Donny, a quien también necesitas. Primero, si no tienes la Moneda Negra y la Moneda Indestructible, viaja al futuro de Sindain y cómpralas en la tienda de Jurak. Después, vuelve al bosque de la Mariposa del Arco Iris, hasta el piso donde luchaste con ella. Saca una foto de la flor y no la guardes ni en el álbum ni en la lista de ideas. Después, viaja a Palm Brinks, haz una visita a Donny en las alcantarillas y dale las dos monedas para que se una a tu grupo. Después, ve a la casa de Claire y enséñale la foto del tallo de Lafrescia. ¡Ella también forma ahora parte de tu equipo!

Contra Leblanc 3 en Final Fantasy X-2

¡Hola chicos! Tengo el juego *Final Fantasy X-2* y necesito ayuda contra Leblanc 3 (lucho en él en su mansión). ¿Me podéis decir cómo deshacerme de este tipo?

Pedro Blanco (Granada)

Lo mejor es que elijas algunas vestisferas del Look Súper, siempre y cuando tengas la losa de Atuendos Fácil Decisión para tardar poco. O, si tienes evolucionadas a las protagonistas a un nivel 29 más o menos, elige las Vestisferas de ataques físicos, simplemente ataca. Primero, acaba con Ormi y Logos y deja a Leblac para el final. Para contrarrestar sus ataques, usa a una Maga Blanca.



Invencibilidad para Hulk

Hola maníacos de la PlayStation 2. Ahora estoy jugando a *Hulk*. Mi problema es después de vencer a Media Vida. En la siguiente misión los guardias me acaban transformando en Hulk. ¿Podríais darme el truco de Invencibilidad?

Frd: Ismael Orge (Redondela, Pontevedra)

Tienes que introducir estos códigos en la sección Entrada de Códigos del Menú de Opciones. Luego, activa cada efecto en la sección de Trucos, dentro del menú "Características Especiales".

- Regeneración: FLSHWND
- Invulnerabilidad: GMMSKIN
- Abrir niveles: TRUBLVR
- Indicador de Ira completo: ANGMNGT
- Continuaciones ilimitadas: GRNCHTR
- El doble de vida: HLTHDSE
- Puñetazo Maligno: FSTOFRY
- Borra los récords: NMBTHIH
- Puzzles resueltos: BRCESTN
- Enemigos con el doble de vida: BRNGITN
- Enemigos con la mitad de vida: MMMYHLP

TEKKEN 5



DESBLOQUEAR PERSONAJES:

- Anna Williams: termina 2 veces el modo Historia.
- Baek: termina 3 veces el modo Historia.
- Bruce Irvin: termina 4 veces el modo Historia.
- Devil Jin: termina el modo de juego *Devil Within* o pelea en 200 combates.
- Eddy Gordo: es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
- Ganryu: termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
- Heihachi: termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
- Kuma: termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
- Mokujin: termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.

Roger Jr.: termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez con cualquier personaje.

- Wang Jinrei: termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.

• Desbloquear escenario final 2:
Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo *Devil Within*.

• Desbloquear aleatorio:
Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción "Aleatorio" para la selección de personaje.

• Desbloquear escena oculta con Anna:
En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.

• Desbloquear escena oculta con Christie:
Mientras juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.

• Desbloquear escena oculta con Marshall Law:
Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.

• Desbloquear escena oculta con Yoshimitsu:
Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, que debería ser contra Raven, déjate ganar. Verás un vídeo muy divertido entre los dos luchadores.

• Matar a una rana:
En el escenario del jardín secreto, si miras atentamente en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

• Jugar como Ling vestida de colegiala:
Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.

[T]

TENCHU FATAL SHADOWS

• Desbloquear el modo "Red Blade": Obtén el ranking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.

• Desbloquear trajes nuevos:

- Ayame: consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes de Ayame de *Tenchu 1* y *2*. Otra forma de hacerlo es derrotando a Juzo en el modo Pit Fight, quedándote al menos 23 minutos y habiendo derrotado también a las dos Ayames.
- Rin: supera el juego una vez.

• Modo "Pit Fight": Termina el juego en dificultad Normal.

• Modo Pit Fight con peleas de jefes finales: derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo Pit Fight.

• Habilidades especiales:
Se desbloquean consiguiendo un número determinado de pergaminos en el modo Historia. Ten en cuenta que estos pergaminos los dejan caer algunos enemigos.

- Arrow Block: Ayame 250 / Rin 30.
- Cheetah Sprint: Ayame 150.
- Crescent Moon: Ayame 30.
- Crimson: Rin 200.
- Crimson Final: Rin 550.
- Death Drop: Rin 60.
- False Wall: Ayame 500.
- Fang Guard: Rin 10.
- Inner Ear: Ayame 200.
- Hawk Eye: Ayame 60 / Rin: 150.
- Long Claw: Ayame 300 / Rin 350.
- Mimicry: Rin 500 pergaminos.
- Mind Control: Ayame 400.
- Numbing Strike: Rin 250.
- Shadow: Rin 300 pergaminos.
- Sniper: Ayame 350 / Rin 450.
- Spider's Nest: Ayame 450 / Rin 400.
- Swift Guard: Ayame 100.
- Wall Run: Ayame 10 / Rin 100.
- Wrath: Ayame 550 pergaminos.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Estos trucos se introducen durante el vídeo del principio, antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, las bandas negras de arriba y abajo se volverán verdes un momento.

• Doble de salud:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.

• Munición infinita:
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.

THE PUNISHER

• Activar trucos:
Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). Tendrás acceso a las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a "Trucos" podrás activar todos los del juego, pero eso sí, si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:

• Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■.

• Todos los coches: ✖, ●, ✖, ●.

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2

• Códigos:
Introdúcelos en el menú de trucos:

- Straightedge: balanceo infinito.
- 4-wheeler: desbloqueas a Paulie.

TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:

• Powerlink infinito:
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.

• Invencible:
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, **R1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.

• Todos los extras:
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código:
■, ■, ●, ■, ■, ●, **L1**, **L2**.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

• Subir nivel de conducción:
←, →, ←, →, ✖.

• Movimientos de pelea:
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

• Localización: ✖, ✖, ■, ▲.

[V]

VAN HELSING

• Desbloquear películas:
Introduce los códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a las películas.

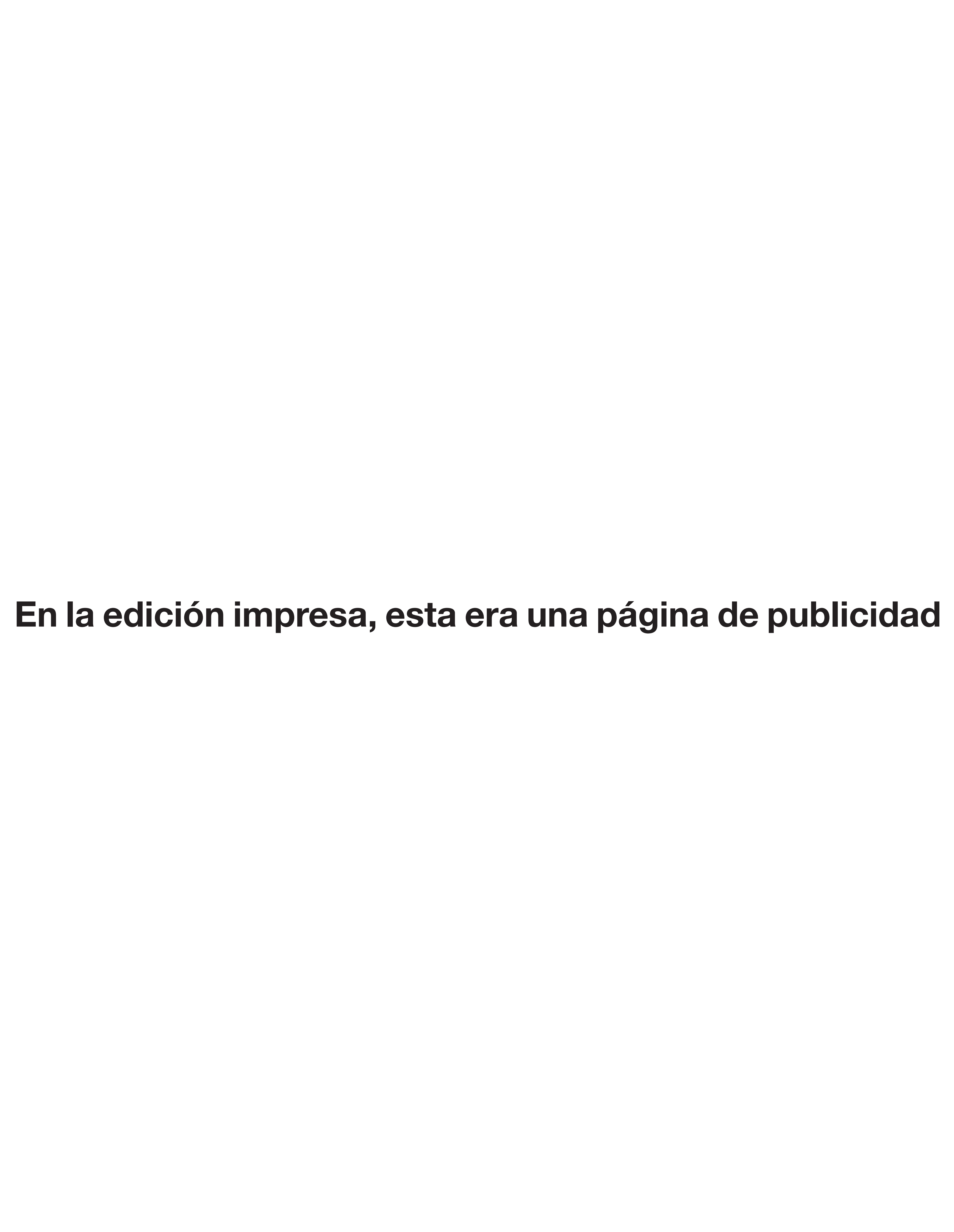
- Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1**, **L3**, **R3**, **R1**.
- Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1**, **R2**, **R3**.
- Película Bonus 3: **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↑, ↓, ↓, **Select**.
- Película Bonus 4: **Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select,** ←, ←, ↑, →, →.
- Película Bonus 5: **L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.**
- Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2,** ←, →, **Select, Select.**
- Película Bonus 7: **L3**, ←, **R3**, →, **L2**, ↑, **R2**, ↓, **L1**, ←, **R1**, →.

[W]

WHIPLASH

En la pantalla "Abilites and Powerups", pulsa Cuadrado para entrar en el área restringida. Después, introduce este código para activar el truco:

• Spanx invencible:
■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



STAR WARS EPISODIO III LA VENGANZA DE LOS SITH

La República arde en llamas. Una revuelta de droides separatistas y una incipiente conspiración interna han puesto patas arriba toda la galaxia. Si no quieres que la Orden Jedi pase a convertirse en una mera anécdota histórica, no pierdas ojo a estas páginas.

MOVIMIENTOS Y PODERES DE LA FUERZA

Tanto en el Modo Historia como en el Modo Enfrentamiento es importante conocer a fondo las posibilidades de lucha que nos ofrece nuestro personaje, así como las diversas variantes de ataque y defensa de nuestros oponentes. Aquí lo tienes todo, desde los más efectivos poderes de la Fuerza hasta los combos más mortíferos.




MODO HISTORIA

ANAKIN SKYWALKER

Controles Básicos

- Saltar: ✖.
- Corte rápido: ■.
- Corte contundente: ▲.
- Impacto Crítico: ●.
- Bloqueo: **L1**
- Desviar disparos: **L1** + **Stick Derecho en círculos**.
- Lanzamiento de sable: **L2**
- Empujón con la Fuerza/Aferrar: **R1**
- Selección de objetivo: **Mover Stick Derecho.**
- Desplazamiento lateral: **Mantener pulsado L1** + ➔.
- Aturdir con la Fuerza: **R2**
- Curar: **Mantener L3 + R3**
- Velocidad de Fuerza: **Mueve 2 veces en una dirección.**

Combinaciones básicas

- Corte rápido parado: ■, ■, ■.
- Corte rápido Jung parado: ■, ▲, ▲.
- Golpe rápido posterior parado: ■, ■, ▲.
- Corte rápido: ➔ + ■, ■, ■.
- Jung Ma giratorio: ➔ + ■, ▲, ▲, ▲.
- Golpe doble de lanzamiento: ➔ + ■, ■, ▲, ▲.
- Sai Ma golpe doble: ➔ + ■, ■, ■, ▲.
- Corte contundente: ➔ + ▲, ▲, ▲.
- Ráfaga contundente: ➔ + ▲, ■, ■.
- Patada contundente: ➔ + ▲, ▲, ■.

Choques/Golpes

- Iniciar golpe de sable: ▲.
- Pugna golpe de sable: **Pulsar rápido** ■, ▲.
- Ataque golpe rápido: ■.
- Ataque golpe contundente: ▲.
- Entrechocar sables: ➔ + L1
- Entrechocar trampa sables: ← + **L1**
- Ataque entrechocar rápido: ■.
- Ataque entrechocar contundente: ▲.

Ataques de salto

- Combinación aérea Sai rápida: ✖, ■, ■, ■.

Agarrones

- Agarrar oponente: ■ + ▲.

Ataques en carrera

- Corte de lanzamiento: **Tras combinación** ← + ▲.

Ataques aéreos

- Remate Sai en salto: ✖, ▲.

Ataques críticos

- Impacto crítico: ●.

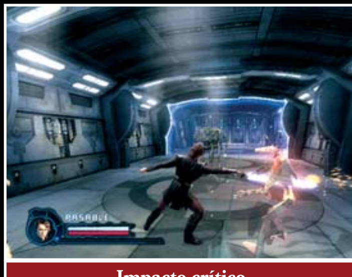
Consiguiendo experiencia:

- Rayo de Fuerza (Fuerza oscura): **R2.**
- Patada voladora: ■, ■, ← + ▲.
- Patada voltereta: **Tras combinación** ← + ■.
- Esquiva a la contra: **L1** + ✖ + ➔, ▲.
- Ataque con salto con pértiga: ✖ + ●.
- Patada trasera en alto: ➔ + ✖, ▲.
- Agarrar judo: ■ + ▲, ▲.
- Patada agarre: ■ + ▲, ■.
- Agarrar derribo: ■ + ▲, ■, ■.
- Agarrar puntapié: ■ + ▲, ▲, ▲.
- Gancho arrollador crítico: ➔ + **mantener pulsado** ●.
- Al mentón a la carrera: ➔, ➔ + ■.
- Tirabuzón de furia: ➔ + **mantener** ■.
- Gancho a la carrera: ➔, ➔ + ▲.
- Barrido despejador: **Tras combinación** ■ + ▲.
- Torbellino de furia: ➔ + **mantener** ▲.
- Explosión de furia: **Mantener** ▲.
- Bomba Sai de furia: ✖, **mantener** ▲.
- Empalar asfixiar crítico: ● X2
- Empalar con Fuerza (corto alcance): **Mantener R1** + ●.
- Derribo crítico: **Mantener** ●
- Puñalada de Fuerza (largo alcance): **Mantener R1** + ●.



Agarrar puntapié


Bombas Sai de Furia


Impacto crítico


Patada trasera en salto

OBI-WAN KENOBI

Controles básicos y Choques/Golpes

Iguales a Anakin Skywalker, salvo el Rayo de Fuerza.

Combinaciones básicas

- Corte rápido parado: ■, ■, ■.
- Corte Sai parado: ■, ■, ▲.
- Barrido rápido parado: ■, ▲, ▲.
- Corte contundente parado: ▲, ▲.
- Corte rápido: ➔ + ■, ■, ■.
- Estocada Jung cortante: ➔ + ■, ▲, ▲, ▲.
- Patada giratoria cortante: ➔ + ■, ■, ▲.
- Corte contundente: ➔ + ▲, ▲, ▲.
- Ráfaga contundente: ➔ + ▲, ■, ■.
- Combinación arrolladora contundente: ➔ + ▲, ▲, ■.

Ataques de salto

- Combinación aérea Sai rápida: ✖, ■, ■, ■.

Agarrones

- Agarrar oponente: ■ + ▲.

Ataques en carrera

- Corte de lanzamiento: ➔ + ▲.

Ataques aéreos

- Remate Sai en salto: ✖, ▲.

Ataques críticos:

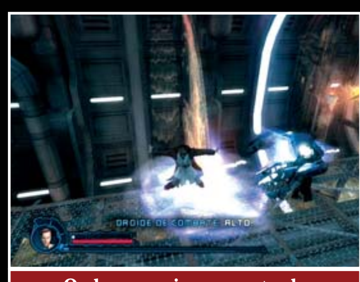
- Impacto crítico: ●.

Consiguiendo experiencia:

- Puñetazo agarre: ■ + ▲, ▲.
- Esquiva a la contra: **L1 + ✖ + ➔, ▲.**
- Patada voltereta: Tras combinación ← + ■.
- Media luna doble en salto: ■, ■, ← + ▲.
- Ataque salto con pértiga: ✖ + ●.
- Patada trasera en alto: ➔ + ✖, ▲.
- Patada agarre: ■ + ▲, ■.
- Agarrar judo: ■ + ▲, ▲, ▲.
- Agarrar derribo: ■ + ▲, ■, ■.
- Gancho arrollador crítico: **➔ + mantener ●.**
- Gancho a la carrera: ➔, ➔ + ▲.
- Al mentón a la carrera: ➔, ➔ + ■.
- Golpe gancho concentrado: **➔ + mantener ■.**
- Sacudida con la palma: **Tras combinación ■ + ▲.**
- Onda expansiva concentrada: **➔ + mantener ▲.**
- Corte concentrado: **Mantener ▲.**
- Bomba Sai concentrada: **✖, mantener ▲.**
- Tajo brazo crítico: ● **X2.**
- Empalar con sable (corto alcance): **Mantener R1 + ●.**
- Barrido crítico: **Mantener ●.**
- Golpe al cuello: **Mantener R1 + ●.**


Ataque con salto con pértiga


Choque arrollador crítico



Onda expansiva concentrada



MODO ENFRENTAMIENTO

ANAKIN SKYWALKER

Los mismos movimientos que en modo Historia, con Rayo de Fuerza (**R2**) una vez completadas todas las misiones.

OBI-WAN KENOBI

Los mismo movimientos que en modo Historia.



CONDE DOOKU (DARTH TYRANNUS)

Controles básicos

Igual que Anakin y Obi-wan, con Rayo de Fuerza **(R2)** en vez de Aturdir con la Fuerza.

Ataques especiales

- Explosión de rayos de fuerza: **Mantener ▲.**
- Impacto torbellino: **Mantener ■.**
- Lanzamiento eléctrico: ■ + ▲, ▲.
- Giro despejador: ■, ■, ▲ + ■.


Dooku: Explosión rayos de Fuerza

GENERAL GRIEVOUS

Controles básicos

- Saltar: ✖
- Corte rápido: ■.
- Corte contundente: ▲.
- Impacto Crítico: ●.
- Bloqueo: **L1**
- Selección de objetivo: **Stick Derecho.**
- Desplazamiento lateral: **Mantener L1 + ➔.**

Ataques especiales

- Limpieza de Fuerza: **Mantener ▲.**
- Modo de cuatro brazos: **L2.**
- Usar blaster: **R1 (mantener para carga).**
- 3 cargas diferentes: **R2.**


Grievous: Limpieza de Fuerza

MACE WINDU

Controles básicos

Tiene exactamente los mismos que Anakin y Obi-Wan.

Ataques especiales

- Limpieza de Fuerza: Mantener pulsado ■.
- Carga de Fuerza: Mantener pulsado ▲.
- Patada voltereta hacia atrás: ■ + ▲, ■.
- Golpe al mentón en salto: ■, ■, ➔ + ▲.



Mace Windu: Carga de Fuerza

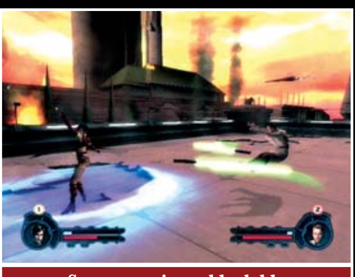
SERRA KETO

Controles básicos

Tiene exactamente los mismos que Anakin y Obi-Wan.

Ataques especiales

- Arrojar sable doble: **Mantener ■.**
- Espiral de Fuerza: **Mantener ▲.**
- Patada voltereta en salto: ■ + ▲, ▲.
- Golpe despejador: ■, ■, ▲ + ■.



Serra: arrojar sable doble

CIN DRALLIG

Controles Básicos

Igual que Anakin y Obi-Wan.

Ataques especiales

- 1000 cortes: **mantener ■.**
- Descarga doble de Fuerza: **Mantener ▲.**
- Golpe despejador: **Tras combinación ▲ + ■.**
- Impacto en cinco puntos: ■ + ▲, ■.



Drallig: Golpe despejador

DARTH VADER

Controles Básicos

Igual que Anakin y Obi-wan, con Rayo de Fuerza **(R2)** en vez de Aturdir con la Fuerza.

Ataques especiales

- Estrangulamiento con la Fuerza: ■ + ▲.
- Golpe de furia: **Mantener ➔** + ▲.
- Giro despejador: ■, ■, ▲ + ■.
- Gancho de revés: **Mantener ➔** + ●.



Darth Vader: Golpe de furia

BEN KENOBI

Controles Básicos

Igual que Anakin y Obi-Wan.

Ataques especiales

- Colisión de sable: ■ + ▲.
- Onda expansiva de Fuerza: **Mantener ➔** + ▲.
- Golpe despejador: ■, ■, ▲ + ■.
- Sometimiento con la Fuerza: **Mantener pulsado L1** + ● + ■.



Ben Kenobi: Colisión de sable

JEFES FINALES
Y ESTRATEGIAS FRENTE A ELLOS

Al final de varias misiones, debes batirte en duelo con temibles personajes expertos en el uso del sable láser. Estos son algunos consejos para que salgas airoso de los diversos retos.

CONDE DOOKU (Darth Tyrannus) (Misión 4)

¿Quién es?: Un luchador veterano y agresivo que puede ponerte en aprietos si no eres lo bastante prudente.

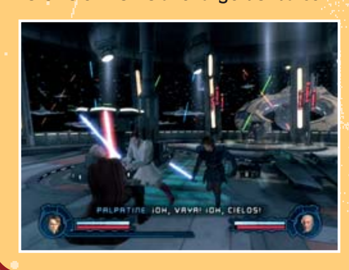
¿Qué debes tener en cuenta?: Por lo general, mantén una estrategia defensiva (no dejes de apretar **L1**), sobre todo en los primeros combates.

Primer contacto: Deja que Obi-Wan dé la cara por ti, sitúate en un segundo plano y procura sorprender al Conde con ataques contundentes e inesperados (Remate Sai en salto).

Segundo asalto: En el segundo escenario, sin Obi-Wan a tu lado, muévete velozmente a lo largo del balcón. Así obligarás al Conde a perseguirte y le podrás atacar con lanzamientos de sable o con combos bien elaborados, ya que los ataques simples a corta distancia los reprende brutalmente.

Tercer asalto: Procura inmovilizarle con la Fuerza para deshacerte de los molestos garradroides que le acompañan y para recobrar la salud que hayas perdido. Sigue usando el lanzamiento de sable si te ves acorralado.

Último asalto: Muéstrate más agresivo, atácale más cerca con buenas combinaciones de golpes y procura ganar los choques de sables.





GENERAL GRIEVOUS (Misión 9)

¿Quién es?: Un enemigo lento y no demasiado brillante a la hora de combatir, pero que es muy capaz de darte un disgusto si te confías.

¿Qué debes tener en cuenta?: Sus mayores peligros radican en su peligrosa pistola blaster y en sus feroces cargas, ambas evitables con rápidos saltos o esquivas. Su modo de cuatro sables, aunque impone bastante, es perfectamente defendible. No te debe dar problemas.

Primer asalto: En la primera parte del combate se muestra muy directo, por lo que deberás defenderte con asiduidad (apretando **L1**) y saber contraatacar cuando baje la guardia.

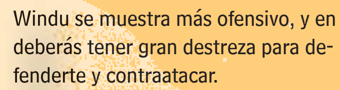
Segundo asalto: Es lento y no se defiende muy bien, lo cual debes aprovechar en los escenarios más abiertos (como la plataforma de aterrizaje) para ganarle la espalda, izarle con la Fuerza y darle una serie de golpes. Aprovecha estas áreas más amplias para recuperar salud tras empujarle o inmovilizarle.





MACE WINDU (Misión 10)

¿Quién es?: Quizás el contrincante más difícil de batir de todo el juego. Si hay algo que destaca en su manera de pelear es su agresividad extrema, un hecho del que puedes sacar ventaja si obras con inteligencia.
¿Qué debes tener en cuenta?: Una forma de actuar es ganándole la espalda tras esquivar uno de sus furibundos ataques. Si lo haces podrás aplicarle una buena serie de golpes, ya que su defensa no es muy brillante. También es importante imponerse en los choques de sables (pulsar rápido ■ + ▲), ya que cuando los resuelve a su favor suele resultar letal.
Primer asalto: En el primer escenario, igual que en el tercero, es donde Windu se muestra más ofensivo, y en deberás tener gran destreza para defenderte y contraatacar.
Segundo asalto: El segundo escenario, el primero en los muelles, es donde puedes jugar tus mejores bazas, ya que cuentas con varios barriles explosivos que puedes arrojarle y tienes varias oportunidades de lanzarle el sable (este golpe lo defiende bastante mal). Eso sí, estate muy atento a sus intentos de dominarte con la Fuerza en la distancia.
Último asalto: En la última área, lánzate a por él a vida o muerte, ya que acusa notablemente la pérdida de salud. Por lo general, ve de menos a más en cuanto a agresividad.

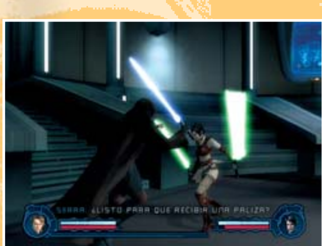




SERRA KETO (Misión 12)



¿Quién es?: Enseguida te darás cuenta de que no es una espadachina muy ducha, aunque al principio llama la atención por su forma de lucha, netamente ofensiva.
¿Qué debes tener en cuenta?: Mantén bien apretado el **L1** y contraataca cuando baje la guardia: pronto empezará a perder fuelle.
Primer asalto: Aprovecha sus limitadas aptitudes para defender tus ataques de Fuerza y evita sus potentes espirales con una esquiva o un salto lateral.
Segundo asalto: Si superas el primer escenario, tendrás mucho ganado, ya que en el siguiente da un considerable bajón. Intenta conservar toda la salud posible para un inminente combate.



ANAKIN SKYWALKER (Lord Vader) (Misión 16)

¿Quién es?: Seguro que lo sabes de sobra, la buena noticia es que no es demasiado difícil de vencer, aunque dependerá en buena parte de las mejoras que le hayas introducido a lo largo de las misiones.
¿Qué debes tener en cuenta?: Relativamente fácil de aturdir y empujar con la Fuerza, sus ataques se reducen a series de dos o tres golpes tras los que realiza una pequeña pausa. Aprovecha estos pequeños instantes para contraatacar con una buena combinación de golpes y tendrás mucho ganado. Haz el mayor uso posible de los numerosos explosivos arrojadizos que hay en los diversos escenarios y no pierdas la concentración en este larguísimo combate.
Cuídate de sus explosiones y torbellinos de furia (saltar hacia un lado es la mejor opción), y trata de interrumpir sus momentos de concentración, porque recupera salud con asombrosa celeridad si has introducido mejoras de curación en misiones previas.





CIN DRALLIG (Misión 12)

¿Quién es?: Experimentado y agresivo, Cin Drallig es junto a Mace Windu el enemigo más temible del juego. A sus cualidades de ataque hay que sumarle además grandes dotes defensivas, tanto para bloquear tus golpes como tus intentos de usar la Fuerza.
¿Qué debes tener en cuenta?: Tendrás que echar mano de los objetos que tengas a tu alrededor y deberás poner en práctica tus combos más elaborados. Aunque es más técnico que Windu, no alcanza su grado de virulencia, lo que te permitirá ir siendo cada más ofensivo a medida que avanza la lucha y se va desgastando. Para salir triunfante, también es vital aquí ganar los choques de sable, sobre todo si tras imponerte le suministras un buen Impacto Crítico. Memorizar buena parte de la lista de movimientos (o tener estas páginas a mano) será importante para lograr una trabajada victoria.

OBI-WAN KENOBI (Misión 17- Final Alternativo)

¿Quién es?: A estas alturas ya lo sabes muy bien ¿verdad? De él se puede decir casi lo mismo que de Anakin Skywalker, ya que ambos personajes han llegado hasta este último combate en su mejor forma. Quizás Obi-Wan resulte algo más sencillo de batir.
¿Qué debes tener en cuenta?: Obi-Wan no cuenta con poderes tan devastadores como los del nuevo Lord Vader. Aunque eso sí, su actitud es incluso más agresiva que la de éste y tiene unas dotes defensivas ligeramente mejores.
Primer contacto: Su método de lucha es muy similar al de Anakin, con series de dos o tres golpes que inmediatamente deberás responder con un potente combo. La onda expansiva concentrada es uno de sus ataques más peligrosos.









SECRETOS

A lo largo de las 15 primeras misiones, a menudo escondidos en lugares recónditos, se encuentran los secretos del juego; elementos que resultan de gran ayuda para avanzar. Los hay de tres tipos: Mejora Aumento Máximo de Salud (restablece tu energía a su mayor nivel), Mejora Aumento Máximo de Fuerza (hace lo propio con tus poderes) y Cristal de Sable (optimiza la capacidad de corte de tu espada láser). Aquí te indicamos su ubicación.

MISIÓN 1: RESCATE SOBRE CORUSCANT

TRES SECRETOS

Secreto 1: Tras utilizar la Fuerza para apartar los escombros de una nave, gírate y encontrarás en la parte inferior de la pantalla una Mejora aumento máximo de salud. (1)

Secreto 2: Dentro del objetivo "Apaga el protocolo de bloqueo", una vez dentro de la parrilla de aterrizaje, sitúate entre la consola y la columna más cercana. Allí encontrarás una Mejora aumento máximo de fuerza. (2)

Secreto 3: En el mismo escenario, pero fuera de la parrilla de aterrizaje, puedes observar junto a ésta un enorme contenedor metálico con luces verdes. Destrúyelo lanzando el sable y conseguirás un Cristal de sable.


1



2

MISIÓN 2: UN SUCESO EXPLOSIVO

CUATRO SECRETOS

Secreto 1: Tras destruir un cañón blaster y acceder a una nueva cámara, sigue recto por una pasarela metálica hasta toparte con tres grandes cajas. Lanza el sable sobre la que tienes enfrente y obtendrás una Mejora aumento máximo de fuerza. (1)

Secreto 2: En la antecámara del depósito de servicio, antes de cortar el conducto de energía, puedes encontrar en el centro de la estancia una Mejora aumento máximo de salud. (2)

Secreto 3: Dentro del depósito de servicio, tras acabar con los primeros zumbadroides, vuelve sobre tus pasos por la pasarela y encontrarás un Cristal de sable. (3)

Secreto 4: Después de atravesar una cámara con cañones, en una nueva estancia donde corres sobre una pasarela, puedes ver unos cuantos bidones con luces verdes en un rincón. Destrúyelos y será tuya una Mejora aumento máximo de salud.


1


2


3

MISIÓN 3: PELIGRO EN LOS ASCENSORES

TRES SECRETOS

Secreto 1: En la primera zona, tras acabar con tus enemigos y antes de tomar el ascensor, lanza el sable sobre una escotilla metálica que permanece cerrada y obtendrás una Mejora aumento máximo de fuerza. (1)

Secreto 2: En la subida en el ascensor, tras saltar al segundo elevador donde aguardan unos droides de volante, sitúate en la esquina superior izquierda mientras combates. Cerca de ti aparecerá un Cristal de sable. (2)

Secreto 3: En el interior de la sala de controles, semioculto entre un grupo de cajas, puedes observar un nuevo bidón. Hazlo añicos y te harás con una Mejora aumento máximo de salud.


1


2

MISIÓN 4: SALDANDO CUENTAS

DOS SECRETOS

Secreto 1: En la parte izquierda del balcón superior del salón de trono puedes ver una especie de computadora. Dala un buen sablazo y obtendrás una Mejora aumento máximo de fuerza. (1)

Secreto 2: Mientras luchas con Dooku en el balcón inferior, lanza al vacío uno de los garradroides que le acompañan y, aparte de un bonito vídeo, verás aparecer al fondo una Mejora aumento máximo de salud.


1

MISIÓN 5: TODAVÍA NO HA TERMINADO

TRES SECRETOS

Secreto 1: Cuando comienzas a escoltar a R2-D2 y tras en entrar en un pasillo a la derecha, puedes ver una caja entre bidones y cables sueltos chispeando. Rómpela y conseguirás un Cristal de sable (1).

Secreto 2: Un poco más adelante, a tú izquierda, puedes ver una puerta cerrada. Ábrela con el sable y dentro hallarás una Mejora aumento máximo de fuerza.

Secreto 3: Junto al cañón que has de emplear para derribar la nave enemiga aparece otra puerta. Rájala con el sable y dentro encontrarás una Mejora aumento máximo de salud.


1

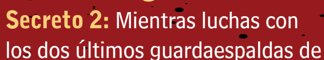
MISIÓN 6: LA MANO DERECHA DEL GENERAL

DOS SECRETOS

Secreto 1: Al empezar, retrocede hasta el portón circular de entrada, donde verás dos paneles verdes. Destruye el de la derecha y conseguirás una Mejora aumento máximo de fuerza. (1)



Secreto 2: Mientras luchas con los dos últimos guardaespaldas de Grievous en una sala circular, rompe el panel verde de abajo a la derecha. Será tuya una Mejora aumento máximo de salud.



MISIÓN 8: LLEGA LA CABALLERÍA

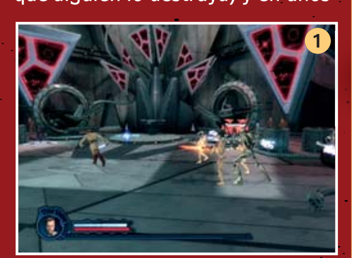
CUATRO SECRETOS

Secreto 1: Mientras luchas con los guardaespaldas de Grievous, lanza el sable contra las luces azules dispuestas en los extremos derecho e izquierdo de la cámara. En la parte superior, sobre la tarima circular, aparecerá una Mejora aumento máximo de fuerza. (1)

Secreto 2: Tras acabar con los guardaespaldas, llegas a un hangar donde droides y clones empiezan a librar una feroz batalla. Al fondo, justo frente a ti, puedes ver un pequeño panel rosado de forma triangular. Hazlo añicos (o espera a que alguien lo destruya) y en unos segundos verás aparecer allí un Cristal de sable. (2)

Secreto 3: Cuando subes para desactivar el cañón de la izquierda, puedes ver unas luces azules justo encima del mecanismo que has de hacer trizas. Salta y lanza el sable sobre ellas y conseguirás una Mejora aumento máximo de salud.

Secreto 4: Una vez que desciendes a otra plataforma para desactivar escudos y luchas con una nueva pareja de guardaespaldas, destroza otro panel triangular rosado en el extremo inferior derecho de la sala y hallarás otra Mejora aumento máximo de fuerza.





MISIÓN 10: EL LADO OSCURO DE LA FUERZA

DOS SECRETOS

Secreto 1: En el segundo muelle del despacho de Palpatine (tercer escenario de lucha), destroza las tres computadoras y aparecerá en mitad de la terraza una Mejora aumento máximo de fuerza. (1)

Secreto 2: Ya en el despacho de Palpatine, rompe utilizando tu sable los cinco soportes circulares para hologramas dispuestos a lo largo de la estancia y conseguirás una Mejora aumento máximo de salud. (2)





MISIÓN 7: INVESTIGANDO EN UTAPAU

TRES SECRETOS

Secreto 1: Mientras avanzas por la pasarela al comienzo de la misión puedes ver a tu izquierda una puerta bloqueada por un campo de fuerza. Destruye con el sable un dispositivo con forma tubular que cuelga a su lado y tras la puerta encontrarás una Mejora aumento máximo de fuerza. (1)

Secreto 2: Tras desconectar 3 conductos de calefacción, acabar con un cañón y algunos garradroides, llegas a una cámara donde te esperan varios robots más. Destroza unas tuberías gruesas a la izquierda de la sala y accederás a una Mejora aumento máximo de salud.



Secreto 3: Cuando aparece el Droide Cangrejo, retrocede hasta encontrar tres cajas. Destrúyelas y hallarás otra Mejora aumento máximo de salud.

MISIÓN 9: CONFRONTACIÓN CON GRIEVOUS

DOS SECRETOS

Secreto 1: En la plataforma exterior donde sigues la lucha con Grievous, destruye el primer pivote de piedra de la derecha y percibirás una Mejora aumento máximo de salud. (1)

Secreto 2: En la caverna, rompe uno de los conos de la derecha, obtendrás una Mejora aumento máx. de fuerza.



MISIÓN 11: COMIENZA LA CAZA

CINCO SECRETOS

Secreto 1: En la esquina superior derecha del templo, junto a una vidriera azul hay una Mejora de fuerza.

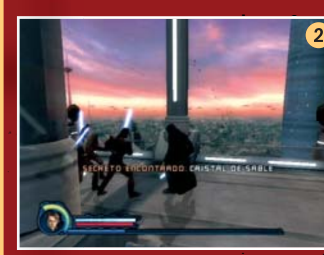
Secreto 2: En la sala de la gran estatua, previa a la sala de estudio, hay, en uno de los recovecos de la izquierda una Mejora de salud. (1)

Secreto 3: Tras desactivar los campos de la sala de estudio y volver, retrocede hasta la entrada y verás junto a unos restos de estatua otra Mejora aumento máximo de fuerza.

Secreto 4: En la terraza exterior donde te atacan cañones blaster, junto a una de las primeras columnas de la derecha hay un Cristal de sable. (2)

Secreto 5: En el hangar de los cazas, en una caja a la izquierda de la entrada, hay una Mejora de fuerza.





MISIÓN 12: LA LECCIÓN FINAL

DOS SECRETOS

Secreto 1: En el segundo escenario de combate contra Serra Keto, destruye los 3 soportes de los hologramas: hay un Cristal de sable.

Secreto 2: Al empezar el duelo contra Cin Drallig, puedes ver un pilar caído en mitad de la sala. Pártelo por la mitad y será tuya una Mejora aumento máximo de salud.

MISIÓN 13: EL ATAQUE DE LOS CLONES

TRES SECRETOS

Secreto 1: En la terraza donde comienzan a acosarte los soldados clon ígneos, puedes ver un barril explosivo a la derecha. Hazlo estallar y tendrás una nueva Mejora aumento máximo de salud. ①

Secreto 2: Tras pasar una terraza con clones disparándote cañonazos, llegas a una sala donde unos clones y unos cañones blaster te disparan. Explotando un contenedor grande al fondo de la estancia conseguirás una Mejora aumento máximo de fuerza. ②

Secreto 3: Tras derrotar al Helicóptero, alcanzas una cámara donde más clones y cañones blaster te atacan. Al fondo a la izquierda hay un barril explosivo que contiene un preciado Cristal de sable.

Secreto 4: En la sala siguiente, al lado de la entrada, descansa otro gran contenedor metálico. Destrúyelo y ganarás una Mejora aumento máximo de salud.





MISIÓN 14: ASESINATO EN MUSTAFAR

CINCO SECRETOS

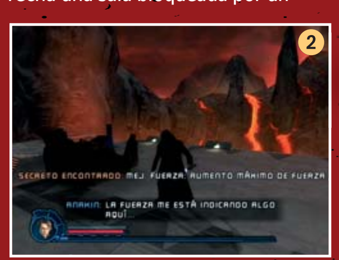
Secreto 1: Nada más comenzar, junto a la plataforma flotante de magma, puedes ver un enorme contenedor con luces rojas. Explosiónalo y obtendrás una Mejora aumento máximo de Fuerza ①

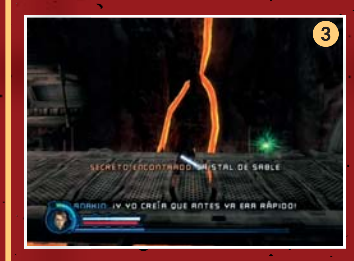
Secreto 2: En la pasarela exterior, tras levantar el cañón de magma, retrocede hasta la entrada y encontrarás un Cristal de sable. ②

Secreto 3: En el túnel donde aguardan varios droides con bidones explosivos de barricada, deja que comiencen a disparar y al explotar los barriles aparecerá un Cristal de sable.

Secreto 4: Cuando se detiene el ascensor y dos bestias nemoidianas avanzan hacia ti, puedes ver a tu derecha una sala bloqueada por un campo de fuerza. Pues bien, antes de derrotar a los dos adversarios, sitúate frente a la puerta bloqueada y, utilizando la Fuerza, lanza un barril que hay dentro de la estancia (aunque no se pueda ver bien) sobre un conducto de energía situado al fondo de la misma. Al estallar, podrás entrar en la sala y hacerte con una Mejora aumento máximo de fuerza. ④

Secreto 5: Tras romper una estructura metálica con la Fuerza y alcanzar un último piso en el ascensor. Gírate de nuevo hacia el ascensor (ya que por defecto apareces en la puerta del pasillo contiguo), destroza un contenedor metálico que te cierra el paso y en la esquina derecha de la estancia podrás coger una Mejora aumenta máximo de salud. ⑤





MISIÓN 15: REPERCUSIONES EN EL TEMPLO

SEIS SECRETOS

Secreto 1: Tras cruzar con Yoda sobre la columna caída y alcanzar el balcón opuesto, puedes observar a tu izquierda un pequeño maletín metálico. Levántalo con la Fuerza y haz que explote lanzándolo a cualquier lado y disfrutarás de un nuevo Cristal de sable. ①

Secreto 2: Sigue por el balcón y al fondo verás otro maletín junto a un contenedor grande. Haz que estalle empleando la Fuerza y obtendrás una Mejora de Fuerza. ②

Secreto 3: Cuando Yoda te salve la vida y el techo caiga, verás en el suelo una pequeña roca junto a otro maletín. Eleva la roca con la Fuerza y conseguirás otro Cristal de sable.

Secreto 4: Tras remover unos escombros con Yoda y bajar a un pasillo, observa que hay un gran contenedor metálico entre dos columnas. Estállalo con cuidado y tendrás otra Mejora aumento máximo de salud.

Secreto 5: En el extremo derecho del balcón superior del templo, al que llegas saltando, junto a la puerta bloqueada y los escombros verás una roca, utiliza la Fuerza y verás aparecer bajo ella otro Cristal de sable.

Secreto 6: Junto a la torreta con la que debes vencer a las cañoneras Clon, puedes observar una última Mejora aumento máximo de salud.





ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

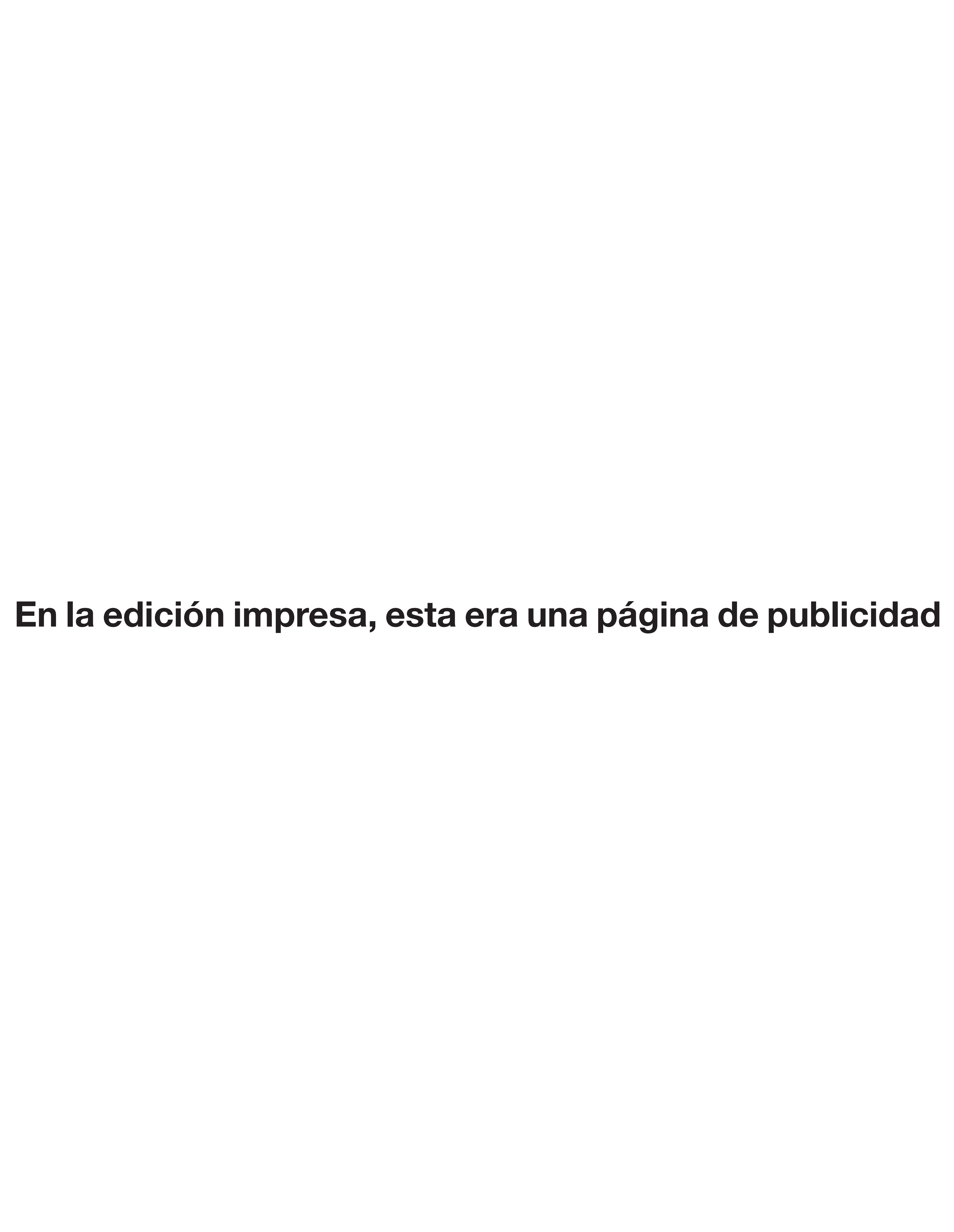
Cuando terminas una misión, por lo general se desbloquean ilustraciones, duelistas, nuevas misiones y arenas de duelos. Aquí está es la lista de elementos que puedes desbloquear al acabar las diferentes misiones.

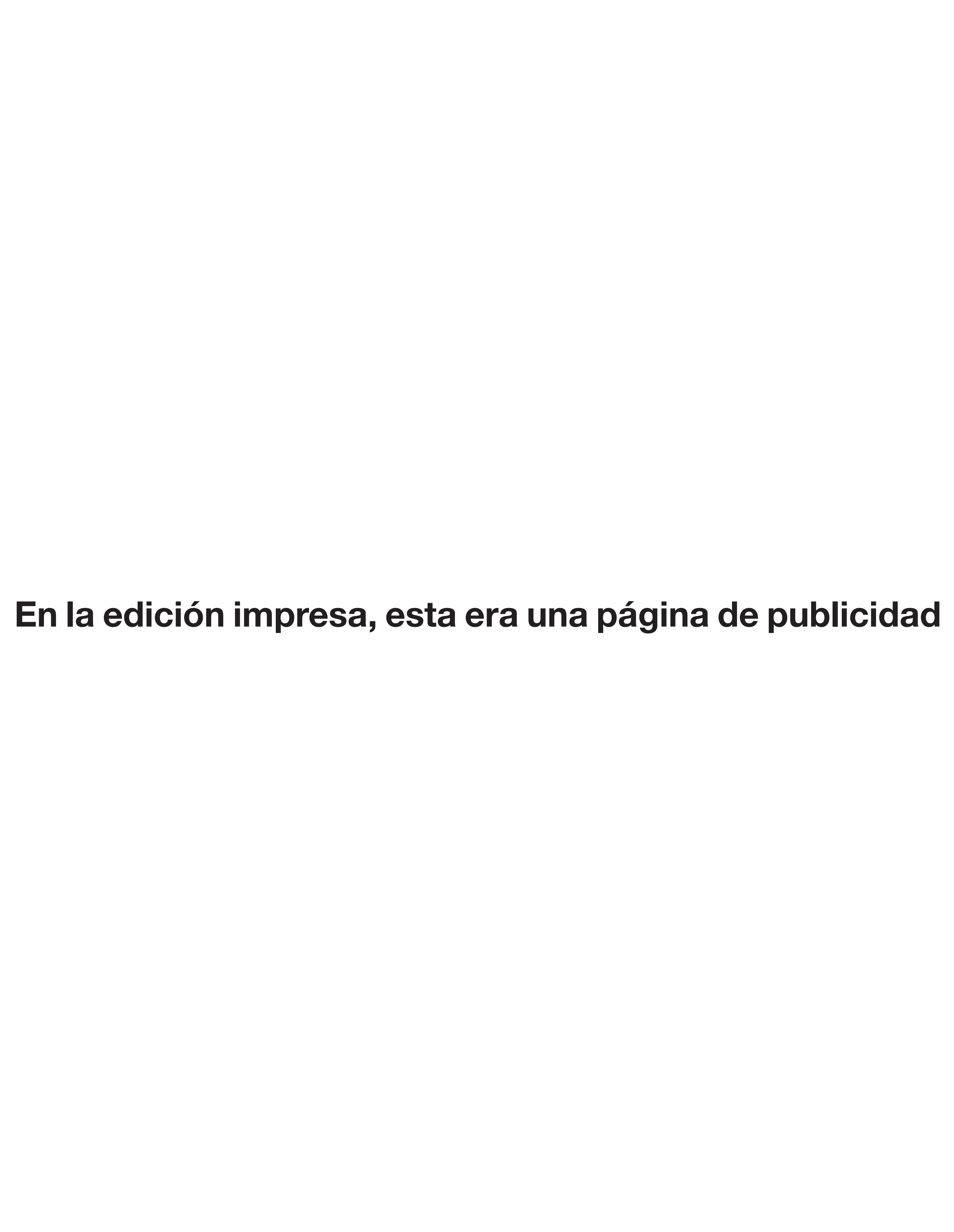
- **Misión 2:** 5 Ilustraciones. Misión cooperativa: La bodega del crucero.
- **Misión 3:** 2 Ilustraciones.
- **Misión 4:** Duelista: Conde Dooku. Arenas de duelos: Cámara del salón del trono. Balcón superior del salón del trono.
- **Misión 5:** 3 Ilustraciones.
- **Misión 6:** 4 ilustraciones. Misión cooperativa: Los pasillos del crucero.
- **Misión 7:** 3 ilustraciones. Misión cooperativa: Supervivencia en la esfera de control.
- **Misión 8:** 2 ilustraciones. Misión bonificación: Los protectores del general.
- **Misión 9:** 1 ilustración. Duelista: General Grievous. Arenas de duelos: Sala control Dep. Utapau. Plataforma Aterrizaje Dep. Utapau. Misión bonificación: La huida de Grievous.
- **Misión 10:** 2 ilustraciones. Duelista: Mace Windu. Arenas de duelos: Despacho de Palpatine. Muelle despacho de Palpatine.
- **Misión 11:** 7 ilustraciones. Misión cooperativa: El Jedi contraataca.
- **Misión 12:** 6 Ilustraciones. Arenas de duelos: Sala control del Templo. Terraza exterior del Templo. Duelistas: Cin [illegible]rallig. Serra Keto.
- **Misión 13:** [illegible] Ilustraciones.
- **Misión 14:** 11 ilustraciones: Misión bonificación: El desafío de lava de Mustafar.
- **Misión 15:** 3 ilustraciones. Misión bonificación: El tamaño no importa.
- **Misión 16:** Arenas de duelos: Sala de control de Mustafar. Balcón de Mustafar.
- **Misión 17:** Duelistas: Darth Vader. Ben Kenobi. Arenas de duelos: Brazo control de Mustafar. Plataforma de lava de Mustafar. Estrella de la Muerte Episodio IV. Misión bonificación: Estrella de la muerte Episodio IV.

TRUCOS

Si necesitas alguna ayuda extra, aquí tienes estos passwords, que deberás introducir en el apartado Códigos dentro la sección Opciones del menú.

NARSHADDAA	Acceso a todas las misiones de bonificación.
AAYLASECURA	Acceso a todas las ilustraciones.
TANTIVEIV	Acceso a todas las arenas de duelo.
ZABRAK	Acceso a todos los duelistas.
JAINA	Acceso a todos los movimientos y poderes Jedi.
COMLINK	Acceso a todas las escenas de vídeo.
BELSAVIS	Regeneración rápida de salud y Fuerza.
KORRIBAN	Acceso a todas las misiones del Modo Historia.
SUPERSABERS	Modo Súper Sable.
071779	Modo Droides Diminutos.
KAIBURR	Fuerza Ilimitada.
XUCPHRA	Salud Ilimitada.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



Nuevos horrores a superar nos esperan en Raccoon City: zombis sedientos de sangre, animales infectados por el T-Virus... y quién sabe qué más...





→ Así se jugará



1. ELIGE A TUS SUPERVIVIENTES. Tenemos que elegir a tres de los ochos personajes disponibles al principio de cada misión, cada uno con sus ventajas e inconvenientes.



2. COLABORAR ES FUNDAMENTAL. Los tres personajes pueden intercambiar objetos y ayudarse mutuamente, por lo que es importante intentar mantener a todos con vida.



3. RESOLUCIÓN DE PUZZLES. Algo ya clásico en la saga, durante nuestra aventura tendremos que superar diversos puzzles que desafiarán nuestro ingenio.

Aún queda gente viva en Raccoon City intentando escapar...

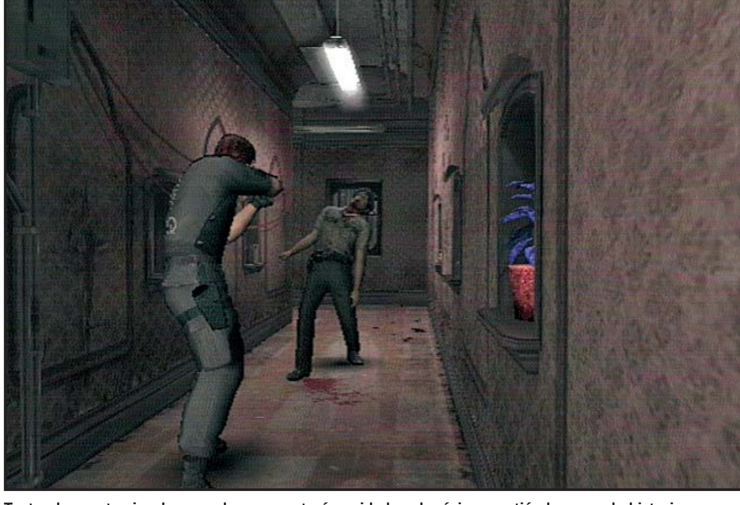
Resident Evil Outbreak File 2

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Survival Horror** ■ Fecha prevista **Septiembre 2005**

Mientras esperamos la llegada de *Resident Evil 4*, este otoño vamos a poder entretenernos dándonos otra vueltecita por Raccoon City...

Seguro que los fans de la saga conocen de sobra la primera entrega de *RE Outbreak*, en la que nos encontrábamos con 8 supervivientes del desastre provocado por el virus de Umbrella en la ciudad. Cada personaje contaba con habilidades totalmente distintas: un policía, una camarera, un fontanero... El objetivo del juego era, eligiendo a un personaje y acompañado por otros dos elegidos por la consola, combinar las habilidades de los tres y abrirse camino por una Raccoon City llena de zombis, resolviendo puzzles y abatiendo monstruos para intentar escapar del lugar... Antes de que fuera demasiado tarde para ello y acabaran infectados, claro.

ESTE SEGUNDO CAPÍTULO NOS DEVUELVE de nuevo a la ciudad justo después de los hechos vividos en el primer juego. Los personajes serán los mismos, así como la dinámica de juego, aunque habrá algunos cambios significati-



Tanto el aspecto visual como el sonoro estarán cuidados al máximo, metiéndonos en la historia.



Será fundamental evitar contagiarnos o la infección irá subiendo cada vez más hasta llegar a matarnos.



En esta nueva entrega contaremos con varios movimientos nuevos: derribar puertas a patadas, movernos mientras apuntamos...



La ambientación, una vez más, sera "*Resident Evil* en estado puro", ofreciéndonos escenarios tétricos llenos de zombis, sombras...



Además de nuestros compañeros, en ocasiones nos toparemos con otras personas que también nos ayudarán en diversos momentos.

vos. En primer lugar, visitaremos nuevas localizaciones, como un gigantesco zoo lleno de animales infectados por el T-virus, una estación de metro, un bosque, un antiguo hospital o la comisaría, vieja conocida de los fans de la saga. En segundo lugar, vamos a poder elegir a los tres personajes con los que queremos jugar, lo que demuestra que la resolución de cada nivel se puede realizar de varias maneras, es decir, más libertad a la hora de decidir "cómo" queremos jugar. Por ejemplo, podemos buscar un código que abra un candado o hacernos con unas tenazas que rompan la cadena que sujeta.

Y ADEMÁS, ESTA VEZ SÍ QUE VAMOS A PODER JUGAR ONLINE, algo que echamos de menos en Europa en la anterior aventura. Y es que jugando Online es donde el *RE Outbreak 2* dará lo mejor de sí mismo, al permitirnos compartir la aventura con otros dos jugadores. Aunque no podremos hablar directamente con ellos, sí que podremos comunicarnos utilizando una serie de comandos ya establecidos, lo que dotará al juego de una mayor profundidad.

La beta que hemos jugado está bastante avanzada y sólo hemos detectado algunos problemillas en la Inteligencia Artificial de nuestros compañeros, algo que seguramente quedará subsanado en la versión final del juego, que esperamos tener en nuestras manos muy pronto. Y es que *Outbreak 2* sigue siendo un *Resident Evil* y los fans de las aventuras de terror lo estamos deseando jugar ya mismo.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Una estupenda continuación que no hará otra cosa que volver a llenarnos de la fiebre por *Resident Evil*.

→ Extras para los fieles a la saga

Si eres un apasionado de *Resident Evil* y jugaste al primer *Outbreak*, seguro que te alegra saber que podrás cargar determinados datos de tus partidas antiguas para usarlos en *Outbreak 2*... Y al revés. Además, el juego nos ofrecerá un montón de extras en forma de imágenes de personajes, eso sí, a cambio del dinero obtenido en cada misión.



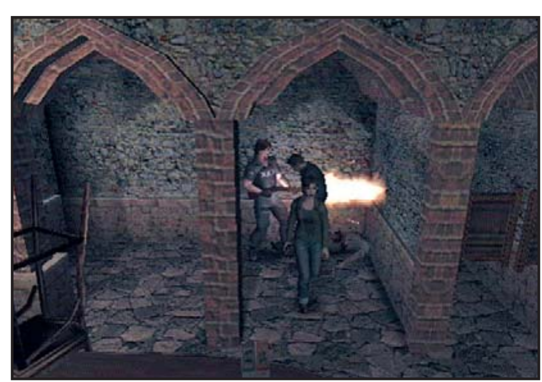
Podremos importar datos tanto del primer juego a este *RE Outbreak File 2* y viceversa.



Con los puntos ganados en cada nivel compraremos imágenes de los personajes.



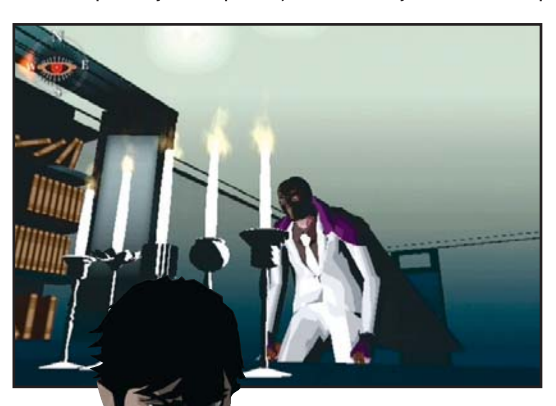
En ocasiones en las que nos veamos en peligro, también podemos "llamar" a nuestros compañeros para que vengan a ayudarnos.



Como viene siendo habitual, podremos manejar distintas clases de armas, de fuego y cuerpo a cuerpo: escopetas, cuchillos, palos, pistolas...

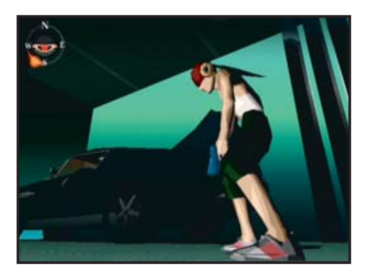


Alternando primera y tercera persona, en *killer7* manejaremos a las siete personalidades de Harman Smith en su lucha contra el terrorista Kun Lan.

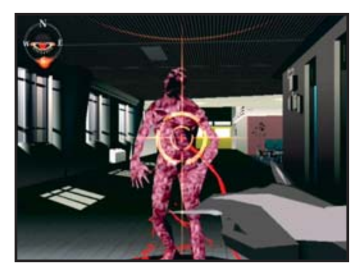




→ Así se jugará



7 PERSONALIDADES CONTROLABLES. El protagonista es Harman Smith, un ex-matón cuya mente se desdobla en 7 personalidades distintas, que son los personajes controlables.



TIROTEOS A MANSALVA Y PUZZLES. En el desarrollo habrá mucha acción (los tiroteos serán en primera persona) y puzzles. Cada personaje tiene sus habilidades propias.



ESTÉTICA ANIME MUY ORIGINAL. Su estética será otro punto fuerte, muy influida por el anime japonés y con cámaras fijadas que ofrecerán ángulos espectaculares.

Killer 7

Siete formas de acabar con una misteriosa y terrible amenaza

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Septiembre**

Un ex-matón capaz de desdoblarse en siete personalidades distintas es el protagonista de la aventura de acción más original de los últimos tiempos.

Un terrorista llamado Kun Lan pretende sembrar el terror por todo el mundo con su ejército de abominables criaturas, llamadas Heaven Smile ("sonrisas celestiales"). La única persona capaz de detenerlo es Harman Smith, su archienemigo, un ex-matón postrado en una silla de ruedas que es capaz de "desdoblarse" en siete personalidades distintas a cual más letal y despiadada. Este será el argumento de *killer7*, una desquiciante aventura de acción con un desarrollo plagado de tiroteos y puzzles. Su "gracia" estará en que para avanzar habrá que combinar las 7 personalidades de Harman, ya que cada una tiene habilidades específicas. Así, por ejemplo, Kevin se hace invisible, mientras que Coyote abre cerraduras o Garcian es capaz de "resucitar" a las otras personalidades. Además, cada uno cuenta con una arma distinta (cuchillo, pistolas, lanzagranadas...). Y si todo esto no os sorprende, esperad a ver sus originales gráficos (muy influidos por el anime japonés) y su extraño pero efectivo control, que nos obligará a manejar al personaje con los botones, eligiendo en cada esquina la dirección por la que queremos seguir. Si buscas una aventura de acción "diferente" y de corte adulto, no le pierdas la pista.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una aventura de acción con un desarrollo y puesta en escena muy originales, pero orientada al público adulto.

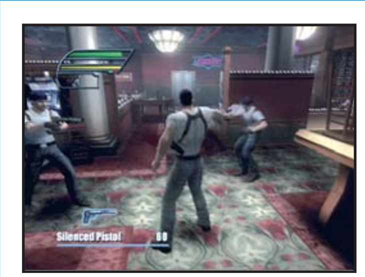


Dead to Rights II será un juego de acción en tercera persona donde tendremos que enfrentarnos al crimen organizando usando multitud de armas.





→ Así se jugará



ACCIÓN POR LOS CUATRO COSTADOS. Los tiroteos serán constantes. Manejaremos varios tipos de armas y podremos desarmar a los enemigos o utilizarlos como escudo.



EL MEJOR AMIGO DEL HOMBRE. Como en el primer *Dead to Rights*, nuestro fiel perro Shadow nos acompañará y morderá a los enemigos cuando se lo ordenemos.



"TIEMPO BALA" EN LOS TIROTEOS. Y no podía faltar el "tiempo bala", que nos permitirá ralentizar la acción por unos momentos y ganar ventaja en los tiroteos.

El poli más duro empuña sus armas de nuevo

Dead to Rights II

■ Compañía **Namco** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Septiembre**

Jack Slate volverá a hacer justicia en las calles de Grant City. ¿El resultado? Pues un juego de acción que no os concederá ni un segundo de respiro.

El policía Jack Slate y su perro Shadow vuelven a protagonizar un emocionante "thriller" de acción, cuya trama se desarrolla antes del primer *Dead to Rights.* En él volveremos a "patear" las corruptas calles de Grant City, un auténtico campo de batalla para las bandas criminales que luchan por el control de la ciudad. Pero Jack es un poli con recursos y no dudará en usar su potente arsenal (pistolas, escopetas, artillería pesada o todo tipo de armas contundentes). Además, también contamos con nuestro fiel perro, que se lanzará a morder a los enemigos a nuestra señal. Y al igual que en primer *Dead to Rights*, podremos activar el "tiempo bala" para ganar algo de ventaja en los constantes tiroteos.

El resultado es un vibrante juego de acción, que además ha mejorado técnicamente con respecto al anterior. Si al final resultara tan variado y divertido como aquél, podemos estar ante una opción muy recomendable. Pronto lo sabremos.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un frenético derroche de acción que promete superar al primer *Dead to Rights* en todos sus aspectos.





Al volante de elegantísimos Alfa Romeo disfrutaremos de carreras realistas: los coches se deformarán con las colisiones y la física estará muy lograda.

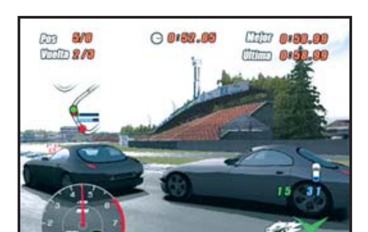




→ Así se jugará



1. AUTÉNTICA SIMULACIÓN
SCAR dejará satisfechos a los amantes de la simulación, con un comportamiento realista de los coches y una gran I.A. de los rivales.



2. LA EFICACIA TIENE PREMIO
Para progresar en el juego habrá que conseguir puntos de experiencia, no sólo ganando, sino también marcando tiempos, adelantando...



3. APRENDE DE TUS ERRORES
En unas pocas ocasiones por cada carrera, podremos hacer retroceder el tiempo unos segundos y rectificar fallos en la conducción.

Carreras con todo el prestigio del mítico fabricante italiano

SCAR (Squadra Corse Alfa Romeo)

■ Compañía **Nobilis** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Agosto**

Todo aficionado al motor sabe que Alfa Romeo es sinónimo de calidad, potencia, elegancia... y también de magníficos coches para la competición.

Aprovechando la licencia de la prestigiosa marca Alfa Romeo, *SCAR* nos propondrá carreras con una gran variedad de modelos de esta marca. El juego será un riguroso simulador con una trabajada física de los vehículos y rivales de I.A. muy avanzada. Y añadirá interesantes novedades, como la posibilidad de hacer retroceder el tiempo unos segundos para rectificar errores (sólo unas veces por carrera), o un medidor de estrés de los pilotos, que les hará cometer errores si les presionamos. Además, *SCAR* vendrá bien surtido de opciones. En el modo principal habrá carreras de todo tipo y pruebas de habilidad, y también disfrutaremos de multijugador a pantalla partida y Online.



■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Toda la clase de Alfa Romeo en un simulador muy completo y que buscará una conducción muy realista.

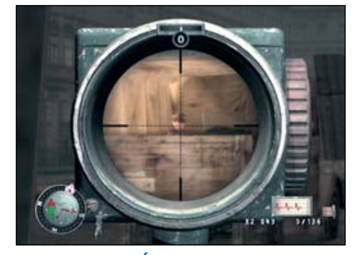




→ Así se jugará



1. DISPAROS A LARGA DISTANCIA
Para hacer frente a los soldados rusos y alemanes, exploraremos amplios escenarios en busca del lugar adecuado para usar el rifle.



2. LA PRECISIÓN COMO ARMA
Sniper Elite simulará como ningún otro juego el forma de disparo de un rifle de francotirador. Habrá que pulsar un botón para aguantar la respiración, tener en cuenta el viento...



3. OTRAS TÉCNICAS DE COMBATE
En momentos de extrema necesidad combatiremos directamente usando armas como ametralladoras o pistolas. Será más peligroso.

La guerra vista a través de un punto de mira

Sniper Elite

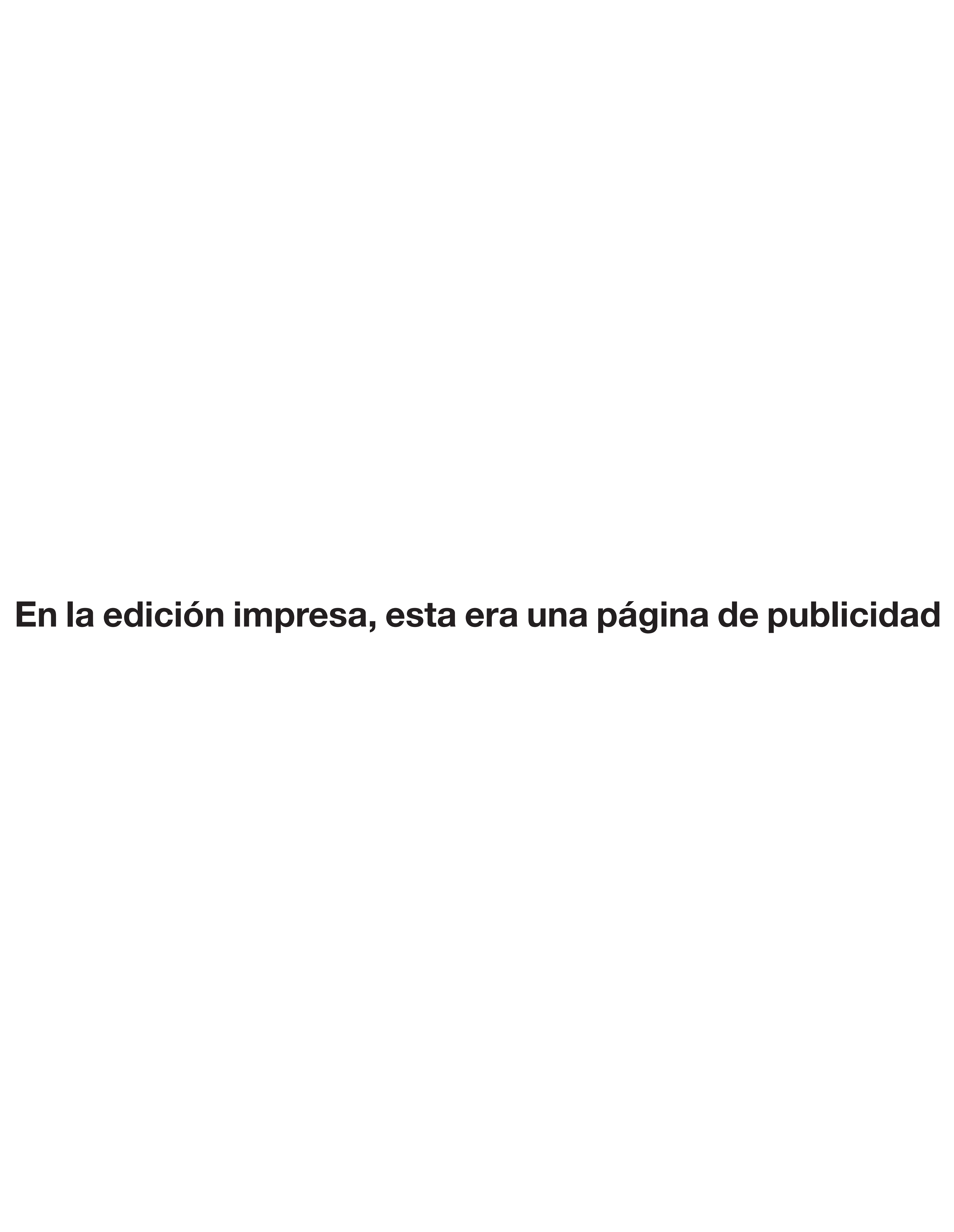
En la Segunda Guerra Mundial un sólo francotirador era capaz de diezmar las filas enemigas con su rifle y su puntería como únicas armas. Una experiencia que ahora podrás vivir tú mismo.

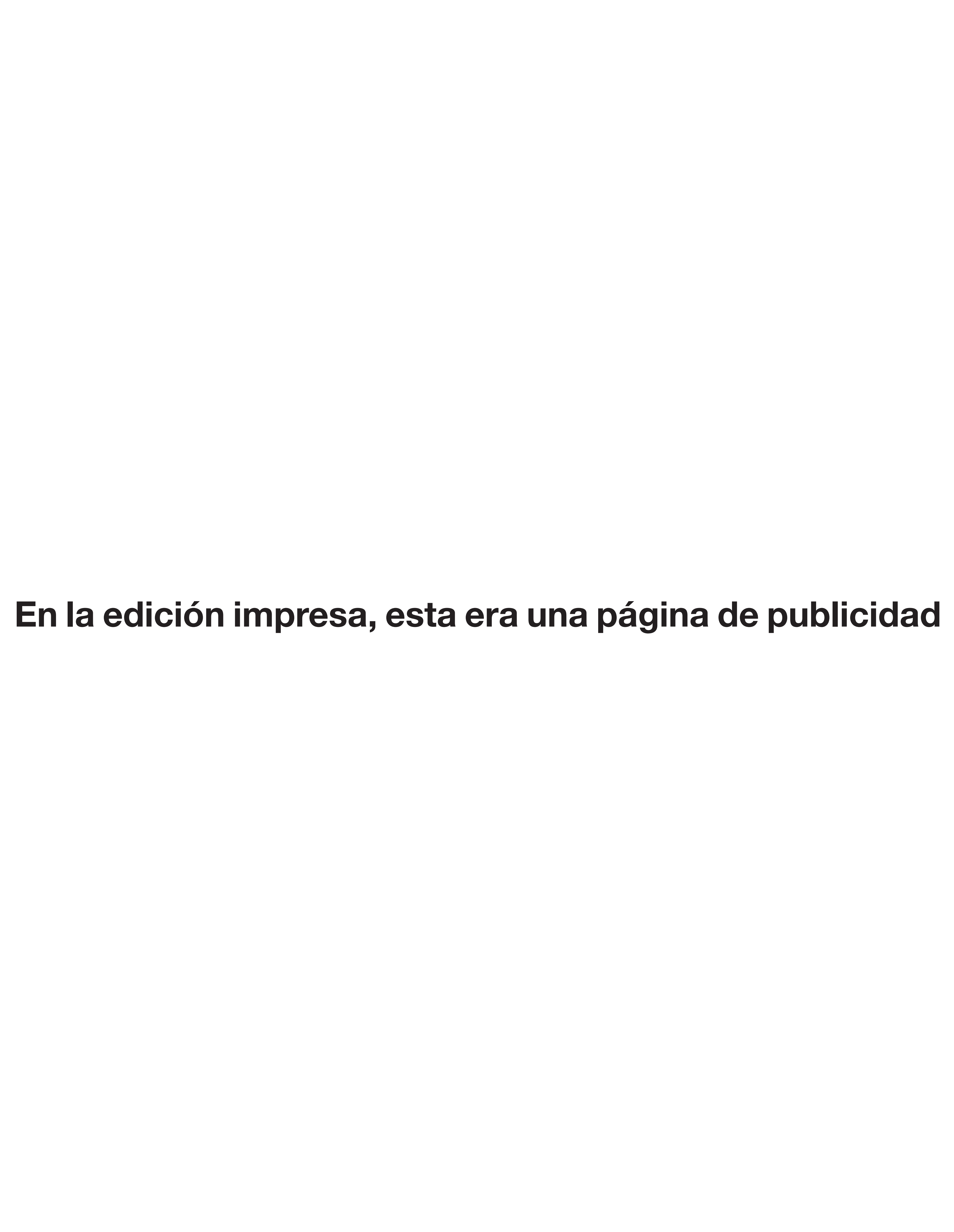
■ Compañía **Microids/Virgin Play** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Septiembre**

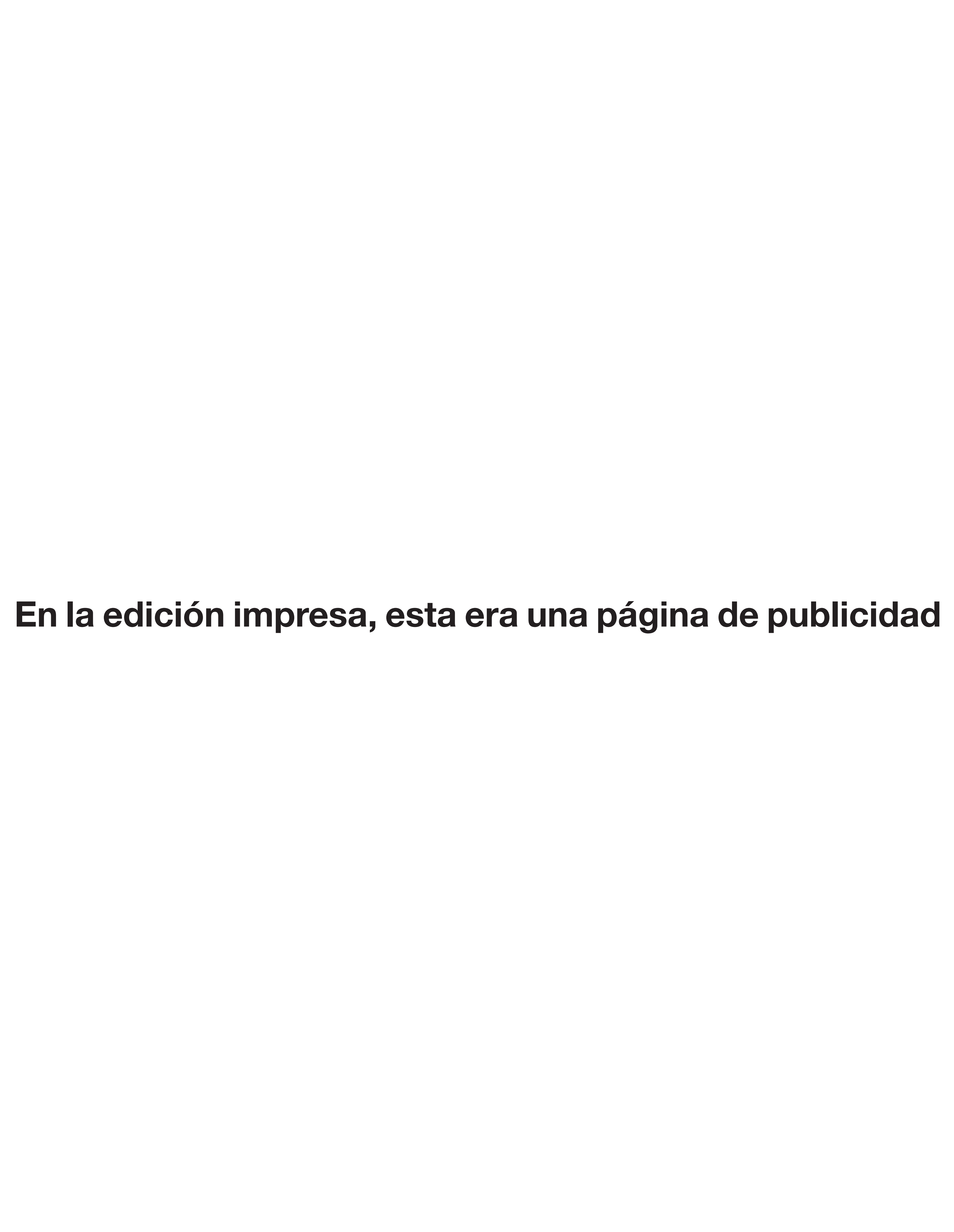
Berlín 1945. El ejército Soviético ha invadido la ciudad y está a punto de hacerse con información sobre los avances alemanes en armamento nuclear. Para evitarlo, el gobierno de los Estados Unidos ha enviado a un experto francotirador que se infiltrará en la ciudad en busca de esta codiciada información. Y tú tomarás el papel de este agente especial en un juego de acción en tercera persona que buscará hacernos sentir las emociones de un francotirador en plena batalla.

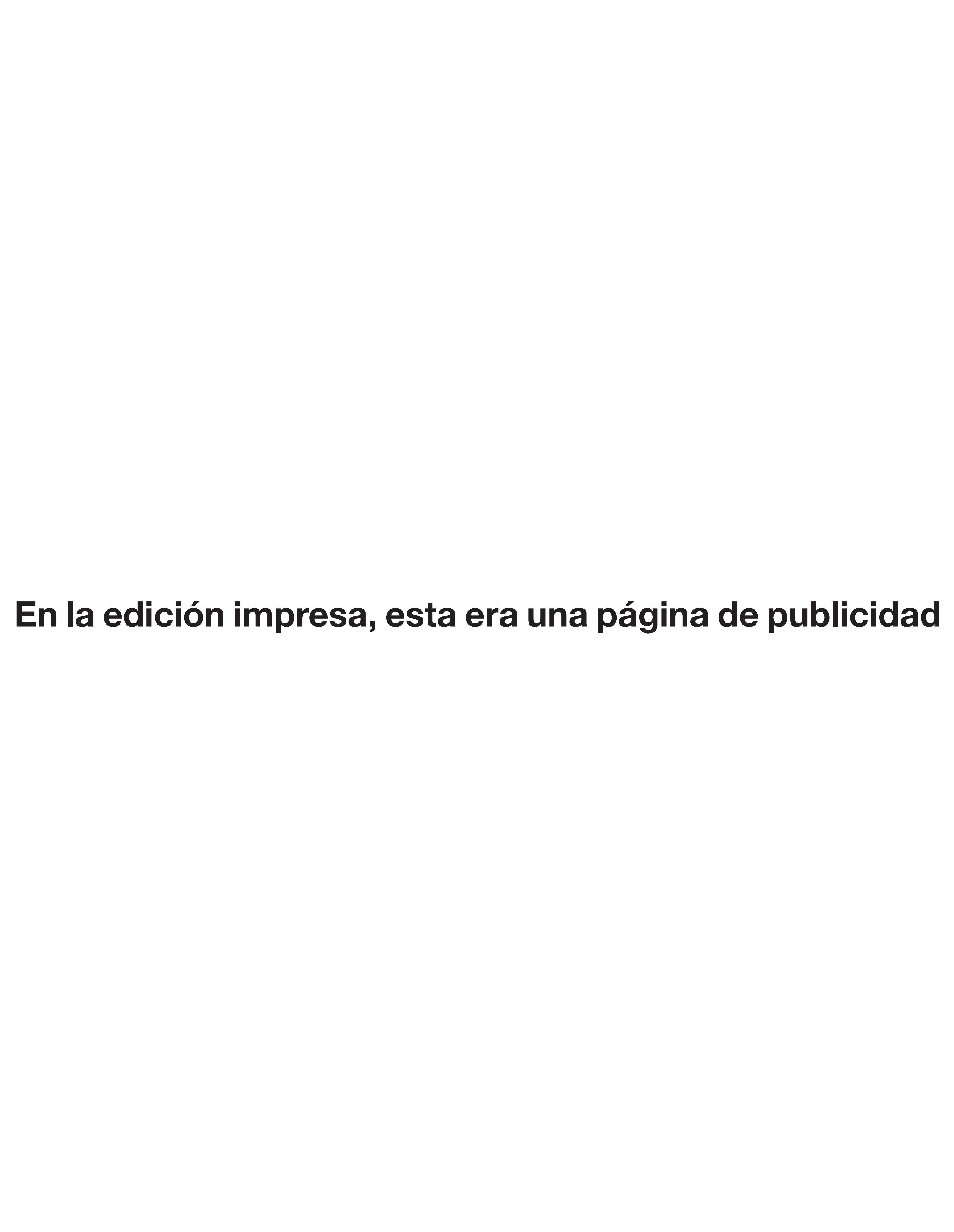
Sniper Elite nos propondrá misiones habituales en cualquier juego de acción bélica: tomar posiciones, ayudar a las milicias aliadas que operan el la zona, infiltrarnos en instalaciones enemigas... Aunque en casos extremos nos lanzaremos al combate directo usando ametralladoras, pistolas o granadas, esta técnica nos dejará en desventaja ante los enemigos. Por ello, lo mejor será avanzar con cautela por los amplios escenarios llenos de caminos alternativos en busca de parapetos desde los que disparar desde lejos. Eso sí, acertar no será tan fácil: habrá que aguantar la respiración pulsando un botón y tener en cuenta la dirección del viento. Un estilo de juego que nos exigirá nervios de acero, pero que a cambio nos permitirá disfrutar de la acción bélica desde otro punto de vista.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB
Una aproximación distinta al explotado género de la acción bélica que promete ser realista y emocionante.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



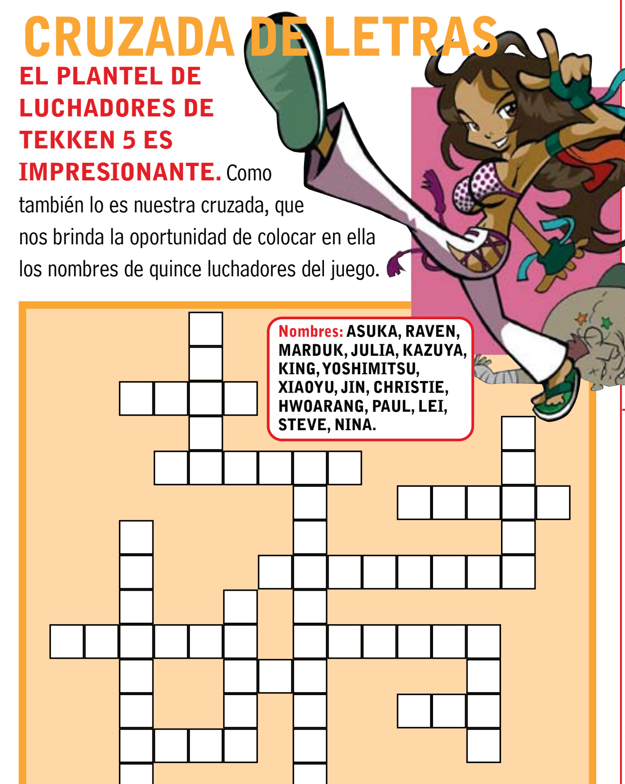
¡Sorteamos 10 juegos Tekken 5 para PS2!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play78 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Tekken 5* para PS2 que Sony y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

CRUZADA DE LETRAS

EL PLANTEL DE LUCHADORES DE TEKKEN 5 ES IMPRESIONANTE. Como también lo es nuestra cruzada, que nos brinda la oportunidad de colocar en ella los nombres de quince luchadores del juego.



Nombres: ASUKA, RAVEN, MARDUK, JULIA, KAZUYA, KING, YOSHIMITSU, XIAOYU, JIN, CHRISTIE, HWOARANG, PAUL, LEI, STEVE, NINA.

HUMOR

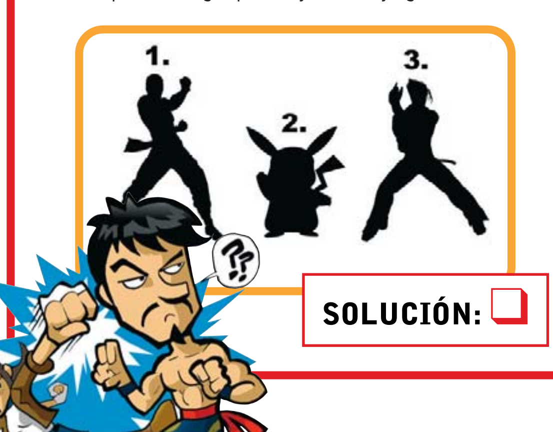
BUSCA LAS DIFERENCIAS

NO NOS EXTRAÑA QUE CON TANTO LUCHADOR SE NOS HAYAN COLADO 12 DIFERENCIAS ENTRE ESTAS DOS IMÁGENES. Serías capaz de encontrarlas? Adelante!! Valor y mucho ojo...

PASATIEMPO CONCURSO

DESCUBRE AL IMPOSTOR

A ESTAS ALTURAS YA CONOCERÁS DE SOBRA A LA MAYORÍA DE LUCHADORES DEL TORNEO TEKKEN. Demuéstralo señalando cuál de estas tres siluetas no corresponde a ningún personaje de este juego.



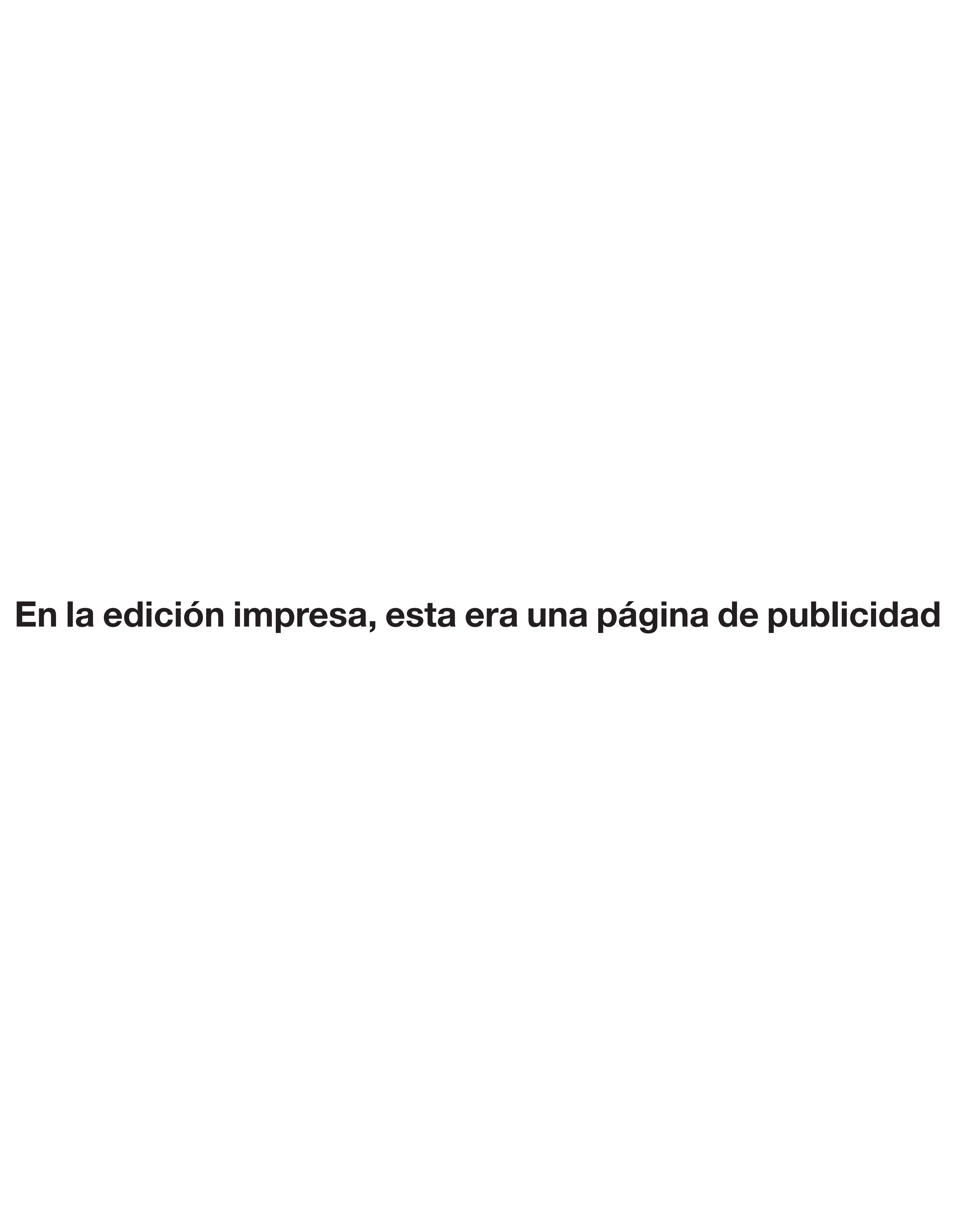
SOLUCIÓN: ❑

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 78 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play78 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de junio al 16 de julio de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

COMPARATIVA
→ LA FÓRMULA 1 A EXAMEN
¿Quieres saber cuál es juego de Fórmula 1 más recomendable del momento? Pues ya sabes...

A LA VENTA EL **15** DE JULIO

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ TEKKEN 5
Todos los golpes, claves y secretos del mejor juego de lucha de la historia.

REPORTAJE
→ COMMANDOS STRIKE FORCE
Visitamos Pyro Studios para mostrarte todas las claves del nuevo crack español de la acción.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía:

→ Crónicas de Narnia
Viajamos a Manchester para contártelo todo sobre el próximo bombazo de Disney.

→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *killer7, Dead to Rights II, Charlie y la Fábrica de Chocolate*...

NOVEDAD
→ LOS 4 FANTÁSTICOS
Otra película que pasa a videojuego y lo hace de la manera más espectacular. No te lo puedes perder.

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, *Formula One 2005* y un montón de nuevos trucos.

→ PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las novedades en periféricos y complementos para PlayStation 2.

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2 como: *Mortal Kombat Shaolin Monks*, *Hitman Blood Money*, *Farenheit*, *Ultimate Spider-Man*...

SUPLEMENTO GRATUITO
→ FICHAS DE TRUCOS
Si quieres tener a mano los trucos de tus juegos favoritos este Suplemento te vendrá al pelo, ya que estará cargadito de fichas especiales que podrás guardar en la caja de tus juegos.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña, C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 **Nº43**



Moto GP 4

Circuitos • Consejos • Desafíos • Extras

Todos los pilotos, todos los circuitos y las tres categorías del Mundial de Motociclismo. Esto y mucho más es lo que nos ofrece *Moto GP 4*, el mayor reto al que los aficionados a este deporte se han enfrentado jamás en una consola. Pero tranquilo, no estás solo: en esta guía vamos a contarte todo lo que necesitas para ser campeón del mundo.

00 INTRODUCCIÓN

Moto GP 4 tiene un completísimo modo Entrenamiento en el que aprenderás desde las técnicas básicas de conducción a cómo trazar cada curva. Por ello, hemos centrado la guía en los contenidos más prácticos para dominar el juego: los consejos en los que no profundiza el modo Entrenamiento, toda la información de los circuitos y ayuda para superar todas las pruebas del Modo Desafío. El complemento perfecto para *Moto GP 4*.

01 ASPECTOS GENERALES





ADELANTAMIENTOS

Además de en las rectas, si nuestra moto tiene más velocidad punta que la del rival la mejor manera de adelantar es apurando la frenada en las curvas 1, adelantar al rival trazando por el interior y, una vez le tenemos superado, tomar la trazada buena y acelerar.

LAS DIFERENTES CATEGORÍAS



Moto GP 4 es el primer juego de la saga en el que competimos con motos de 125 cc 2, 250 cc y motos de Moto GP 3.
Si jugamos **sin el modo Simulación activado**, notaremos que, cuanto mayor es la cilindrada de la máquina, mayor es su velocidad punta y más rápidamente acelera, pero también que es más pesada en los giros y que necesita una mayor distancia para frenar.
Pero la diferencia será aún mayor si jugamos con el **modo Simulación activado**. Las motos de mayor cilindrada serán más difíciles de dominar por su tendencia a desestabilizarse si frenamos o aceleramos bruscamente. Es muy importante usar con cuidado los botones analógicos de la consola (que detectan la intensidad de nuestra pulsación), para ir frenando o acelerando de forma gradual. Las barras de aceleración y freno, en la parte inferior de la pantalla, son una buena guía para controlar la fuerza de nuestras pulsaciones.

1.3. LAS ESCUDERÍAS

En *Moto GP 4*, el rendimiento de las motos de las diferentes escuderías es relevante. Por ello, antes de elegir, fíjate en el gráfico 4 que mide el manejo, la velocidad máxima, la aceleración y la frenada de cada moto.



MECÁNICA: CONFIGURACIÓN DE LA MOTO

En *Moto GP 4*, podemos modificar cuatro variables mecánicas 5 que incidirán en su rendimiento, además de permitirnos activar o desactivar dos tipos de ayudas:

• **Transmisión 6:** elegimos entre que la moto acelere más deprisa o alcance mayor velocidad punta. La velocidad punta es ideal en los circuitos con largas rectas, mientras que en los circuitos con muchos virajes es más conveniente una buena aceleración, que te permitirá adelantar en las curvas.

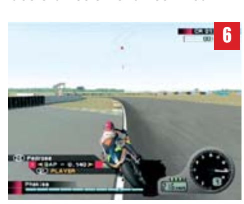
• **Cambio de marchas:** con el cambio manual nosotros elegimos la marcha adecuada con los botones **L1** y **R1**. Con el cambio automático, la marcha sube o baja automáticamente cuando cuando aceleramos o frenamos. El cambio manual te garantiza una experiencia más realista, pero también te exige un conocimiento casi perfecto de los trazados.

• **Manejo 7:** con esta variable elegimos entre que nuestra moto gire con más rapidez pero sea más inestable, o si queremos que sea más difícil caer, aunque gire más despacio. Si juegas con el modo de pilotaje Normal es mejor que apuestes por una mayor rapidez en los giros. En el modo Simulación te irá mejor con una mayor estabilidad, pero según te acostumbres al pilotaje es conveniente que también te inclines por mayor rapidez en los giros.

• **Aceleración:** al mover esta variable modificamos la respuesta de salida del motor. Si la subimos, nuestra moto acelerará más deprisa, pero será más inestable.

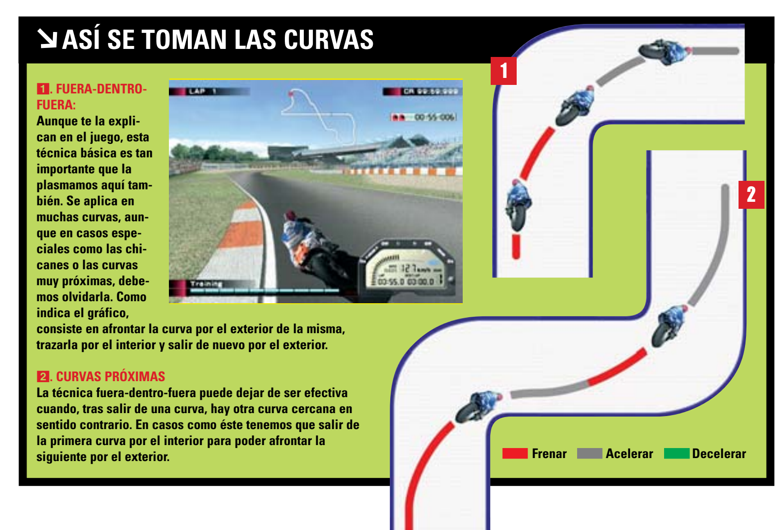
• **Frenos:** ajusta la distancia de frenada de nuestra moto. Un valor más elevado hace que la máquina frene en menos espacio, pero de nuevo la hace más inestable.

• **Ayuda de Frenos 8:** si la activamos, la moto frenará automáticamente al acercarse a una curva. Es una opción recomendable sólo para los más inexpertos, ya que la consola maneja por nosotros el aspecto más importante del pilotaje, restándole mucha emoción a las carreras.









↘ ASÍ SE TOMAN LAS CURVAS

1. FUERA-DENTRO-FUERA:
Aunque te la explican en el juego, esta técnica básica es tan importante que la plasmamos aquí también. Se aplica en muchas curvas, aunque en casos especiales como las chicanes o las curvas muy próximas, debemos olvidarla. Como indica el gráfico, consiste en afrontar la curva por el exterior de la misma, trazarla por el interior y salir de nuevo por el exterior.

2. CURVAS PRÓXIMAS
La técnica fuera-dentro-fuera puede dejar de ser efectiva cuando, tras salir de una curva, hay otra curva cercana en sentido contrario. En casos como éste tenemos que salir de la primera curva por el interior para poder afrontar la siguiente por el exterior.

■ 02 LOS CIRCUITOS

Hemos analizado los 19 circuitos del juego , dibujando una línea de trazada óptima correspondiente a las motos de 250 cc, ya que se encuentran en un punto intermedio de potencia. Si corres con motos de Moto GP o 125 cc., la trazada se mantiene, pero ten en cuenta que con las Moto GP las frenadas han ser mayores y, con la de 125, menores.

■ 02.1 PHAKISA (SUDÁFRICA)

Marcado por sus rectas con ligerísimas ondulaciones y por sus curvas abiertas que podemos tomar a altas velocidades. **En la configuración** de tu moto debe primar la **velocidad punta**. Sube también la variable **Aceleración**, aunque pierdas algo de estabilidad.



PUNTO 1:
Tras la recta vamos lanzados, por lo que es necesario frenar con antelación para no salirnos y después acelerar con fuerza.

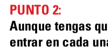
PUNTO 2:
Si hemos frenado correctamente en la curva anterior, ésta podremos trazarla a toda velocidad y salir a la recta lanzados.

PUNTO 3:
Entra en esta curva compuesta girando. Frena con firmeza durante la primera parte de la curva, decelera un instante y espera a superar la curva para acelerar.

02.2 JEREZ (ESPAÑA)

Un circuito que combina a partes iguales rectas y virajes, lo que significa que lo más efectivo es una **configuración equilibrada** de la moto. Tiene dos horquillas muy cerradas que te obligarán a frenar con mucha antelación.

PUNTO 1:
En la curva tras la recta de meta debes decelerar con antelación y después frenar con fuerza si no quieres salirte.



PUNTO 2:
Aunque tengas que frenar ligeramente al entrar en cada una de estas dos curvas, puedes enlazarlas con un solo giro.

PUNTO 3:
Para superar la gran horquilla final, frena con mucha antelación en la recta y sigue frenando durante la primera parte de la trazada.

02.3 LE MANS (FRANCIA)

Este circuito tiene largos trazados de rectas en los que se alcanzan grandes velocidades, pero también horquillas y chicanes que exigen bruscas frenadas. Sube la **velocidad punta** y la **capacidad de freno** de tu moto.

1

2

3

LEMANS

PUNTO 1:
Para superar la pequeña "V" que hace el recorrido, frena con mucha firmeza y traza una línea lo más recta que puedas, tocando los interiores de las curvas que la componen.

PUNTO 2:
De todo el circuito, es la horquilla en la que debes frenar con más antelación. Estate atento.

PUNTO 3:
Una chicane menos fiera de lo que la pintan, si frenas es seco con antelación y hasta justo antes de la primera curva, podrás pasar el resto acelerando.

02.4 MUGELLO (ITALIA)

Un circuito que premia la conducción agresiva, con bastantes curvas que podemos tomar a gran velocidad. La **configuración estándar** de la moto es bastante adecuada, pero unos retoques para aumentar la **velocidad punta** pueden dar buenos resultados.



PUNTO 1:
Una primera chicane en la que debemos frenar en la primera curva, acelerar hasta la segunda y decelerar para tomarla. Es el mismo método que podemos aplicar en la siguiente chicane.



PUNTO 2:
Entrando por el exterior y trazando por el interior, podemos superar esta curva sólo decelerando.



PUNTO 3:
En la larga curva que precede a la recta final, manten la frenada durante la entrada por el exterior y la mitad del trazado por el interior. Después, ve controlando la velocidad para salir por el exterior.

02.5 CATALUNYA (ESPAÑA)

Un clásico en los juegos de velocidad que seguro que conoces muy bien. Se trata de un trazado muy equilibrado, pero con algunos puntos de frenada muy fuertes. Una buena **aceleración** te ayudará mucho.



PUNTO 1:
La primera curva exige una fuerte frenada, y que después vayas controlando la velocidad. La siguiente curva puedes tomarla acelerando.



PUNTO 2:
La frenada más larga del circuito, pero podrás salir de la curva acelerando.



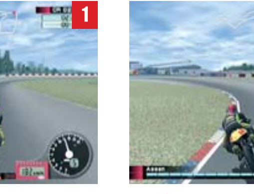
PUNTO 3:
Una curva que puedes tomar sólo decelerando para afrontar la meta a toda velocidad.

02.6 ASSEN (HOLANDA)

El circuito más largo del juego se caracteriza por rápidos cambios de dirección, así que la **velocidad en el giro** es importante, igual que la **velocidad punta**.



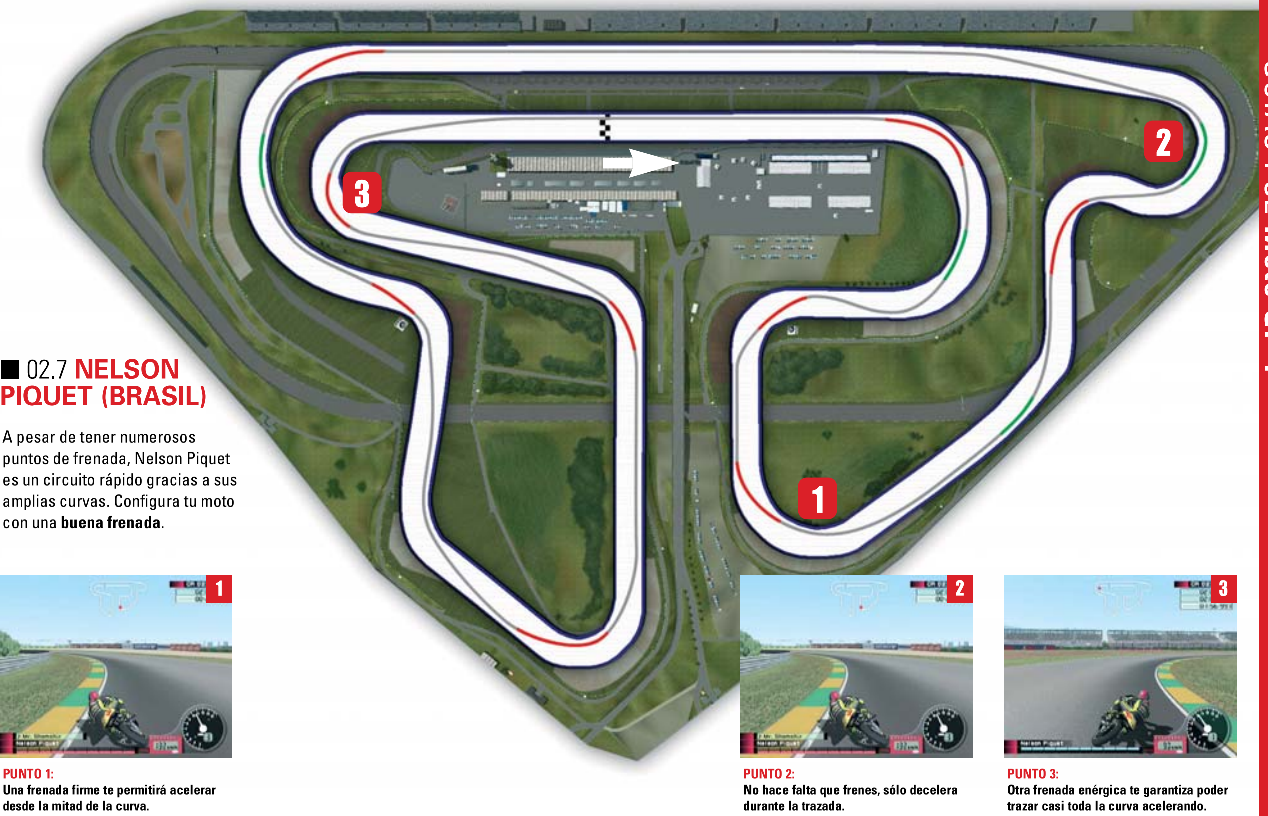
PUNTO 1:
Frena con firmeza para superar la primera curva, y no aceleres hasta haber salido de ella.



PUNTO 2:
Controla la velocidad acelerando y frenando para superar esta horquilla t an cerrada.



PUNTO 3:
Frena al comienzo de esta "minichicane" y trázala recta.



02.7 NELSON PIQUET (BRASIL)

A pesar de tener numerosos puntos de frenada, Nelson Piquet es un circuito rápido gracias a sus amplias curvas. Configura tu moto con una **buena frenada**.

PUNTO 1:
Una frenada firme te permitirá acelerar desde la mitad de la curva.

PUNTO 2:
No hace falta que frenes, sólo decelera durante la trazada.

PUNTO 3:
Otra frenada enérgica te garantiza poder trazar casi toda la curva acelerando.

02.8 SACHSENRING (ALEMANIA)

Un circuito muy rápido, con una sucesión de curvas en su primer tramo que puedes superar con sólo decelerar. Los cambios de rasante te harán tomar algunas curvas a ciegas, así que practica para conocer el trazado. Tu moto tiene que ser **veloz y girar rápido**.

1

PUNTO 1:
Frena antes de tomar la curva y decelera a la vez que trazas por el interior.



PUNTO 2:
En esta amplia curva (como la siguiente), puedes controlar la velocidad decelerando y sin necesidad de frenar.



PUNTO 3:
Frena con antelación y traza decelerando esta curva, la más difícil de circuito.

■ 02.9 DONINGTON PARK (GRAN BRETAÑA)

Aunque tiene tramos rápidos, Donington se caracteriza por tener algunas de las curvas más difíciles del campeonato, precisamente porque algunas las trazamos tras largas rectas. Una **buena frenada** y que tu moto gire deprisa son características importantes.

PUNTO 1:
Frena con antelación, controla la velocidad frenando y decelerando, y no aceleres hasta haber trazado la curva completa.




PUNTO 2:
Frena con antelación antes de esta curva y podrás enlazar con la siguiente acelerando y girando.




PUNTO 3:
Frena con mucha antelación y controla la velocidad para tomar esta difícil horquilla.

02.10 BRNO (REPÚBLICA CHECA)

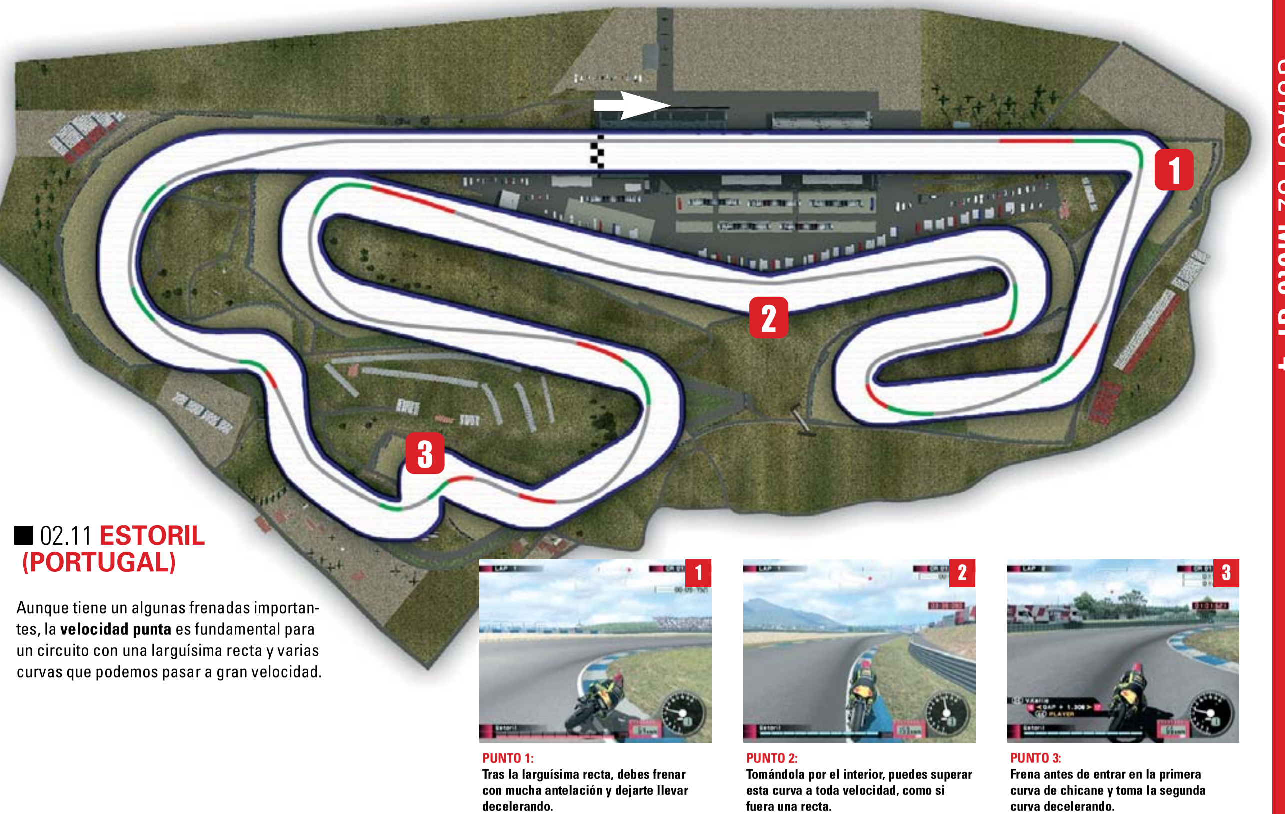
Acostúmbrate a usar el freno, porque en las curvas de Brno te será muy necesario. No tiene rectas muy largas, así que lo mejor es que **potencies la frenada y la aceleración** de tu moto.



PUNTO 1: Para no salirte en la primera curva, frena con antelación y decelera al entrar por el exterior.

PUNTO 2: Frena antes de la curva, y podrás enlazar con la siguiente acelerando y girando.

PUNTO 3: Frena con mucha antelación y controla la velocidad para tomar esta difícil horquilla.



■ 02.11 ESTORIL (PORTUGAL)

Aunque tiene un algunas frenadas importantes, la **velocidad punta** es fundamental para un circuito con una larguísima recta y varias curvas que podemos pasar a gran velocidad.

PUNTO 1:
Tras la larguísima recta, debes frenar con mucha antelación y dejarte llevar decelerando.

PUNTO 2:
Tomándola por el interior, puedes superar esta curva a toda velocidad, como si fuera una recta.

PUNTO 3:
Frena antes de entrar en la primera curva de chicane y toma la segunda curva decelerando.

■ 02.12 MOTEGI (JAPÓN)

Un circuito equilibrado, con largas rectas pero también con curvas que te exigirán una buena frenada. Algunos giros arriesgados hacen recomendable que tu **moto sea bastante estable**.



PUNTO 1:
De entre las primeras curvas del circuito, ésta es la más difícil. Frena con antelación, entra decelerando, y sigue reduciendo por lo menos hasta la mitad de la curva.



PUNTO 2:
Casi de sopetón, otra curva en la que debes frenar de golpe y trazar decelerando.



PUNTO 3:
En esta difícil chicane, haz el trazado entre curvas reduciendo la velocidad o tendrás problemas.

02.13 LOSAIL (QATAR)

Un trazado lleno de virajes, en el que es fundamental la conducción agresiva y las frenadas en seco. Necesitas unos **buenos frenos** y una **buena aceleración**.



PUNTO 1:
La primera curva del circuito te exigirá la frenada más larga, que debes prolongar hasta la mitad de la trazada por el interior.



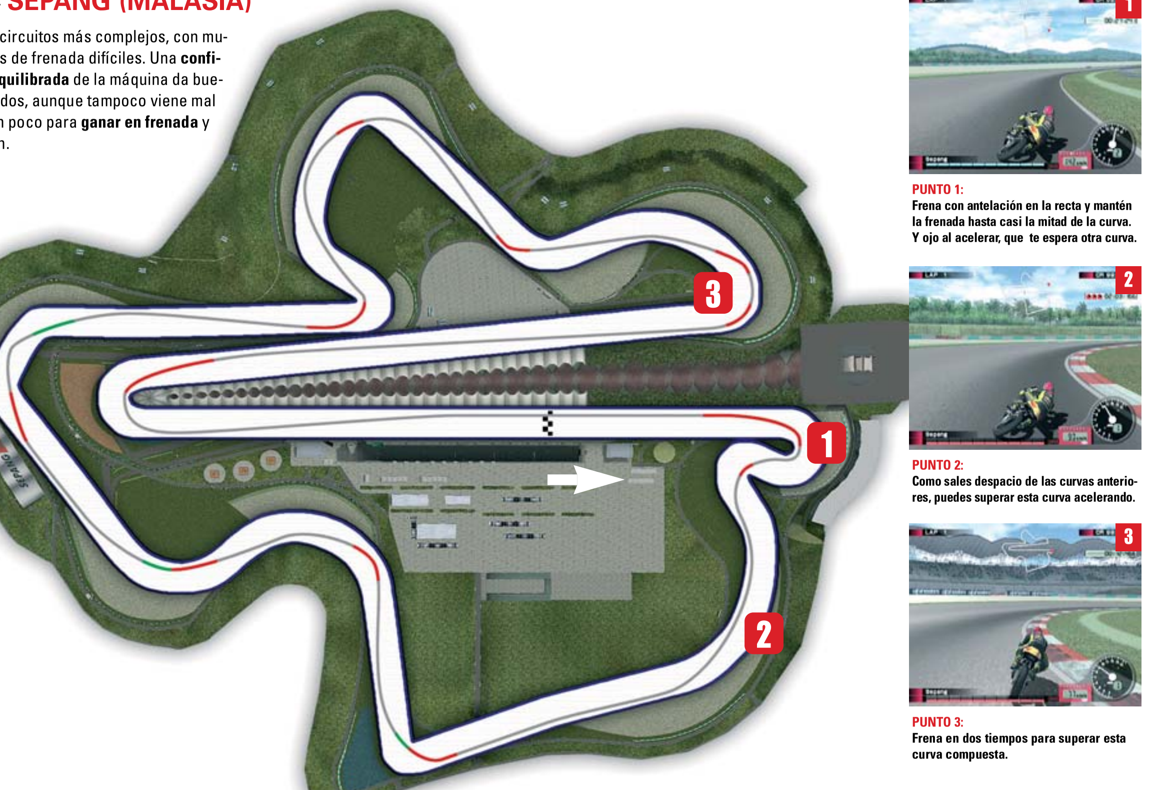
PUNTO 2:
Si frenas al tomar estas dos curvas, podrás superarlas de un sólo giro.



PUNTO 3:
Sucesión de curvas que debes pasar a gran velocidad frenando en puntos concretos.

02.14 SEPANG (MALASIA)

Uno de los circuitos más complejos, con muchos puntos de frenada difíciles. Una **configuración equilibrada** de la máquina da buenos resultados, aunque tampoco viene mal ajustarla un poco para **ganar en frenada** y aceleración.



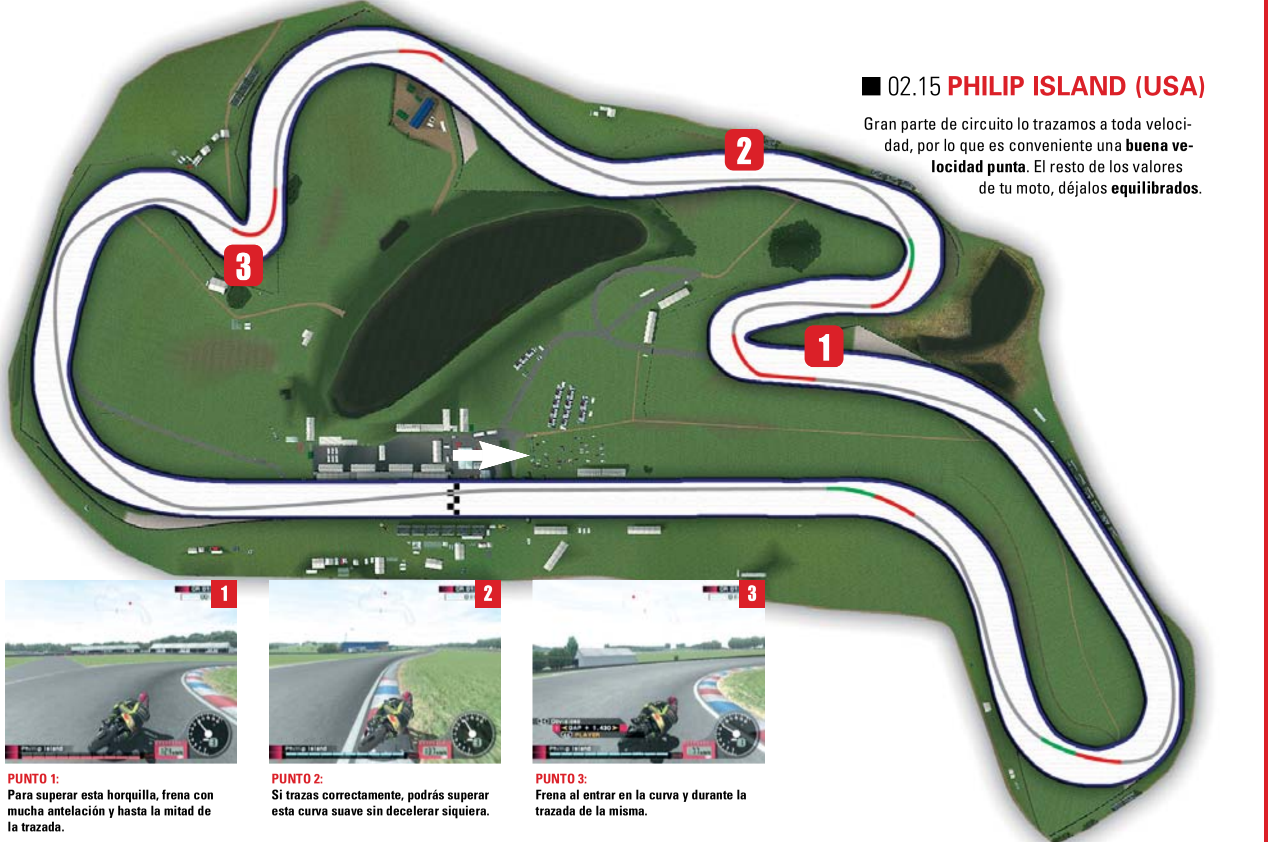
PUNTO 1:
Frena con antelación en la recta y mantén la frenada hasta casi la mitad de la curva. Y ojo al acelerar, que te espera otra curva.

PUNTO 2:
Como sales despacio de las curvas anteriores, puedes superar esta curva acelerando.

PUNTO 3:
Frena en dos tiempos para superar esta curva compuesta.

02.15 PHILIP ISLAND (USA)

Gran parte de circuito lo trazamos a toda velocidad, por lo que es conveniente una **buena velocidad punta**. El resto de los valores de tu moto, déjalos **equilibrados**.



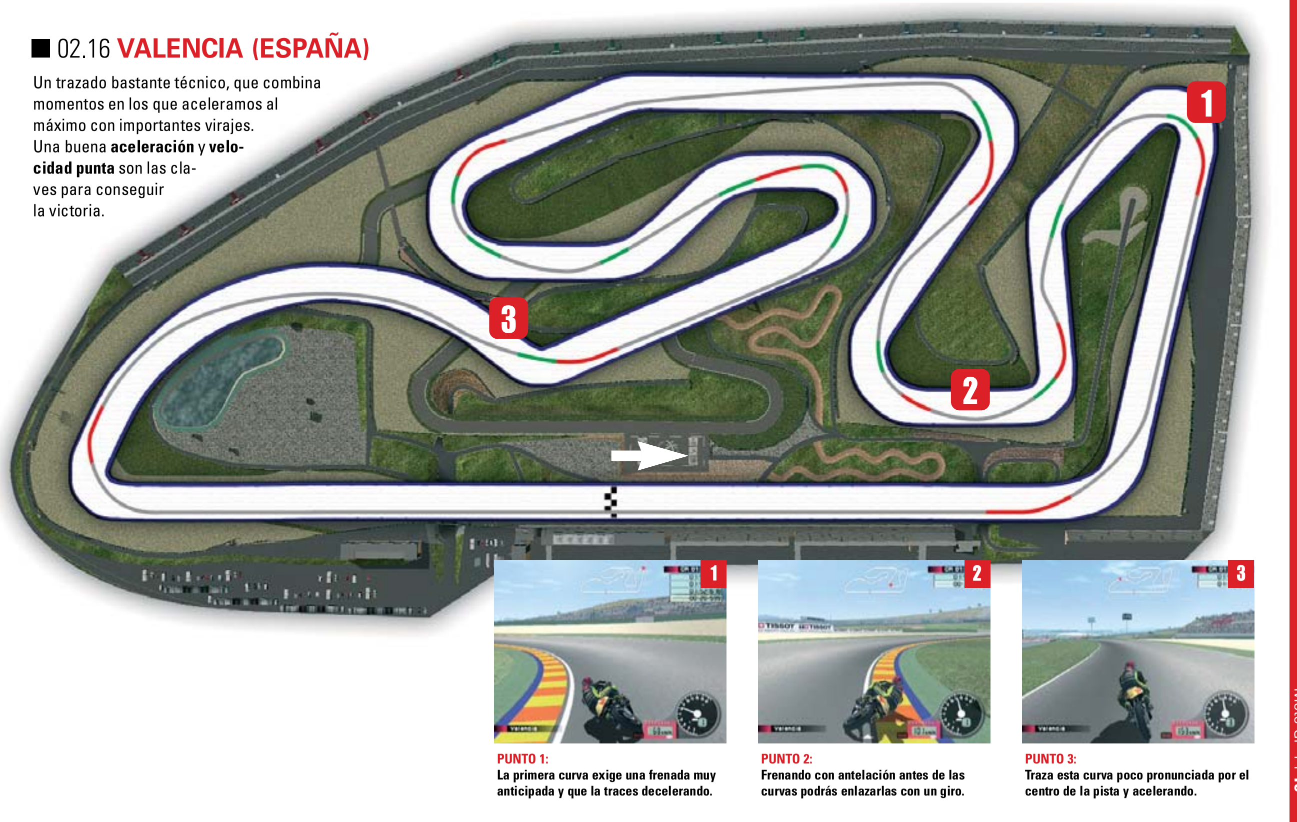
PUNTO 1:
Para superar esta horquilla, frena con mucha antelación y hasta la mitad de la trazada.

PUNTO 2:
Si trazas correctamente, podrás superar esta curva suave sin decelerar siquiera.

PUNTO 3:
Frena al entrar en la curva y durante la trazada de la misma.

■ 02.16 VALENCIA (ESPAÑA)

Un trazado bastante técnico, que combina momentos en los que aceleramos al máximo con importantes virajes. Una buena **aceleración** y **velocidad punta** son las claves para conseguir la victoria.



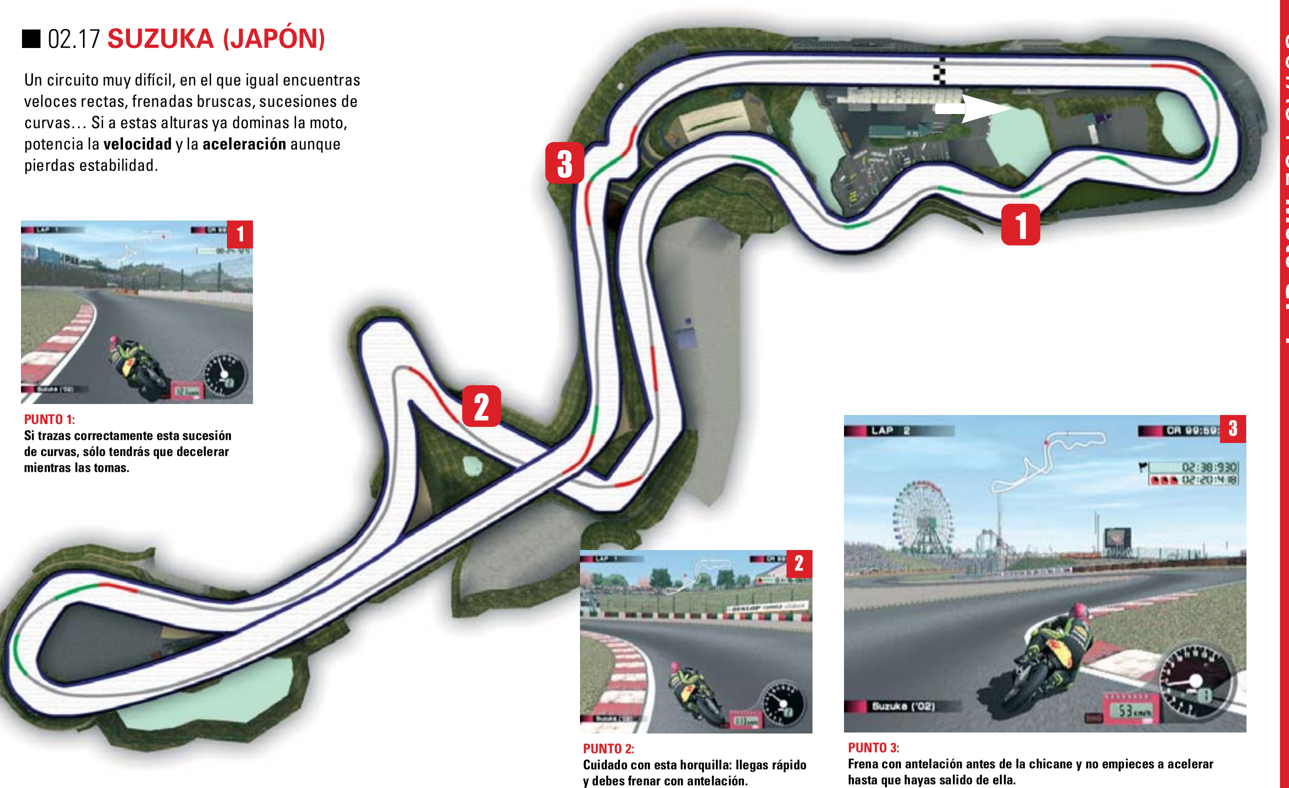
PUNTO 1:
La primera curva exige una frenada muy anticipada y que la traces decelerando.

PUNTO 2:
Frenando con antelación antes de las curvas podrás enlazarlas con un giro.

PUNTO 3:
Traza esta curva poco pronunciada por el centro de la pista y acelerando.

■ 02.17 SUZUKA (JAPÓN)

Un circuito muy difícil, en el que igual encuentras veloces rectas, frenadas bruscas, sucesiones de curvas... Si a estas alturas ya dominas la moto, potencia la **velocidad** y la **aceleración** aunque pierdas estabilidad.



PUNTO 1:
Si trazas correctamente esta sucesión de curvas, sólo tendrás que decelerar mientras las tomas.

PUNTO 2:
Cuidado con esta horquilla: llegas rápido y debes frenar con antelación.

PUNTO 3:
Frena con antelación antes de la chicane y no empieces a acelerar hasta que hayas salido de ella.

02.18 PAUL RICARD (FRANCIA)

Este circuito combina dos largas rectas con una serie de curvas que exigen frenadas pronunciadas. La **configuración están-dar** de la moto es la adecuada.



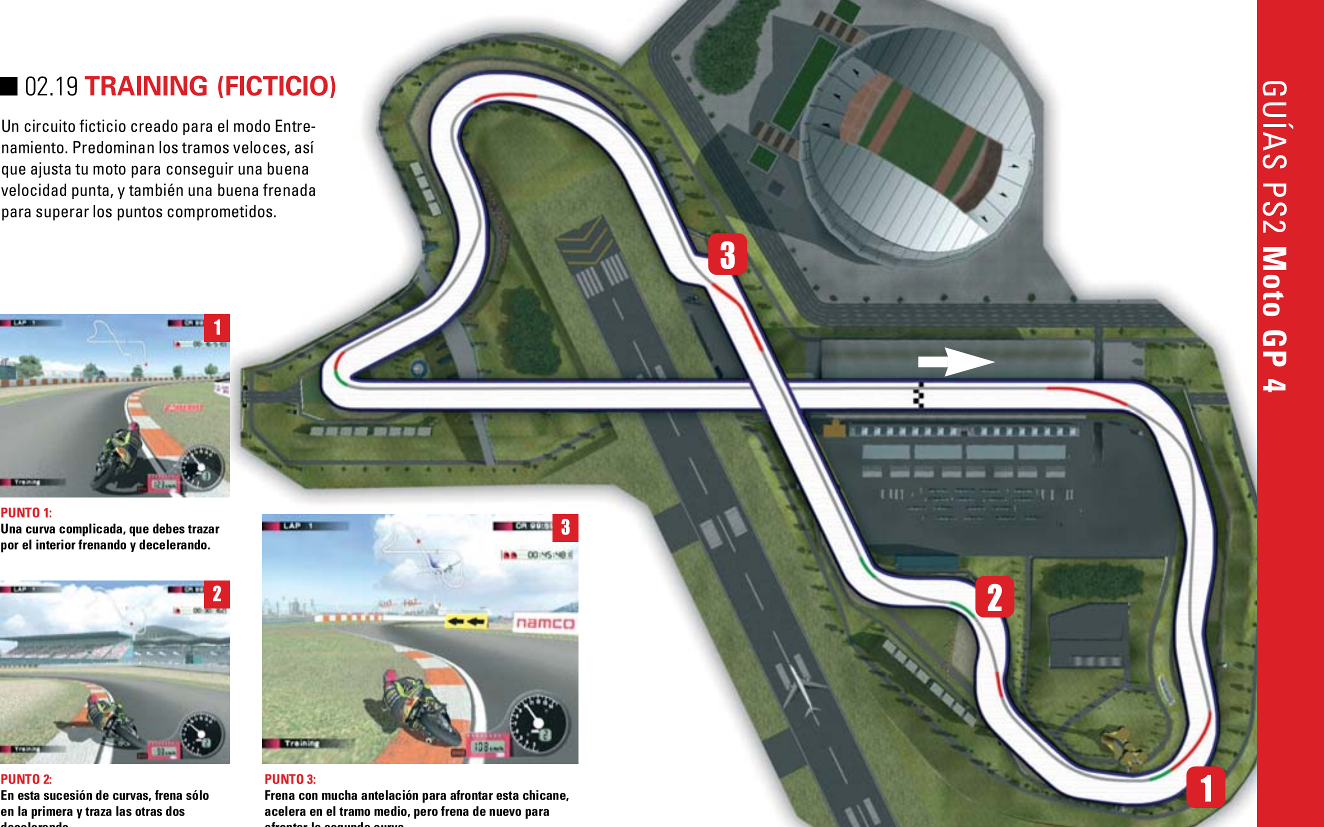
PUNTO 1:
La primera curva exige una frenada pronunciada que debes procurar prolongar hasta el final de la trazada.

PUNTO 2:
Frena con antelación y ve alternando deceleraciones y aceleraciones hasta trazar la curva en su totalidad.

PUNTO 3:
Dos curvas sucesivas en las que debes frenar con fuerza mientras trazas correctamente.

02.19 TRAINING (FICTICIO)

Un circuito ficticio creado para el modo Entrenamiento. Predominan los tramos veloces, así que ajusta tu moto para conseguir una buena velocidad punta, y también una buena frenada para superar los puntos comprometidos.



PUNTO 1:
Una curva complicada, que debes trazar por el interior frenando y decelerando.

PUNTO 2:
En esta sucesión de curvas, frena sólo en la primera y traza las otras dos decelerando.

PUNTO 3:
Frena con mucha antelación para afrontar esta chicane, acelera en el tramo medio, pero frena de nuevo para afrontar la segunda curva.

03 DESAFÍOS

Los Desafíos son 125 pruebas de habilidad en el pilotaje. 81 de ellas son mini-retos (para los que ahora te daremos una serie de consejos) y el resto son objetivos que debes cumplir en otros modos de juego.
Al conseguir un Desafío recibimos un premio que, según nuestra actuación, puede ser de Oro, de Plata o de Broce.
El premio de Oro nos otorga 500 puntos para la tienda del Paddock, el de Plata 250 puntos y el de Bronce 125 puntos.
A estas puntuaciones hay que añadir las bonificaciones variables según nuestra actuación.
La forma de conseguir los diferentes trofeos varia según el tipo de desafío. Por cierto, es indiferente que corras con el estilo de conducción “Simulación” activado o desactivado.

03.1 DESAFÍOS UNO CONTRA UNO (TIPO A)

Tú misión es dar una vuelta al circuito ganando al rival. La primera vez conseguirás bronce, la segunda la plata y la tercera el oro. Eso sí, tu rival trazará cada vez mejor. Estudia con detalle los trazados en la sección Circuitos.



DESAFÍO 1:

Objetivo: Vence a Max Biaggi
Circuito: Phakisa
Piloto: Valentino Rossi (YZR-M1)

Aunque en aceleración estáis muy igualados tu punta de velocidad es mayor, con lo que puedes arañar décimas en las rectas e intentar adelantar en las curvas.

1 DESAFÍO 2:

Objetivo: Vence a Valentino Rossi
Circuito: Jerez
Piloto: Sete Gibernau (RC211V)

Corres sobre mojado, así que frena con antelación. Si sales bien podrás tomar delante la primera curva. Apurando la frenada podrás adelantar en la horquilla final.

DESAFÍO 3:

Objetivo: Vence a Valentino Rossi
Circuito: Mugello
Piloto: Troy Bayliss (GP4)

Síguele de cerca al principio e intenta echarte encima de él en la curva en forma de “U” de la parte oeste del circuito. El mejor punto para adelantar es la última curva. En la recta final él acelera más, así que prepárate para taparle.





2 DESAFÍO 4:

Objetivo: Vence a A. Dovizioso
Circuito: Catalunya
Piloto: Héctor Barberá

En la larga curva de salida puedes ponerte primero y, si trazas bien, no abandonar esa posición. Además llevas una manejable 125, así que podrás tomar la mayoría de las curvas sin grandes frenadas.

3 DESAFÍO 5:

Objetivo: Vence a Max Biaggi
Circuito: Nelson Piquet
Piloto: Makoto Tamada (RC211V)

Vuelves a Moto GP y el rival corre con tu moto. Tranquilo, si trazas bien puedes adelantar a Biaggi en la primera o segunda curva y ya no abandonar el liderato.

4 DESAFÍO 6:

Objetivo: Vence a Daniel Pedrosa
Circuito: Nelson Piquet
Piloto: Manuel Poggiali (RSW)

La primera parte del circuito es más sencilla, así que aprovecha para sacarle tiempo. Acelera al máximo en la recta norte y cuando llegues a la curva frena con fuerza, traza por el interior y sal por el interior, pues te espera otra curva más hacia la derecha.

5 DESAFÍO 7:

Objetivo: Vence a Marco Melandri
Circuito: Motegi
Piloto: Shinya Nakano (ZX-RR)

Las abundantes curvas cerradas después de rectas son un buen lugar para adelantar, pero también debes procurar no lanzarte a demasiada velocidad. No te obsesiones con ponerte en cabeza pronto, tendrás muchas oportunidades antes del final de trazado.











6 DESAFÍO 8:

Objetivo: Vence a A. Dovizioso
Circuito: Losail
Piloto: Jorge Lorenzo (DERBI)

Aprovecha la ligereza de la moto de 125 para arriesgar en las curvas y apurar las trazadas. Adelantarás a tu rival en los primeros compases. Si no, el punto 3 del circuito (mira el plano) es ideal para cazarle y afrontar la última parte del circuito en primera posición.

7 DESAFÍO 9:

Objetivo: Vence a Toni Elias
Circuito: Losail
Piloto: Sebastian Porto (RSW)

Es fundamental que traces bien la primera serie de curvas y la última curva, que es muy cerrada (ya sabes, entra por el exterior, traza muy pegado al interior y sal por el exterior). Si sales de esta curva el primero, la mayor potencia de tu moto te garantizará la victoria

8 DESAFÍO 10:

Objetivo: Vence a Toni Elías
Circuito: Valencia
Piloto: Daniel Pedrosa (RS-RW)

Si arriesgas en la frenada y trazas bien, puedes adelantar en la primera curva. En general, conduce agresivamente, arriesgando en las curvas que no sean muy cerradas. La potencia de su moto es parecida a la de la tuya, así que debes marcar la diferencia en las curvas.

03.2 DESAFÍOS CONTRA EL CRONO (TIPO A)





DESAFÍO 11:

Objetivo: Tramo de Valencia
Tiempo: 26,500 (Bronce) 25,900 (Plata) 25,300 (Oro)
Moto: RC-211V

Decelera al trazar la primera curva. Luego ve acelerando pegado al lateral izquierdo y al acercarte a la curva compuesta, déjate ir un poco para entrar por el exterior, frena fuerte, toma la curva muy cerrada y sal acelerando por el exterior.

1 DESAFÍO 12:

Objetivo: Tramo de Phillip Island
Tiempo: 29,500 (B) 28 700 (P) 27 930 (O)
Moto: RC-211V

Sobre suelo mojado. Traza la primera curva por el interior y sal por el interior. A la derecha hay otra curva: trázala despacio muy pegado al interior para salir por el interior. La última curva, trázala según el método fuera-dentro-fuera.

DESAFÍO 13:

Objetivo: Tramo de Brno
Tiempo: 30,000 (B) 29 200 (P) 28 460 (O)
Moto: RC-211V

Pégate a la izquierda y frena con antelación para tomar la primera curva. No pares de girar (controlando la velocidad) hasta enlazar con la siguiente, que debes trazar por el interior y decelerando. Afronta la última curva por el interior, también decelerando al entrar.

2 DESAFÍO 14:

Objetivo: Tamo de Phillip Island
Tiempo: 36,360 (B) 35,500 (P) 34,340 (O)
Moto: RC-211V

Tras la primera gran recta, apura la frenada y entra por el exterior de la curva para trazarla por el interior, ya casi sin decelerar. Enlaza con la siguiente curva, en la que debes entrar y trazar por el interior manteniendo una aceleración media.

3 DESAFÍO 15:

Objetivo: Tramo de Motegi
Tiempo: 17,200 (B) 16,750 (P) 16,300 (O)
Moto: YZR-M1

En este corto desafío sólo te espera una curva bastante cerrada al final de una larga recta. La clave está en apurar al máximo antes de la curva y en usar la técnica fuera-dentro-fuera para superarla.

DESAFÍO 16:

Objetivo: Tramo de Brno
Tiempo: 29,700 (B) 28,390 (P) 27,800 (O)
Moto: RC212V

Tras una primera curva bastante cerrada, en la que debes aplicar la técnica fuera-dentro-fuera, te espera una corta "S". En su primera curva, entra por el exterior pero traza y sal por el interior. La segunda curva, tómala de nuevo con el método fuera-dentro-fuera y encara la recta final.

DESAFÍO 17:

Objetivo: Tramo de Motegi

Tiempo: 16,800 (B) 16,000 (P) 15,470 (O)

Moto: YZR-M1

Enlaza las dos primeras curvas trazándolas de un solo giro y saliendo por el interior de la segunda. Inmediatamente te espera una curva en sentido contrario que debes trazar despacio y muy pegado al interior, para después salir por el exterior.

4 DESAFÍO 18:

Objetivo: Tramo de Estoril

Tiempo: 35,450 (B) 34,520 (P) 33,890 (O)

Moto: RC211V

Debes tomar todas las curvas con la técnica fuera-dentro-fuera. Ten cuidado en la primera. Para trazarla cerrada hay que ir despacio. Nada más empezar, colócate a la izquierda y comienza a girar y frenar cuando alcances los 135 Km/h.

DESAFÍO 19:

Objetivo: Tramo de Estoril

Tiempo: 20,400 (B) 19,500 (P) 18.100 (O)

Moto: RC211V

Traza despacio la primera curva para salir por el interior y afrontar una angosta "S". Tienes que tomar sus dos curvas por el interior, frenando en la primera y decelerando en la segunda. Sal por el exterior para afrontar la suave curva final.

5 DESAFÍO 20:

Objetivo: Tramo de Valencia

Tiempo: 1:05,85 (B) 1:04,50 (P) 1:03 (O)

Moto: RC211V

El tramo es muy amplio, así que léete la información que necesites en la sección "Circuitos". El mayor problema es la última curva. La afrontas tras una chicane. Sal de la chicane por el exterior y controla la velocidad para seguir girando, enlazar con la curva y trazarla por el interior.



DESAFÍO 21:

Objetivo: Tramo de Estoril

Tiempo: 23,630 (B) 22,930 (P) 22,300 (O)

Moto: RC211V

Colócate a la izquierda y pisa a fondo hasta llegar a 325 Km/h, entonces frena en seco y déjate llevar por la inercia para llegar a la curva y tomarla con fuera-dentro-fuera.

6 DESAFÍO 22:

Objetivo: Tramo de Phakisa

Tiempo: 24,10 (B) , 22,75 (P), 22,00 (O)

Moto: RC211V

Frena fuerte antes de la primera curva, entra por el exterior, traza por el interior y sal por la mitad. Para afrontar la siguiente curva, frena y traza por el interior.

DESAFÍO 23:

Objetivo: Tramo de Phillip Island

Tiempo: 31,250 (B) 29,930 (P) 29,450 (O)

Moto: RC211V

Frena con bastante antelación antes de tomar la primera curva cerrada y sal por en medio de la pista, para afrontar la siguiente curva con el método fuera-dentro-fuera.

DESAFÍO 24:

Objetivo: Tramo de Nelson Piquet

Tiempo: 23,20 (B), 22,00 (P), 21,68 (O)

Moto: RC211V

Tras una curva suave, llega una "S". En la primera curva, sigue el método fuera-dentro-fuera, frenando al entrar. La segunda es larga: controla la velocidad para trazarla por el interior y salir por el exterior.



DESAFÍO 25:

Objetivo: Tramo de Motegi

Tiempo: 25,550 (B) 24,730 (P) 23,980 (O)

Moto: YZR-M1

Tras la recta te espera una chicane. Entra frenando por el exterior, traza por el interior y encara la segunda curva: debes decelerar, trazar por dentro y salir por el exterior.

7 DESAFÍO 26:

Objetivo: Tramo de Phakisa

Tiempo: 23,440 (B) 22,120 (P) 21,250 (O)

Moto: YZR-M1

Entra por el exterior de la primera curva y traza muy pegado al interior. Tienes enfrente dos suavísimas curvas: apura al máximo para casi tocar el lateral derecho de la primera y ve en línea recta.

DESAFÍO 27:

Objetivo: Tramo de Nelson Piquet

Tiempo: 38,380 (B) 37,750 (P) 36,300 (O)

Moto: GSV-R

En la recta pégate a la izquierda y, al llegar a 255 Km/h, frena y toma la curva por el interior. Mantente en el interior de la "U". Sal por el centro del asfalto y toma las dos curvas usando fuera-dentro-fuera.

8 DESAFÍO 28

Objetivo: Tramo de Losail

Tiempo: 32,440 (B) 31,250 (P) 30,580 (O)

Moto: YZR-M1

Entra y traza la primera curva por el interior y sal por el exterior. Luego, método fuera-dentro-fuera y traza la última curva por el interior.







■ 03.3 DESAFÍOS CONTRA EL CRONO (TIPO B)

En estos desafíos también debes superar un tramo en un tiempo determinado. Pero ahora el tiempo exigido no varía, pero si consigues medalla la siguiente vez que lo intentes correrás en otra moto.

DESAFÍO 29

Objetivo: Tramo de Assen
Tiempos: 30,550
Moto: YZR-M1, RC211V, ZX-RR
Recompensa: Set de fotos 29

Traza la primera curva con el método fuera-dentro-fuera y sin frenar. Acelera hasta la primera curva seria, en mitad del recorrido, y frena. Sal por el centro y frena con decisión al acercarte a la chicane para trazar sus curvas por el interior. Traza también por dentro la última.

1 DESAFÍO 30



Objetivo: Tramo de Catalunya
Tiempo: 47,700
Motos: RC211-V, GP4 y GP3

Es un tramo muy largo, así que mira nuestra explicación de “Circuitos”. La clave está en las curvas finales en forma de "S". En la primera, frena con antelación, entra por el interior, traza por el centro y sal por el interior. En la segunda, traza igual pero sal por el exterior.

DESAFÍO 31

Objetivo: Tramo de Motegi
Tiempo: 29,000
Motos: RC211-V, GP4 y GP3

En este desafío afrontas dos chicanes, cada una en un sentido. Debes trazarlas como es habitual: en la primera curva frena y entra por el exterior. Traza una recta hacia la segunda curva y decelera antes de llegar a ella. Toma la curva por el interior y sal por el exterior.



2 DESAFÍO 32

Objetivo: Tramo de Jerez
Tiempo: 56,550
Motos: YZR-M1, RC211-V, ZX-RR

Tienes que recorrer la mitad del circuito de Jerez, así que mejor mira “Circuitos”. Son curvas bastante fáciles de trazar, excepto la horquilla del final, en la que debes frenar con mucha antelación y usar la técnica fuera-dentro-fuera.

DESAFÍO 33

Objetivo: Tramo de Losail
Tiempo: 24,000
Motos: RC211V, YZR-M1, GSV-R

La primera dificultad es una “U” muy ancha. Intenta enlazar las dos curvas que la componen y trazarla como una sola y por la mitad de la pista. Después te queda una curva bastante cerrada, así que frena con antelación antes de trazarla.

3 DESAFÍO 34

Objetivo: Tramo de Le Mans
Tiempo: 35,000
Motos: RC211V, GP4, GP3

Frena con antelación para tomar la primera curva de una estrecha chicane y lánzate a por la siguiente, ya acelerando. Después te espera una “S”. Traza la primera curva por el interior y sal por el interior también para enlazar con la segunda, de la que debes salir por el exterior.



DESAFÍO 35:

Objetivo: Tramo de Losail
Tiempo: 32,500
Motos: RC211V, GP4, GP3

La primera curva en forma de "U" tómala con el método fuera-dentro-fuera, igual que la siguiente. La curva compuesta debes trazarla por el interior y salir también por el interior.

4 DESAFÍO 36:

Objetivo: Tramo de Nelson Piquet
Tiempo: 32,100
Motos: RC211V, GP4, GP3

Colócate a la derecha y pisa a fondo. Frena sobre los 315 Km/h, entra en la curva por el exterior y traza por el interior. En la siguiente curva, que forma una "U" con la anterior, entra, traza y sal por el interior. Inmediatamente hay otra curva: usa el método fuera-dentro-fuera.

5 DESAFÍO 37:

Objetivo: Tramo de Pakisha
Tiempo: 29,350
Motos: YZR-M1, RC211V, ZX-RR

Acelera con cuidado en la curva en la que empiezas. Frena para tomar la siguiente, traza por el interior y sal por el exterior. Te esperan dos suaves curvas que debes tomar como una recta apurando por el interior. Las curvas que quedan hazlas con el método fuera-dentro-fuera.







DESAFÍO 38:
Objetivo: Tramo de Donington
Tiempo: 20,000
Motos: YZR-M1, RC211V, ZX-RR

Tras una larga recta te espera una estrecha chicane. La clave es frenar con mucha antelación, trazar la primera curva por el interior acelerando un instante y tomar la segunda por el interior decelerando.

DESAFÍO 39:
Objetivo: Tramo de Sepang
Tiempo: 31,900
Motos: RC211V, YZR-M1, GSV-R

Tras la curva del comienzo te espera una curva compuesta que debes trazar haciendo descender la velocidad con una frenada en seco. Después viene una curva normal, y finalmente otra compuesta. Entra por el interior y traza frenando o decelerando en dos tiempos.

6 DESAFÍO 40:
Objetivo: Tramo de Sachsenring
Tiempo: 39,900
Motos: RC211V, YZR-M1, GSV-R

Tras una primera curva muy cerrada de la que debes salir por dentro, te esperan una serie de curvas endiabladas que se encadenan hasta la meta. Intenta trazarlas por el interior, decelerando si hace falta.

DESAFÍO 41
Objetivo: Tramo de Phakisa
Tiempo: 32,680
Motos: YZR-M1, RC211V, MX2

Corres sobre mojado. Enlaza en un giro amplio las dos suaves curvas decelerando cuando sea necesario. En la tercera curva, más cerrada, frena con decisión, traza por el interior y sal por el exterior. La última curva trázala con el método fuera-dentro-fuera.





DESAFÍO 42
Objetivo: Tramo de Nelson Piquet
Tiempo: 23,700
Motos: GSV-R, RS3, WCM

Toma la primera curva con la técnica fuera-dentro-fuera, frenando con energía cuando entres en ella. En la segunda curva, más larga, te vale la misma técnica, frenando también al entrar y acelerando y decelerando para trazar lo más por el interior que puedas.

7 DESAFÍO 43
Objetivo: Tramo de Losail
Tiempo: 38,000
Motos: YZR-M1, RC211V, MX2

En este desafío tienes que superar tres curvas separadas entre sí por tramos rectos. Usa la técnica fuera-dentro-fuera con las tres. En la primera sólo tienes que decelerar para tomarla, pero en la segunda y, sobre todo, en la tercera, tendrás que frenar.

03.4 DESAFÍOS DE CONOS (TIPO A)

Se trata de superar un tramo en un tiempo límite, pero pasando entre parejas de conos. Según tu tiempo, lograrás un premio diferente. Junto a los Desafío de conos tipo B, son los más difíciles del juego.

1 DESAFÍO 44
Objetivo: Tramo de Brno
Tiempo: 35,350 (B) 32,870 (P) 31,230 (O)
Moto: RSR

Los primeros conos, muy juntos, te obligan a moverte en zig-zag a baja velocidad. Siempre que pases por una pareja, intenta estar ya ligeramente girado en la dirección de la siguiente. Tras la curva los conos están más separados: dale caña.

2 DESAFÍO 45
Objetivo: Tramo de Estoril
Tiempo: 30,500 (B) 29,560 (P) 28,630 (O)
Motos: RC211V

Pasa por las dos primeras parejas de conos muy despacio. Después, pasa entre los siguientes conos lo más deprisa que puedas y como mucho decelerando, excepto al tomar la segunda curva, momento en el que hay que frenar. Tomas las tres últimas parejas en línea recta.

3 DESAFÍO 46
Objetivo: Tramo de Valencia
Tiempo: 51,60 (B) 50,40 (P), 49,730 (O)
Motos: YZR-M1

Las parejas de conos de las curvas están muy pegadas al exterior, de manera que debes tomarlas muy abiertas y frenando con mucha antelación. Pasa por estas parejas despacio, no hay más remedio.









4 DESAFÍO 47

Objetivo: Tramo de Phillip Island
Tiempo. 36,600 (B), 35,450 (P), 34,57 (O)
Motos: RS-RW

Las parejas de conos están bastante separadas y el tiempo te exige que las pases muy rápido. Intenta frenar sólo en la bajada que conduce a la segunda curva. En el resto, decelera sólo si es necesario.

DESAFÍO 48

Objetivo: Tramo de Training
Tiempo: 25,25 (B), 24,10 (P), 23,68 (O)
Motos: YZR-M1

Los conos no están muy juntos y puedes pasar rápido. Ten cuidado en las curvas, en especial en la tercera: debes frenar bastante.

5 DESAFÍO 49

Objetivo: Tramo de Sepang
Tiempo: 35,35 (B), 33,99 (P), 31,43 (O)
Moto: RC211V

Pasa todos los conos de la recta sin frenar. Puedes zigzaguear, pero siempre que pases por una pareja hazlo ya girando hacia la siguiente. Al cruzar los últimos conos antes de la curva, frena con fuerza.

DESAFÍO 50

Objetivo: Tramo de Suzuka
Tiempo: 18,66 (B), 18,150 (P), 17,700 (O)
Moto: RC211V

Frena y gira a la derecha cuando pases por la segunda pareja de conos: después te espera una chicane que debes tomar muy despacio. Sólo te queda un curva ancha que puedes trazar a gran velocidad, decelerando cuando sea necesario.


4


5

6 DESAFÍO 51

Objetivo: Tramo de Motegi
Tiempo: 23,980 (B), 22,350 (P), 22,00 (O)
Moto: RC211V

Aunque es sobre suelo mojado, es fácil. La clave está en frenar con antelación antes de la curva, y tomarla muy abierta y muy despacio para pasar por la pareja de conos.

7 DESAFÍO 52

Objetivo: Tramo de Phakisa
Tiempo: 37,67 (B), 36,75 (P), 35,93 (O)
Moto: YZR-M1

Tras un primera curva que debes trazar muy por el exterior para pasar por unos conos, te esperan dos en las que los conos están en el interior. Con la primera, usa el método fuera-dentro-fuera, pero de la segunda debes salir por el interior.

DESAFÍO 53

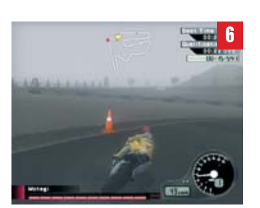
Objetivo: Tramo de Nelson Piquet
Tiempo: 34,34 (B), 33,40 (P), 32,240 (O)
Moto: GSV-R

En la segunda curva, frena con antelación, apura la trazada por el interior y pasa por una pareja de conos. Ya en la recta, toma TODAS las parejas sin decelerar ni frenar nada de nada. Intenta pasar pegado al cono del lado por el que está la siguiente pareja y haciendo un poco de zig-zag.

8 DESAFÍO 54

Objetivo: Tramo de Losail
Tiempo: 38,350 (B), 37,00 (P), 36,350 (O)
Moto: YZR-M1

Sal de la curva por el exterior para pasar la pareja de conos que hay justo después. Traza la segunda curva por el interior. Te espera una horquilla: usa el método fuera-dentro-fuera. En la última curva, entra por el interior, traza por el exterior y sal por el interior y pasarás todos los conos.


6


7


8

03.5 DESAFÍOS DE CONOS (TIPO B)

Tienes que superar un tramo pasando por todas las parejas de conos y en un tiempo limitado. Ahora, para obtener cada premio, el tiempo se mantiene fijo, pero cada vez que consigas un premio la distancia entre los dos conos de cada pareja se estrechará.

DESAFÍO 55

Objetivo: Tramo de Mugello
Tiempo: 20,000 / Moto: RC211V

Frena con firmeza para trazar la primera y curva, y sal de ella por el interior. Tras superar una segunda curva con el método fuera-dentro-fuera, prepárate para una recta en la que debes cruzar todas las parejas de conos que queden sin decelerar siquiera.

DESAFÍO 56

Objetivo: Tramo de Sachsenring
Tiempo: 29,000 / Moto: RC211V

Traza toda la primera curva amplia







por el exterior hasta que pases por la cuarta pareja de conos y tengas que desviarte a la izquierda para afrontar las de la recta. En la siguiente curva, frena y toma con cuidado la pareja de conos del exterior. Después, no te excedas de velocidad.

1 DESAFÍO 57

Objetivo: Tramo de Catalunya

Tiempo: 18,230 / Moto: RC211V

Una larga recta en las que las parejas de conos te hacen "zigzaguear" constantemente. Casi no puedes dejar de pisar el acelerador; como mucho haz una breve deceleración antes de la quinta pareja de conos. La clave es entrar en cada pareja ya en dirección a la siguiente.

DESAFÍO 58

Objetivo: Tramo de Le Mans

Tiempo: 21,800 / Moto: RC211V

Frena con firmeza justo antes de pasar por la primera pareja de conos para, después, trazar cerrada una curva de la que debes salir por el interior para pasar todas las parejas de conos que la jalonan. Después te espera una recta por la que debes pasar a toda velocidad.

2 DESAFÍO 59

Objetivo: Tramo de Assen

Tiempo: 19,000 / Moto: YZR-M1

Por esta sucesión de suavísimas curvas, pisa a fondo todo el tiempo y decelera un poco justo cuando vayas a tomar la última curva, ligeramente más pronunciada y en la única en la que hay que hacer un giro perceptible.

3 DESAFÍO 60

Objetivo: Tramo de Jerez

Tiempo: 17,480 / Moto: YZR-M1

En este desafío las parejas de conos están muy juntas, formando un estrecho pasillo y dejándote muy poco margen de maniobra. Tienes que tomar las dos curvas muy despacio, especialmente la primera.

DESAFÍO 61

Objetivo: Tramo de Donington

Tiempo: 34,250 / Moto: RS-RW

Tras la recta, te espera una cerrada horquilla: frena con firmeza y trázala despacio con el método fuera-dentro-fuera. En la siguiente horquilla tienes que entrar, como es habitual, por el exterior, pero los conos te obligan a trazarla también por el exterior y a salir por el interior.

4 DESAFÍO 62

Objetivo: Tramo de Paul Ricard

Tiempo: 26,820 / Moto: RC211V

Ahora, sobre suelo mojado. Frena en seco antes de llegar a la cuarta pareja de conos, toma la curva por el interior y sal por el exterior. Las siguientes parejas de conos son fáciles, pero ten cuidado para no pisar fuera de la pista. En la recta final, muévete con suavidad.

5 DESAFÍO 63:

Objetivo: Tramo de Phakisa

Tiempo: 37,080 / Moto: RSW

Un desafío bastante asequible. La primera parte del trazado puedes hacerla sin frenar, sólo decelerando. En la tercera curva, debes frenar y tomarla con el método fuera-dentro-fuera. En la curva final, traza y sal por el interior para afrontar los siguientes conos.

DESAFÍO 64:

Objetivo: Tramo de Nelson Piquet

Tiempo: 40,000 / Moto: GSV-R

En la primera curva siguen la trazada natural, así que síguela tú también y sal por el interior. En la siguiente curva tienes que ajustarte un poco más a las parejas de conos. Pero la más peligrosa es la curva final: frena con antelación y tómala despacio.

6 DESAFÍO 65

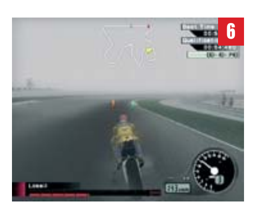
Objetivo: Tramo de Losail

Tiempo: 54,480 / Moto: RC211V

Volvemos al asfalto mojado. Te encuentras ante una gran "S". La primera curva trázala a media velocidad, pero en la segunda frena con firmeza y traza despacio. Toma las dos curvas que quedan con prudencia y no tendrás problemas.







03.6 DESAFÍOS DE SUPERVIVENCIA

Tu objetivo en vencer al rival en una vuelta. Si él gana, el desafío acabará. Pero si ganas tú, tu rival cambiará por otro cuando cruce la meta, sin pausa alguna y quedando intacta la ventaja que le lleves. Si vences a dos rivales, consigues Bronce; si vences a cuatro, Plata; y si vences a seis, el ansiado trofeo de Oro. Nuestro consejo es que mires con cuidado la sección "Circuitos" para conocer el trazado a fondo. Junto al número del desafío te indicamos el circuito donde se corre.

- **DESAFÍO 66:** Pakhisa
Cilin.: Moto GP / Moto: YZR-M1
- **DESAFÍO 67:** Pakhisa
Cilindrada: 250 cc / Moto: RS-RW
- **DESAFÍO 68:** Pakhisa
Cilindrada: 125 cc / Moto: SRS
- **DESAFÍO 69:** Nelson Piquet
Cil.: Moto GP / Moto: RC211V
- **DESAFÍO 70:** Nelson Piquet
Cilindrada: 250 cc / Moto: RS-RW
- **DESAFÍO 71:** Nelson Piquet
Cilindrada: 125 cc / Moto: RSW
- **DESAFÍO 72:** Losail
Cilindrada: 500 cc / Moto: RC211V
- **DESAFÍO 73:** Losail
Cilindrada: 250 cc / Moto: RSW
- **DESAFÍO 74:** Losail
Cilindrada: 125 cc / Moto: DERBI
- **1 DESAFÍO 75:** Training
Cilind.: Moto GP / Moto: YZR-M1


2

03.7 DESAFÍOS DE FRENADA

En estos desafíos debes acelerar en una recta y parar completamente en la zona delimitada en un tiempo límite. Cada vez que consigas un premio, la zona de parada será un poco más pequeña.

DESAFÍO 76

Objetivo: Zona de Mugello

Tiempo: 20,700 / Moto: RC211V

Aunque el tramo tienes ligeras ondulaciones, puedes acelera a fondo controlando ligeramente la dirección. Frena en seco cuando lleves 15 segundos en carrera y conseguirás los trofeos de Bronce y Plata. Para el de Oro, frena cuando lleves 15,5 segundos en carrera.

1 DESAFÍO 77

Objetivo: Zona señalizada de Estoril

Tiempo: 21,700 / Moto: RSW

El tramo es completamente recto. Pisa a fondo y frena cuando lleves 16 segundos en carrera para conseguir los trofeos de Bronce y Plata. Para el de Oro, frena a los 16,5.

2 DESAFÍO 78

Objetivo: Zona señalizada en Estoril

Tiempo: 26,170 / Moto: RSR

Corres con una 125 cc. Ya sabes, acelera al máximo. Para conseguir el Bronce, frena cuando lleves 20 segundos de carrera, y para la Plata y el Oro, cuando lleves 20,5.


1


2

03.8 DESAFÍOS UNO CONTRA UNO (TIPO B)

Tu objetivo es superar a tu rival en tramos concretos.

1 DESAFÍO 79

Objetivo: Vence a Max Biaggi

Circuito: Estoril / Moto: RC211V

Tras la larga recta, ponte por delante en la primera curva. La clave es frenar cuando lleves unos 12,5 segundos acelerando sin parar. Después, toma la curva con el método fuera-dentro-fuera, el mismo que debes usar en la segunda.

DESAFÍO 80

Objetivo: Vence a Hiroshi Aoyama

Circuito: Losail / Moto: RS-RW

Es clave tomar bien la primera curva. Acelera hasta que lleves 17 segundo en carrera, frena en seco y traza la curva con el método fuera-dentro-fuera, el mismo que debes utilizar con la segunda curva. La última tómala sin decelerar siquiera.

2 DESAFÍO 81

Objetivo: Vence a Héctor Barberá

Circuito: Catalunya / Moto: RSW

Acelera al tope en la recta unos 21 segundos, frena y traza la primera curva. Debes ponerte delante en esta curva y cerrarle si acelera.


1


2

03.9 DESAFÍOS EN OTROS MODOS DE JUEGO

Los desafíos del 82 al 125 te retan a lograr determinados éxitos en los otros modos de juego. A continuación, te detallamos estas condiciones y cómo conseguir los premios.

1 DEL 82 AL 100 (ARCADE):

Gana las carreras indicadas en el Modo Arcade. Si ganas en una cilindrada conseguirás el Bronce, en dos la Plata y en las las tres el Oro.

DEL 101 AL 119 (CONTRARRELOJ):

Cada desafío te reta a conseguir marcas en las tres cilindradas en un circuito concreto. Si lo logras en una cilindrada, ganas el Bronce, en dos, el de Plata, y si consigues las marcas de las tres, el de Oro.

2 DEL 120 AL 123 (TEMPORADA):

Los desafíos del 120 al 122 te piden que ganes los campeonatos de 125 cc, 250 cc y Moto GP. El 123 te pide que ganes los tres campeonatos.

DESAFÍO 124 (ENTRENAMIENTO):

Completa todas las pruebas del Entrenamiento. Si las completas con marca mínima de Plata, lograrás el trofeo de Plata. Si las completas todas en Oro, lograrás el de Oro.

DESAFÍO 125:

Supera todos los desafíos. Si los completas con marca mínima de Plata, lograrás Plata. Si las completas en Oro, lograrás el Oro.





04 LA TIENDA DEL PADDOK

Los numerosos extras ocultos de *Moto GP 4* se desbloquean consiguiendo determinados objetivos, pero después hay que comprarlos en el Paddock 1, gastando los puntos que ganamos en las carreras. Aquí tiene la lista de contenidos, y ten en cuenta que da igual el metal con el que obtengas los desafíos: Oro, Plata o Bronce, los contenidos se desbloquean igual.

4.2 PILOTOS LEGENDARIOS:

- **Kevin Schwantz (5000 ptos):** Gana el Mundial en las 3 categorías.
- **Wayne Rainey (5000 puntos):** Gana el Mundial en las 3 categorías.
- **Mick Doohan 2 (5000 ptos):** Gana el Mundial en las 3 categorías.
- **Wayne Gadner (5000 puntos):** Gana el Mundial en las 3 categorías.
- **Daijiro Kato con Honda Telefónica (5000 puntos):** Gana el Mundial en las tres categorías.
- **Daijiro Kato con Honda Gresini RCV11V (5000 puntos):** Gana el Mundial en cualquier categoría.
- **Daijiro Kato con Honda Gresini NSR 500 (5000 puntos):** Gana el Mundial en cualquier categoría.

CIRCUITOS:

- **Suzuka 2002 (1000 puntos):** Gana el campeonato en cualquiera de sus categorías
- **Paul Ricard 1998 (1000 puntos):** Gana el campeonato en cualquiera de sus categorías.
- **Training (1000 ptos):** Supera los Entrenamientos “Básicos” y “Aplicación”.

OTROS EXTRAS:

- **Competición de Leyendas en el Modo Arcade:** gane el Mundial en sus tres categorías.
- **Películas extra 1 a 7 (500 ptos cada una):** Desafíos del 65 al 72.
- **Sets de fotos del 1 al 100 (300 puntos cada uno):** Supera los desafíos del 1 al 100.
- **Set de fondos de pantalla del 1 al 21 (300 puntos cada uno):** Supera los desafíos del 101 al 121.
- **Set de fondos de pantalla 22 y 23 (300 puntos cada uno):** Gana el Mundial en las tres categorías.
- **Final 125 cc (gratuito):** Gana el campeonato de 125 cc en el modo Temporada.
- **Final 250 cc (gratuito):** Gana el campeonato de 250 cc en el modo Temporada.
- **Final 500 cc (gratuito):** Gana el campeonato de 500 cc en el modo Temporada.
- **Final de las tres categorías (Gratuito):** Gana los tres campeonatos.
- **Coche de seguridad 3 (gratuito, puedes jugar con él en el modo Contrarreloj):** Gana el campeonato en cualquiera de sus categorías.







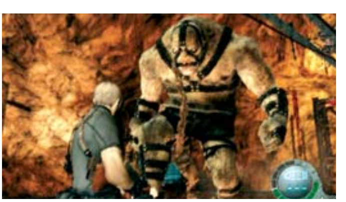


Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía Nº 78

SUPLEMENTO GRATUITO ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO '05



100 JUEGOS PARA PS2 Y PS3



Resident Evil 4
Call of Duty 2
NFS Most Wanted
Tomb Raider Legend
Kingdom Hearts II
Burnout Revenge
MGS 3 Subsistence
Prince of Persia 3
Shadow of the Colossus
Ultimate Spider-Man
The Matrix: Path of Neo
Soul Calibur 3
Final Fantasy XII
Socom 3...



TE LO CONTAMOS TODO SOBRE PS3

LOS VIDEOJUEGOS DEL FUTURO

Todo lo que debes saber sobre la Feria de videojuegos más importante del mundo

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO



PS3 YA ESTÁ AQUÍ LA NUEVA GENERACIÓN

En estas páginas vais a encontrar más de 100 juegos. Algunos tan alucinantes, originales y sorprendentes como *Shadow of the Colossus*, otros tan esperados como *Kingdom Hearts II*... Sin embargo, de este E3 no nos vamos a quedar con los juegos. Y es que ésta ha sido la feria de las consolas. Ya sabíamos antes de volar hacia Los Ángeles que Microsoft y Nintendo iban a presentar sus máquinas de nueva generación. Y también intuíamos que Sony no se iba a quedar de brazos cruzados. Y así fue.
Lo que más nos ha gustado de este E3 es que hemos podido comprobar con nuestros propios ojos que PS3 va a ser la consola más potente del futuro. Pero mejor aún ha sido confirmar que PS2 sigue siendo la consola más potente del presente. De un presente que además va a durar unos cuantos años, por mucho que les pese a Xbox 360 o a Nintendo Revolution. PS2 sigue siendo la reina... y tiene sucesora.

ELECTRONIC ENTERT



AINMENT EXPO '05

TODO LO QUE DEBES SABER SOBRE EL E3 DE 2005

Si quieres saber de forma rápida qué aspectos han sido los más importantes de la feria, no te pierdas estas dos páginas. En ellas encontrarás un resumen de lo esencial que vamos a enseñarte en el resto del suplemento: todos los detalles sobre PS3, los mejores juegos de PS2, las chicas de la feria... ¡que lo disfrutes!

LA FERIA EN CIFRAS

✱**74.000** profesionales pasaron por el E3 durante los tres días que duró.

✱**1.000** productos nuevos fueron enseñados (de un total de 5000 exhibidos).

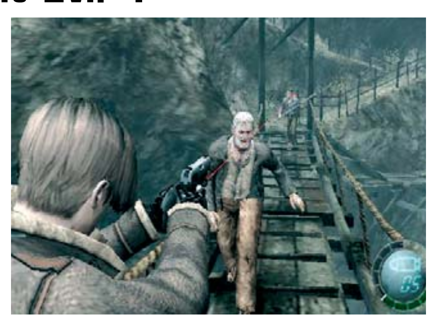
✱**420** compañías y desarrolladores exhibieron sus productos en la feria.

✱**80%** de los títulos mostrados estarán a la venta antes de 2006.

LOS MEJORES JUEGOS DE LA FERIA

1. Resident Evil 4

Aunque no estuvo jugable, sólo en vídeo, fue una de las sensaciones de la feria. Todos esperábamos que la adaptación del juego estrella de GameCube fuera peor... y lo cierto es que parece que va a cumplir las expectativas sobradamente.



2. Shadow Of Colossus



Fue uno de los títulos de PS2 más brillantes de toda la feria. Su genial ambientación y puesta en escena, y lo original de su desarrollo, nos cautivaron desde el primer minuto, aunque para poder probarlo hubo que hacer demasiada cola...

3. Kingdom Hearts II

A falta de *Final Fantasy XII*, el juego estrella de Square-Enix y por extensión del rol, fue sin duda alguna la esperada continuación de *Kingdom Hearts*. Y lo mejor de todo es que técnicamente será muy superior al original...



UN E3 MARCADO POR LAS NUEVAS CONSOLAS

1. Sony

Como ya hiciera el año pasado con PSP, Sony presentó su nueva consola por todo lo alto, mostrando vídeos de 20 juegos en desarrollo... y casi, casi, poniendo fin a la supuesta "guerra" que Microsoft había empezado con Xbox 360. PlayStation 3 marcó la diferencia y demostró que la nueva generación puede ser mucho más que una simple mejora en los apartados gráfico y técnico.

Si es cierto todo lo que vimos iros preparando, porque va a ser brutal...

2. Nintendo

Presentó dos nuevas consolas, GameBoy Micro, una versión reducida de GB Advance, y Revolution, su apuesta para la nueva generación. Esta última dejó más incógnitas que realidades, ya que Nintendo no hizo ninguna demo técnica ni se enseñó el diseño de los mandos, la supuesta gran novedad de la consola.



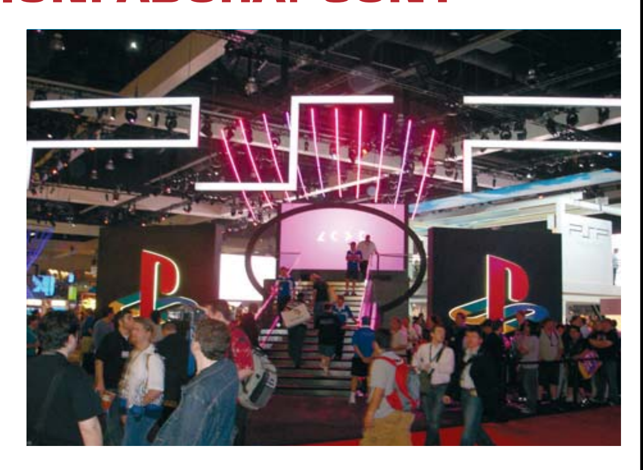
3. Microsoft

El coloso americano se marcó un tanto al presentar su nueva consola Xbox 360 varios días antes de que empezara la feria... pero la euforia duró poco una vez mostrada PS3. Toda la prensa internacional coincidió en que Sony había eclipsado por completo a Microsoft.

De hecho, el anuncio de ciertos juegos para Xbox 360, como *Final Fantasy XI* han perdido casi todo su impacto al afirmar Square-Enix que es más que probable que aparezca también en PlayStation 3.

LA GRAN TRIUNFADORA: SONY

Por presentar PS3, por tener una gran cantidad de lanzamientos para PS2, por reservarle un espacio importante a PSP, por el tamaño de su espectacular stand... Para nosotros, la mejor compañía de este E3 ha sido, con diferencia, Sony.
Un año más ha sabido cautivar a todos los visitantes con títulos de gran calidad (jugar al impresionante *Shadow Of The Colossus* fue casi una misión imposible gracias a la acaparadora prensa nipona),y, sin descuidar el presente, ha sabido echar un vistazo al futuro inmediato (PSP y PS3) que, sin duda, pinta más prometedor que nunca. Un 10.





Alberto Lloret, enviado especial de Play2Manía, en las puertas del E3

PSP

La presentación de las nuevas consolas eclipsó en cierto modo la presencia de PSP en la feria. Y pese a haber más de 100 juegos en desarrollo, lo cierto es que no se vieron muchas novedades. Suponemos que están guardando la artillería pesada para septiembre...



LAS MEJORES COMPAÑÍAS

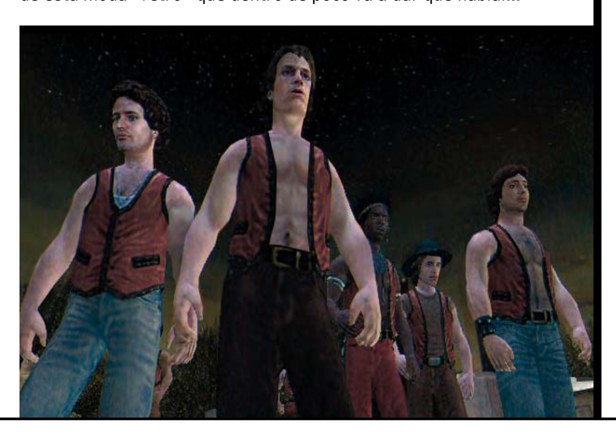
Electronic Arts. Mostró su batería de futuros éxitos: *El Padrino*, *Black*, *Desde Rusia con amor*, los dos *Burnout*, *Los Sims 2*, *NFS Most Wanted*, *Harry Potter*...

Activision. Anunció nuevos títulos como *Gun* (un *GTA* en el oeste), y mostró sus sagas más consagradas, como *Call Of Duty 2*, *Ultimate Spider-Man* o *X-Men 2*.



EL CINE DE LOS '70

Este año casi todas las compañías se han puesto de acuerdo y han mostrado algún juego inspirado en películas... pero de los años 70. *The Warriors*, *Tiburón* (Jaws) o *Scarface* son sólo algunos ejemplos de esta moda "retro" que dentro de poco va a dar qué hablar...



LOS AUSENTES

Muy a nuestro pesar, hubo muchos... más de los que nos hubiera gustado. *Final Fantasy XII* y *Dirge Of Cerberus* sólo estuvieron en vídeo. Otros como *True Crime 2* fueron anunciados, pero ni si quiera se vio en vídeo. Y de *Pro Evolution Soccer* o *FIFA* mejor ni hablamos, ya que este año no hicieron acto de presencia...

Opinión

Este E3 del 2005 ha sido la feria de las consolas más que de los juegos. Aunque se han presentado y visto un montonazo de títulos, la inmensa mayoría ya habían sido desvelados antes de venir a Los Ángeles. Y los que se han anunciado aquí, como *True Crime 2*, no han estado en forma jugable...

PlayStation 3 ha sido la verdadera reina de la fiesta, y fue la comidilla durante los tres días que duró la feria. Las demostraciones técnicas que hizo Sony nos hacen pensar en un verdadero salto generacional plagado de posibilidades.
Eso sí, la competencia va a tener que ponerse las pilas para seguirle el ritmo a Sony...

Lo peor de la feria de este año es que ha habido demasiada gente (casi 10.000 personas más que el año pasado), lo que se traduce en más colas, y para probar ciertos títulos había que esperar más de una hora de reloj... Un "infierno" que sólo se ve atenuado por la cantidad y "calidad" de las azafatas.

01

02

08

04

03

05

06

07

09

LA FERIA AL DETALLE

Los Ángeles es la meca del cine y, gracias al E3 (o Electronic Entertainment Expo), también del videojuego. Allí se presentan todos los años las nuevas consolas y videojuegos con los que disfrutaremos durante los próximos meses, en lo que se ha convertido en un espectacular show. ¿Nos acompañáis?

01 Un año más, el enorme L.A. Convention Center ha acogido a miles de profesionales del sector. Las colas para acceder al recinto fueron el pan nuestro de cada día.

02 Un fenómeno paranormal que sólo nos pasa en la feria: todas las féminas nos sonríen al pasar.

03 Batman aparcó en la feria todos los días, pero no le vimos...



04 "Frikis" vimos unos pocos, como estas chicas *Final Fantasy X*.

05 Las chicas de Tecmo siempre son sinónimo de... calidad.

06 Michel Ancel, el responsable del juego de "King Kong", posó con nosotros tras hacerle el "mono".

07 El gigantesco stand de Sony fue, un año más, espectacular.

08 Rockstar preparó un stand muy original, compuesto por autobuses.

09 Hasta los expositores de algunos juegos llaman la atención ¿Quieres probar *Infected* en mi PSP?

10 La fiebre Star Wars nos afectó... aunque no tanto como a estos dos.

11 En el gran stand de Namco había prácticamente de todo...

12 ...como las espectaculares bailarinas "Namco Girls"...

13 ... o las menos explosivas "PacMan E3 Monsters".

14 Y cuando salimos a la calle el primer día ¿qué vimos? Dos angelitas que se habían caído del cielo...

15 Dave Perry, el responsable de los juegos de *Matrix*, *Earthworm Jim*...

16 El padre de *Metal Gear*, Hideo Kojima, posó con nosotros tras una más que interesante entrevista.

17 El gran y circular stand de EA.

18 ¿Terminará Blizzard por fin su esperado *Starcraft Ghost*?

19 El abarrotado stand de Ubisoft.

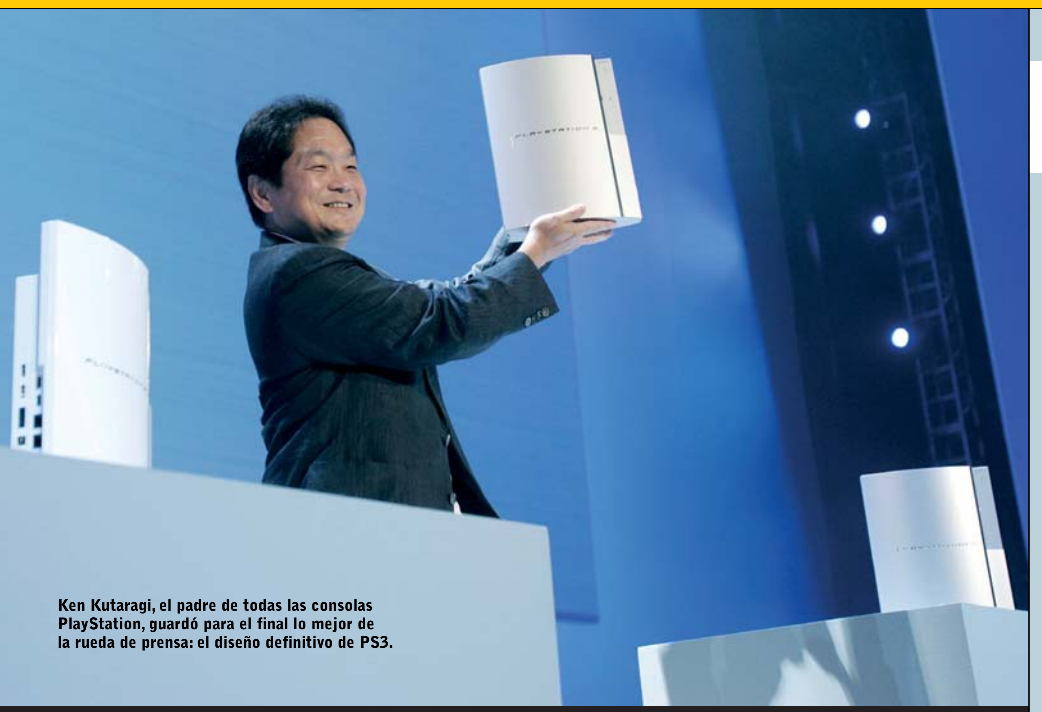
20 Chicas, que tengo que irme...

PS3
LA NUEVA BOMBA DE SONY



Si ha habido una estrella en el E3 de este año, esa ha sido sin duda PlayStation 3. La consola, que fue presentada el 16 de mayo, se convirtió en la mayor sensación de la feria... y nosotros estuvimos allí para poder contártelo todo.

Sony por fin ha desvelado que es lo que se trae entre manos para la próxima generación, y lo cierto es que está muy por encima de lo esperado. Todos nos volvimos de Los Ángeles con la sensación de que PS3 va a estar muy por encima de la competencia en cuanto a potencial técnico (Nintendo aún no ha mostrado todas sus cartas). De hecho, es tal la capacidad de la máquina que en una de las demos en tiempo real que Sony mostró, PS3 manejó con soltura un efecto especial de la película "Spider-Man 2" (la cara de Alfred Molina, el Doctor Octopus). Y esto es sólo el principio: Sony dejó claro que hay grandes planes para Internet, disco duro...



Ken Kutaragi, el padre de todas las consolas PlayStation, guardó para el final lo mejor de la rueda de prensa: el diseño definitivo de PS3.

La Presentación

Dos días antes de que empezara la feria, Sony congregó a los medios más importantes de la prensa internacional (entre ellos Play2Manía) en sus estudios de cine de Los Ángeles, donde por fin dio el primer paso hacia la siguiente generación...

Con Microsoft anunciando a bombo y platillo que presentaría su nueva consola Xbox 360 en Los Ángeles, todos esperábamos que Sony contraatacara dando los primeros datos... y vaya si lo hizo. Ken Kutaragi, el responsable del fenómeno PlayStation, dio a conocer las especificaciones técnicas de su nueva consola y explicó de forma comprensible el increíble potencial del procesador Cell, el corazón de la consola, que junto al procesador gráfico, llamado Reality Synthesizer o RSX, será capaz de generar gráficos de calidad similar a los efectos especiales de las películas. Y tras mostrar numerosos adelantos de futuros juegos y demos técnicas, Kutaragi dejó para el final lo más esperado: el diseño definitivo de PS3.










01 Sony presentó su nueva consola en sus estudios de cine en Los Ángeles. El auditorio estaba lleno hasta los "topes".

02 EA nos dejó con la boca abierta con *Final Fight Round 3*. Eso sí que son gráficos y expresiones realistas...

03 PS3 será capaz de crear y mover en tiempo real gráficos como este efecto especial de "Spider-Man 2".

04 Square Enix mostró la intro de *Final Fantasy VII* creada por PS3, aunque quedó claro que no hay previsto un remake.

De PS3 han dicho...

"Cada generación de PlayStation a supuesto una importante mejora en la forma en que creamos y jugamos los videojuegos. PS3 supondrá un progreso en la forma en que disfrutamos del entretenimiento, y EA comparte la visión de Sony".



Larry Probst. Presidente y Director Ejecutivo de Electronic Arts.

"En Namco siempre hemos aprovechado los avances tecnológicos para ofrecer juegos que atraigan a los ojos y oídos y produzcan emociones. Sabemos que PS3 nos permitirá hacer exactamente eso".

Shigeru Yokoyama. Presidente de Namco.

"Nos hemos comprometido con SCEI a apoyar por completo a PS3, y los planes para traer la saga *Final Fantasy* están en el horizonte".



Yoichi Wada. Presidente de Square Enix.

"PS3 pondrá a prueba la valía de nuestro equipo de desarrollo y nos ayudará a crear juegos impresionantes, limitados sólo por la imaginación".

Keiji Inafune. Director Ejecutivo de Capcom Ltd.

"Con PS3 las expresiones gráficas, más bellas que antes, coexistirán con una jugabilidad más profunda. Nosotros utilizaremos las nuevas funciones de la consola y nos esforzaremos en crear contenidos que traerán nuevo entusiasmo a nuestros seguidores".

Kazumi Kitaue. Director Ejecutivo de Konami.

"Cada vez que Sony lanza una consola, el negocio de los videojuegos avanza al siguiente nivel. Con PS3 habrá llegado el momento de que el ocio interactivo se convierta en el medio artístico dominante".



Sam Houser. Presidente de Rockstar Games.

PS3 al detalle

Ficha Técnica

Procesador principal
Cell (el procesador más avanzado del momento).

Procesador gráfico
Reality Synthesizer (o RSX) capaz de generar gráficos de calidad similar a los de los efectos especiales de las películas.

Funciones adicionales
- Reproductor de vídeo.
- Reproductor de música.
- Visor de fotos.
- Navegación por Internet y descarga de contenidos.
- Videocomunicación (por medio de una cámara IP de alta definición).

Mandos
- Inalámbricos, hasta siete conectados por Bluetooth (sin multitap). Se recargarán mediante una base/soporte USB.
- Con cable, conectados por USB 2.0.
- PSP también funcionará como mando de la consola (por Wi-Fi).



Este es el diseño provisional del nuevo Dual Shock, aunque puede haber cambios...

Almacenamiento:
Disco duro de 2,5" removible.

Conexiones
- 6 puertos USB.
- 1 puerto para tarjetas Memory Stick (Pro, Duo, Pro Duo).
- 1 puerto para tarjetas SD.
- 1 puerto para tarjetas Compact Flash.

Comunicación
- Tres tarjetas Ethernet 1 Gigabit.
- Wi-Fi.
- Bluetooth 2.0.

Discos y formatos compatibles
- CD: juegos de PlayStation y PS2, Audio (CD±R y CD±RW).
- DVD: juegos de PS2 y PS3, DVD Video (DVD±R, DVD±RW).
- Blu-Ray Disc: juegos de PS3 (BD-Rom) y BD-Vídeo (hasta un máximo de 54 gigas).

Con la tecnología Blu Ray será posible guardar muchas películas con calidad DVD en un solo disco.



① Ranura para discos
Sony ha optado por el sistema de carga de discos de los aparatos de radio de los coches, es decir, ranura frontal pero sin bandeja ni tapa.

② Compartimento
Sony no desveló que esconderá esta tapa, pero suponemos que será la ranura para proteger el disco duro removible y los puertos para las tarjetas de memoria de las cámaras digitales.

③ Puertos USB
Sus cuatro puertos frontales servirán para conectar mandos, cámaras EyeToy y otros periféricos, como teclados y ratones USB.

④ Alta definición
Sus dos salidas de alta definición nos permitirán enchufar la consola, por ejemplo, a una tele de alta definición y un monitor de PC. Por ejemplo, en el primero disfrutaremos de la carrera, mientras que en el segundo veremos la cara de nuestros rivales (con EyeToy).

⑤ Puertos USB
Los dos traseros tendrán el mismo uso que los frontales, aunque será más cómodo tener siempre conectada una o dos bases USB para recargar los mandos inalámbricos.

⑥ Multi AV
Si no tienes tele de alta definición, PS3 también llevará de serie el conector de audio/vídeo de PS2.

⑦ Digital Out
Como en PS2, podrás disfrutar de audio 5.1 gracias a esta salida óptica.

⑧ Ethernet Gigabite
Es lo último para conectar equipos en red (ya sean consolas o PC), y hoy por hoy lo más rápido. Tendrá tres puertos de este tipo.



JUEGOS para soñar despierto



Killzone

Sony | Shoot´em up subjetivo

El juego de PlayStation 3 que más aplausos se llevó. Se trata de la secuela del shooter de PS2, aunque por su calidad casi parecía una película: numerosos soldados y aliados en pantalla, modelos hiperrealistas, explosiones muy reales... Increíble.





Vision GT

Sony | Velocidad

Más que un juego, Sony ofreció una "visión" de lo que quieren hacer con el próximo *Gran Turismo*: un simulador que tenga en cuenta hasta el último detalle de una carrera, como el público, las acciones en boxes...





Motor Storm

Sony | Velocidad

Otro de los juegos más aplaudidos. Se trata de un trepidante juego de rallies en el que el barro nos tapará la vista y valdrá todo para ganar: golpear a los rivales, atravesar casas... Gráficamente impresiona.





FIFA Next Generation

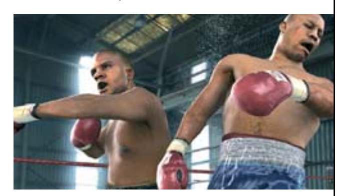
EA Sports | Deportivo



Imagina un *FIFA* que represente de forma casi real los rostros de las estrellas, el sudor que chorrea por su cara, el movimiento del césped, las abarrotadas gradas... Lo verás en PS3.

Fight Night Round 3

EA Sports | Deportivo



Como en *FIFA*, EA está consiguiendo un resultado increíble con su simulador de boxeo, y en él encontraremos unos púgiles superreales y expresivos repletos de detalles.

Devil May Cry 4

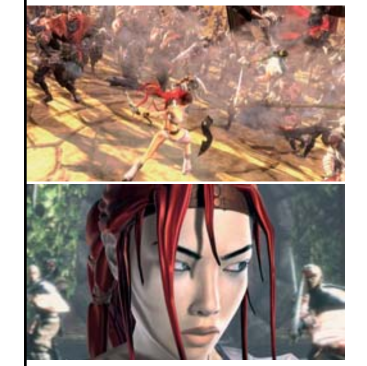
Capcom | Aventura de acción



La compañía nipona sólo mostró un "teaser" o vídeo para calentar el ambiente, en el que sólo pudimos apreciar un modelo de Dante aún más detallado, con el que Capcom confirmaba que ya trabaja en PS3.

Heavenly Sword

Ninja Theory | Beat'em up



Los fans de los juegos tipo *Dynasty Warriors* seguirán disfrutando en PS3. El primero será *Heavenly Sword*, que estará protagonizado por una fémina letal que utilizará cañones, cadenas y espadas para librarse de los numerosos enemigos que la "molestarán".

Tekken

Namco | Lucha



Otra de las sagas más famosas de PlayStation, *Tekken*, también tiene garantizado su salto a PS3. En el vídeo pudimos ver al luchador Jin Kazama ejecutando golpes y sudando... pero con un modelo 100 veces mejor diseñado y animado.

Gundam

Bandai | Acción



El mecha más famoso de la animación nipona protagonizará un juego de acción en el que, por fin, el gran tamaño de los robots quedará bien reflejado. Otro detalle de calidad será sus escenarios interactivos ...







1-8 (Título Provisional)

Sony | Shoot´em up subjetivo

Los creadores de la saga *Ratchet & Clank* también están trabajando ya en PS3... y su primer proyecto no va a ser un plataformas. Por el momento, el nombre en clave de su juego es *1-8*, y será un shooter con toques de ciencia ficción en el que participaremos en espectaculares tiroteos contra todo tipo de alienígenas, estando escoltados en muchos momentos por numerosos soldados aliados. No resultó tan brutal como *Killzone*, pero si Sony sigue trabajando en él, puede llegar a ser muy espectacular. Por ahora apunta maneras...

Warhawk

Incognito (Sony) | Acción

Muchos recordaréis que, bajo este mismo nombre, Sony puso a la venta uno de los primeros arcades de combate aéreo de PSone. Pues bien, la puesta al día seguirá la misma estela... pero poniendo cientos de aviones en pantalla y con un acabado sublime.





The Getaway

Sony | Aventura de acción

Lo que Sony mostró no se trataba de una nueva entrega de *The Getaway*, sino de un paseo "virtual" por las calles de Londres, como si fuéramos un turista con cámara de vídeo. Tráfico, coches, peatones... todo transmitía unas altas cotas de realismo.









Formula One

Sony | Velocidad

El primer simulador de la próxima generación se llevó muchos aplausos por el elevado grado de realismo: una vista interior desde el casco tremendamente real y creíble, unos monoplazas idénticos a los de verdad, una considerable sensación de velocidad y un sistema de daños en el monoplaza que quitará el hipo. Si a esto sumamos una excepcional recreación de las celebraciones de los pilotos, unos efectos de luz y reflejos sobre el asfalto y los monoplazas, todo apunta a que el circo de la F1 va a quedar genialmente retratado.

Eyedentify

Sony | Aventura de acción (con EyeToy)

El reconocimiento de voz y la cámara EyeToy se darán la mano en esta aventura de acción, en la que nos "relacionaremos" con dos agentes especiales femeninas. No quedó muy claro si aparte de hablar con ellas controlaremos a alguien... pero tiene buena pinta.





Killing Day

UbiSoft | Shoot´em up subjetivo

Sólo pudimos ver una breve escena ambientada en un centro comercial, en el cual las estatuas de mármol y las amplias cristaleras de las tiendas volaban por los aires de forma espectacular. El modelado de los personajes también estaba muy cuidado.





Fifth Phantom Saga

Sega | Shoot´em up subjetivo

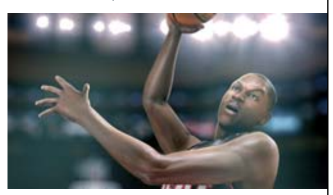




No fue uno de los títulos más espectaculares, aunque la idea de protagonizar un shooter subjetivo acompañados por un fantasma capaz de atacar y elevar cajas puede traer aires nuevos al género.

NBA Live 06 Next Generation

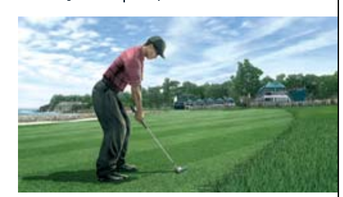
EA Sports | Deportivos



La mejor liga de basket del mundo también ofrecerá una visión más realista en la nueva generación: jugadores mucho más reales, detalles como el sudor... Espectáculo puro.

Tiger Woods PGA Tour 06

EA Sports | Deportivo



Si lo tuyo son los deportes tranquilos, la nueva entrega de Tiger Woods te "teletransportará" a unos campos de golf casi reales, en los que detalles como el agua o el césped serán completamente reales.

RESIDENT EVIL 4

Capcom | Finales 2005

El Survival Horror más esperado enseña sus armas en PS2





Este bicho es sólo una de las múltiples sorpresas de *RE4*, uno de los mejores Survival Horror de todos los tiempos.

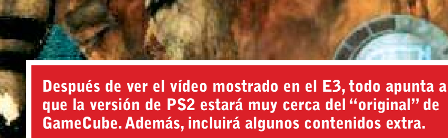
Después de encandilar a crítica y público en su versión GameCube, en el E3 por fin se mostró un vídeo de lo que será su versión para PS2. Y la verdad es que nos sorprendió mucho. Técnicamente no va a alcanzar los excelentes resultados de la versión "original", pero se va a quedar muy cerca. Así pues, todo apunta a que en PS2 también vamos a disfrutar de un Survival Horror sobresaliente en todos los sentidos. En él nos pondremos en la piel de Leon Kennedy, que viajará a un pueblecito de la "España profunda" tras las huellas de Ashley, la hija del presidente de EE.UU. que ha sido secuestrada. Allí se encontrará con una amenaza inimaginable, que supera con mucho a los zombies del resto de los *RE*. De verdad, hay que verlo y jugarlo para creerlo...

Primera Impresión: E





En *RE4* la acción cobra más protagonismo. Podremos mejorar las armas y habrá muchas situaciones emocionantes, que se resolverán pulsando botones en el momento justo (en plan "quicktime event").



Después de ver el vídeo mostrado en el E3, todo apunta a que la versión de PS2 estará muy cerca del "original" de GameCube. Además, incluirá algunos contenidos extra.



TOMB RAIDER LEGEND

Eidos | Otoño 2005

Lara Croft, en busca de su mejor aventura





Los chicos de Crystal Dynamics ya tienen casi a punto el nuevo *TR*. En él tendremos que acompañar a Lara Croft por todo el mundo buscando un antiguo artefacto mientras nos enfrentamos a una amenaza que viene del pasado. En la aventura habrá zonas urbanas (como Tokio) y por supuesto, todo tipo de templos, junglas, ruinas... En ellos habrá acción, puzzles y plataformas "marca de la casa". Como podéis ver, gráficamente será el mejor *Tomb Raider* de la saga.

Primera Impresión: E



Lara Croft volverá a recorrer todo tipo de tumbas en una aventura que estará muy por encima de la anterior, *El Ángel de la Oscuridad*.

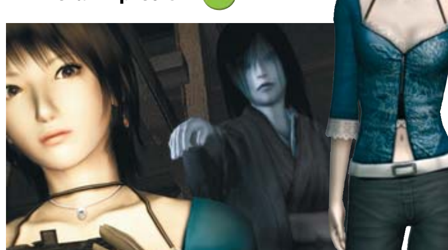
PROJECT ZERO 3

Tecmo | Sin Confirmar

Una de las sagas de terror más espeluznantes volverá con otra entrega de temática más actual, aunque sin olvidar las mansiones abandonadas. Controlaremos a 3 personajes, incluyendo a Miku, del primer *PZ*.



Primera Impresión: E





EL PADRINO

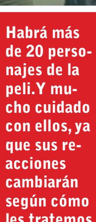
EA Games | Otoño 2005

¿Quieres entrar en la familia Corleone?



Inspirado en la famosa película de Coppola, en *El Padrino* deberemos crearnos nuestro propio "matón" (con un potente editor) y realizar todo tipo de encargos para la familia Corleone: atracos, extorsiones, "dar el pasaporte" a miembros de las bandas rivales... En el juego estarán los mejores momentos de la película, aunque también incorporará situaciones nuevas.

Primera Impresión: E



Habrá más de 20 personajes de la peli. Y mucho cuidado con ellos, ya que sus reacciones cambiarán según cómo les tratemos.

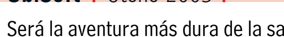




PRINCE OF PERSIA 3

UbiSoft | Otoño 2005

Será la aventura más dura de la saga y en ella el Príncipe podrá "mutar" a una versión oscura de sí mismo. Habrá nuevos movimientos y más sorpresas, como carreras de cuádrigas.



Primera Impresión: E





BULLY

Rockstar | Octubre 2005

En *Bully* asumiremos el papel de Jimmy Hopkins, un joven internado en el instituto de Bullworth. Tendremos que hacernos respetar ante "matones", evitar las represalias de los profesores, ligar y ascender en el escalafón social del centro.

Primera Impresión: 



FAHRENHEIT

Atari | Verano 2005

Atari nos presenta una prometedora aventura, que nos colocará en el centro de una espiral de misteriosos asesinatos relacionados con un extraño cambio climático. Manejaremos varios personajes y el sistema de juego será muy original.

Primera Impresión: 



24: THE GAME

Sony | Octubre 2005

Si te gusta esta serie de televisión, prepárate porque el estudio Cambridge de Sony está preparando una aventura sumamente fiel, en la que controlaremos a Jack Bauer y su equipo.

Primera Impresión: 



METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE

Konami | Sin Confirmar

El mejor colofón para un título redondo



MGS3 Subsistence **contendrá la aventura original y diversos añadidos, como un prometedor modo Online.**

Al igual que pasó con *MGS2: Sons of Liberty*, *MGS3 Snake Eater* también tendrá una versión "mejorada y ampliada". En esta ocasión llevará como subtítulo *Subsistence* y, además de la aventura original, tendrá multitud de añadidos. Para empezar, ofrecerá un novedoso modo Online, que entre otras cosas permitirá que uno de nosotros sea Snake (con sus camuflajes, etc.) y el resto de jugadores intente capturarlo. Además, tendrá multitud de sorpresas, como nuevos ángulos de cámara, más misiones en el modo "Serpiente contra Mono" o novedades en el modo Teatro (como un vídeo de Eva muy "picante"). Y, de regalo, las versiones originales de los juegos de MSX2 *Metal Gear* y *Metal Gear 2: Solid Snake*. Sin duda, una compra imprescindible para fanáticos de la saga.

Primera Impresión: 





Los fans de *Metal Gear* encontrarán extras tan interesantes como las versiones originales de los juegos originales de la saga de MSX2.





SHADOW OF THE COLOSSUS

Sony | Principios 2006

La nueva genialidad de los creadores de *Ico*





Los creadores del genial *Ico* nos presentan su nueva aventura, en la que asumiremos el papel de un joven que, acompañados de su caballo Agro, deberá rescatar el alma de una muchacha. ¿Cómo? Pues derrotando a los colosos, unos seres enormes que tendremos que encontrar explorando enormes escenarios para luego localizar su punto débil. Cada coloso será distinto (unos serán muy altos, otros acuáticos, otros volarán...). Sin duda, promete ser muy original.

Primera Impresión: E



Este joven, con su caballo Agro, tendrá que derrotar a unos seres gigantescos para lograr rescatar el alma de una muchacha.

OKAMI

Capcom | Sin Confirmar

La sorpresa más original de la feria



La protagonista de Okami será la diosa Amaterasu, que deberá recorrer, bajo forma de lobo, los mundos humano y celestial en busca de los dioses de la escritura. En su camino encontrará distintos obstáculos y enemigos y para superarlos habrá que... dibujar con el stick. Hay 13 caligrafías, y cada una tiene un efecto (para combatir, abrir caminos...). Original, ¿no?

Primera Impresión: 

Además de un original sistema de juego, *Okami* presentará un elegante e innovador look en plan "cel-shading".



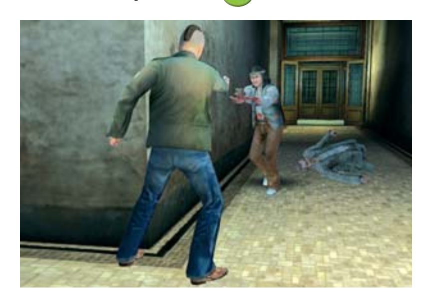


TAXI DRIVER

Majesco | Principios 2006

Basada en la película de Martin Scorsese de 1976, en *Taxi Driver* manejaremos a Travis Bickle que tendrá que "patear" las calles de la Nueva York de finales de los 70 cumpliendo misiones tanto a pie como conduciendo.

Primera Impresión: 



SCARFACE

Vivendi | Principios 2006

Otra película que inspira su correspondiente videojuego es *Scarface*. Su protagonista será Tony Montana ("interpretado" por el actor Al Pacino) y en él tendremos que levantar un imperio mafioso en las violentas calles de Miami.

Primera Impresión: 



CALL OF CTHULHU DESTINY'S END

Hip Games | 2006

En este Survival Horror, inspirado en la obra de Lovecraft, dos personajes se enfrentarán a lo desconocido. Se podrá jugar con un amigo y cooperar para resolver los puzzles y los combates.

Primera Impresión: 



KINGDOM HEARTS II

Square Enix | Finales 2005

Las puertas del reino mágico se abrirán por segunda vez en 2005



Uno de los juegos de rol más queridos por los usuarios de PS2 está a punto de regresar en una secuela aún más brillante. En ella continuaremos justo donde terminó el anterior *KH*, con Sora, Goofy y Donald en busca de su amiga Rikku. La mecánica de juego seguirá un planteamiento similar, aunque con muchos más minijuegos, sorpresas (Donald nos acompañará casi desde el comienzo del juego) y nuevos mundos Disney para recorrer, como por ejemplo, Mulan. Y todo ello adornado con unos gráficos aún mejores que los de la primera entrega. Promete ser genial...

Primera Impresión: E



Kingdom Hearts II **seguirá un planteamiento muy similar al de su antecesor, y ofrecerá exploración, vibrantes combates contra enemigos finales...**



Sora seguirá siendo el protagonista y estará acompañado por sus inseparables Donald y Goofy, a los que se unirá Mickey y otros muchos personajes de los universos de Disney y Square.



Nuestro objetivo será encontrar a la amiga de Sora, Rikku, y para ello tendremos que recorrer un montón de mundos Disney.



PHANTASY STAR UNIVERSE

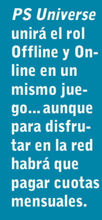
Sega | Primavera 2006

Rol Online y Offline, juntos en un mismo juego



La saga de juegos de rol más famosa de Sega se estrenará en PS2 con *Universe*, título que ofrecerá lo mejor del rol Online y Offline en un sólo disco. Este último ofrecerá una aventura de más de 40 horas de duración, tres planetas que recorrer, vehículos que pilotar, 20 mazmorras... Depués podremos "conectar" a nuestro personaje Online y jugar en compañía.

Primera Impresión: 



***PS Universe* unirá el rol Offline y Online en un mismo juego... aunque para disfrutar en la red habrá que pagar cuotas mensuales.**





DRAGON QUEST VIII

Square Enix | Primavera 2006

¡¡¡Por fin jugaremos al RPG más vendido!!!





Dragon Quest es el juego de rol más vendido de PS2, por encima de *FFX y* para los japoneses es una saga mítica... que por fin vamos a poder descubrir en Europa el año que viene. En él encarnaremos a un valiente espadachín que debe salvar su reino de un poderoso maleficio por el cual el tiempo y sus habitantes han sido "congelados". En su desarrollo se combinarán de forma magistral combates por turnos, un montón de minijuegos, tareas secundarias y una cuidada estética.

Primera Impresión: E



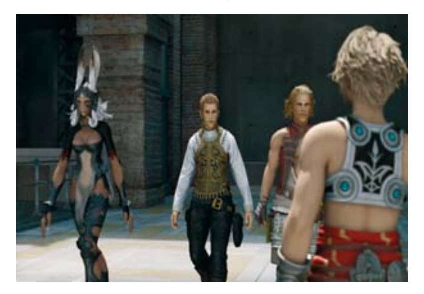
Su atractiva estética se la debemos a Akira Toriyama, el creador de Dragon Ball, que ha diseñado protagonistas, criaturas y escenarios.

FINAL FANTASY XII

Square Enix | Rol por turnos

Fue uno de los grandes ausentes de la feria, ya que sólo estuvo en forma de vídeo (no jugable). Eso sí, su ambientación "medieval" cada vez luce mejor, y con él Square Enix pondrá un broche inmejorable a su trabajo en PS2.

Primera Impresión: 



RADIATA STORIES

Square Enix | Rol por turnos

Es lo nuevo de Tri Ace, los creadores de la saga *Star Ocean*. En él seremos transportados al planeta Radiata, donde humanos y criaturas fantásticas están inmersos en una guerra... que nosotros libraremos por turnos.

Primera Impresión: 

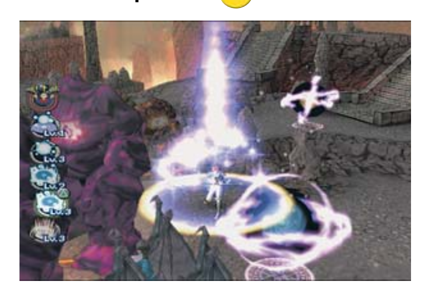


SHINING FORCE NEO

Sega | Rol de acción

La saga *Shining* va a dejar la estrategia de tablero para convertirse en un juego de rol de acción, en el que podremos tener hasta 11 compañeros de aventura y 70 armas que evolucionarán para derrotar a nuestros enemigos.

Primera Impresión: 



BURNOUT REVENGE

EA Games | Otoño 2005

Vuelve el arcade de velocidad más impresionante y destructivo

Si hay un juego de coches capaz de dejarnos con la boca abierta por su vertiginosa sensación de velocidad, ese es *Burnout 3*. Su impresionante apartado técnico, sus variados modos de juego y, sobre todo, su capacidad de divertir desde la primera partida, han cautivado a multitud de jugones. Pues bien, en *Burnout Revenge* los chicos de Criterion partirán de esa base para crear un juego aún más divertido, variado y técnicamente deslumbrante si cabe. Así, volverán las colisiones y las carreras más veloces (esquivando el tráfico y haciendo la "puñeta" a los rivales), pero con novedades como el modo Revenge, en el que podremos vengarnos de los rivales que nos saquen de la pista explotando nuestro coche mientras "sufrimos" el "takedown".




Primera Impresión: E



Volverán las colisiones más impactantes y las carreras más veloces, pero con más opciones y mejores gráficos.





NEED FOR SPEED MOST WANTED

EA Games | Otoño 2005

El juego de tuning "más buscado"

En *Need for Speed Most Wanted* se van a dar la mano lo mejor de las "ramas" *Underground* (carreras urbanas y tuning) y *Hot Pursuit* (persecuciones, presencia de la policía...). Así pues, preparaos para tunear vuestro coche y "quemar el asfalto" en una arcade de carreras en el que no sólo habrá que preocuparse de los rivales, sino también de una policía que nos perseguirá sin descanso. Y todo para ascender en la lista de "los más buscados".

Primera Impresión: E







NFS Most Wanted **será técnicamente más impresionante que los últimos *Underground*. Además de tunear, habrá novedades como persecuciones.**

WRC: RALLY EVOLUTION

Sony | Septiembre 2005

Cuatro derecha, dos izquierda, a raaaas...




CON MODOS ONLINE



Además de jugosas mejoras, el juego seguirá contando con la licencia oficial, lo que nos garantiza todos los pilotos y rallies del Campeonato.

El nuevo *WRC* llevará el subtítulo *Rally Evolution*, ya que sus creadores afirman que han logrado aumentar todavía más el grado de realismo, tanto visual (con una estética aún más fotorrealista) como a la hora de jugar (física mejorada, eventos aleatorios que afectarán a las etapas como incendios, desprendimientos de roca, etc.). Además, tendrá un modo Online donde 8 pilotos competirán cara a cara en el mismo tramo al mismo tiempo. ¿Será el juego de rally definitivo?

Primera Impresión: E



JAK X

Sony | Finales 2005

Quema el asfalto con Jak y compañía



Jak vuelve a PS2, pero no con el habitual cóctel de acción, plataformas y conducción, sino en un arcade de carreras en toda regla. En él podremos conducir más de 12 vehículos (que se podrán "tunear") en un total de 20 circuitos. Además, tendremos hasta 17 ítems para "animar" las carreras, como misiles, minas, escudos, turbos... Una pasada.

Primera Impresión: 

Jak volverá en un frenético arcade de carreras en el que podremos usar distintos ítems para fastidiar a nuestros rivales.




CRASH TAG TEAM RACING

Vivendi | Otoño 2005

Crash y sus amigos volverán en un arcade de carreras con variedad de vehículos, circuitos y sorpresas, como la posibilidad de fusionar dos coches y hacer un "supercoche". Permitirá hasta 8 jugones a pantalla partida vía i-link.

Primera Impresión: 



L.A. RUSH

Midway | Otoño 2005

En *L.A. Rush* conduciremos por una perfecta recreación de Los Ángeles y sus alrededores. Tendremos que buscar respeto compitiendo en carreras ilegales, robándoles el coche a los rivales, etc. También podremos "tunear".

Primera Impresión: 

187 RIDE OR DIE

UbiSoft | Verano 2005

Este título combinará acertadamente carreras con la mejor acción. Tendremos que defender "nuestro territorio" al volante de distintos vehículos y usando todo tipo de armas.

Primera Impresión: 



SOCOM 3: U.S. NAVY SEALS

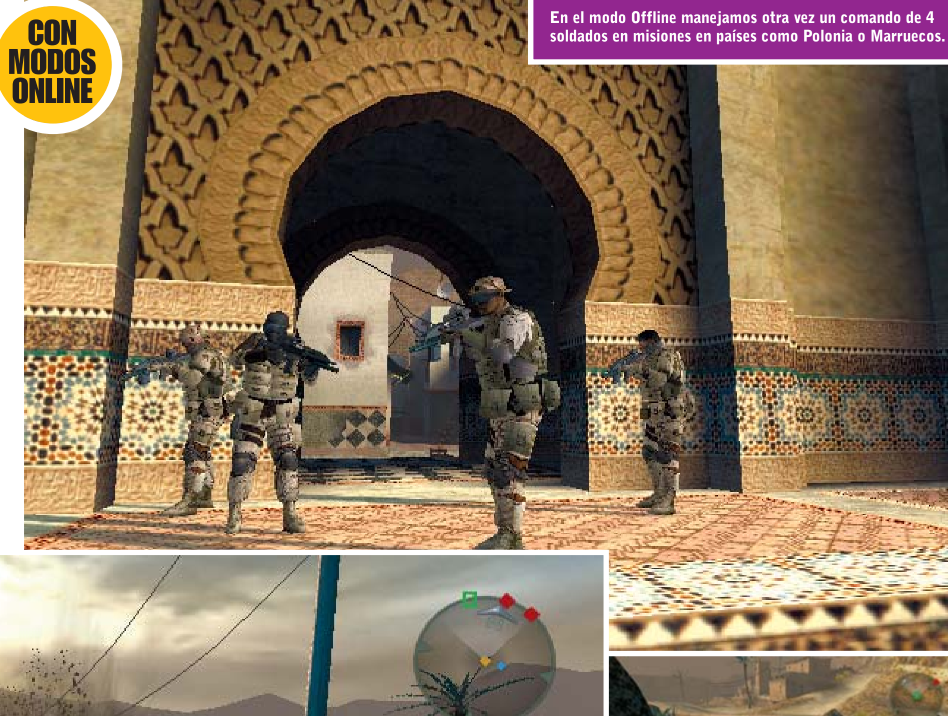
Sony | Otoño 2005

El rey de la acción táctica regresa con más novedades que nunca

CON MODOS ONLINE

La serie de acción táctica más jugada Online en PS2 volverá con una tercera entrega más grande en todos los sentidos. Volverá a tener dos partes bien diferenciadas: una Offline (en la que dirigiremos un comando de 4 soldados en misiones que serán seis veces más largas que en el anterior) y otra Online, con batallas para hasta 32 jugadores. Pero las novedades no terminan aquí, ya que tendremos a nuestra disposición más órdenes, nuevas habilidades (como nadar) y la posibilidad de pilotar vehículos acuáticos y terrestres (algunos con dos soldados en cada uno). Si te gustaron los anteriores *SOCOM* prepárate, porque éste promete ser de largo el mejor de la serie.

Primera Impresión: E



En el modo Offline manejamos otra vez un comando de 4 soldados en misiones en países como Polonia o Marruecos.



Ahora podremos pilotar vehículos y tendremos 31 armas disponibles, que podremos modificar con 21 complementos a nuestro antojo. Prometedor, ¿no?



Las batallas Online serán para 32 jugadores. Nosotros pudimos probarlo y funciona genial.

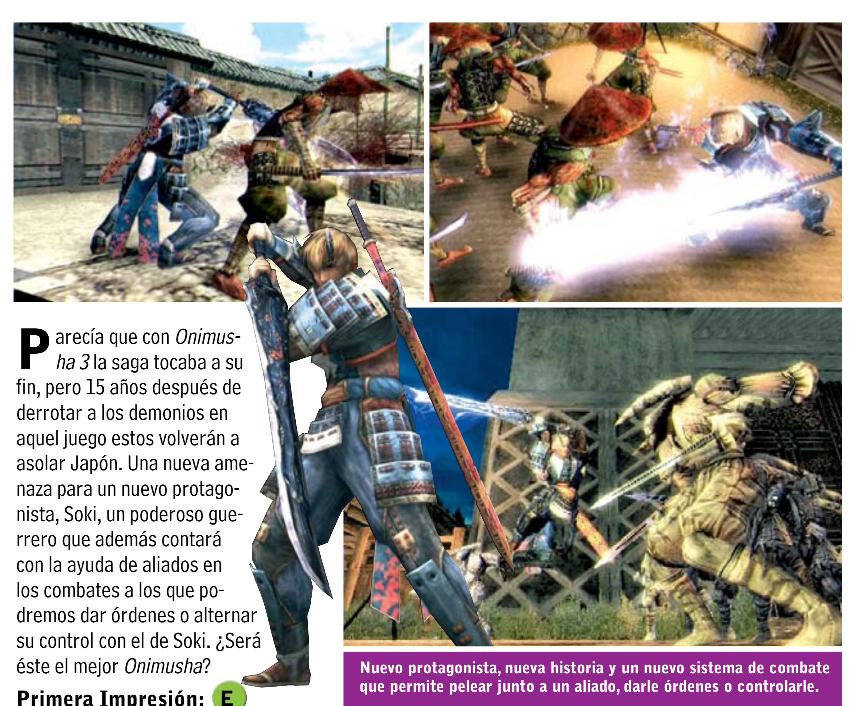




ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

Capcom | 2006

La lucha contra los demonios no termina



Parecía que con *Onimusha 3* la saga tocaba a su fin, pero 15 años después de derrotar a los demonios en aquel juego estos volverán a asolar Japón. Una nueva amenaza para un nuevo protagonista, Soki, un poderoso guerrero que además contará con la ayuda de aliados en los combates a los que podremos dar órdenes o alternar su control con el de Soki. ¿Será éste el mejor *Onimusha*?

Primera Impresión: E

Nuevo protagonista, nueva historia y un nuevo sistema de combate que permite pelear junto a un aliado, darle órdenes o controlarle.

DESDE RUSIA CON AMOR

EA Games | Otoño 2005

007, en una de sus misiones más "clásicas"



El conocido actor Sean Connery pondrá la voz y el físico a está aventura de acción en tercera persona protagonizada por 007 y que se inspira en la famosa película de 1963. El desarrollo será una mezcla de acción, sigilo y conducción, e incluirá situaciones y personajes que no aparecieron en la película. Y tampoco faltarán los gadgets, como un jetpack.

Primera Impresión:  E





James Bond volverá en la piel de un rejuvenecido Sean Connery en una aventura donde habrá acción, sigilo...

FFVII DIRGE OF CERBERUS

Square-Enix | Sin confirmar

Vincent Valentine protagonizará este juego de acción, cuya trama tiene lugar 3 años después de lo sucedido en *Final Fantasy VII*, el aclamado juego de rol de PSone. Promete intensos combates y la aparición de personajes "clásicos".

Primera Impresión: MB



WITHOUT WARNING

Capcom | Otoño 2005

Un grupo terrorista toma una planta química y nosotros viviremos 12 horas de pesadilla desde el punto de vista de 6 personajes, cada uno sus habilidades: soldado, secretaria, fotógrafo... Habrá acción, puzzles y minijuegos.

Primera Impresión:  MB



RATCHET: DEADLOCKED

Sony | Noviembre 2005

Ratchet participará en un letal "reality Show" intergaláctico, en el que para salir con vida tendrá que usar un variado arsenal y distintos vehículos. Habrá modo Online para 8 jugadores.

Primera Impresión:  MB

CON MODOS ONLINE



CONFLICT GLOBAL TERROR

SCI | Otoño 2005

Un grupo terrorista pretende establecer un nuevo orden mundial y nosotros tendremos que detenerlos, con nuestro comando de 4 soldados, en esta nueva entrega de la serie *Conflict* que será superior a las anteriores en todo.

Primera Impresión: MB



DEVIL KINGS

Capcom | Principios 2006

Devil Kings nos pondrá en la piel de poderosos guerreros en batallas contra los ejércitos de otros señores de la guerra, al más puro estilo *Dynasty Warriors*. Habrá distintos tipos de personajes y podremos aumentar sus habilidades.

Primera Impresión: 



SHADOW THE HEDGEHOG

Sega | Invierno 2005

Shadow, el "alter ego" de Sonic, será el protagonista de esta aventura. En ella descubriremos el pasado del personaje en más de 50 misiones plagadas de acción y conducción.

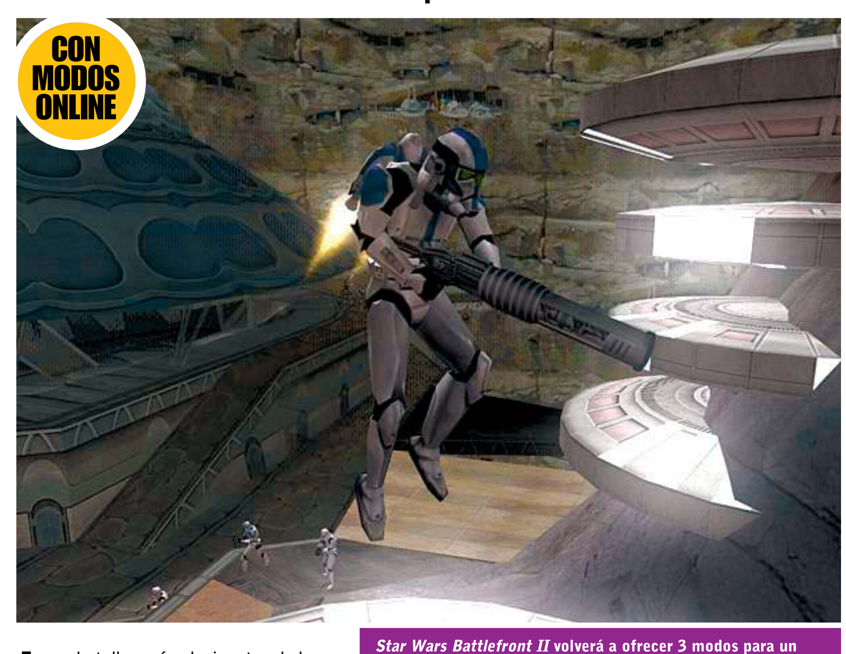
Primera Impresión: 



STAR WARS BATTLEFRONT II

LucasArts | Otoño 2005

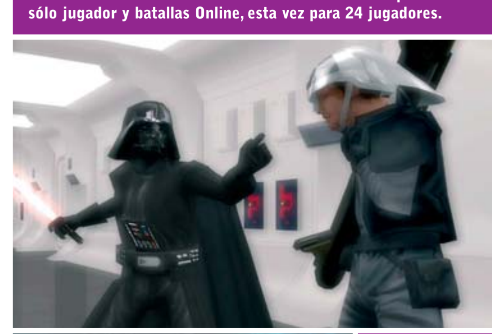
Que la Fuerza te acompañe... una vez más



Las batallas más alucinantes de la inmortal saga galáctica volverán a PS2 tanto en su vertiente Offline (con tres modos de juego para disfrutar en solitario) como Online, con batallas para hasta 24 jugadores en las que podremos usar Headset. Reviviremos más de 20 batallas, algunas sacadas de la reciente "Episodio III: La Venganza de los Sith" (como la batalla sobre Coruscant) y otras en localizaciones míticas, como el interior de la Estrella de la Muerte. Tendremos a nuestra disposición seis unidades distintas de las cuatro facciones: rebeldes, imperiales, clones y droides de la Federación. Y cómo no, podremos usar 30 vehículos distintos, incluyendo las "novedades" del Episodio III. Sin duda, promete ser un gran colofón para la fiebre "Star Wars".

Primera Impresión: 

Star Wars Battlefront II volverá a ofrecer 3 modos para un sólo jugador y batallas Online, esta vez para 24 jugadores.





En esta nueva entrega, las batallas en el espacio tendrán más peso que en el anterior. Como novedad, también podremos controlar a los Jedis con sus poderes.





CASTLEVANIA CURSE OF DARKNESS

Konami | Otoño 2005

Drácula y sus huestes tienen los días contados





En el nuevo *Castlevania* nos pondremos en la piel de Héctor, un innovocador de demonios renegado que se volverá contra Drácula. Tendremos que recorrer tenebrosos escenarios acabando con todo tipo de monstruos y seres de ultratumba, usando para ello distintas armas e invocando criaturas. Este último detalle será lo más novedoso, ya que habrá más de 30 aliados, cada uno con sus habilidades (unos serán útiles para el combate, otros para volar...). Tiene buena pinta, ¿no?

Primera Impresión: MB



Héctor es el protagonista del nuevo *Castlevania*, un personaje capaz de invocar aliados que nos ayudarán en nuestra cruzada contra Drácula.

THE MATRIX: PATH OF NEO

Atari | Noviembre 2005

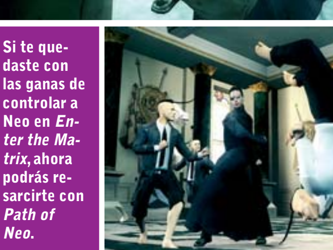
Vuelve a Matrix de la mano de El Elegido



Los hermanos Wachowsky vuelven a colaborar con Shiny para devolvernos al universo de Matrix. En *The Path of Neo* controlaremos a Neo (¡por fin!) y el argumento nos llevará a vivir los momentos más espectaculares de la famosa trilogía. El desarrollo estará plagado de acción (artes marciales, armas de fuego, tiempo bala...) y técnicamente será impresionante.

Primera Impresión: 

Si te quedaste con las ganas de controlar a Neo en *Enter the Matrix*, ahora podrás resarcirte con *Path of Neo*.



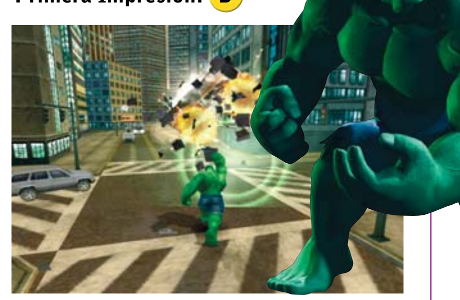


THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

Vivendi Universal | Agosto 2005

Conviértete de nuevo en el increíble Hulk y desata tu furia en un nuevo juego de acción en el que tendrás libertad para recorrer (y destruir) a tus anchas toda la ciudad. Su argumento es totalmente nuevo.

Primera Impresión: 



50 CENT: BULLETPROOF

Vivendi Universal | Otoño 2005

El famoso rapero de Nueva York 50 Cent pondrá el físico, la voz e incluso canciones inéditas (que se sumarán a otras ya conocidas) a este derroche de acción que nos llevará a pelear por los bajos fondos. También saldrá Eminem.

Primera Impresión: 

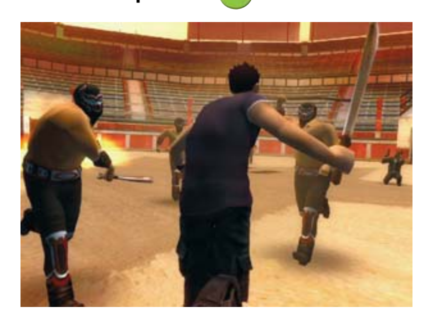


TOTAL OVERDOSE

SCI | Otoño 2005

Acompaña a Ramiro Cruz alias "Grinco Loco" en esta "sobredosis" de acción con un estilo cercano a *GTA* que nos llevará a cumplir todo tipo de misiones en México contra un capo local.

Primera Impresión: MB



GENJI

Sony | Otoño 2005

Un antiguo mito japonés es el marco elegido por Sony para ofrecernos una aventura de acción estéticamente sublime. Estará protagonizada por el samurai Genkuro y el monje guerrero Benkei y nos enfrentará a un malvado Señor de la Guerra.

Primera Impresión: E



HITMAN BLOOD MONEY

Eidos | Otoño 2005

El letal agente 47 volverá en una aventura de acción con una trama sorprendente y en la que estrenaremos nuevos movimientos (como escalar), más técnicas (coger escudos humanos, distraer...) y armas, que se podrán modificar.

Primera Impresión: 



JAWS UNLEASHED

Majesco | Verano 2005

Los creadores de *Ecco the Dolphin* te pondrán ahora en la piel del tiburón blanco en un título que pretende recuperar la tensión de la película "Tiburón". Promete ser sumamente original.

Primera Impresión: B



STARCRAFT GHOST

Vivendi | Principios 2006

Lucha sin cuartel entre razas alienígenas



Después de años de retrasos (para mejorar el producto final), *StarCraft Ghost* ya está a punto y lo que vimos nos dejó una grata impresión. En él manejaremos a Nova, una poderosa guerrera que superar peligrosas misiones de infiltración. Habrá acción (con armas y poderes mentales) sigilo, conducción y un novedoso modo Multigador Online.

Primera Impresión: E

Este juego de acción en tercera persona tiene su base en el universo de *StarCraft*, un famoso juego de estrategia de PC.

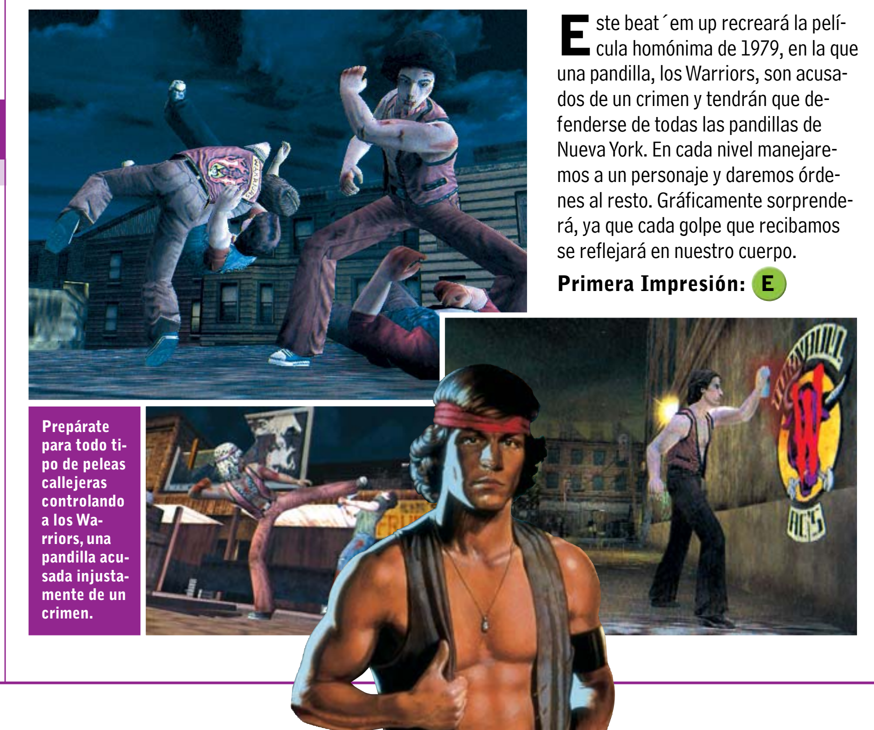
THE WARRIORS

Rockstar | Octubre 2005

60.000 pandilleros irán a por ti esta noche...

Este beat´em up recreará la película homónima de 1979, en la que una pandilla, los Warriors, son acusados de un crimen y tendrán que defenderse de todas las pandillas de Nueva York. En cada nivel manejaremos a un personaje y daremos órdenes al resto. Gráficamente sorprenderá, ya que cada golpe que recibamos se reflejará en nuestro cuerpo.

Primera Impresión: E



Prepárate para todo tipo de peleas callejeras controlando a los Warriors, una pandilla acusada injustamente de un crimen.

LOS SIMS 2

EA Games | Finales 2005

Prepárate para el simulador social definitivo





El juego que ha batido récords de ventas en PC llegará a PS2 a finales del presente año. *Los Sims 2* llevará mucho más allá el concepto ya visto en los anteriores *Sims*: crear un personaje y "vivir" su vida, relacionándote con otros personajes y satisfaciendo todas sus necesidades. Tendrá un desarrollo mucho más abierto, con más posibilidades para nuestros sims y muchas más opciones para vestirlos y decorar la casa. Además, ahora les manejaremos directamente con el stick.

Primera Impresión: E



Los Sims 2 **será sin duda el juego más completo de la serie. Se han incluido muchas más opciones y mejorado el apartado gráfico.**

EYE TOY PLAY 3

Sony | Noviembre 2005

El protagonista sigues siendo tú



La fiebre por la cámara EyeToy no termina, y buena prueba de ello es *EyeToy Play 3*, que nos ofrecerá la friolera de más de 50 microjuegos para disfrutar en compañía (hasta cuatro jugadores). Los habrá de todo tipo (deportivos, musicales, de acción...) y para todas las edades. Si disfrutaste con los otros *EyeToy*, prepárate para la entrega más "grande".

Primera Impresión: MB

Jugar a los bolos o al volley-playa, hacer de DJ o trabajar en una peluquería son algunos de los minijuegos de ***Eye Toy Play 3.***





BUZZ

Sony | Finales 2005

¿Eres un experto en música? Tendrás que demostrarlo en este "concurso" donde hasta 4 jugones podrán retarse. Incluirá un periférico especial para contestar y las preguntas y los clips estarán adaptados a la música española.

Primera Impresión: MB



WE LOVE KATAMARI

Namco | 2006

Katamari Damacy, título que no llegó a salir aquí, nos proponía manejar a un príncipe que empuja una bola que se hace cada vez más grande. Pues bien, su secuela mantendrá toda su originalidad y ofrecerá un modo cooperativo.

Primera Impresión: MB



CAPCOM CLASSIC COLLECTION

Capcom | Septiembre 2005

En esta recopilación de más de 20 juegos clásicos de Capcom encontrarás verdaderas joyas de la historia de los videojuegos: *Final Fight*, *Street Fighter II*, *Ghost´n Goblins*, *1942*...

Primera Impresión: MB



SOUL CALIBUR III

Namco | Finales 2005

Los señores del acero vuelven a "medir" sus armas



Una de las sagas de lucha más espectaculares y divertidas tendrá su continuación en exclusiva para PS2. En *Soul Calibur III* volverán los combates "uno contra uno" más alucinantes, con su efectivo sistema de control y un apartado gráfico impresionante. En cuanto a la "nómina" de luchadores, a los Mitsurugi, Ivy y compañía se unirán tres nuevos (Zalasamel, Tira y Setsuka). Entre los múltiples modos de juego destacarán Soul Arena (peleas bajo condiciones específicas) y Character Creation, que nos permitirá crear un luchador. Después de probarlo en el stand de Namco, os aseguramos que será una bomba.

Primera Impresión: E



Soul Calibur III volverá con sus combates "uno contra uno" entre enormes luchadores armados con armas blancas, esta vez en exclusiva para PS2.



Como todos los juegos de la saga, *Soul Calibur III* tendrá en la espectacularidad gráfica una de sus principales cualidades.





URBAN REIGN

Namco | Otoño 2005

Combates sin cuartel entre pandilleros





Además de sus exitosas sagas *Tekken* y *Soul Calibur*, Namco tiene "en la manga" otro juego de lucha, aunque con un enfoque distinto. En *Urban Reign* seremos un matón contratado por el jefe de una banda y tendremos que superar más de 100 misiones superando peleas entre 4 luchadores usando armas (botellas, bates..) y realizando golpes y combos con nuestros aliados. Tendrá más de 60 personajes controlables y un modo para 4 jugadores usando un multitap.

Primera Impresión: E



En *Urban Reign* participaremos en peleas entre 4 luchadores. Podremos coger armas y realizar golpes conjuntos con los aliados.

MARVEL NEMESIS

EA Games | Otoño 2005

En *Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects*, más de 12 superhéroes de Marvel (como Spider-Man, La Cosa, Elektra o Lobezno) lucharán "uno contra uno" contra Los Imperfectos, un grupo de villanos nuevo creado por EA Games.

Primera Impresión: B



BEAT DOWN

Capcom | Otoño 2005

Beat Down: Fist of Vengeance será un beat´em up en el que habrá que "patear" las calles buscando aliados para nuestra venganza. Será muy variado, ya que habrá peleas "uno contra uno" y podremos interactuar con otros personajes.

Primera Impresión: 



FINAL FIGHT: STREETWISE

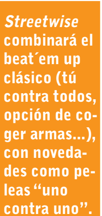
Capcom | Finales 2005

Un clásico de la lucha callejera se pone al día



Un clásico como *Final Fight* va a ser puesto al día en *Streetwise*. En él manejaremos a Kyle, el hermano de Cody (uno de los "protas" del original), que deberá abrirse paso "a mamporros" en un desarrollo en el que habrá zonas de beat´em up clásico, jefes de fin de fase y hasta peleas "uno contra uno". Podremos comprar nuevos golpes, armas, aliados...

Primera Impresión: 



Streetwise **combinará el beat´em up clásico (tú contra todos, opción de coger armas...), con novedades como peleas "uno contra uno".**





DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI

Bandai | Noviembre 2005

Más de 60 personajes estarán disponibles en este *DBZ*, que presentará escenarios más abiertos y "destruibles" y muchos modos de juego.

Primera Impresión: MB



TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND

Activision | Finales 2005

El juego de skate más impresionante jamás creado

Olvídate de todos los juegos de skate anteriores, porque el nuevo *Tony Hawk´s* va a ofrecer una experiencia revolucionaria en el género. En *American Wasteland* seremos un joven que está empezando en esto del skate y deberá demostrar su valía frente a leyendas de este deporte. Para ello, tendremos una ciudad entera (Los Ángeles y sus alrededores) para recorrer, de forma libre y sin tiempos de carga, buscando los retos más variopintos. En este sentido, también habrá novedades, ya que por primera vez en la serie podremos hacer acrobacias en bicicletas BMX. Además, también habrá otros modos de juego, como uno cooperativo para dos jugadores y distintas funciones Online. Sin lugar a dudas, va a ser el mejor *Tony Hawk´s* de la historia.

Primera Impresión: 

CON MODOS ONLINE



Podremos recorrer libremente la ciudad de Los Ángeles en busca de retos. Habrá novedades, como bicicletas BMX.







NBA 2K6

2K Sports | Otoño 2005

Vuelve el basket más espectacular

La entrega de este año de una de las series que mejor retrata a la liga de baloncesto más espectacular del planeta volverá por sus fueros presentando su alucinante sistema de juego y un apartado técnico aún más contundente. En cuanto a modos de juego, ofrecerá los de pasadas ediciones (franquicia, 24/7...) con una novedad: ahora podremos ganar créditos que nos servirán para comprar extras como música, minijuegos... Promete, ¿no?

Primera Impresión: E

CON MODOS ONLINE



Ofrecerá basket en estado puro a través de distintos modos de juego. Tendrá modo Online en Estados Unidos, pero no sabemos si lo conservará en Europa.





TOP SPIN

2K Sports | Verano 2005

El mejor tenis también se jugará en PS2





Después de triunfar en Xbox, uno de los mejores juegos de tenis de esta generación llegará a PS2 conservando todas las virtudes que le hicieron famoso en la consola de Microsoft. *Top Spin* incluye los 16 mejores tenistas reales (como Roger Federer, Carlos Moyá, Venus Williams o Maria Sharapova), además de un sistema de juego realmente bueno y un apartado gráfico que os dejará con la boca abierta. Si te gusta el tenis, ve ahorrando porque merecerá la pena.

Primera Impresión: E



Después de sorprender en Xbox, *Top Spin* llevará su mejor tenis a PS2 con sus 16 tenistas reales y su impagable sistema de juego.

AND 1 STREETBALL

UbiSoft | Finales 2005

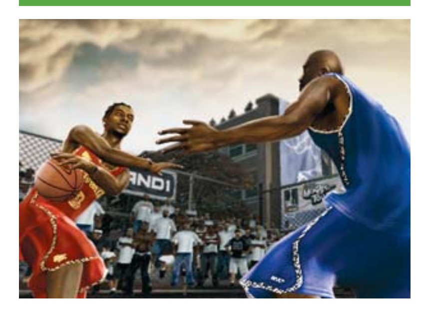
La cara más espectacular del baloncesto quedará bien reflejada en *And 1 Streetball*, que supone el estreno de UbiSoft en este terreno. En él controlaremos a leyendas del basket urbano, que en las distintas canchas callejeras demostrarán por qué éste es uno de los deportes más espectaculares. Tendrá variados modos de juego (individuales y multijugador) y hasta un editor de movimientos.

Primera Impresión: MB

CON MODOS ONLINE



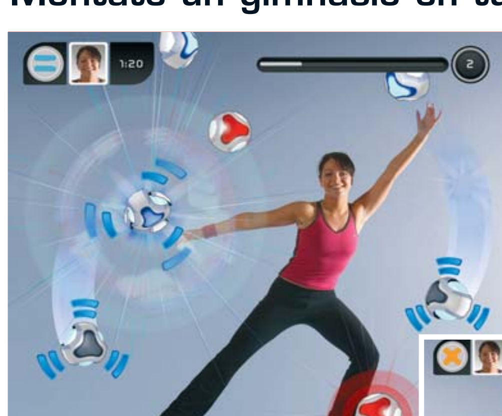
Prepárate para disfrutar del basket callejero más espectacular con un control sencillo pero efectivo.



EYETOY KINETIC

Sony | Septiembre 2005

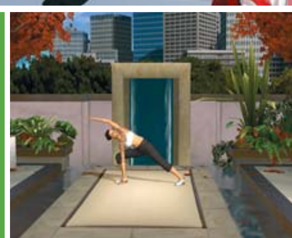
Móntate un gimnasio en tu propia casa



Si estás harto de dejarte una "pasta" en el gimnasio, Sony te da la oportunidad de hacer ejercicio con *EyeToy Kinetic*. Su desarrollo ha contado con el asesoramiento de expertos de la firma Nike, y nos ofrecerá distintos estilos distintos (Kick-boxing, Tai-Chi, Yoga...) para que quememos calorías. Podremos elegir la música, la intensidad y hasta el "entrenador".

Primera Impresión: MB





Con la cámara EyeToy y desde nuestra propia casa, podremos ponernos en forma con este juego de Sony.

Y OTROS DEPORTES...

Seguro que, tras echar un vistazo a esta página, habéis echado en falta algún que otro juego deportivo de renombre. Pues bien, todos los juegos de EA Sports (*FIFA*, *NBA Live*, *SSX On Tour*, *Madden*...) estuvieron presentes en la feria, pero la compañía se centró en enseñarlos para la nueva generación de consolas. Pero no os preocupéis, que todos estos títulos también llegarán a PS2 este otoño, y en breve os lo contaremos todo sobre ellos. Otro título "imprescindible" en el catálogo de juegos deportivos es el nuevo *Pro Evolution Soccer*, pero Konami nunca lo lleva al E3 así que... a esperar tocan.

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

Activision | Otoño 2005

El destino de Europa vuelve a estar en tus manos, soldado



En *Call of Duty 2: Big Red One* volveremos al fragor de la Segunda Guerra Mundial formando parte de la legendaria y condecorada Big Red One, la División de Infantería Americana nº 1. Junto a ella participaremos en una serie de misiones históricas (por tierra, mar y aire), que nos llevarán desde las invasiones al norte de África hasta la batalla de Sicilia o el mismísimo desembarco de Normandía. Entre las mejoras de esta nueva entrega, podéis apuntar un mayor realismo visual y una I.A. muy mejorada (tanto en enemigos como en aliados), que asegurarán una ambientación sublime.

Primera Impresión: E



Como podéis ver, *Call of Duty 2: Big Red One* tendrá una ambientación fabulosa. Casi parecerá que realmente estamos en el frente...

En esta nueva entrega volveremos a la Segunda Guerra Mundial, en misiones históricas que nos llevarán desde la campaña en el norte de África hasta el mismo desembarco en Normandía.





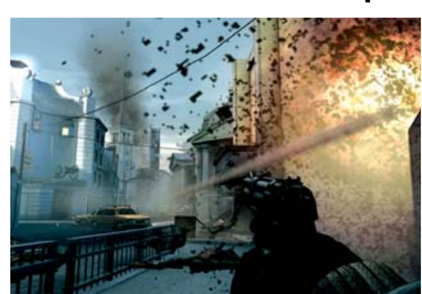
Activision no nos ha confirmado todavía si tendrá modos Online como en el primer *Call of Duty*. Esperemos que al final los haya...



BLACK

EA Games | Otoño 2005

El shooter más sorprendente de la feria





Los chicos de Criterion (responsables de los geniales *Burnout*) están dando los últimos retoques a *Black*, un shoot´em up en primera persona que nos trasladará a un país de la Europa del Este en un futuro cercano. En él tendremos que internarnos en territorio enemigo para rescatar a nuestros compañeros. Lo más destacable de este shooter será su demoledor apartado gráfico, que será de lo mejorcito que hemos visto en el género en PS2. De hecho, podremos destruirlo casi todo...

Primera Impresión: E

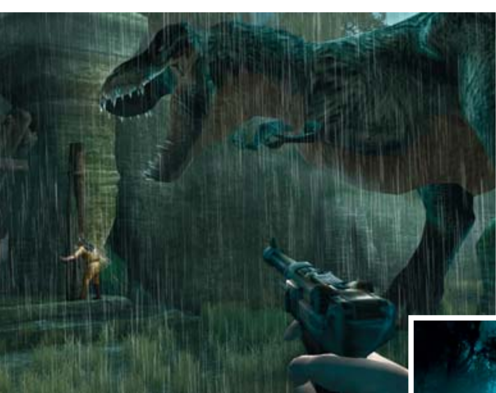


En *Black* seremos un agente con la misión de rescatar a nuestros aliados. Su apartado gráfico y su física prometen dejarnos alucinados.

KING KONG

UbiSoft | Finales 2005

Un shoot´em up realmente "monstruoso"



En *King Kong* viajaremos desde Skull Island hasta Nueva York, y manejaremos tanto a un expedicionario como al enorme gorila. Cuando manejemos al hombre (60% del juego) será un shooter subjetivo en el que cooperaremos con nuestros acompañantes. El 40% restante controlaremos a King Kong, en tercera persona, y con más acción y saltos.

Primera Impresión: 





Dinosaurios y otros seres gigantes serán los enemigos en *King Kong*, juego basado en la peli de estas Navidades, de Peter Jackson.

BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT

EA Games | Finales 2005

EA Games está dando los últimos retoques a este shooter bélico que tendrá su punto fuerte en el modo Online (cuatro ejércitos, cinco tipos de soldados, 30 vehículos y batallas para 24 jugadores). También tendrá campaña individual.

Primera Impresión: MB

CON MODOS ONLINE



ROLL CALL

SCI | 2006

La ciudad se encuentra en estado de emergencia y tú, como policía de un cuerpo especial, tendrás que realizar misiones como acabar con los vándalos o apoyar a los bomberos apagando incendios. Prometer ser espectacular.

Primera Impresión: MB

CON MODOS ONLINE

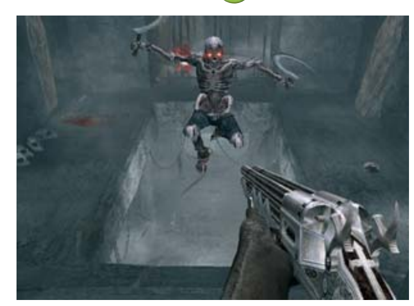


DARKWATCH

Sega-Sammy | Finales 2005

UbiSoft traerá a Europa este original shoot´em up, en el que tendremos que combatir contra un ejército de vampiros y zombis en el lejano Oeste. Desde luego, la idea promete mucho.

Primera Impresión: 



GHOST RECON 3

UbiSoft | Finales 2005

Formando parte de un comando de las Fuerzas Especiales norteamericanas, tendremos que recuperar el control de México D. F. y acabar con la insurgencia. Técnicamente ha mejorado y ofrecerá variados modos de juego.

Primera Impresión: MB

CON MODOS ONLINE



STARGATE SG-1

JoWood | Finales 2005

Este shoot´em up captará toda la esencia de la serie de TV "Stargate SG-1". En él tendremos multitud de misiones en la que deberemos cooperar con otros y usar todo tipo de armas y vehículos. Habrá modos multijugador.

Primera Impresión: B

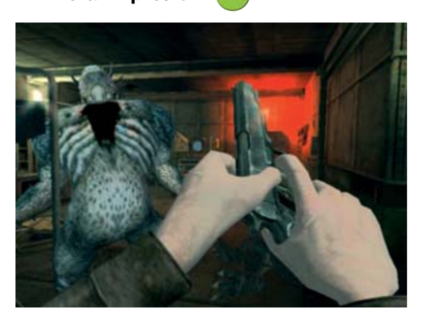


CALL OF CTHULHU DARK CORNERS OF THE EARTH

2K Games | Otoño 2005

Enfréntate a los terrores más ocultos en este shooter con toques "aventureros" que recrea el universo de Lovecraft. Lo más original es que podremos perder la cordura y ver alucinaciones.

Primera Impresión: MB



GEORGE ROMERO CITY OF THE DEAD

Hip Games | Primavera 2006

Sobrevive al ataque de los muertos vivientes





El director George A. Romero, responsable de clásicos como "La Noche de los Muertos Vivientes", pondrá toda su experiencia en el género en *City of the Dead*. En el tendremos que sobrevivir en una ciudad infestada de zombis usando un variado arsenal para acabar con ellos. Además de un frenético modo individual, incluirá otros como misiones cooperativas a pantalla partida o un modo Online para hasta cuatro jugadores. Tampoco faltará el humor.

Primera Impresión: 

CON MODOS ONLINE



En *City of the Dead* habrá que sobrevivir ante el acoso de miles de zombis hambrientos... Menos mal que no nos faltarán balas.

COMMANDOS STRIKE FORCE

Eidos | Primavera 2005

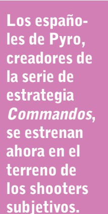
El mejor comando vuelve... en primera persona

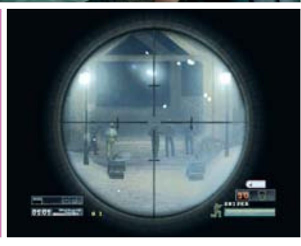
CON MODOS ONLINE



En *Commandos Strike Force* tendremos que manejar a un comando de tres soldados (un boina verde, un francotirador y un espía) que tendrán que superar misiones en distintos países de Europa en la Segunda Guerra Mundial. La combinación de sus distintas habilidades, junto a un desarrollo que promete libertad de acción, serán sus mejores bazas.

Primera Impresión: 


Los españoles de Pyro, creadores de la serie de estrategia *Commandos*, se estrenan ahora en el terreno de los shooters subjetivos.





Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Daniel Lara, Sonia Ortega, Juan Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Sergio Llorente (mapas), J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@hobbypress.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo.
Director de Producción Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña,
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2005
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



**Hobby Press
es una marca
de Axel Springer España, S.A.**

axel springer

Este suplemento se regala conjunta
e inseparablemente con Play2Manía nº 78